

Вы хотите поговорить с богиней?

Даже интересно, как тут это реализовано...

.
..
...

Внезапно, Артемий попал в неизвестное место, в лес обычными деревьями, на которых была неестественно фиолетовая листва, вносящая сюрреализм картине. Напротив него лежал скелет.

...Это вообще нормально?

- Покуда брэнная оболочка не отброшена, плоть твоя сдерживает сердце, - раздался голос у него за спиной.

- ...Раз видение сие мне видно, плоть и душу разделить нужно, дабы не мешало одно другому? - Артемий решил не оборачиваться.

- Истинно так, странник среди звёзд. Внешность твоя отвратительна, чего не скажешь о зримой мною душе. Повернись и узри богиню свою.

Артемий осторожно повернулся. Оказывается, за его спиной стояла улыбающаяся черноволосая девушка с карими глазами, одетая в просторный халат, хорошо закрывающие всё тело настолько, что нельзя точно ничего сказать про её телосложение. Её обувь была на платформе, что визуально увеличивало её рост, однако, в остальном, она не выглядела необычной.

- Душа твоя осквернена, но не развращена, - заявила бродячая богиня.

- Покуда в сердце моём уважение, нет в нём места разврату.

- Для странников звёздных скверна неизбежна, так прими её, сделай её частью себя, дабы сильнее становиться и богиню свою прославлять.

- ...Раз недостаток превращается в силу, не остановит меня ничто и не удержит.

- Правильные мысли. Надень маску ритуальную и отправляйся в путь; покуда станешь сильнее, позову тебя я к местам святым, дабы историю жизни своей брэнной рассказать.

Получено: маска странника.

- Истории из прошлого составляют будущее, - сказал Артемий и поклонился.

.
..
...
Внимание: бонус за поощряемое поведение + 2 к удаче.

...Это было странно. Ну, зато весело. И интересно. Понятно, почему все приняли меня за её сектанта... Но она выглядит слишком обычно. Наверняка это какая-то ловушка, чтобы повысить моё мнение о ней... Хотя, плевать. Так, богиня мне что-то выдала...

Маска странника (обыч.) (украшение) - маска, скрывающая лицо игрока. Показывает принадлежность к культуре бродячей богини.

Экипировать?

Неплохо выглядит. Милая морда козла с горизонтальными зрачками. Мне как раз самое то будет.

Артемий без промедлений согласился и надел её.

Теперь я модный. Осталось только найти плащ с капюшоном... Но это потом.

Зелья магии (2 шт.) (обыч.) (зелье) - восстанавливает 50 магии.

Отлично. Как раз на приручение двух кроликов. Время охоты и прокачки...

...

На поле, к удивлению, снова появились толпы игроков.

...Ладно, лес так лес. Кстати, что у меня со статами?

Сила (1)

Ловкость (1)

Выносливость (1)

Интеллект (1)

Мудрость (1)

Воля (1)

Внимательность (0)

Удача (21(14))

Доступно для распределения: 0 свободных очков характеристик.

Хотите посмотреть описание характеристик?

...Это, по меньшей мере, мощно. Примерно каждый пятый удар - крит... Но сейчас важнее побыстрее набрать себе команду из четырёх кроликов и прокачать её. Если каждый из них будет настолько же сильным, как зая, мне не будет страшно ни одно животное и ни один игрок здесь, за исключением, разве что, магов с массовыми скилами.

- На охоту мы идём великую, дабы тварей лесных укротить! Вперёд, армия!

Артемий ступал в лес бес страха, так как понимал, что он стал настолько сильный, что никто ничего ему не сделает при всём желании.

...

Артемий, за несколько минут, смог найти двух кроликов и укротить их. Правда, после того, как он выпил второе зелье, вместо "лёгкого магического истощения" появилось просто "магическое истощение".

...Готово. Теперь у меня есть два новых кролика второго уровня. Моя армия уже способна без моей помощи убить кого угодно здесь... Это можно использовать.

- Армия моя, группой ведите на тварей лесных охоту, дабы сильнее стать!

Кролики послушно ушли в одном направлении.

...То есть, компаньонов можно попросить охотится самостоятельно? Отлич...

Внимание: ваш компаньон "белый кролик" умер от зверя "чёрный медведь"!

...Твою мать, они же только немножко отошли!

Артемий поспешил искать своих питомцев, и через несколько секунд увидел печальную картину: три кролика пытаются закусать медведя. От атак всей его армии появляются надписи "0,1". Именно в момент, когда он прибежал, умер ещё один новичок.

Внимание: ваш компаньон "белый кролик" умер от зверя "чёрный медведь"!

Твою мать.

- Зая, кроль, отступайте за спину мою! - закричал Артемий, нанеся удар по зверю. Полоска, указывающая, здоровье, снизилась на одну двадцать пятую, показывая, что всё не так безнадежно.

Сразу после этого на него напал медведь, нанеся немного урона, пробив броню, что довольно жутко, учитывая, что он носит кучу экипировки как плохого, так и нормального качества.

...Убить смогу.

Артемий нанёс ещё один удар, оказавшийся критом. Здоровье медведя резко снизилось на четверть. Всё бы нормально, но медведь резко заревел, а Артемий потерял контроль над телом.

Оглушение... Ладно, я особо от этого не пострада... Стоп, ты куда? Эй, держись подальше от заи и кроля!

Однако, медведь не послушал его мысли, а кролики не собирались разбежаться, так как до сих пор следовали команде "отступите за мою спину". Артемий, простояв в оглушении две секунды, с ужасом слушал звуки от ударов.

Внимание, компаньон "белый кролик" умер от зверя "чёрный медведь".

...Фух, не зая. Я уже испугался.

Заметно успокоившись, Артемий взял себе на руки крольчиху, на которую медведь ещё не успел отвлечься, и побежал подальше, в безопасную зону.

Внимание: штраф за порицаемое поведение - 2 к удаче.

Плевать на штраф. Главное - что зая не умерла... Кстати, надо кое-что сделать.

- Кусок шерсти, отныне имя ты себе заслужила "Зая"!

Компаньон "белая крольчиха" получила кличку "Зая".

Ну, а так... Почти вся моя армия убита одним существом. Это и близко не хорошо. Вывод - отправлять зверей охотится в одиночку - отвратительная идея... Ну, не ошибёшься - не научишься. Мне, в любом случае, не всё равно только на Заю, самую первую из прирученных... Кстати, а её там не поранили?

Текущие показатели:

Урон: 3,5 в сек.;

Защита: блокирует 4 физ. и 0 маг. урона;

Шанс крита: 0%;

Величина крита: 0%;

Здоровье: 15 из 15

Магия: 0 из 41;

Выносливость: 80 из 80;

Навыки: Усиленное обоняние (уник.), чувство опасности (обыч.) (3 ур.);

Титулы: Каннибал (+ 10% к урону против представителей своего вида), кролик-убийца (+ 10% к урону против людей);

Опыт: 82/200;

Доверие: (-)

Фух, её не затронуло...

- Зая, плоть свою да кровь свою сохраняй для жизни, не отдавай все силы свои только служению.

Крольчиха просто посмотрела на своего хозяина, неспособная воспринимать его речь, но Артемия это не сильно беспокоило.

Богиня желает вас видеть. Откликнуться на зов?

...Да, с богиней неловко вышло. Ну, в любом случае, оправдания у меня есть, бояться нечего.

.

..

...

Оказавшись в знакомом месте, Артемий, на этот раз, сразу обернулся. Богиня выглядела контрастно серьезной. Пространство рядом с ней трескалось.

- Дерзость твоя глупа; привязанность твоя слепа.

- Коль провинился, хотел узнать бы что сделал не так.

- Трусость перед лицом опасности есть яд; привязанность к людям есть ловушка; привязанность к тварям лесным есть отравленные кандалы!

- Коль силу даёт мне наша связь, в чём проблема её?

- В недолговечности презренной. Любовь и привязанность есть враги - гони их из сердца своего, дабы путь они не отягощали, ибо истинное счастье есть свобода. Они делают тебя счастливее на некоторое время, а потом уходят; со свободой ты будешь счастлив всегда.

- Очи мои раскрылись; уста мои трепещут. Но раз компаньон мой есть помощник необходимый, он не остановит путь неколебимый, доколь сердце моё полно решимостью продолжать. Связь наша сохранится до смерти его; искать нового компаньона слишком долго и делать его сильнее ещё дольше - как буду я становиться сильнее, да паломничество по местам святым совершать? Трусость есть жертва небольшая, дабы ускорить прогресс. Решимость моя возвратиться в лес не пошатнулась.

- Медведей бояться - в лес новичков не ходить... Ладно. Я готова простить тебе на раз этот оплошность презренную.

Штраф за порицаемое поведение снят.

...Это было просто. Однако факт того, что богиня может в любой момент снизить мои характеристики, огорчает, но не слишком. В любом случае, я в плюсе. Это было правильное решение. Богиня удачи - лучшая... А сейчас нужно идти в лес и фармить. Очень много фармить.

.

..

...

<http://tl.rulate.ru/book/33703/740439>