

Том первый. Глава 1

Арусу, столица Королевства Асура. Самого большого Королевства на центральном континенте.

Обычный, знойный, летний день, каких бывают десятки каждый год.

И именно в этот день началась история, которая изменит весь мир...

Часть 1. Гильдия Искателей Приключений!

Двери гильдии Авантюристов открылись и в них вошла толпа. Все они собрались лишь для одной цели - стать Искателем Приключений.

Их взору предстал главный зал Гильдии. Авантюристы-ветераны, новички. Кто отдыхал после сложного задания, кто обедал, а кто-то выбирал подходящее для себя задание.

К компании новичков подошла красивая девушка.

- Здравствуйте, будущие Искатели Приключений. Меня зовут Изабелла. Давайте пройдем к стойке, где вы сможете зарегистрироваться как Авантюристы.

После того, как все подошли, Изабелла раздала всем бланки регистрации.

- Итак. Для начала впишите свои имена и классы. Без этого я не могу принять бланк. Также желательно заполнить и другие строки, но если вы не считаете это нужным, то можете оставить их пустыми. Если кто-то не умеет читать или писать я с радостью вам помогу.

- Д-да, пожалуйста.

Откликнулась маленькая на вид девочка. У неё были огненные волосы и маленькие эльфийские уши.

через некоторое время

- Итак, все заполнили свои бланки. Теперь пройдите в арсенал, где вам выдадут начальное снаряжение.

Начальное снаряжение состояло из:

Плохенький меч и кольчуга для воинов.

Лук и колчан стрел для лучников.

Самое простое заклинание Ледяной Стрелы для магов.

И палицы для жрецов.

- Итак, вы готовы для своих первых свершений! Вы можете выбрать задание, которое подойдет для вас на доске заданий. Если у вас остались вопросы - можете спросить у меня. Удачи на пути, Искатели!

Но увы, вопросов не было. Вся компания быстро рванула выполнять задания. Лишь одинокий маг сперва подумал, стоит ли сражаться с кем-то, когда ты и волка убить не сможешь...

Часть 2. Первые задания!

Почти все новички нашли команду для выполнения своей новой работы.

И зверочеловек из рода летучих мышей по имени Сизовен не стал исключением. Он создал команду в которой состояли ещё 2 человека. Эльф чародей Сасаяки и эльф лучник Бальдр. И хоть они были начинающими Искателями Приключений, но какой-то опыт у них был...

- Ты же эльф, в глаз ему стреляй!

Или нет...

Глупость? Отвага? Кто знает. Но определённо было понятно, что брать первым заданием убийство волка - не лучшее решение.

- И каков наш план?

- Ну, всё довольно просто. Я же зверочеловек, я учую его запах, потом мы подкроемся к нему и, пока я буду его отвлекать, ты наколдуюшь свою магию, а Бальдр будет настреливать из лука. Довольно легко, а? Нос у меня должен работать не хуже его.

С приподнятым настроением они двинулись искать свою цель.

Увы Сизовен учуять вовремя волка не смог. Лес перебивал все запахи, сам Сизовен забыл, что нос у летучих мышей не так развит, как у псовых.

Поэтому им явно не повезло с лидером, ведь это волк нашёл их, а не они его...

На Сая, который шёл сзади, из кустов напрыгнул злобный и очень голодный зверь. Благо Сизовен смог понять, что что-то не так, и на всей доступной ему скорости рванул к Саю. Даже не останавливаясь он рубанул мечом перед собой, ведь точно знал, что перед ним. И попал. Попал точно по лапе. Сильнее задеть зверя не хватило силы. Но этого было достаточно, чтобы остановить смертельный для чародея прыжок. Бальдр среагировал быстрее мага и выстрелил по волку. Увы мимо...

- Ты же эльф, в глаз ему стреляй!

И уже эта стрела попала по волку. Стрела была не Бальдра, а Сасаяки, не в глаз, а в ногу, но даже этого хватило, чтобы зверь заметно замедлился.

С какого-то раза перехваленный эльф все таки попал в глаз волка. И это стало финальной точкой, ведь дальше, буквально за 2 удара его добил Сизовен.

Не без ран, на волоске от смерти, но они таки смогли его убить.

- Фух. Было не легко. А что было в задании сказано? Что в доказательство его смерти принести нужно? Голову?

- Шкуру?

- Может хвост?

- Надеюсь, что хвост, ведь сомневаюсь, что кто-то из нас учился свежеванию животных...

Часть 3.

- Ну? Что брать будем?

- Волка нельзя. Я, конечно Жрец, но лечить пока не умею.

- Тогда давай зайцев? Я как раз знаю как свежевать добычу.

Вот так, быстро перекинувшись словами, дуэт из вора и жреца выбрали своё первое задание.

- Ну? А ловить мы их как будем?

- Ну смотри. Мы же умные. Значит нужно думать как умные. Мы поставим ловушку. Выроем яму достаточной глубины, накроем листьями, чтобы когда на них наступал заяц - он проваливался в неё.

- А как ты их заманишь?

- Ну, я ведь тёмный эльф. Мы с рождения умеем создавать клонов, которых от нас самих не отличить. В 3 выцепим одного и будем бежать по бокам, пока он в ловушку и не попадёт.

- Хитро.

Долго мучился тёмный эльф Оу и его товарищ по несчастью Карона. То заяц убежит, то ловушку перепрыгнет, то где-то волк завоюет, и уже им убежать придётся. Но в итоге они смогли выловить таким способом нужное количество зайцев. А так же пообедать лишними.

За обедом Оу и рассказал свою историю. Когда-то он был обычным парнем в обеспеченной семье. Но в этом мире царствует жестокость и насилие. В один день его семью ограбили. К счастью, в тот день никто не погиб, но отец не смог пережить подобного исхода и повесился через 2 недели. Его мать же - спилась. Оу не мог выносить подобного, поэтому ушёл от неё. Пообещав отомстить он так и не смог заметить того, что с ним случилось. Он стал таким же вором, как и те, кто сломал его жизнь...

<http://tl.rulate.ru/book/33985/741962>