

Четыре цикла назад.

- Давай же, ну давай! Это должно было вернуть меня обратно. – снова вздыхаю и развеиваю плетения заклинаний.

Очередной ритуал в топку. Сколько их уже было использовано? С раздражением выкинув блокнот в котором я записываю свои идеи, пытаюсь успокоиться и отречься от окружения.

Удар, удар снова и снова. Это повторяется уже хрен знает сколько. Кто-то усиленно пытается проникнуть в мое сознание, но та защита которую я воздвиг пока справляется и предотвращает это. Я конечно человек терпеливый, а зарывшись в формулы и расчеты так вообще перестаю обращать внимание на мир вокруг. Но всему приходит конец, и мое поистине ангельское терпение иссякло.

- Прости господи грешную душу суицидника пытающегося уже хрен знает сколько циклов взломать меня. По крайней мере, он довольно усерден в своей, сука, педантичности. – усилие мысли, и в пространстве создается изолированная область, в которую я и посадил гостя. Естественно ударив по нему ментально, сбивая концентрацию и, хоть довольно топорно, в связи с отсутствием практики, копирую память и личность в свой внутренний мир.

А гостем моим “дорогим” оказался до безобразия (это ключевое слово) интересная личность, с которой я хотел встретиться еще во время первого цикла. Первородный змей, но какой из них, а вот это неизвестно. Они все на одно...лицо. Господи, что за большая фантазия породила вас?

Видимо мои эмоции слишком явно отразились на моем лице, но слава богам были истолкованы неправильно.

- Прошу прощения за столь невежливое поведение, но желание встретиться с вами. С тем, кто одолел в одиночку пресносущего дракона, стал на место Мануса, прошел сквозь бездну и остался собой. Вы довольно известная в узких кругах фигура. Мы все хотели бы встретиться с вами, но увы, связаться получилось только сейчас. – склонился в подобии поклона этот усач. – Позвольте представиться, мое имя Каас Темный Охотник. Я представляю организацию противостоящую, как и вы, богам. Но на этом наши цели не заканчиваются. Мы следили за вами долгое время, слушали, что и как вы говорите. Мы знаем, что вы ищите знаний и желаете вырваться из циклов. Именно из-за этого вы и убили дракона и отца бездны поглотив их и став ими...

Он покосился на меня, а я молчал. Добавить то нечего, говорит правду, хоть мотивы мои не заканчиваются теми, что он причислил. О, а не запрять ли его воскрешать меня? А что, я ему для чего-то нужен. Пусть оплатит знаниями и моим пробуждением.

- Ничего, ничего, продолжай. Я тебя внимательно слушаю. – и слегка улыбнуться, ведь улыбка помогает при переговорах. Наверное.

- Мы или лучше сказать я, сотрудничали в некотором роде с предыдущим отцом бездны. Думаю вы это и так знаете. – мой кивок подтвердил его слова. – До его становления безумным монстром, до того как он разорвал свою душу на части с неизвестной для меня целью, мы лелеяли надежду свергнуть богов и вверить мир в руки людей. Потушить пламя. Но у судьбы были другие планы. И мы пришли к тому что имеем сейчас. Мир постепенно умирает, цикл за циклом, срок его жизни подходит к концу. И кажется мне ты уже понял, почему я пришел к тебе.

- Это понятно, не думаю что ты просто на чай зашел. – махнул рукой в его сторону. – Пробуди меня и эпохе богов придет конец. То чего ты так жаждешь будет исполнено. Тебе всего-то и нужно воскресить меня и вернуть в мир. – прикольно искушать змея. Иронично.

- Я не знаю как это сделать. – помотал он головой. – Мы испробовали все что могли. Но так ничего и не добились.

- Не переживай. Приходи через цикл. Я дам тебе ритуал позволяющий сделать все быстро и качественно. Но для его исполнения нужен истинно бессмертный. Как найдешь приступай. А после мы уточним все вопросы. Но если я тебе буду нужен, то ты знаешь как меня найти.

Так потекло время, Каас искал нужного исполнителя, я тренировался в магии и от нечего делать, иногда, придумывал бредовые заклинания. К примеру, заклинание записи моих действий от третьего или первого лица. Как в игре. Прикольно потом просматривать этакое кино с собой в главной роли. Или попытка создать Око Килрога из вов, которое позволяет наблюдать через него, что происходит дальше без возможности быть убитым. Пытался воссоздать бытовую магию мира ГП, типа очищающую одежду или заставляющее танцевать ананас плетение (было реально скучно). Но всеми придуманными плетениями я вряд ли буду пользоваться, ну разве что запишу свои похождения от третьего лица, и когда попаду в мир с Интернетом, сделаю кинцо, разве что подправлю внешность. Пытался заняться музыкой, но таланта нет, может сожрать душу какого-нибудь художника или музыканта? Кстати на счет художниц я думал, как найду одну из них, так похрумаю ею. Уж очень у них интересный набор сил.

Каас заходил ко мне иногда и советовался на счет магии или каких-нибудь ритуалов. Ему же нужно продвигать свой ковенант. Я не будь засранцем, помогал ему. Так мы перешли к вопросам по расширению влияния и созданию мне нормального убежища. Таким образом, я возможно помог выжить пожирателям душ. Хех, может стать мировым злом про которое слагают легенды? Такой вопрос я и задал змею.

- Не нужно, ты и так им являешься. Правда сравниться с тобой может только хаос и его демоны. Вот недавно, принц демонов послушался старого короля (демонов) и выступил в поход против людских стран и хоть победил, но его армия понесла огромные потери. А подоспевшие “вовремя” боги добились всех и заточили принца в груди отбросов, недалеко от Города за стеной. Закончилось все весьма быстро.

- Хоть кто-то знает старого меня. Это радует. – хмыкнул я самому себе. – Как продвигается поиск кандидата для моего высвобождения?

- Все идет согласно плану. Написано множество свитков, все состарены с помощью переданного тобой заклинания и разбросаны по миру. Кто-нибудь рано или поздно найдет их и, как ты там говорил, следуя за хлебными крошками, решит простую головоломку и освободит тебя. Остается просто ждать.

- Ха-а-ах~, ладно. Что там по поиску осколков моей души? Судя по связи, они еще не уничтожены, даже силу набирают. Следи за ними, пусть они занимают высокие положения вблизи королей. Они получили от меня указания, но сами будут долго реализовывать это, помоги им, убийцы всегда нужны. Это решит множество проблем. – Как же напряжено строить сложные планы рассчитанные на целые миллениумы.

Кстати, Каас привел ко мне Сифа. Пушистик пережил множество циклов, а помогали ему в этом как ни странно Темные духи и ковенант Лесных охотников охранявших могилу Арти. Кошка приютила волченка и они вместе переживали цикл за циклом. Правда ему пришлось работать на нее, вот с очередного ее задания змей его и выдернул.

Как же он был рад, когда мы встретились во внутреннем мире (слепок Арториаса настоящего и остальных рыцарей, предварительно спрятал, чтобы не смущать юный ум Сифа). Облизали меня всего, но в ответ и я его заняшил. После, провел привязку его души ко мне и получил фамильяра, который отъелся за время моего отсутствия до неплохого такого уровня. Хрен его теперь приберешь. После ритуала, уже я сам начал отправлять его на поиски различных артефактов, ништяков и знаний (книги, свитки). А чтобы ему было проще, приделал ему инвентарь. Теперь таскает мне вместе с некоторыми темными духами, вместе с которыми и ходит на дело, кучу всего.

Узнал я про Изалит, и что с ним стало после первой эры. Это было весьма интересно. Пещеры завалило и оставило только полость вокруг прорыва хаоса, а над ним самим стали появляться королевства. Некоторые пытались обратить силу зловредных энергий на свою службу, некоторые пытались изолировать их от мира и таким образом сам мир защитить. Но ни хрена у них не получилось. Клал хаос на хотелки смертных и их потуги. Разве что, после того как один из очередных богов ценой своей души запечатал область вокруг прорыва, только тогда вздохнули посвободнее. И то, на цикла три, ибо печать выдохлась, а новых богов суицидников не нашлось.

Демоны периодически взбрыкивали и устраивали геноцид, до первой нежити правда. Потом все менялось, и нежить вырезала демонов, а потом, став полой, резала недобитых своих же.

Весело там, наверху, а я тут. И мне скучно. ОЧЕНЬ. Заняться разработкой еще какой херни что ли...

- Бля-я-я~, что ж я маленьким не сдох. Каа-а-асука, почему так долго! – цикл почти закончен, а решили разбудить только сейчас! Хотя веселье не пропущу. Вываливаюсь из гроба под хруст суставов. Уфф, как же хорошо. Похрустев еще несколько минут своими суставами, выпрямился

и посмотрел на присутствующих. – Ну что, здороваться будем? Я главная проблема змея рядом с тобой – Косм. Приятно познакомиться. – помахал толпе рукой.

Сиф сразу подбежал за порцией заняшивания. Так что пока народ собирал мысли в кучку, видимо не так представляли они отца бездны (помимо Кааса и Алдии, ритуал охраняли темные охотники), я поглаживал и обнимал комок меха, который принял удобный для этого действия размер.

- Кхм, приветствую Отца Человека. Для меня честь познакомиться с вами. Мое имя Алдия, ученый Первородного Греха. Я многое слышал о вас от Кааса и его рыцарей, а записи о вас не оставили никого равнодушными. – Ясное дело, это ж я писал, ну большую часть. Сам себя восхвалял и приукрашивал все. Но лишнего не добавлял. Не хочется отвечать за то что делал не я. Нафиг.

- Да брось ты официоз, мы не во дворце, а я не король. – Пока. – Так что проще говори. Нам с тобой еще долго общаться.

- Как пожелаете. Вам возможно уже известно, почему я решил помочь вернуть вас. Но повторюсь, дабы избежать недопонимания. Вы видите, что сделали со мной мои опыты...

- Не совсем опыты, хоть и без них не обошлось, это проклятье богов, за то что ты сунулся не туда куда стоило и узнал то чего знать не надо. – перебиваю его. – Прости, продолжай.

- Вот как... Я изучал причину появления пламени в мире и его затухания, и поплатился за это. Я не могу умереть, моя душа не может потерять воспоминания. Вечная жизнь мой удел. Я хочу лишь одного... учитывая то что вы сказали двух вещей. Мести тем кто проклял меня и смерти. Настоящей. Я готов помочь вам всем чем смогу, но взамен, прошу, подарите мне покой.

В конце его слова были пропитаны горечью и гневом. Горечью из-за невозможности получить то чего он так желает и гнева на богов, которые его сделали таким. В принципе понятный типаж. Уставший мститель, который сделает все перед своей смертью. На этом и будем играть.

- Я помогу тебе. Осмотрев твою душу я увидел проклятье прицепившееся к ней. Я смогу подарить тебе покой. Но за это ты поможешь мне решить несколько дел. Все будет достаточно просто.

- Я слушаю. – услышав меня от него так и прет ожидание и готовность.

- Главное это задержать избранного. Если он сядет на трон, мы ничего не успеем. Тебе нужно лишь подготовить клетку в своей резиденции и привести ее в порядок. Подготовь все свои книги и свитки. Нужны подопытные. Но с этим тебе помогут рыцари ковенанта. Они же будут охранять избранного. Выпустим его, когда закончим. После того как я закончу свои дела, приду к тебе в особняк, займемся разработкой некоторых моих идей. Как закончим, я исполню свою часть договора, ты получишь покой. Давай заключим магический договор, если хочешь.

- Не принимайте на свой счет, но параноя требует этого, особенно после всего что я пережил.
- под неодобрительным взглядом Кааса, Алдия принял в руки подготовленный мною договор. Понимаю его, я бы тоже параноил с таким как я. Жаль, что он не знает, что скинуть контракт после всех моих тренировок и опытов с приносимыми темными духами душами, я могу скинуть клятву контракта без последствий. Но не будем его огорчать. – Контракт подходит.

- Чудно. – подписываю после него бумажку своей духовной энергией и делю свиток контракта на два. Отдаю копию ему и оставляю себе оригинал. – Что ж, тебе и парням сзади я указал фронт работ. Можете идти. – После их ухода поворачиваюсь к змею. – Ну и что ты так смотришь? Дыру во мне прожжешь.

- Ты имеешь планы, о которых мне не рассказал? Это может все испортить. Надеюсь, ты знаешь что делаешь.

- Не стоит думать, что я буду потакать скуке и своим порокам. Все что мне нужно, так это проверить осколки и собрать короны нынешних королей. Отравленного, сгоревшего, замерзшего и трусливого королей. Это поможет понять механизм защиты от проклятья. И в разработке будущего ритуала поможет. Да и к Древнему “дракону” нужно заглянуть. Не беспокойся, все наши планы в силе.

- Надеюсь твоя “встреча” с драконом не разрушит храм? Он нам еще нужен. – скептически приподнимает веко древний.

- Да не бойся ты. Ты вообще за кого меня принимаешь?

- Тебе напомнить после битвы кого с кем, одну известную страну поглотила бездна? - хмыкнул этот...усач.

- Тц. Форс-мажор это был. И не тебе, тому из-за кого была похерена эта же страна еще до моего прихода, того, кто является причиной утопления небезызвестного города, говорить мне о сопутствующем ущербе. Так что цыц. Сам разберусь, как общаться с драконами. Благо опыт есть. А у тебя есть работа, или ты забыл о своей части плана?

- Ладно, ладно, твоя правда. Но постарайся хотя бы не разрушить храм.

- Да иди уже. – махнул на него и поплелся в сторону выхода.

Из докладов полученных от темных духов, Сифа и ощущений своих осколков души, я примерно представлял, где находятся нужные мне королевства, но перед этим, нужно заглянуть в Храм Драконов.

Смена тела прошла успешно, но вызвала кучу новых ощущений. Хоть драконье восприятие и было в человеческом теле, но в драконьем усилилось на порядок. Разогнавшись, наплав тело

магией, взлетаю высоко в небо и направляюсь к Дранглику, к особняку моего нового лучшего друга, оттуда уже можно увидеть сам Храм.

Летать в мире полном различных монстров было одним из самых полезных умений, которое вообще можно было придумать. Виверны, которые расплодились после убийства драконов, даже не пытались напасть. Они ощущали своего предка. Да, эти недо-драконы пошли от тех кладок драконьих яиц, над которыми похимичили боги желавшие получить сильную послушную армию. Но получили выродившихся ящеров, такие себе драконы с лишней хромосомой.

Хотя некоторые особо буйные особи пытались атаковать, но чешуя пресносущего дракона давала потрясающую защиту, которая полностью блокировала входящий урон. Теперь в форме дракона, меня можно ранить только магией: святой, бездной или хаосом. Хотя с последними двумя не факт, учитывая то, что они участвовали в формировании этого тела.

А еще, опытным путем было выяснено, что виверны очень вкусные. Пойду поем.

После перекуса двумя встречными стаями, я так и добрался до храма. Меня, конечно, хотели остановить несколько сильных (если сравнивать с другими) виверн, но кинутые в них плетения улучшенной парализации решили проблему быстро. Тела были хорошие, неповрежденные, как и их кладки. Поглотив их души и создав с помощью некромантии и слепков их личности псевдо души, воскресил всех. Приказ был прост, собрать все яйца в одном месте и охранять от других виверн. На всякий случай воскресил несколько гигантских скелетов драконов валявшихся неподалеку. Они хоть и не будут такими же неубиваемыми, но бьют больно. Вот теперь можно и с драконом побеседовать. Кстати, на сколько я помню, там было еще какое-то окаменевшее яйцо, и мы его конечно заберем. Зачем? А вдруг что-то интересное.

Огромная туша дракона занимала просто дохрена места. А какой надменный взгляд. Ах, как же хочется перекусить тебе шею за такое пренебрежение. Но в форме человека, в которой я и пришел к нему, это проблемно. Посмотрел на его душу... Да это ж нихрена не дракон! Я конечно догадывался, что тут где-то подстава, но от дракона тут только туша, и то нет даже чешуи, сплошь кожа.

Гнев на этот выкидыш химеролога поднимался из глубин души и был для меня иррационален. Ну химера и хрен с ней, но видимо мое драконье начало решило не давать ей жить и гуманоидное тело сменилось драконьим. Телом НАСТОЯЩЕГО дракона! О! А взгляд то поменял, вместо надменного теперь опаска и легкий испуг. Он меня недооценивает?! Не боится? Сейчас я покажу ему что значит настоящий дракон!

Накинувшись на него в оглушительным рыком, я нанес ему удар когтями налитыми бездной. Под ним разверзся пролом в хаос, начиная поджаривать его брюхо. Взывавшая от этих действий химера, решила полететь, но мой рывок к его крылу и мои челюсти смыкаются на нем. Громкий полный боли рык радует меня и заставляет атаковать еще усерднее. Но вывернувшийся противник, извернувшись под странным углом, ударяет меня своими когтями. Но к его несчастью, простая атака такого рода не причиняет вреда. Я же в это время, усилив

себя магией и духовной энергией, ускоряюсь и рассекаю его брюхо. Не останавливаясь на достигнутом, просовываю лапу во внутрь и создаю мощное заклинание Запретного Солнца. А внутри ты оказался не таким защищенным, с удовольствием отметил я, глядя на обгоревшее тело перед собой.

- Не пропадать же добру. – вырываю его душу, которая после проверки оказалась слившимися душами гигантов. Их там очень много. Приятного мне аппетита.

Получив память дракона, я направился к яйцу и хранящимся сокровищам. Золото хоть и не в ходу, но лишним не будет. Мечи? Булавы? Копья? Пусть будет, соберу коллекцию. Но самым главным экспонатом здесь было Сердце пепельного тумана. Оно, если верить памяти гиганта, позволяет переместиться в прошлое определенной души, или местности. Короче говоря, можно переместиться в прошлое, скажем, Гвина, начистить ему морду и вернуться назад. Можно смотреть, трогать, брать вещи, души, убивать, но изменять кардинально прошлое нельзя, так как механизм предмета вернет вас обратно. И как вы понимаете, этот механизм мне не нравится, мы с хомяком его ломаем, для получения большего профита.

Закинув тушу недо-дракона в инвентарь, направился к закончившим свою работу вивернам. Туши виверн заняли свое место рядом с яйцами в инвентаре. Сделал дело, продолжай дальше.

А дальше у нас путевка в память мертвого гиганта с целью попадания во времена жизни Короля гигантов. Нужно отжать у него ключ к трону, да и как символ власти над гигантами он пригодится. В будущем им можно тыкать в лицо особо буйным, с желанием усмирить их.

И было это делом быстрым, для дракона. Появился в прошлом, загрыз босса, забрал нужное и свалил. Ну ладно, свалил, как только забрал души и тушки более или менее сохранившихся гигантов.

Возвращение было не таким как переход в прошлое. Это было словно протаскивание силой через кисель. Своеобразно.

Вот теперь можно заняться коронами. Первая – ядовитая, вторая – сгоревшая, третья – замерзшая. Но сначала пойду и скажу Нашандре забрать корону Вендрика. Не охота спускаться в подземелья.

- Владыка. – присел осколок души предо мной на колени. – Все ваши указания были выполнены. Вот души лучших магов, а книги вы можете забрать в библиотеке. Так же был отравлен Вельстадт Королевский защитник. И гробницу не охраняет никто кроме лояльных нам Хранителей могил.

Покивав для важности и обдумав весь отчет о проделанной работе, я был приятно удивлен. Все-таки в игре, Нашанда не была умной. А тут прямо Мориарти в юбке. Если бы она не контролировалась мной и не была моей частью, мысль о том чтобы ее прибить была бы исполнена.

- Хорошо, продолжай. Но есть еще одно. Мне нужна корона Вендрика, его меч, кольцо и доспехи. Сейчас он бродит по гробнице как полый, убить его у тебя получится... - вкладываю руку в ее грудь, хватая душу и вливая в нее свою энергию и передавая знания о некоторых полезных в данном случае заклинаниях. - Теперь ты можешь не опасаться его, заклинания парализуют его и позволят вынуть душу. Осторожно, она нужна целой. Пусть тебя сопровождают хранители могил, на всякий случай. Ладно, я закончил. Можешь приступать.

- Слушаюсь. - и с глубоким поклоном уходит готовится к вылазке. Склеп хоть и принадлежит нашим союзникам, но беспокойство гложет. Пошлю с ней Сиаран и Арториаса. Выгрузив тела и воскресив их, дал ЦУ и отправил за Нашандрой. Так поспокойней будет. Хорошо иметь послушных работников. Сразу меньше мороки.

Перекидываюсь в дракона, вспоминаю где находится Черная расселина, в которой спрятан город Шульва. Там корона и нужный мне очередной дракон. Прощупываю связь с Эланой и отправляюсь. Главное не разбудить спящего ящера.

- Жду вас, господин. Все готово к вашему приходу. - прошептала Элана поглаживая голову спящего дракона, тем самым отравляя и ослабляя его еще сильнее.

<http://tl.rulate.ru/book/33594/730993>