

На последнем занятии дня Эскель решил провести спарринг, чтобы те получили реальный опыт, Рейма была партнером Ари из-за того, что они были на одном уровне.

Ари был ростом 121 см со светлыми волосами и средним телосложением, Рейма предположил бы, что ему около 8 лет.

Они стояли друг против друга с деревянными мечами в руках.

Рейма: - Ты готов?

Ари: - Определенно - он ухмыляется и размахивает своим оружием.

Эксель: - Начали.

Ари бежит к Рейме, делая колющий выпад, Рейма отступает, отталкивая клинок противника в сторону. Ари продолжает свой импульс и выполняет вращающийся удар, видя, как Рейма бросается вперед и врезается в Ари в середине вращения, распластывая его по полу. Он пытается встать, но деревянный меч приставлен к его шее.

Эскель: - Хватит.

Рейма помогает Ари встать, не утруждая себя комментариями.

Эскель смотрит на Ари и спрашивает: - Как думаешь, почему ты проиграл?

Ари: - Я не был достаточно быстр в выполнении техники.

Эскель: - Неправильно. Скажи, где ты научился вращаться во время боя?

Ари: - Я видел, как мастер Обри делал это во время боевой практики.

Эскель: - ... Скажи, ты знаешь, для чего мы используем вращение?

Ари качает головой: - Я предполагал, что это для выполнения более мощной атаки.

Эскель: - это одно из применений, но главная причина, по которой мы применяем вращение во время боя, заключается в наблюдении за окружающей обстановкой..., например, если вы сражались с группой упырей и вам нужно быстро проверить действия остальных. Эти приемы используются только ведьмаками из-за их усиленных рефлексов, зрения и скорости. И они работают только в поединках один на один против обычных людей или врагов, которые значительно медленнее.

Глаза Ари загораются в осознании, и Рейма кивает головой, наконец-то понимая, почему Геральт продолжал вертеться в Ведьмаке 3: - Я думал, что это просто выглядело круто...

Эскель ухмыляется: - И это тоже... Ладно, продолжим.

2 месяца спустя.

За то время, пока Рейма тренировался и сидел на ужасной диете, некоторые новобранцы, похоже, не могли за ним угнаться... Один новобранец умер от передозировки токсинов, серые вены покрывали его тело и лицо, заставляя его экстренно эвакуировать желудок и кишечник. Он умер медленной и мучительной смертью. Мы стали более бдительны после этого случая. Один новобранец попытался бежать из-за того, что он чувствовал, что умрет с голоду, он был убит еще до того, как покинул крепость. Другой новобранец пытался украсть еду, но был пойман и лишен даже трав и грибов на неделю, он не выдержал и умер во сне.

В течение двух месяцев Рейма начал тренировать свои телепортационные способности, а хаки развивал во время перерывов, умудряясь мелькать на несколько футов за раз, но через 20 минут был истощен. Он также смог покрыть один палец в вооружении хаки, не огромное достижение, но это все еще прогресс. Другие новобранцы и ведьмаки заметили его одинокие перерывы, но решили, что он оплакивает своих потерянных братьев.

Он также не расслаблялся со своим ведьмачьим обучением, изучая почти каждую технику, которой они могли научить его. Очевидно, что изучение их - это только половина битвы, потому что надо натренировать мышечную память, а это приходит только с расширенным использованием и опытом. Лекции Весемира стали гораздо более конкретными, рассказывая о том, что травы делают, что и как можно сказать, что такое монстр, а также как их убить.

Честно говоря, Рейма не думал, что можно так уж много узнать о сотнях разновидностей монстров, которые бродят вокруг. Примером тому могут служить упыри и вымершие виды пятнистых упырей, с которыми Геральт сталкивается во время своих путешествий, такие варианты встречаются повсюду, и Весемир учит нас даже вымершим и неслышанным видам, так что мы готовы.

Кроме того, Рейма еще немного познакомился со своими друзьями и братьями, узнал, откуда они родом, их мечты и амбиции... Их сожаления. Рейма понимал, что вряд ли все они выживут, но надеялся, что они выкарабкаются.

Еще одна вещь, которую следует отметить, это диета и деятельность, через которую нас заставляют пройти, это первое испытание, и я понятия не имею, как большинство из нас все еще стоят. Количество калорий, которые мы потребляем, намного меньше, чем калории, которые мы сжигаем, Весемир сказал, что это как-то связано с природой, но я не совсем верю в это.

В это время в Каэр Морхене ведьмаки иногда уходят, чтобы взять контракты, чтобы держать население счастливым, иногда они берут одного или двух рекрутов, чтобы наблюдать за

реальной конфронтацией. Ари и Рейма были взяты Геральтом, и в конце концов он устроил ловушку для того, кто, как он предполагал, был ночным призраком. Недавно бандиты похитили молодую женщину, изнасиловали и убили ее, а также по времени нападения и состоянию тел Геральт решил, что это ночной призрак.

Похожий на скелет с девичьей головой плыл от местного кладбища к лачуге лесорубов, в которой жила небольшая семья.

Геральт: - Держитесь подальше, пока я с ней разберусь, держите свои серебряные мечи в руках на случай, если она проскользнет мимо.

Они оба утвердительно кивают. Затем Геральт использует на призраке Ирден, он с удивительной скоростью выскакивает к ночному призраку, который пытается исчезнуть, но не может из-за ловушки. Он хлещет острыми когтями, но его рука оказывается отрубленной, заставляя его кричать от боли из-за спектрального масла, нанесенного на лезвие Геральта. Он снова набрасывается с мощным ударом к его шее, обезглавливая его.

Ари и Рейма с благоговением смотрят на то, с какой легкостью Геральт справился с этим существом.

- Неужели со всеми монстрами так легко иметь дело? - Спрашивает Ари.

Геральт: - При правильной подготовке и хорошем плане большинство тварей становятся легкой добычей... Кроме случаев, в которых вы должны спасать себя, - это неожиданные угрозы или могущественное существо, подобное старшим вампирам или джиннам.

Рейма: - Ты когда-нибудь сражался с кем-нибудь из них?

Геральт: - Нет, и если ты когда-нибудь встретишь старшего вампира, то должен бежать как можно дальше, не оглядываясь... Даже если вам удастся убить одного каким-то чудом, он вернется и разорвет вас на части. Вампиры - одни из самых трудных существ, с которыми ведьмаки могут столкнуться. Не только потому, что некоторые из них бессмертны, но и потому, что они закрепляются в обществе, становясь влиятельными и неприкасаемыми.

- Понял мастер. - Ари и Рейма кивают на слова Геральта и следуют за ним, чтобы получить плату за контракт.

<http://tl.rulate.ru/book/33585/733551>