

...Придётся думать, как "доказать свою невиновность" прямо сейчас. Зая столкновение с "сильными демонами" может и не пережить. Так... У меня есть несколько человек, с которыми я завёл нормальные отношения. Это, конечно хорошо, но добраться до них я не смогу, так как не смогу попасть в деревню, а какую-нибудь невидимость я не купил. Что я могу сделать? Во-первых, попросить помощь от других игроков, но это не слишком надёжно. Во-вторых, попытаться ночью проникнуть в деревню к тем, кто меня знает, но это тоже слишком опасно и глупо. В-третьих, положиться на удачу и обыскать этот лес. Учитывая то, что у меня удачи явно не по уровню, это более чем может сработать. Тем более, разработчики или местный искусственный генератор квестов явно должны были продумать разные варианты прохождения заданий. Основа ролевых игр в том, что ты, выбирая свою специализацию, то есть жертвуешь одними возможностями, открывая другие, более важные для тебя, меняя темп или атмосферу повествования. Значит, выбирая удачу, более мирную, чем боевую характеристику, я должен получить возможность проходить квесты с помощью неё, но не так хорошо, как при боевых раскачках. Беспокоиться не о чем - нужно просто искать... Но как приказать Зае искать, если я не могу открыть рот, а мысленных команд она, слава богу, не понимает? Такое наверняка возможно. Осталось только выяснить, как именно... И ещё посмотреть, что же это за треклятая метка тьмы и проклятие немоты. Справочник, мы друг друга недолюбливаем, но сегодня особенный день...

...Метка тьмы - тёмное проклятие, являющееся порождением скверны. Для снятия проклятия нужно убить человека, который наложил его на вас, получить благословение любой светлой богини или провести ритуал очищения (3 ур.).

Действие: не позволяет отзываться на зов нейтральных и светлых богов; наложившее на вас проклятие существо всегда знает ваше месторасположение; при выходе из игры насылает демонов, чей уровень на 3 больше вашего; при смерти в любом месте теряется два случайных предмета из вашего инвентаря кроме квестовых, легендарных и мифических; блокирует благословения нейтральных богов и ослабляет благословения светлых богов...

...Внушительно, однако. Если у того старикашки будет ещё один медведь, я и Зая умрём. А что с проклятием немоты?

...Проклятие немоты - слабое тёмное проклятие, являющееся порождением скверны. Для снятия нужно помолиться любому божеству или провести ритуал очищения (1 ур.).

Действие: не позволяет разговаривать и пользоваться чатом...

Не так плохо, но всё ещё хреново... Стоп. А как там мои характеристики? Не уверен, какая там моя богиня, но если она нейтральная, дело плохо.

Текущие характеристики:

Сила (1)

Ловкость (1)

Выносливость (1)

Интеллект (1)

Мудрость (1)

Воля (1)

Внимательность (0)

Удача (14)

...Ладно, удачи всё равно много. Осталось всего лишь найти храм богини, снять немоту и искать что-то с помощью Заи... Где там было святилище?

Артемий решил бесцельно блуждать по лесу, не особо беспокоясь о том, что его найдут и поймают. Крольчиха послушно прыгала за ним хвостом.

...

...Наконец-то. Я уже думал, что не найду. Благо, прошло всего чуть больше минуты, а никакие звери таки не встретились. Как удачно...

Приблизившись к небольшой статуэтке с не самым достоверным изображением бродячей богини, Артемий стал на колени. Ничего не произошло.

...А, точно, подношение. Что у меня там есть из мусора... А, вот, старый плащ. Всё равно я его уже не продам.

Артемий достал из инвентаря плохой плащ, который он недавно заменил почти идентичным по внешнему виду магическим и положил в миску для подношений.

Внимание! Проклятие немоты снято, эффект "благословение бродячей богини" блокирован эффектом "Метка тьмы".

Отлично. План сработал. Остались мелочи - бродить по лесу в надежде найти что-нибудь полезное. Мне, в принципе, не сложно...

- Зая, ищи улики на чернокнижника злостного! Справедливость великую восстановим мы!

Крольчиха молча начала нюхать землю и идти в случайных направлениях. Артемий следовал за ней, постоянно осматриваясь вокруг, чтобы их внезапно не окружили.

...

Ваш компаньон обнаружил скрытый предмет!

Как раз, то, что... А, нет, это просто трава для той пенсионерки. Разочаровывает, но всё равно возьму...

Получено: сизый волкобой (хорош.) (ингредиент).

- Зая, ищи улики треклятые, а не травы хорошие... Если есть здесь они вообще.

Крольчиха всё так же молча пошла по лесу ничуть не изменив поведение.

...Может, прокачка интеллекта и впрямь поможет? Надо будет почитать на форумах...

...

Ваш компаньон обнаружил скрытый предмет!

Ну наконец-то. Это явно что-то закопанное. Хоть не трава...

Требуется 2 силы и 60 выносливости или лопата качества не менее (плох.) для раскопок.

Ваш компаньон может выкопать предмет. Выкопать?

...Надежда умирает последней. Похоже, это не самый хороший предмет, но вдруг?

Внезапно, на месте раскопок из земли показались кости и неподалёку появилась испускающая голубое свечение прозрачная женская фигура в дорогой одежде, сидящая на земле. Она плакала.

...О, призрак.

- Ненавижу... Обманщик... Злодей... - её холодный голос звучал неестественно, как будто он раздаётся прямо в ушах.

- Кто злодейство сие совершил над душою неупокоенной? - потревожил её Артемий.

- ...Кто там? Убирайся! Я убью вас, лживые приспешники тьмы! - её голос был переполнен яростью.

- Не я враг твой, праведная дева. Что с телом твоим произошло; что душу твою печалит?

- ...Ты не похож на плохого человека. Тебя прислали из какой-нибудь светлой церкви, чтобы упокоить мою душу? - её голос резко стал мягче.

- Не буду врать: ошибочно твоё предположение.

- Тогда что тебе от меня нужно!? Вы несколько дней назад обокрали меня и убили! Я бежала от вас из деревни, растеряла все дорогие себе вещи, а вы наслали на меня д-дьявола! О-обокрали, а потом ещё и з-закопали заживо! Уйди, или я у-убью тебя! - неестественный голос из-за перенапряжения эмоций начал заикаться.

- Не я твой враг. Меня изгнали из деревни из-за того, что узнал я то, чего узнавать нельзя.

- ...На тебе метка тьмы. Похоже, ты уже не жилец. Беги отсюда подальше, не повторяй моих ошибок... - настроение и тон призрака опять слишком резко переменились.

- Доколь не дрогнет моя воля под тёмной пылью небосклона во слёзах звёзд угасших лет, моим ответом будет "нет".

- ...Почему?

- Есть шанс восстановить справедливость великую. Цель моя праведна; помыслы мои чисты.

- ...Наивно. Я сама служила светлой богине и совершала паломничество до Утопии, но Лоон не помогла мне. Она оказалась бессильной перед чернокнижником и разбойниками-убийцами.

- Всё, что сделать нужно мне - доказательства против чернокнижника треклятого найти. Деревня заполнена звёздными странниками. Они нам помогут.

- ...Звёздные странники? Они все слишком эгоистичны, слабы и тщеславны. На них нельзя надеяться.

- Мы этим и воспользуемся: они не ценят свою жизнь; если указать этой толпе на злодея и предоставить доказательства, они всей толпой набросятся на него, надеясь заполучить себе славу.

- ...А ведь и вправду может сработать... Но на тебе уже стоит тёмная метка - скоро сюда прибежит медведь, д-демон!

- Медведь мёртв. Из-за того, что я принёс метку контроля использованную, меня и выставили злодеем.

Призрак девушки казался шокированным.

- Ты... Убил его?

- Есть в убийстве него заслуга моя. Большую часть дела совершила удача, - скромно ответил Артемий.

- ...У тебя вправду есть шанс. Ты... Отомсти порождению тьмы. Тебе нужны доказательства? Я... Я могу подтверждать твои слова в деревне. Призраки не могут врать.

- Нужно ещё что-то. Одним словам могут не поверить.

- Я... Я помню, как потеряла ожерелье памяти. Сестра... Я не смогу с ней воссоединиться, пока

моя душа не очистится.

- ...Участвовал ли в мучении твоей души торговец деревенский?

- Да! Этот душегуб... Он отравил меня каким-то зельем из кровавых лютиков!

- ...Ясно. Ты знаешь что-нибудь про это? - Артемий достал Лииваву, игрушку, которую он когда-то раскопал.

- ...Зачем мне игрушки?

- Попробовать стоило... Ты точно не знаешь никаких мест, где могли бы быть доказательства?

- Нет, я ничего не знаю...

- Похоже, придётся действовать открыто... Но тебя могут намеренно спровоцировать недруги. Я открою тебе свои тёмные тайны сейчас, чтобы никто нас не смог нас прервать. Пообещай, что выслушаешь до конца.

- ...Что ты скрываешь?

- Пообещай.

- ...Ладно, обещаю.

- Я собирал кровавые лютики и отнёс ожерелье памяти торговцу.

- Что... Что ты сделал?! - её голос переполнился холодной яростью.

- Выслушай историю до конца, прежде чем делать вывод.

Призрак смотрела на Артемия пронзительно холодным взглядом.

- Я согласился собрать травы для девочки с кроликом, чья бабушка занимается зельеварением. Торговец говорил мне, что собирается вернуть ожерелье владелице.

Призрак всё так же холодно смотрела на Артемия. Он низко поклонился.

- Если бы знал я, что творится в деревне, ни за что бы не соглашался. Но что сделано, то сделано. Не воротить прошлого.

- ...Ладно. Радуйся, что у нас общие цели.

- Отомстим тем, кто совершил над тобой злодейство. Идём прямо сейчас.

.

..

...