

Рейма замечает Геральта, возвращающегося после того, как смолкли звуки боя.

- Ты убил тех чудовищ?

- Да

- Кто это был?

- Утопленники.

Он слегка пинает Плотву, когда они снова отправляются в путь, и Рейма решает попытаться решить вопрос о том, откуда на самом деле берутся утопленники раз и навсегда.

- Сэр, откуда берутся утопленники?

Геральт приподнимает бровь, глядя на своего любознательного подопечного, но решает, что лучше узнать об этом раньше, чем позже.

- Если труп мужчины надолго остается в воде, он становится утопленником...

Рейма читал в прошлом, что утопленники размножаются в гнездах, расположенных по всему миру, очевидно, это похоже на некоторых некрофагов, происходящие из тел, которых не сжигают и не хоронят.

Они продолжают свой путь, Рейма едва видит что-либо впереди из-за темноты наступившей ночи, и Геральт решает остановиться на привал. Они отъезжают от дороги на несколько метров и привязывают Плотву к дереву, Геральт вытаскивает единственный спальный мешок и бросает его Рейме.

- Спи.

- Благодарю Вас, господин Геральт.

Геральт собирает ветки и сухие листья и использует Игни, чтобы развести костер.

Рейма - вы собираетесь спать?

Геральт - все будет хорошо, спи.

Он подходит к Плотве и берет мешочек, из которого достает горсть соли, которую затем рассыпает по всему лагерю. После того как все сделано, Геральт падает на колени и начинает медитировать.

Птицы чирикают и щебечут, когда приближается рассвет и освещает влажный темный лес. Геральт, все еще сидящий в той же позе, перестает медитировать и смотрит на Рейму.

- Вставай, мы должны приехать сегодня.

Рейма трет глаза и вылезает из спального мешка, дрожа от холодного воздуха.

Он помогает Геральту собрать вещи, и они продолжают путешествие, по дороге он пытается поднять разные темы и вовлечь Геральта, но получает только короткие ответы, прерывающие диалог.

После 4-х часов попыток завести диалог, Рейма замечает вдали старый замок, похожий на серую полуразрушенную белую башню Властелина колец. Когда они подъезжают ближе, Рейма видит останки костей и поврежденные стены.

- Господин Геральт, кто-то напал на замок?

- Да... Тысячи крестьян в исступлении напали на Каэр Морхен, пока я был на тропе, перебили всех и оставили Весемира умирать.

- Как они попали внутрь?

- Даже не знаю.

Они приближаются к воротам замка, и, хотя он кажется более оживленным, чем в Ведьмаке 3, Рейма все еще может заметить кровь, еще не очищенную от камней.

Ворота уже открыты, и они входят внутрь.

Внутри они подходят ко двору и видят около 20 детей в возрасте 5-8 лет с 5 ведьмаками, наблюдающими за ними, Рейма заметил Эскеля, Ламберта, Весемира и 2 ведьмаков, которых он не знает.

Геральт подходит к Весемиру и пожимает ему руки.

- Мастер Весемир.

- Геральт... Мы уже прошли это, лучше скажи, хорошо ли прошло твоё путешествие?

- Взял несколько контрактов, не так уж много. Когда я получил известие о твоей попытке испытания, я должен был присутствовать.

Весемир смотрит мимо Геральта и замечает Рейму.

Ламберт: - Эй, Геральт, это твой ребенок? Я вижу сходство... Хотя Йеннифер, возможно, есть что сказать по этому поводу.

Геральт кривится и твердо говорит: - Я подобрал пацана по дороге, он хочет быть Ведьмаком.

Взгляд скользит по Рейме, наблюдающим за всем вокруг, Весемир заговаривает первым.

- Значит, парень, ты хочешь стать ведьмаком? Почему?

Рейма поворачивает свой детский циферблат до 11 лет и говорит: - Я хочу быть крутым охотником на монстров, как Мистер Геральт, и защищать людей!

Веселье: - вот главная эмоция от хихикающих ведьмаков.

Эскель: - Нам, уже следует начать, Весемир.

Весемир: - Да, все присутствуют, так что не будем мешкать. Постройся с остальными, парень, и мы начнем.

Рейма кивает и подходит к другим новобранцам, большинство из них одеты в грязную рваную

одежду, но некоторые носят то, что выглядит как хорошая одежда, которую носят дворяне. Все дети перед ним - мальчики и выглядят они нервными.

Он стоит в конце шеренги лицом к Ведьмаку.

- Привет, я Рейдун, - представился Рейме худощавый шатен.

- Я Рейма, приятно познакомиться, Рейдун.

Весемир: - Тишина. - Группа детей замолкает и смотрит на Весемира.

- Вы все здесь по одной единственной причине - стать ведьмаком... Хотя мне не хотелось бы признавать это, но большинство из вас не выдержит испытаний... Те из вас, кто это сделает, никогда не смогут иметь детей, но будут сильнее любого живого человека, мы не заставим вас стать ведьмаком, но вам придется сделать выбор сейчас. Это последний шанс, который вы получите, единственный способ уйти после - либо умереть, либо уйти Ведьмаком.

Слова Весемира поколебали решимость некоторых ребят, но Рейма оставался уверенным в себе.

- Если у кого-то из вас есть сомнения, высказывайте их сейчас.

Весемир стоит с серьезным выражением лица... 1 минута... 2 минуты, и первый ребенок начинает говорить.

- Я хочу домой! Я не хочу быть Ведьмаком, - заявляет он, начиная всхлипывать.

Весемир оглядывается на Ламберта, и тот уводит рыдающего ребенка прочь от группы.

Еще трое после того, как первый ребенок отказался, ушли в след, оставляя довольно большую группу.

Весемир по-отечески улыбнулся: - Вам дадут комнату для отдыха и встречи со сверстниками, они будут вашими братьями, надеюсь, надолго. Эскель, пожалуйста, проводи их в комнату, завтра мы начнем испытания.

<http://tl.rulate.ru/book/33585/733193>