Так что я ждал смерти гиппогрифа. Кстати, это была еще одна вещь, которую я пропустил из-за всех своих идей по изменению канона. Видите ли, птица-лошадь спасается Гарри и Гермионой после путешествия в прошлое. Однако я решил сделать так, чтобы не было необходимости отправляться в прошлое, поэтому гиппогриф чуть не погиб.

К счастью, я вовремя подумал об этой проблеме. Однако мне пришлось очень долго ждать казни. Видимо, министерство назначило казнь на последний день экзаменов. Но, по крайней мере, у меня было достаточно времени, чтобы разработать хороший план по спасению Бакбика.

Или, точнее, что мне делать с ним после спасения. Я определенно не собираюсь просто так его отпускать. Что касается алхимических ингредиентов, то у него не было ничего достойного внимания. Что касается его продажи, то это было бы бесполезно, потому что существо слишком гордое. Проще вырастить его, а потом подчинить своей воле. Я могу использовать его как транспорт. Во время уроков он был не против, чтобы я сидел у него на спине.

Хотя я могу летать сам, это требует энергии и усилий. Но с Баки все, что мне нужно, - это сидеть крепко. Но даже тогда возникают проблемы. "Где держать?" и "Чем кормить?". Я не могу просто позволить ему бродить в поисках еды, когда технически он должен быть казнен. По крайней мере, до следующего учебного года, я думаю.

И да. Он - Баки, и мне плевать, какое у него оригинальное длинное имя. Кто, черт возьми, дает такое длинное имя лошади?

Что касается того, где держать... Это хороший вопрос.

'Система, есть ли у вас решения по содержанию животных?'

[Ваш уровень недостаточен для запроса этой информации.]

'...'

вздох

***

Сегодня закончился последний экзамен, а это значит, что пора действовать. Трио отправилось в гости к Хагриду, чтобы в последний раз увидеть Бакбика. Они звали меня пойти с ними, но я не мог, потому что мне нужно было действовать. К счастью, у меня была законная причина отказаться. Им нужно было раздобыть плащ-невидимку, чтобы добраться до хижины, но пролезть под него с тремя подростками - уже сложная задача. 4 человека будут буквально нарасхват.

Я сказал им, что встречу их там. Они немного волновались, но потом привыкли к тому, что я могу пробираться тайком. Иногда меня очень удивляет наивность детей. Я имею в виду 14-летнего ребенка, который крадется как ниндзя, но они ничего не подозревают.

Убедив их, я вышел из замка и надел свои скрывающие артефакты. Я начал двигаться в сторону хижины. Там я переместился в укромное место, которое нашел перед началом действия.

Там я устроился поудобнее, найдя оптимальную позицию, и стал ждать.

Пока я ждал, мне нечем было заняться, поэтому я практиковал (шлифовал) магический ченнелинг. Я привык повышать свои навыки всякий раз, когда мне нечего было делать. Это уже стало привычкой. И с одной стороны, я был счастлив, что приобрел полезную привычку, но с другой стороны, я был в ужасе от того, сколько усилий я приложил для повышения своих уровней. По натуре я был довольно ленивым существом, но, попав в этот мир, я стал очень трудолюбивым человеком.

Однако, если честно, этот вид деятельности воспринимался не так скучно, как настоящая работа. По ощущениям это было похоже на прохождение ролевой игры. Да, это было утомительно, но в то же время захватывающе, потому что чем больше вы продвигаетесь, тем больше возможностей открывается.

В дополнение к этому я взялся за свой новый проект. Я работал над ним с Нового года. Волшебный компьютер. Как мне вообще пришла в голову такая безумная идея?

Ну, видите ли, волшебники не игнорируют науку, но считают ее чем-то ниже магии. Это интересно? Да! Полезно? Безусловно! Но стали бы вы изучать науку, а не магию? Не-а!

Вот почему многие инновационные устройства и механизмы, которые были представлены, не вызвали больших волнений в магическом мире. Хотя волшебники используют машины и даже зачаровывают их, они не углубляются в механизмы, приводящие машину в движение.

Вот так и волшебный мир пропустил возможности, которые могут принести компьютеры. Я имею в виду, что концепция компьютера чрезвычайно проста. Проблемы возникают с ее реализацией, но с магией это становится намного проще. Более того, большинство ограничений этого времени можно просто выбросить в окно с помощью магии.

Не хватает памяти? Расширьте его с помощью чар расширения и вставьте тонну памяти. Слишком много тепла? Наложите охлаждающие чары. Недостаточно быстро? Сократите транзисторы.

Конечно, я слишком упрощаю решение, потому что в реальности соединение компонентов будет беспорядочным, но я пытаюсь сказать, что магия может превратить компьютер в невероятный волшебный артефакт.

Итак, я начал работать над несколькими простыми вещами и создавать свой собственный компьютер с помощью магии. Чисто магические компьютеры с 0 и 1, основанные на магии, а не на воротах. В какой-то момент я даже предположил, возможно ли найти вещество, которое может стать заменой кубита, и построить что-то похожее на квантовый компьютер. Меня ограничивало только собственное воображение.

Вы можете спросить, в чем смысл? Ну... А должен ли быть смысл? Я имею в виду, что благодаря моим новым способностям я, возможно, еще не самый сильный волшебник на свете, но уверяю вас, теперь никто не сможет легко убить меня. Это еще одна причина для меня быть таким смелым и менять канон так, как я считаю нужным.

То есть я все равно собирался начать менять историю, но не так радикально. Но после того, как я получил форму Анимага, а затем способности третьего уровня, мир перестал ограничиваться только Британией. Отныне я могу путешествовать куда захочу. Плюс с моим магическим талантом и фактическим количеством знаний в моих руках, я могу просто постучаться в 70% магических школ, и они встретят меня с распростертыми руками.

К тому же, мой талант и навыки растут с такой скоростью, что через год, возможно, я даже смогу поступить в школу магии Уагаду в Африке. Лучшая и старейшая школа на сегодняшний день.

В общем, я немного отвлекся. Волшебный компьютер. Точно.

Итак, мой прогресс в этом направлении довольно медленный, но он идет. К тому же я начал заниматься этим совсем недавно. Думаю, через несколько лет я смогу добиться невероятных результатов. К тому же это хорошая шлифовка для ремесла и зачарования, потому что я создаю и зачаровываю новые вещи каждые 2-3 дня.

Кстати, о моих новых способностях. В этом учебном году я получил несколько новых способностей, две из которых третьего уровня.

Эти способности 3-го уровня, конечно, слишком сильны, но мы вернемся к ним позже.

Во-первых, начнем со способности, которую я недавно улучшил, достигнув 45 уровня в учебе.

 Изучение

Лучшая память Непревзойденная память

Ваша кратковременная эйдетическая память будет увеличена с 1 секунды до 1 месяца в дополнение к общему улучшению вашей памяти как в запоминании, так и в припоминании.

Примечание: Эйдетическая память длительностью в месяц обеспечит более длительную буферную зону для перехода кратковременных воспоминаний в долговременную память..

Эйдетическая память - это способность вызывать из памяти образы, увиденные только один раз, с высокой точностью в течение короткого времени после воздействия, без использования мнемонического устройства. По сути, это как будто у вас внутри мозга есть запись, к которой вы можете обращаться, но запись живет всего одну секунду.

Еще в моем мире существовала теория, что если эйдетическая память будет дольше, то она может превратиться в фотографическую. Конечно, вокруг существования фотографической памяти было много споров, но я отвлекаюсь.

Обычно у большинства взрослых эйдетическая память длится секунду. Почему такая короткая? Откуда мне знать? Я знаю только, что люди с рождения обладают невероятно длинной эйдетической памятью, но после взросления она сокращается до одной секунды из-за изучения языка. Однако это весьма спорно.

В любом случае, я пользуюсь "Лучшей памятью" уже 3 недели, и пока что эта способность удивительна. Я буквально могу вспомнить 90% того, что произошло за эти 3 недели. Это невероятно.

Пример? Легко! Большинство людей не помнят, о чем говорил человек, а могут вспомнить только смысл разговора, но я могу повторить весь разговор!

Полезно ли это? Ну... вроде того? Это кратковременная память, даже если она длится месяц, поэтому через месяц ее будет сложнее вспомнить. Тем не менее, поскольку эта память сохраняется так долго, у меня есть больше времени, чтобы превратить ее в долгосрочную, поэтому запоминание, конечно, стало лучше.

Но хватит об этом! Давайте перейдем к следующей способности.

 Теория магии

Лучшая концентрация Абсолютная концентрация

Вы достигаете абсолютной концентрации во время любого процесса, связанного с магией. Ваш мозг усовершенствован сверх человеческих пределов. Вы не способны упустить ни одной детали или совершить неопытную ошибку. Более того, ваш мыслительный процесс ускоряется, и мозг больше не ограничен потреблением энергии.

Когда я впервые увидел описание этой способности, у меня в голове была только одна мысль.

"Высокомерный и могущественный!"

Первый шаг на пути становления терминатором сделан.

Не так уж много можно сказать о способности, кроме этого. Описание было довольно понятным.

Следующий! Моя первая способность третьего уровня!

 Магический ченнелинг

Контроль

 Вы имеете полный контроль над магией внутри и вокруг вашего тела.

Не впечатляет? Это потому, что вы не волшебник и никогда не пользовались магией. Видите ли, проблема современной магии в том, что она в значительной степени основана на чарах и их сложном методе направления магии. Поэтому палочки и жесты палочек используются для того, чтобы помочь наложить чары и, конечно же, для более детальной трансфигурации. Усиливают ли палочки магию? Безусловно, но такой бонус действует, когда вы являетесь талантливым магом. Это похоже на наличие интернета. Большинство людей используют его, чтобы облегчить жизнь и работу, но используют ли они его, чтобы действительно изменить свою жизнь или сделать ее лучше? Максимум "погуглить" что-нибудь время от времени. Таким образом, только в руках настоящего профессионала этот инструмент может продемонстрировать 100% своих истинных возможностей.

То же самое относится и к волшебным палочкам.

Но с этой способностью, палочка вообще не нужна. Можно буквально управлять магией вокруг, чтобы творить волшебство. Однако эта способность имеет огромный недостаток. Видите ли, она позволяет мне как пользователю иметь знания о том, как управлять магией, но никак не помогает в процессе управления. Поэтому управление сложной магией таким образом неизмеримо трудно.

Однако здесь на помощь приходит теория магии. Благодаря "Абсолютной концентрации" управлять магией становится так же просто, как двигать рукой. Она становится частью тела.

Теперь я уверен, что все те романы, где МС тренирует только один атрибут или навык, делают его трансцендентным. Чушь! Мне нужны все мои навыки, чтобы стать самым сильным!

'Хотя, есть проблема смерти от тренировок *Кашель* шлифовки *Кашель*'.

В любом случае, пришло время для последней из купленных мною способностей. Это тоже способность третьего уровня.

Шорох

'Ха?'

В этот момент я услышал звук, будто кто-то пытается мягко двигаться по траве. Благодаря тому, что я постоянно занимаюсь магией, мой мозг постоянно находится в состоянии мини-концентрации. Это не полноценное абсолютное состояние, но близко к одной десятой от него, и даже этого достаточно, чтобы мой мозг улавливал все, что происходит в 50 метрах вокруг меня.

Я сосредоточился на том месте, откуда исходил звук, но не увидел ничего необычного.

'Трио здесь.'

Прогресс

Полный список способностей с описанием будет в это воскресенье

 Алхимия 36 | Ловкость 27 | Речь 33

 Изучение 45 | Изготовление палочек 32

 Гербология 36 | Магический ченнелинг 61

 Магические песнопения 40 | Магическая жестикуляция 40

 Теория магии 57 | Астрономия 35

 Эксперт верховой езды 15 | Ремесло 29 30

 Игры 15 | Чародейство 38

 Приготовление пищи 22 | Обучение 24 | Физическая активность 17

 Программирование 25 | Танцы 0

 Легилименция 25 26 | Окклюменция 30 31 .

http://tl.rulate.ru/book/33689/1575520