

«Ну, привет система, мне кажется я это уже проходил, но не с тобой»

...Верно, я была установлена вам перед отправкой в другой мир, желаете посмотреть логи?..

«Ну давай глянем, что там интересного»

...Идёт установка...

...Система установлена...

...Зарегистрирован проход через коридор душ...

...Ошибка, невозможно определить местонахождение пользователя...

...Обнаружена агрессивная среда, попытка защититься...

...Пользователь покинул агрессивную среду, идет восстановления повреждений...

...Невозможно восстановить часть памяти...

...Невозможно определить срок нахождения в агрессивной среде...

...Пользователь нашел тело...

...Пользователь родился...

...К пользователю применена запечатывающая техника высшего ранга...

...Система погружена в сон до активации пользователем...

Хорошо я, видимо, тусил до попадания сюда, интересно куда это моя душонка попала, надо выяснить, что бы снова там не оказаться, либо найти способ защиты. И что там за технику ко мне применили.

«Статус»

-Характеристики-

Имя: Наруто Узумаки

Раса человек

Пол: мужской

Класс: отсутствует

Возраст: 5

Уровень: 1

Сила: 19

Ловкость: 19

Выносливость: 26

Интеллект: 101

Контроль: -190

Удача: 10

Жизнь: 200

Энергии: заблокировано

ОХ: 0

-Достижения и титулы-

Перерожденец — вам повезло переродиться в новом мире, либо же кто-то этого захотел (+5% к скорости набора характеристик и изучения чего-либо)

Странник в квадрате — вы заинтересовали какую-то сильную сущность, что позволила стать вам странником, но после вы заинтересовали кого-то более сильного. Теперь вы можете, тем или иным способом, путешествовать между мирами (после смерти вы каждый раз будете перерождаться в новом мире, свою судьбу вы творите сами, на вас не распространяется действия пророчеств)

Личинка шиноби — ваши родители шиноби (шанс стать шиноби и пробудить чакру +95%)

Демон — вас очень не любит жители Конохи, вина вас в смерти своих близких (шанс что встречный демон не будет пытаться вас убить +50%)

Узумаки — вы представитель клана Узумаки (+100 чакры за уровень, +50 чакры за вложенные ОХ, +5 контроля за уровень, +2 контроля за вложенные ОХ, -20% расхода энергии на фуин, +50% к скорости изучения фуин, +100 жизней за уровень, +50 жизней за вложенные ОХ, +5 выносливости за уровень)

Неофициальный глава клана Узумаки — на данный момент вы единственный оставшийся в живых представитель главной ветви клана Узумаки.

Человек — на данный момент вы просто человек (+1 к каждой характеристике за уровень, +1 к характеристике за вложенные ОХ)

Джинчурики девятихвостого — в вас был запечатан самый сильный биджу (-200 контроля, остальные возможности на данный момент скрыты)

Дитя Хель — вами заинтересовалась сама Смерть, удачи вам.

«Так, система, имя у тебя есть?»

...Имя может придумать пользователь...

«Хм...будешь Кэролайн, сокращенно Кэри, устроит?»

...Да...

«Ну вот и отлично, а теперь расскажи мне поподробнее про характеристики»

...Характеристики отображают различные показатели пользователя: сила исходя из названия отвечает за физическую силу, ловкость за реакцию, скорость, выносливость за количество единиц жизни и длительность нормальной работоспособности организма, интеллект за скорость обработки данных, контроль за то, как хорошо и выгоднее вы можете использовать доступную вам энергию. ОХ — это очки характеристик, которые вы получаете за поднятия уровня и выполнение некоторых заданий. Более подробная информация на данный момент недоступна...

«А удача? И когда будет доступна подробная информация?»

...Для объяснения данного параметра недостаточно данных. Остальная информация появится при развитии пользователя и системы, а также посещения других миров...

«Тут в принципе и так всё было понятно, но уточнить стоило, мало ли что, ну давай смотреть, что там есть еще.»

-Навыки-

-Активные-

-Пассивные-

-Системные-

Тело игрока — вы чувствуете боль, получаете повреждения, при этом теряя очки жизней, но если их полностью восстановить, все повреждения моментально пропадут, если же очки жизней опустятся до 0 вы умрете.

Разум игрока — позволяет сохранять спокойствие почти в любой ситуации, дает защиту от большей части ментальных атак.

Оценка — позволяет получить информацию о предмете или живом существе (объем информации зависит от уровня игрока и наличия защиты у объекта исследования)

Божественный язык v2.0 — позволяет общаться практически с любым разумным существом.

«Так, а какого хрена у меня нет ни одного навыка? И что это за системные навыки?»

...Дело в том, что система развивается вместе с пользователем, исходя из этого на момент пробуждения никаких навыков не записано, в последствие при применение важных навыков они будут отображены. Системные навыки — это те, которыми вы можете пользоваться, только при наличии и доступности системы. Если вы сможете воспроизвести системный навык самостоятельно, он перейдет в другой раздел. Также система облегчает создание навыков, просчитывая различные варианты...

-Карта-

Открыв карту я увидел большую часть Конохи с кучей точек, почти все они были серые, но была одна оранжевая точка, при приближении, оказавшаяся прямо за окном палаты.

«Я так понимаю это жители деревни?»

...Всё верно, отображаются разумные существа в местах где вы уже бывали. Цвета отмечают отношение данного разумного к вам. Оранжевая точка за окном означает, что разумный настороженно к вам относится и в данный момент следит за вами...

-Инвентарь-

В инвентаре я увидел 10 ячеек, окошко с цифрой «0» и нарисованной золотой монетой рядом. Тут тоже всё было понятно обычный инвентарь.

-Задания-

-Одноразовые-

-Ежедневные-

«С этим тоже всё понятно, но что мне делать дальше?»

...Получено одноразовое задание «Познай себя»...

Познай себя — вы уже были в своём внутреннем мире, теперь вам стоит вернуться туда. Возможно там есть что-то интересное.

Награда: возможность посещать свой внутренний мир.

Я так понимаю, внутренний мир, это то место, где я нажимал на кнопку. Вот говорил же я, что ощущения там странные, теперь бы еще вспомнить их.

<http://tl.rulate.ru/book/33734/739007>