

В знаниях Вендрика было много интересного. Особенно приглянулись его знания о големостроении. Ведь именно он и создал практически всех стражей своего замка, и оживил их с помощью душ гигантов. У него также были наработки Алдии по созданию големов из плоти. Но преуспеть на этом поприще ему не дало начавшееся опустошение и самоличное изгнание в склеп, с последующей прокрастинацией и самобичеванием.

Забираю его меч, незачем добру пропадать, обращаюсь в дракона, подбираю Арториаса с Сиаран и лечу к Алдии. Можно приступать к созданию ритуала для ускоренного подавления пламени, надоело ждать когда оно ослабнет, ведь по прикидкам, придется ждать о-о-очень долго.

- Алдия, как проходит подготовка? - Спрашиваю, входя в его особняк и разглядывая кучи разделочных столов, рядом с которыми складировано достаточно много тел. - Смотрю ты развлекаешься.

- Образцы что доставили рыцари господина Кааса позволили продвинуться в создании големов из плоти и приживлении в них различных душ достаточно далеко. Посмотрите на этот образец. - Алдия сорвал с клетки ткань, показывая стоящего неподвижно рыцаря. Тело покрыто, судя по виду, довольно добротными доспехами. Ничего не сковывает движение. Хорошо подобранный баланс защиты и подвижности. - Это один из первых не провальных экспериментов. Я назвал его Форлорн. Он стал одним из первых. Но увы, попытки снятия проклятия привели к неприятным последствиям. Все подопытные потеряли свои воспоминания и большую часть личности. А то что осталось, приходилось восстанавливать по осколкам, довольно кропотливая работа. - Недовольно поджал он губы. Кажется, кто-то не любит провалы? Это и есть двигатель его воли? Жажда постигнуть неизведанное, свергнуть богов или простое тщеславие и нежелание принять свою немощь? Чтобы это ни было, но он самый интересный человек, которого я знаю. Во всех жизнях. Еще ни у кого не было такой жажды знаний.

- Сколько у тебя сейчас подобных образцов? Они поддаются дрессировке? Возможно ли подчинение? - Где-то я видел похожего персонажа. Это часом не рыцарь с обложки игры?

- Около полусотни. Подчиняются они лишь после основательной дрессировки, - хмыкнул после этого слова ученый, - и сложной операции по восстановлению или воссозданию хоть какой-то основы личности. Без этого они становятся либо инертными ко всему, либо агрессивными. Шансы на оба исхода равны. Но все поддается коррекции. - пожимает плечами и задумавшись смотрит на Форлорна.

А подумать было над чем. Если попытки снять проклятье так кардинально коречат душу и разум, то может стоит подумать о, скажем, добровольной передаче? На сколько я помню, в третьей части было что-то подобное. Что-то связанное с браком. Но суть в том, что главному герою, его избранник (избранница) отдает свое проклятье для укрепления метки. Возможно, если укрепить метку, которая является вместилищем поглощаемых душ, в нее можно поглотить пламя. Может для этого момента все и происходит? Проклятье должно усилиться и стать той пропастью, которую заполнить ослабшее пламя, не обжигая, а согревая и поддерживая. И после поглощения мы получим Человека поправшего богов. Того кто сможет удержать Людей своей силой и властью. Сделать то, на что у богов не хватило смелости. Дать

истинную свободу душам.

Вот отсюда можно и отталкиваться. Слишком удобная и многое объясняющая теория. Может, я что-то упускаю? Хмм, да нет, если подумать это может сработать. Нужно лишь найти способ передавать проклятье от одного полого к другому. Интересно, будет ли разница от насильственной передачи и добровольной?

- Алдия.- Ученый вздрогнул, внезапно услышав произнесенное громко свое имя. - Я знаю, с чего мы начнем. - Кратко пересказав ему свои мысли, продолжая развивать тему. - Мы разработаем ритуал позволяющий усилить метку, но сделаем его несовершенным, незаконченным. Каждый раз, как прошедший ритуал избранный будет возжигать пламя, малая толика сил пламени будет передаваться в темную метку и усиливать души в новом цикле. Мертвец собирает души, таким образом, улучшает свою и впитывает развеванную частицу силы пламени. Но так как души избранных после возжигания сливаются с сущностью хранителя горнила, то и та толика сил пламени отходит к нему и с каждым циклом усиливается. И будет копиться в нем пока само пламя не ослабнет достаточно для поглощения. А после можно и объединить его с тем, что скопилось в Душе Пепла. Да, я решил так назвать хранителя горнила. - Уточнил после того как увидел вскинутую бровь ученого.

- А разве объединение скопленного в хранителе и поглощенного пламени не уничтожит метку и носителя, начав новый цикл? Уж слишком много сил скопится в душе, да и сомневаюсь, что даже улучшенная метка выдержит такое. - С сомнением спросил Алдия. И смею заметить небеспочвенно.

- Чтобы быть уверенными, нужно сначала узнать вместимость обычного и улучшенного проклятья. У тебя еще остались подопытные? - кивок стал мне ответом. - Давай сначала попробуем передать метку от одного к другому, а потом проверим вместимость. Кстати, откуда у тебя столько обычных людей? Твой брат же не одобрял использование жителей Дранглика в качестве подопытных (п.а.: напомню на всякий, гг поглотил душу Вендрика) ?

-Вы помните Железного Короля? - кивок, - Как вы можете знать, он был вассалом моего брата. По этому, кстати, на доспехах его рыцарей присутствует наш Герб. Так вот, после того, как король начал сходить с ума по непонятным причинам, он перестал так же щепетильно относиться к своим подданным. И один из членов его совета узнав о том, что я ищу "добровольцев", решил продать мне жителей одной из дальних деревень. А так как нежить начала появляться по всему миру, он был рад избавиться от потенциальных врагов. Так и пошло, он поставлял людей целыми деревнями, но были и преступники, монстры, политически невыгодные рыцари набирающие влияние. За все я отдавал золото, души, редкости, совет не гнушался ничего, лишь бы была соразмерная плата. - Тут он хмыкнул, будто вспомнил что-то смешное и продолжил, - Был один случай, когда они прислали мне двух огров, которые в итоге вырвались и убили весь конвой, а когда прибыли мои люди обеспокоенные задержкой, то увидели шатающихся полых солдат и двух огров смиренно сидящих рядом и жующих проходящих мимо. Ха-ха, когда меня вызвали чтобы посмотреть на это, я не удержался и засмеялся, действительно было очень забавно. Но что еще смешнее, так это то, что совет хотел получить плату за своих потерянных полых солдат, которых я забрал для опытов.

Действительно забавно, человеческая жадность не знает границ. По себе знаю. Хотя у меня

скорее синдром манчкина. Все что собираю когда-то, возможно пригодится. Обязательно. Кивнув своим мыслям, следую за Алдией в его темницы, которые содержали просто уйму народа и различных диковинных монстров.

- А это что за чудо...вище. – осматриваю духовным и магическим зрением эту грудку плоти, которая подползла до прутьев клетки и протянула свою когтистую руку к ученому. – У меня только один вопрос, как ты вообще умудрился создать такое? Не, я все понимаю, но почему у него ноги не ходят? Так же лучше. Или я что-то упускаю?

- Это один из первых экспериментов по созданию улучшенного солдата. Взял за основу нежить, но кое-где напортачил, и они получились излишне сильными и неуправляемыми. Этот из последней партии, куда более послушный. Некоторые сбежали, я не мешал, других запер в забытой крепости, рядом с Грешницей. – Поморщился он, словно проглотил лимон целиком. – Следующие получились куда лучше. Некоторые кстати охраняют замок брата, драконьи всадники были, если можно так выразиться, вершиной достигнутой мной на то время.

- Хмм, - киваю, они были впечатляющие, сильное тело, мощная душа, прекрасное оружие и доспехи. Одним словом постарался. – Они внушили. Давай начнем. Прикажи Форлорнам вытащить самых полых. Начнем с них. – И пока прислуга была занята фиксацией пациентов, решил уточнить. – Твои...рыцари завязаны на тебя, это их смысл существования. Что будет, когда тебя не станет?

- Ничего особенного, потеряют один смысл существования, надут другой. У них в природе души, на инстинктивном уровне заложен поиск, вечный поиск и скитание. Можете дать им больше указаний, после моего ухода они все исполнят. В меру своих сил. – Пожал плечами Алдия, подготавливая свой дневник для записей. – Все готово, можем начинать.

Подхожу к полуму и пытаюсь увидеть, как метка крепится к душе. Или то как метка вообще усиливается. Достая кинжал и протыкаю голову подопытному, концентрируюсь на том, что происходит с меткой. А посмотреть было на что. Нечто, предположительно энергия(?), хотя скорее похоже на какое-то магическое плетение очень сложной структуры, буквально вытекло из метки и растеклось по всей душе впитываясь в связь с физическим носителем – телом. Оно вытягивает из души энергию и реанимирует тело, но душа при этом уменьшается на несколько процентов. А если повторять до предела? Интерес-с-сно. В случае полного, абсолютного опустошения, когда душа начинает балансировать на грани распада, метка перестает выкачивать ее досуха, а начинает копить естественную вырабатываемую энергию души, которая и нужна для воскрешения. А так как душа откровенно хреновая и регенит мизер, то и воскрешение затягивается. Но все равно происходит. Но получаем мы безмозглую оболочку, движимую меткой и ее желанием получить для последующего воскрешения больше энергии. Отсюда можно сделать вывод, что метка не так уж и плоха. Он похожа на недоделанный инструмент постоянного воскрешения и вечной жизни. А если ее, как и предполагалось, усилить и запитать огнем? Мы получим идеальный механизм вечной жизни и воскрешения, ведь она перестанет тянуть энергию из души и будет запитана огнем. Но и огонь не вечен. Рано или поздно он погаснет. Или нет? Может все это, все циклы, все идет к тому, что одна душа возьмет пламя и поглотит его меткой? Уровняет минус и плюс. Сколько догадок, а проверить все получится только, когда миру придет писец. Оглядываюсь на Алдию, который записывает все то что я говорю, все мысли в слух, мне не сложно, да и удобно это.

- Посмотри, проклятье у этого полого сейчас самое сильное. Видишь, как оно расползается на душу и поднимает тело? Заметил?

- Да, каждая последующая волна проклятья сильнее и все они покрывают душу, словно паутина или кокон. Можно ли перенести этот кокон с одной души на другую? – с велением спросил он.

- Да, ты правильно заметил. Это то, что нам нужно. Или скорее, самый логичный вариант. Нужно лишь уличить момент распространения после очередной смерти и перенести волну изменения на другую душу и параллельно захватить кокон. Скажи слугам, чтобы максимально возможно опустошили еще несколько человек, нужно принести концентрированное проклятье с нескольких полых на одного. И проверить сохраняется ли эффект после сожжения души. И возможно ли усилить после всего душу до приемлемого уровня, увеличить вырабатываемую энергию. Так. Все. Пошли, пусть прислуга занимается тем, чем надо, а мы начнем разработку ритуалов передачи кокона и усиления души. – Окрыленный идеями и перспективами, хватаю Алдию за руку и тащу за собой. А тот и не упирается, а вскоре и сам тянет меня за собой, показывая наиболее пригодный кабинет для расчетов.

За интересной работой время летит незаметно, особенно в мире, где время все больше ломается и перестает влиять на что-либо с потуханием пламени. Но согласно внутренним часам, убили мы на работу порядочно времени, пяток лет прошло для меня точно.

- Кстати, что там с избранным? Куда ты его спрятал? – спрашиваю, так как опасаясь, чтобы он все похерил.

- Да кинул его к василискам, - видя мою вздернутую в немом вопросе бровь поясняет, - там внизу есть камера с дюжиной василисков, которые постоянно превращают его в камень, заметь, не убивают и не проклинаят. Сам сделал эту породу для брата. В общем, его приковали цепями, там очень много цепей, он даже двигаться не может, и постоянно превращают в камень. Чтобы не пытался сбежать. Умереть не от чего, магия заблокирована, а вещи его аккуратно складированы в соседней комнате, чтобы, когда пришло время, он выбрался, как понимаешь ВНЕЗАПНО, и все получил обратно и продолжил свою миссию. Доспехи и оружие починены и улучшены. Я сделал все, чтобы он смог завершить свою миссию. Он даже не поймет, что тут произошло и почему он смог сбежать. – хмыкнул Алдия.

- Предлагаю освободить его после того как проведем ритуал усиления метки. Усилим его проклятье, и план начнет работать. После, я перенесу ритуал на несколько орудий, которые будут впоследствии использовать для этого. На счет распространения не беспокойся, мои осколки и те, кого я создам для помощи им, будут распространять идею передачи проклятья на другие эпохи. А назовем всю компанию Черная церковь. Она будет возникать в каждом цикле, выполняя возложенную мной задачу. – даже приятное ощущение в душе появляется, когда думаю об этом. Люблю исполнительных. А ведь для их создания я буду использовать темные души, за которыми будет охотиться в будущем Гаэль. То есть, чем больше я их сделаю, тем сильнее он будет, и тем лучше будет душа полученная от него. Нужно будет записать каждого из созданных абсолютную преданность, возможно объединившись в рыцаре рабе, они подавят его разум и будут подчиняться мне. Надеюсь, но вспоминая его силу воли сомневаюсь. Хоть поднастрять смогут, чтобы мне проще было. Все-таки они должны будут объединиться со мной, то есть я их сожру, а не они меня.

- Вы решили, как убрать влияние богов? - очень щепетильная для него тема, учитывая особую форму его проклятья и невозможность окончательно помереть.

- Их влияние спадет на нет, после поглощения пламени, а так как все их души будут заключены или в хранителе, или в избранном, то и помешать они не смогут. Нужно только сделать так, чтобы они не охотились за моими осколками. Нужно совместить наши и божественные планы. Хмм...- задумавшись погружаюсь в мысли, не обращая внимания на продолжающего расчеты Алдии. Нужно провести интеграцию наших людей в церкви поклонения богов. Но делать постепенно. А если изначально позиционировать себя как организацию поклоняющуюся богам, а улучшение метки проводить под предлогом укрепления проклятья и как следствие усиления власти божков? Надо напрячь Нашандру и КО, они куда лучше справятся с разработкой основы, пусть собирает все осколки и начнут работу.

Связавшись с ней ментально через нашу связь, передаю ей свои мысли на этот счет и даю нужные ЦУ. Так, отвлекся, отдохнул, время продолжать расчеты, за которыми прошло еще несколько лет, и наконец, все было закончено.

- Тела готовы, закреплены. Руны начерчены, проверены. Души опустошены максимально доступно. Да, все прекрасно. Начали. - Сказав это протыкаю подопытного и активирую ритуальный круг. В результате вижу, как волна изменений протекает по образовавшейся между душами связи и обволакивает второго. Тц, пронеслось только изменяющее плетение метки, без кокона, где же ошибка... - Алдия, пусть принесут еще одного и подойди, посмотри, может ты знаешь, что можно исправить, учитывая результат.

Эксперимент номер 45:

Подопытный начал мутировать в нечто напоминающее собаку с человеческим лицом. Он начинает обретать интеллект, что учитывая его полную опустошенность охренеть как странно. Мы решили оставить его в изолированной барьером камере на время и обнаружили, что спустя некоторое время, объект пытался выйти на контакт. И вещал он странные вещи, пророчества о мире, в котором я когда-то жил. Что-то про монстров тьмы, которых порождают черные озера. Что. Блять .Он. Несет. Я что-то помнил о подобном мире, но воспоминания расплывчаты. Метка начала влиять слишком сильно, нужно ускорить проект и проверить память, скопировать обратно то что удалось сохранить раньше. Вернемся к псу, как мы решили его назвать. Его пророчества не ограничиваются одним миром. С завидной регулярностью он говорит об армии смерти и тьмы марширующей по ледяному материку. О короле тьмы и рыцаре света, которого ему удалось подчинить. Что он только не вещал. Был даже рассказ о каком-то перерожденце ребенке, которого отдали на воспитание в приемную семью, которая его не любила. И он, озлобившись и не получив достаточно любви в детстве, начал набирать силу, власть и побеждать матерых интриганов будучи еще ребенком. Ах да, еще собирает гарем из девушек, которые еще и не против его поделить... Мы когда дослушали это сидели и обтекали. Я когда это услышал, то моей единственной мыслью было: " Он мне что, сюжет какого-то ебанутого фанфика рассказал? Ну не бывает так! Особенно часть с гаремом и обманом матерых интриганов заставила меня вытащить из загашника свое чудо пойло и налить не только себе, но и Алдии. Оказалось, он тоже пострадал психологически. Хорошо на этот раз меня не накрыло, а только расслабило. Может не соблюдены какие-то условия приема? Закину эти воспоминания куда поглубже, уж слишком они странные. Брр.

Эксперимент номер 458:

Подопытные наконец перестали превращаться в неведомую ебанину и вещать хрень (каждый пятый был таким, почему мы так и не поняли, мы думаем это зависит не от ритуала), но передача того самого кокона проклятья не происходит, мы начали искать закономерности, использовали души различного происхождения, но добились лишь стабильного усиления метки без мутаций. Но такое проклятье не могло вместить достаточно энергии и не разрушиться (накачка происходила пламенем, которое было создано используя ритуал преобразования энергии Хаоса в пиромантию Ведьмы Изалита, она ближе всех подобралась к копированию изначального пламени), но даже такое ущербный дубликат метка не выдерживала. Но жажнуло знатно, если бы не барьеры, пришлось бы менять особняк.

Эксперимент номер 689:

Удалось найти связь между коконом и меткой, именно она и не дает перенести его. Попытки разорвать ее, заставили поменять еще с десятков подопытных. Добровольцы начинают заканчиваться, нужно послать за новой партией. Может смогут найти в бухте Брайтстоун, тут недалеко, относительно конечно же и послали еще Форлорнов в королевство Железного короля, там большая плотность населения и много деревушек самое то.

Ритуал пришлось переделывать основательно, он просто не видел связь. Хреново то, что на разрыв и перенос нужно много энергии, мне такое проделать можно без особых проблем, но дальше то они будут сами по себе. Оптимизация? Не смешно, связь у каждого своя и энергии нужно по-разному. Использование свободной магии? Можно попробовать. Создать ритуальный клинок из чьей-то души и сделать так чтобы он копил энергию души и использовал ее? Тоже вариант. Сделаю и таких и таких парочку... десятков, чтобы, когда потеряли, был запас. Ведь обязательно потеряют парочку.

Эксперимент номер 798:

Форлорны прибыли с пополнением, теперь можно развернуться на полную.

Эксперимент номер 1358:

Наконец! Удача! Перенос получился полным, нужны проверки вместимости.

Эксперимент номер 1401:

Как показали опыты, вместимости от одного переноса недостаточно, только после третьего метку не разрушает, а начинает процесс подпитки. Как души, так и процесса воскрешения. Этому первому успешному эксперименту пришлось приделать выключатель-детонатор, в случае чего, пламя внутри него просто детонирует, а скопившаяся энергия растворит его душу. Ну и ошейник с барьером, чтобы не задело окружение, надели на него. Про перепрошивку сознания не говорю, хотя тут скорее пришлось это сознание создавать заново, благо слепить на быструю руку верную собачку из имеющихся шаблонов поглощенных мной ранее душ было не особо сложно. Придели его и отдали Форлорнам на обучение, будет махать мечом.

Эксперимент номер 1478:

Во время операции сбежал подопытный номер 158, один из немногих кого мы не сожгли как брак. Уж слишком он был особенным. Точнее она. Особь напоминала собой помесь человека и кота. Натуральный каджит. Вот только использовали мы душу найденную Алидей еще в бытность им правой рукой Вендрика. Он еще тогда нашел ее странной. В отличие от других душ, стандартных для нас, эта имела что-то на подобии ядра. И не сказать, что оно неуничтожимо (когда-то я читал, в прошлой жизни, что у душ есть ядро и ни пожрать, ни поглотить, ни уничтожить его нельзя, типа оно всегда идет на перерождение), но уничтожить его можно, как и объединить с любой другой душой, которая у нас имелась. Подумали и решили, хрен с ней. Может мутация от воздействия чего-то, может чей-то эксперимент, и решили усилить Бездной метку, то есть заполнить ее этой энергией. Вначале все шло хорошо, вот только через некоторое время, душа начала изменяться и менять тело, превращать в шарик из плоти с десятком ног и лицом девушки. Та еще хрень вышла, но прорыв (как мы думали) был в том, что она могла говорить. И не несла ахиною, а вела структурированный диалог с нами.

И поведала она нам о своей жизни нелегкой, правда часть она подзабыла, но там только детство. Жила она в современном мире со своей семьей, жила как обычная девушка, читала книги, играла на компьютере, сидела в интернете, искала парня (но по ее словам, такой хикке как она это было сложно), и все бы хорошо, но однажды к ним в дом не ворвался маньяк и порешил ее семью. И пойти бы ей на перерождение, но голос предложил ей перерождение в мире с магией. Она как заядлая фикоманка, естественно согласилась, думала хвост феи, ГП или еще какая хрень. Но не свезло, мир DS дал ей под дых внезапно. Ни каких роялей не было, а из-за строения ее души, отличного от здешнего, она не смогла нормально поглощать души, но метку заимела (но это моя версия). Померла, возродиться не смогла и сидела хрен знает сколько на месте, пока ее не нашел Алдия. И вот она тут, неведомая хрень на столе вивисекторов.

Но меня интересует, кто ее сюда отправил. Нахрена это было сделано. И почему не помог плюшками или еще каким роялем. Хотя, если ей не будут помогать, то возможно за ней не наблюдают и это была либо единичная акция, либо таких как она опраивляли по разным мирам много. Поэтому можно забить на тех, кто потерял свой шанс.

А теперь, хрень, которая имеет отменную регенерацию, бродит по подземелью и пытается найти выход. Может отправить ее душу в круговорот душ? Хрен знает как это сделать, но выкинуть ее из мира можно довольно просто. Блин, но терять такой образец, к которому я прикрутил столько плюшек, типа канала в Хаос, ну очень не хотелось. А-а-а, ладно впихну ей немного знаний (по моим меркам) по разной магии и отправлю в путь, может выживет и переродится в нормальном мире.

Изловить ее было довольно просто, оставили открытой дверь и она на радостях выпрыгнула на свободу, где ее ждал ритуальный круг готовый к активации. Усыпление, закачка знаний и отправка души за границу мира. Что-то странное ощущение, словно кому-то сделал пакость, очень страшную, но приятную.

И вот, наконец, удалось отладить процесс и убрать все найденные ошибки. Учтены практически все варианты развития событий. А уж зачаровать с десятков мечей было после

всего делом банальным. Так у меня появилась целая куча ритуального оружия, которое я еще и привяжу к созданным Апостолам Новой Веры. Пафосно, но оно так и нужно, после всего пережитого сознанию требуется разрядка.

Создать решил три основные души, воплотить так сказать игровых персонажей раньше срока.

Первой была Эльфриде. Темная душа, в которую были записаны некоторые мои знания о создании душ и их улучшении. Также была очень сильно усилена каналом с Бездной и научена множеству заклинаний с ритуалами. В руки ей дали косы, которыми она очень хорошо пользовалась. В общем, максимально приблизил к канонному образу. Разве что сделал очень верной. Будет делать свое дело несмотря ни на что.

Второй была Юрия, ее тоже сделал максимально похожей на оригинал. С катаной, с темной рукой и таким же умением создавать души.

Третьей была Лилиан, была она похожа на Юрию, разве что была чистым магом. Получила те же указания, усиления и задания, как и сестры (про инвентарь молчу, он идет по умолчанию).

И в довесок создал несколько сильных душ в качестве телохранителей. Пять сотен думаю было достаточно, материала много, можно и шикануть.

Созвав на “совет” и знакомство все свои осколки и Кааса с Алдией, представил им всем тех кто будет работать с народом так сказать. Будущих основательниц Черной церкви и каждой вручил тридцать копий мечей, объяснил что и как сделать, агитировал все Темные души к плодотворной работе, обсудил с ними вопросы, появившиеся в процессе создания ими плана по созданию церкви. Сопровождения затянулось надолго и как только все разошлись выполнять работу, ко мне обратился Алдия.

- Я выполнил свою часть сделки, помог тебе и твоим слугам. Это было интересно. Но меня интересует, выполнишь ли ты свою часть?

- Да, давай выпустим избранного, поставим ему улучшенную метку и отравим по его делам. После я сделаю все.

Я не знаю чем думает эта нежить, но кажется мне он даже не включил режим подозреваки, когда после очередного окаменения, он вдруг стал свободен и смог убить всех василисков, которые его даже не пытались атаковать. Не почувствовал он и усиление его души и метки. Феноменальный пофигизм. Свободен –ладно, в цепях – ну ок.

В общем, ушел он довольным, так как убил “страшных монстров безумного ученого” (а мы даже не всех выпустили, и не самых сильных) и потопал дальше спасать мир.

- Давай приступим. Становись в круг. Ты просто уснешь. И не проснешься.

- Давно пора, жизнь давно тяготит, и хоть исследования были и интересны, но легче от этого не становилось.

- Прощай.

- Прощай. - мы пожали друг другу руки и я активировал ритуал.

Спросите, почему так холодно попрощались, так мы и друзьями не были, так вынужденные коллеги. Он - помог мне, я - ему. Дружбой и не пахнет.

Ах да, он то не знает как я его упокою. Введу его в кому и вырву душу, которую поглосчу. И не соврал, он - обретет покой, я - знания и его секреты. Форлорны будут подконтрольны мне, но их я отправлю на помощь церковникам. Как и тот самый единственный удачный и не убитый эксперимент с вживленным в метку псевдо пламенем. Будет громилой решающим вопросы или кем его там запрягут.

Обираю замок Алдии до последнего ценного и не очень предмета, обращаюсь в дракона и лечу в горнило пламени. Нужно подточить волю хранителя пламени и начать его потихоньку подчинять. Этим я буду заниматься до того самого цикла, который был в третьей части игры. Может, провалюсь в свой внутренний мир и буду заниматься разработками.

Все указания розданы, каждый имеет свою цель, а значит пора лететь.

<http://tl.rulate.ru/book/33594/730996>