

Мои родители, а затем и мы с Альфонсом подошли к трону и преклонили колени. Трое нарядных слуг занесли в зал большую (и видимо тяжелую) расписную вазу длиной 1,5 метра и шириной в пол метра. Я помню, такие ставятся в длинных коридорах, но в них ничего не кладут.

За ними вышел Марк, неся в руках коробку.

—Ваше Величество, прошу Вас принять наш скромный подарок, —начал мой отец,— и позвольте представить Вам изобретение моей прекрасной дочери.

—Разрешаю, —кивнул мальчик, сидящий на троне, не намного меньше двух других.

Хоть мы и одногодки, но от его голоса уже веет холодом.

Жуть какая.

—Благодарю Вас, Ваше Величество.

Я сделала несколько шагов вперед, чтобы быть наравне с отцом.

—Мое имя- Эмили де Лейнстер, рада встрече с Вами, —я сделала реверанс, опустив при этом голову.

По моему приказу двое слуг притащили стол и поставили передо мной. Марк поставил коробку на стол и помог мне расставить все по местам.

Мне стало не по себе, множество любопытных глаз прожигало мой затылок.

—Извините за грубость, но у меня есть предложение для Его Величества. Ничего трудного, просто сыграйте со мной в игру.

Мальчик спустился и встал напротив меня.

—Для начала, я покажу Вам. ———

—Хорошо, я запомнил все, что Вы сказали.

—Если это так, то у Вас удивительная память, Ваше Величество.

—Нет, это благодаря Вам. Ведь Вы доступно разъяснили мне все и показали.

—Спасибо за похвалу, —я попыталась улыбнуться как можно мягче, —Если вы все запомнили, давайте начнем.

Это— военно-стратегическая игра, в которую могут играть исключительно двое людей. В игре даются 40 фигур, закрытых со стороны вашего оппонента. Вражеские фигуры будут скрыты до тех пор, пока вас не атакуют. Вы можете поставить свои фигуры в любое место на вашей стороне на клетчатое поле, кроме мест, называемых "озерами"- их нужно обходить стороной. Озёра находятся на пересечении 5-го и 6-го рядов с вертикалями 3, 4 и 7, 8. Среди фигур есть знамя, шпион, разведчик, сапёр, сержант, лейтенант, капитан, майор, полковник, генерал, фельдмаршал а также мина(или бомба).

(Прим. а: О Господи, когда я играла в эту игру, это не было таким сложным, я просто называла это флагом, 1-ой, 2-ой, 3-ой, 4-ой, 5-ой, 6-ой, 7-ой, 8-ой, 9-ой, 10-ой и миной. Я надеюсь, вы запомните это все, если нет, то заскриньте или запишите куда-нибудь эти обозначения. Это ооочень интересная игра и вы можете скачать ее на тф. Тогда вам станет легче понять суть игры и стратегий. На этом все.)

- Знамя- фигура, которую и нужно захватить(вражеское) или защитить(свое). Неподвижна до конца игры. Знамя, как правило ограждается минами.

- Шпион- нужен только для того, чтобы уничтожить фельдмаршала. Уничтожается при нападении любой вражеской фигуры выше рангом.

Победители встают на места проигравших фигур.

- Разведчик- уже понятно по названию, что расшифровывает вражеские фигуры. Ходит на любое расстояние, как и знакомая нам ладья.

(Тот самый персонаж, который умирает первым в фильмах про выживание)

- Мина- подрывает все фигуры, кроме сапёра, оставаясь на месте. При нахождении сапёром выводится из игры. Неподвижна до конца игры, как и флаг.

<http://tl.rulate.ru/book/3392/280845>