

Мы находились в середине нашего путешествия и сейчас еще бродили по лесу.

— Кха-кха... Кхм...

Трайнар шел рядом, заходясь неестественным кашлем, и постоянно искоса бросал в мою сторону многозначительные взгляды.

— Эй, мальчик, насчет той доски для го, которую ты купил в городе... Кхм, ты же про нее не забыл, да?

— Угу.

Сколько раз за последнее время я слышал этот вопрос?

Я действительно купил в городе одну небольшую складную доску для го в качестве сувенира из Ханиборо, а у Трайнара она все никак не выходила из головы.

Нет, он мне вовсе не надоедал. Он явно хотел меня о чем-то попросить, и я был не настолько эмоционально туп в отношении этого парня, чтобы не понять, чего он хотел на самом деле.

— Может, остановимся ненадолго... и поиграем?

— Да!

В то мгновение, стоило глазам Трайнара восхищенно заблестеть, как все величие Великого Короля демонов моментально рассеялось.

— Я с тобой сыграю! Эм, то есть, ничего не поделать, ведь рядом больше никого нет. Давай, вперед! Начнем прямо сейчас!

Видимо, после первой партии за несколько десятилетий он буквально умирал от желания сыграть снова. В любом случае, как существу, лишенному возможности прямо взаимодействовать с миром, его единственными развлечениями в жизни стали лишь наблюдение за миром через меня, разговоры со мной, совместное чтение со мной и обучение, опять же, меня.

Его поведение резко изменилось на такое с тех пор, как он осознал, что еще может и играть со мной в го.

— Боги, и я единственный, кто может это сделать...

Он был так рад, что у меня язык не поворачивался ему отказать.

Сев на землю, я раскрыл доску и принялся раскладывать фигуры. Я делал это одновременно для двух человек, расставляя их по обе стороны доски, и сказал Трайнару сесть напротив, чтобы создать подходящую атмосферу для противостояния.

— Давай, мальчик. Можешь использовать столько фигур, сколько захочешь. Я заставлю тебя наслаждаться каждым ходом Короля демонов!

Трайнар скрестил руки на груди, а его лицо засветилось от энтузиазма. Признаться, это немного раздражало.

Он сказал, что я могу использовать сколько угодно фигур. Учитывая, что при игре в го в

качестве преимущества более слабому игроку разрешалось поставить несколько дополнительных фигур, это значило, что между мной и Трайнаром была просто колоссальная разница в способностях.

Так или иначе, его манера речи меня порядком разозлила.

— Не хочу. Я ведь тоже немного умею играть, да?

— О, вот оно что? Ну, раз так...

— Короче, давай уже начнем! Первый ход за мной!

Если уж честно, я был далек от звания хорошего игрока в го. Тем не менее, я долго тренировался с Садиз, поэтому, наверное, сошел бы за приличного противника.

Разумеется, я и рядом не стоял с Шинобу, с которой мы сражались на днях, и вряд ли мне удастся хоть раз победить Трайнара, и все же он меня так задел, что я решил хотя бы первую партию сыграть наравне.

— Теперь твоя очередь.

— Что ж, тогда... Нижняя левая, звезда.

// Играть в го я не умею и никаким боком с игрой не знаком. Тут, как мы видим, упоминается терминология го, статья по которой есть во всем известной Википедии. Описывать каждый термин в примечаниях слишком долго, так что прошу в интернет. //

И на что я надеялся? Я думал, что раз это Трайнар, и мы играем без гандикапа, он меня чему-то научит, однако...

// Гандикап - преимущество, предоставляемое слабому. //

— Ух...

— Верхняя правая, звезда.

— Хм-м...

— Нижняя левая, косуми...

Прошло всего несколько минут с начала игры, и я сделал только несколько ходов. Учитывая, что го являлась игрой, в которой для победы требовалось несколько десятков ходов...

— ...да...сь...

— Мм-м? Мальчик, я тебя не слышу-у-у! Что? Что такое? Если ты не скажешь четко, я ведь тебя не пойму!

— Ха-ах!

Спустя пару минут Трайнар уже самодовольно ухмылялся, а я громко закричал:

— Я-СДА-ЮСЬ, гребаный идиот! Т-ты!.. Почему ты играешь так беспощадно?!

— Ох, великие небеса, не надо так распаляться.

— Ты бы мог хоть немного сдерживаться?! Да, конечно, я сам сказал, что мне не надо никаких преимуществ, но должен же быть хоть какой-то предел!

Я мыслил слишком наивно. С того случая с Шинобу он играл впервые за долгое время, так что уничтожил меня без малейшей капли жалости.

— Попросить меня поиграть и мгновенно уничтожить... Мне ни за что не победить.

— Ну-ну, мальчик, выдохни немного. Почему бы нам не продолжить?

— А?

Когда я сокрушенно опустил голову, Трайнар выдвинул предложение, которое в подобных обстоятельствах больше походило на избиение трупа. Что хуже...

— Погоди-погоди, продолжить? И что ты еще хочешь выжать из этой партии? Даже я понимаю, что что бы я ни сделал, победить просто невозможно.

— Если ты не можешь, я могу.

— Э? Нет, каким образом...

— Давай поменяемся местами. Пусть твоя нынешняя безвыходная ситуация станет твоим преимуществом.

— Чего?

Его предложение выглядело предельно нелепо, но смеяться над ним я не стал. Да, я определенно был намного слабее Трайнара, однако считал, что при данных обстоятельствах даже ему вырваться вперед было банально невозможно.

Однако...

— А? Ты меня явно недооцениваешь! Хватит надо мной издеваться, это же невозможно...

Тогда я еще не понимал, что моим противником был всемогущий и всеведущий Великий Король демонов. Не имело значения, сколько часов, дней, месяцев или лет мне требовалось, чтобы привыкнуть, он продолжал совершать немыслимые ходы один за другим. И несколько минут спустя...

— С меня хватит... Никогда... Больше никогда не стану с тобой играть... Чтоб меня...

Приняв расклад, при котором я окончательно сдался, Трайнар повернул ситуацию вспять, и я снова оказался зажатым в угол. В тот момент я по-настоящему почувствовал себя клоуном во всех смыслах.

Ощущая, как на глаза наворачиваются слезы, я опрокинул доску и лег прямо на землю.

— О, великий я! Я п-перестарался? Мальчик, давай еще раз! Слышишь? Еще раз! На этот раз я сделаю все правильно, поверь! Ну давай!

— Ни за что. Я спать. Я больше никогда не смогу играть в го...

— Н-нет же! Эй, это ведь слишком жестоко! Т-точно, я всему тебя научу, а? Как тебе? Эй!

Итак, на какое-то время игра в го стала для меня очередной душевной травмой.

<http://tl.rulate.ru/book/33789/3315143>