

Фэн Ло был действительно потрясен. "Скрытая профессия" была самой горячей темой обсуждения в последнее время.

Всего через три месяца после начала игры, один игрок создал тему на форуме, о поиске вещей, для получения скрытой профессии в Войне, а затем постоянно обновлял свой прогресс в миссии "Скрытая профессия". Эта срочная новость привлекла внимание многих игроков, позволив этому топ-игроку резко вырасти в популярности за короткое время.

Шутка заключалась в том, что в конце концов, новости оказались фальшивыми. Это была ложная шумиха, которую игрок и его компания использовали, чтобы получить известность. После чего последовал постоянный поток тем других игроков, которые время от времени публиковали новости на форуме, заявляя, что они получили скрытую профессию, после выполнения тяжелой миссии, но в конце концов, это оказалось простыми измышлениями, ради мимолетной славы. Только когда игра была обновлена, тема снова всплыла на поверхность.

На этот раз она больше не была фальшивой.

Некоторые игроки действительно получили задание на скрытую профессию, а один, даже опубликовал скриншот системного журнала. Это доказывало одно: в Войне действительно существует скрытая профессия.

Прошел месяц, после последнего обновления игры, и не было никаких новостей о том, что какой-либо игрок завершил миссию на скрытую профессию, и не было появления реального игрока со скрытой профессией.

Таким образом, тема начала остывать. До тех пор, пока три дня назад, одна новость не вывела этот вопрос на вершину чартов еще раз, добавляя масла в огонь!

В это время, "Рокот Смерти", звездный игрок с профессией пулеметчика и первый игрок, достигший 50-го уровня, официально объявил о завершении миссии "Скрытая профессия", заработав скрытую профессию эксперта-стрелка. В качестве доказательства, он загрузил свое голографическое видео на форум. Полагаясь на свои собственные способности, он без единой царапины, справился с монстром ранга Командир 35-го уровня!

Когда видео было выпущено, оно мгновенно вызвало интерес у всех игроков. На видео, боевая мощь скрытой профессии "эксперт стрелок", показанная этим игроком, действительно, казалась намного выше, чем у игрока обычной профессии.

Скрытая профессия, хотя это и звучало, как жизненная профессия, могла свободно использовать все виды оружия, включая пулеметы, снайперские винтовки, штурмовые винтовки, пистолеты-пулеметы... В видео, он впервые использовал редкую снайперскую винтовку и непрерывно стрелял по одиночному каменному крокодилу 35 уровня, ранга Командир, с расстояния 1000 метров. Затем он подождал, пока монстр 35-го уровня не разозлится и не бросится к нему, яростно размахивая когтями, способными крушить камни. Когда он приблизился к нему на расстояние 600 метров, он тут же бросил снайперскую

винтовку и поднял шестиствольный редкий пулемет, стоявший рядом с ним, открывая быстрый огонь.

Когда лента пуль была израсходована, и когда монстр, ранга Командир, без дальнбойных атакующих способностей находился на расстоянии 300 метров, он переключился на штурмовую винтовку, заряженную уникальными пулями, и быстро отступая, стрелял, забираясь, на заранее отмеченный камень.

После чего ... не было никакого "после", так как неразумный монстр, 35-го уровня, ранга Командир, который, будучи разгневанным, напал на него без колебаний, был уже мертв.

В такой обстановке, как пустыня Гоби, без всякого прикрытия, оборона монстра сначала была вскрыта выстрелами из снайперской винтовки, заряженной уникальными пулями. Затем монстр получил непрерывный поток из более чем 500 пуль, выпущенных пулеметом. После этого, в него был выпущен магазин редкой штурмовой винтовки, с уникальными пулями ... даже если его здоровье было больше 50 000, и даже с его толстой кожей, он не мог выдержать атак. Штурмовая винтовка лишила его последних сил, прежде чем он решил убежать.

"Эксперт 50-го уровня, со скрытой профессией, не пострадал, бросив вызов одиночному монстру 35-го уровня, ранга Командир!"

За последние несколько дней, голографическое видео занимало самую высокую позицию на форуме, и текущее количество просмотров превысило 800 миллионов.

Идентификатор "Рокот Смерти", был известен многим игрокам, как "Лучший стрелок Войны"! В то же время, он занял место божественного идола-певца, первоначально возглавлявшего хит-парад знаменитостей Звездной Федерации, на 17 административной планете, возглавив хит-парад, со своей личностью игрока. Это показывало, сколь велико было теперь влияние игры Война.

Фэн Ло точно так же смотрел видео боя и прокручивал его несколько раз, даже воспользовался платными услугами, рекомендованными на официальном форуме, непосредственно занимая место главного героя в видео, участвуя в бою и сражаясь вместо него. В конце концов, он сделал вывод, что профессия эксперта стрелка действительно имеет большое значение!

Эта профессия давала высокую добавку к урону, с помощью которой, можно было нанести тонны урона, независимо от того, используется ли снайперская винтовка, пистолет-пулемет или крупнокалиберный пулемет.

Важно было помнить, что в Войне не было никаких ограничений, по использованию оружия, поэтому снайперы могли управлять пулеметами, но из-за специализации профессии, урон был очень низким. Таким образом, никто не будет использовать не профильное оружие.

Но скрытая профессия нарушила эту традицию, объединив три основных вида оружия

профессии стрелка, так что подходящее оружие нашлось бы в любом случае.

Это дало ему сильную одиночную атаку (снайперская винтовка), самую сильную взрывную способность (пулемет) и самую мобильную огневую способность (штурмовая винтовка). Недаром профессия называлась "эксперт стрелок"!

Но назвать этого "Рокот Смерти" лучшим стрелком? Его немного переоценили.

На видео, действия "Рокот Смерти", на самом деле, нанесли довольно много урона. Но, при стрельбе из снайперской винтовки, его прицел был неточным, а поза, дилетантской. Только потому, что уникальные пули, в этой редкой снайперской винтовке, имели определенную степень автоматической калибровки, ошибка прицеливания не была слишком большой. Его использование штурмовой винтовки, в конце, имело аналогичный недостаток.

Его использование снайперской винтовки было скорее для шоу, даже 5 процентов HP крокодила, не было уменьшено после 10 выстрелов.

Когда Фэн Ло испытал это сам, он уменьшил 19 процентов HP монстра, на том же расстоянии!

Конечно, это было, вероятно, потому, что Рокот Смерти изначально был пулеметчиком, поэтому он еще не очень хорошо знал снайперскую винтовку и штурмовую винтовку. Управляя пулеметом, этот звездный игрок, Рокот Смерти, продемонстрировал похвальную производительность.

С таким оружием, как пулемет, было чрезвычайно трудно стрелять, по быстро движущимся наземным целям. Уровень точности обычных игроков, вероятно, был меньше 20 процентов. В те несколько раз, когда Фэн Ло пытался, его самый высокий уровень не был даже на уровне 50 процентов.

Но Рокот Смерти имел доказанную 70-процентную точность!

Его подвиг, когда он первым достиг 50-го уровня, был, конечно, не только благодаря удаче. Читайте последние главы на rulate.ru

<http://tl.rulate.ru/book/33989/1011816>