

- Это действительно так!

Услышав этот ответ, даже с его самообладанием, Фэн Ло почувствовал неконтролируемый рост его сердечного ритма!

- Я понял! Это вторая основная профессия!

Наверное, каждый игрок в Войне мог понять, что означает вторая основная профессия.

Важно отметить, что любая основная профессия в Войне имела свои определенные плюсы и минусы. Например, тяжелая броня воина имела высокие НР и защиту, но низкую силу атаки и скорость движения, и это было куском пирога для стрелков.

Пулеметчики наносили достаточный урон и обладали высокой взрывной силой, но были неподвижны. После того, как пулемет был установлен, они были открыты атакам противника, как только выпускали очередь пуль, тем самым становясь легкими мишенями. Хотя манипуляторы огня имели чрезвычайно высокую силу атаки и различные навыки дальнего боя, их энергетические щиты имели низкую защиту, и у них было низкое НР. Таким образом, их было легко победить.

Но если бы эти основные профессии сопровождались второй профессией, чтобы восполнить их недостатки, это было бы просто “идеально”!

Представьте себе, игрок-снайпер, с второй профессией воина в легкой броне. Сначала он мог непрерывно атаковать противника, с расстояния 1000 метров и истощать его НР, возможно, даже убивая противника.

Но даже, если он его не прикончил, и к нему приблизился воин в легкой броне, бежать не придется. К удивлению воина в легкой броне, игрок мог поднять свой собственный меч из сплава и парировать атаку без малейшего страха, быстро добывая врага в лоб. И тогда враг падал, истекая кровью, с лицом, полным негодования.

Если бы врагов было слишком много, этот игрок мог бы легко сбежать! Для стрелка, который был усилен второй профессией, обычные воины в легкой броне, не представляли опасности, ведь они никогда не смогли бы его догнать. Как только игрок “сбежал” в безопасную зону, он мог продолжать использовать снайперскую винтовку, убивая на дальней дистанции! Это было очень сильная комбинация!

Другим примером был пулеметчик с второй профессией воина в тяжелой броне. Несмотря на то, что пулеметчик изначально имел высокую взрывную силу, а также высокую атаку и дальность стрельбы, его стартовый НР был слишком низким. Кроме того, он всегда был первым объектом атаки противника на поле боя и поэтому нуждался в защите воина в тяжелой броне.

Но если бы пулеметчик имел вторую профессию воина в тяжелой броне, он мог бы сразу же поднять щит из легкого сплава, чтобы блокировать им атаки противника, а затем продолжать использовать пулемет, - противник, вероятно, был бы ошеломлен! Тем более, что пулеметчик уже имел определенное количество физических атрибутов, и если бы это было объединено с высоким НР и телосложением воина в тяжелой броне, разве это не было бы заоблачным количеством НР? Даже превышение 6500 НР не было бы невозможным!

Профессия с высокой силой атаки, в сочетании с высокой живучестью, была бы просто непобедимой. Кроме того, эти биочипы даже включали выбор профессии механика и медика. Эти две профессии уже считались "особыми профессиями" среди основных профессий! Можно было бы создать игрока с высокой атакой и высоким НР, который может сражаться с монстрами и даже эффективно лечить себя.

Подождите. Если это действительно так, не слишком ли перегружена эта профессия агента?! - с некоторым сомнением подумал Фэн Ло.

Когда он примерял на себя личину первого игрока в Войне, получившего скрытую профессию, он лично испытал на себе ее силу. Боевая мощь была действительно несравненно велика. Игрок мог использовать любое стрелковое оружие и мог сражаться с монстром ранга Командир в одиночку.

Но после тщательного рассмотрения, это все еще было не так хорошо, как сила двух дополняющих друг друга базовых профессий, соединенных вместе!

Кроме того, эта скрытая профессия агента имела много уникальных эксклюзивных предметов снаряжения, таких как "наручные часы агента" и "очки агента"; если их добавить к навыкам двух профессий, это было бы далеко за пределами первого игрока в Войне, получившего скрытую профессию!

Обе профессии были скрытыми, но почему-то между ними была такая огромная разница. Должно быть, есть что-то, о чем я не подумал... Фэн Ло задумался.

Фэн Ло внезапно задумался, затем посмотрел на Харуко и сказал:

- Погодите, если двойные профессии используют два биочипа, тогда сможет ли авантюрист использовать навыки и специализации двух профессий одновременно?

- Мистер Кофуджи очень проницателен. - сказала Харуко. - Только одно из двух ядер биочипа может быть активировано одновременно. Для вас, искателей приключений, вы сможете наслаждаться только одной профессией за один раз и сможете использовать только ее навыки. Чтобы использовать другую профессию, нужно будет переключиться на другое ядро биочипа. Использование нескольких биочипов одновременно является сложной задачей, которая временно не имеет решения. Однако, возможно, очень скоро произойдет новый прорыв. В конце концов, Федерация уже восстановила большую часть технологий, утраченных в результате Великого разрушения. Следует знать, что галактическая империя, в прошлом,

проводила такие технологические исследования...

Харуко улыбнулась. Ее глаза вспыхнули с чувством восхищения, ее слова раскрыли огромное количество информации.

“Это также означает, что в настоящее время, этот тип "двойных базовых профессий" частично ограничен, поскольку специализации и навыки не могут быть объединены, поэтому эта сила не будет такой невообразимой, как я предполагал.”

“Но в процессе развития игры, профессия агента будет обладать истинной силой двух объединенных профессий... Нет, если она сказала: “использование нескольких биочипов одновременно... Значит, это может быть...”

Фэн Ло уловил скрытое послание в словах NPC. Очевидно, что “двойные базовые профессии”, после получения скрытой профессии агента, еще имели частичное ограничение. Однако по мере развития игры, это ограничение будет устранено с помощью “технологического восстановления”. На самом деле, вторая основная профессия не была конечной точкой скрытой профессии агента, можно было ввести “третью или четвертую основную профессию”!

Обычному человеку, определенно, было бы трудно уловить самую важную информацию в словах NPC, но Фэн Ло смог это сделать. Эта информация, естественно, принесла ему счастье.

- Даже несмотря на то, что сейчас все еще существуют некоторые ограничения, эта скрытая профессия агента, несомненно, очень сильна! - сказала Харуко. - Более того, у нее есть большое будущее! Мистер Кофуджи может выбрать любой из этих 10 биочипов. Но я должна напомнить вам, что в этом типе биочипа есть ограничение: он может быть использован только в период этой миссии. Если вы не сможете выполнить предстоящую миссию, то очень жаль, но он будет у вас забран. Он также будет забран после завершения основной миссии!

Харуко, в своем белоснежном шелковом кимоно, с красной сакурой, сказала, глядя на Фэн Ло:

- Вы принимаете это задание?

Фэн Ло не считал это странным, так как уже догадался, что этот предмет должен был быть предметом миссии. В конце концов, настоящий “биочип второй профессии” определенно был бы доступен только после завершения миссии и получения статуса агента.

Он без колебаний принял скрытую миссию.

Харуко улыбнулась и сказала:

- Очень хорошо, мистер Кофуджи. Задание, которое вы должны выполнить, было передано на ваши наручные часы агента. А теперь, пожалуйста, выберите один из 10 биочипов!

- Хм. Я выбираю...

Взгляд Фэн Ло прошелся по 10 металлическим шприцам с биочипами.

<http://tl.rulate.ru/book/33989/1105022>