

Глава 2 — Игровая приставка «Мини-Мир». (2)

Скользя пальцами по произведению искусства, которое было игровой приставкой Hell4PRO, Жэнь Со положил ее перед глазами вместе с той неизвестной игровой приставкой, его глаза постоянно метались между ними.

Приставка Hell4PRO была квадратной формы с логотипом Hell Co.

Приставка Hell4 выглядела как трехслойная коробка, в то время как приставка Hell4PRO выглядела как четырехслойная коробка. Именно поэтому это поколение приставок получило в интернете прозвище «настоящая игровая приставка из ада» — метафора из третьего и четвертого уровней ада. Кто-то со слишком большим количеством времени на руках даже сделал изображение консоли Hell18 в фотопроцессоре. Да, эта приставка имела восемнадцать слоев.

Приставка Hell4PRO имела полный комплект оборудования: HDMI кабель, оригинальный кабель питания, оригинальный USB кабель, эксклюзивный беспроводной контроллер Bluetooth от Hell Co, оригинальные боевые наушники и официальное руководство.

Это была игровая приставка, с которой Жэнь Со был знаком.

Однако круглая игровая приставка — или, возможно, ее можно было бы описать как черный круглый объект — полностью ускользнула от воображения Жэнь Со.

Он не имел ни малейшего представления, как эта штука работает и что она делает.

Если Hell4PRO состоял из четырех коробок, сложенных вместе, то круглая игровая приставка была, по крайней мере, сделана из более чем сотни дисков, сложенных вместе.

Не было ни логотипа, ни кабелей, ни контроллера. Ничего.

С мальчишеским чувством эстетики Жэнь Со подумал, что круглая игровая приставка выглядит намного круче, чем Hell4PRO.

Ее блестящая черная поверхность, похожая на хрустальную раковину, притягивала взгляд. Даже если Жэнь Со решит, что эта вещь бесполезна, он поставит ее дома в качестве экспоната. По крайней мере, эта штуковина выглядела круто.

Он провозился с ней несколько минут, но так и не нашел кнопку «Пуск» на круглой игровой приставке. Разочарованный, он отложил ее в сторону и переключил свое внимание на Hell4PRO.

Когда Жэнь Со достал контроллер из коробки, он увидел, как загорелся синий свет на

беспроводном Bluetooth контроллере.

В то же время голубое свечение исходило из ядра той круглой игровой приставки. Машина начала тихонько гудеть. В этот момент настенный телевизор в гостиной включился сам по себе.

Жэнь Со ошеломленно смотрел на мириады цветов, показавшиеся в телевизоре, которые, наконец, слились в синюю сферу. Четкий и бодрый голос воскликнул:

«Мини-мир бесконечного веселья!»

Жэнь Со посмотрел вниз на контроллер Hell Со и затем на бескабельную круглую игровую приставку, а потом снова на телевизор, который включился сам по себе.

— Кто может мне сказать, как этот контроллер Hell Со подключился к этой игровой приставке, и как эта приставка подключилась к телевизору?

В этот момент экран потемнел, и на нем появилась новая информация.:

[Обнаружен беспроводной контроллер Hell4PRO. Автоматическое подключение завершено.]

[Обнаружена аппаратура отображения 4K 'DaMi L55M5-AB'. Автоматическое подключение завершено.]

[Дорогой геймер, добро пожаловать в игровую приставку Мини-Мир. Мини-мир ждет бесконечного веселья.]

[Обнаружен первый пользователь. Пожалуйста, создайте свою учетную запись.]

Любопытство Жэнь Со было задето. Эта игровая приставка Мини-мир была довольно впечатляющей — она могла без проводов подключиться к контроллеру Hell Со и телевизору DaMi. Это выглядело как технология будущего. Но как мог такой закоренелый геймер, как он, не знать об этой игровой консоли?

Это название. Похоже, что эта приставка была разработана местным производителем игр. Но большинство приставок, произведенных внутри страны, выглядят как хлам...

Может быть, это образец новой модели? Тогда зачем этот образец доставили сюда?

Жэнь Со осмотрел коробку, в которой доставили игровую приставку Мини-мир. Получателем действительно был он, Жэнь Со; даже адрес был правильный. Единственной аномалией было

то, что имя отправителя он никогда раньше не видел — Neisser Co.

Жэнь Со загуглил в интернете, но обнаружил, что никакой информации об этой компании не существует. Но он не заикнулся на этом. Он повернулся, чтобы снова посмотреть на телевизор. На экране по-прежнему горела просьба создать учетную запись.

— Надо написать имя? Хм? Можно ли использовать Пиньинь? — Жэнь Со был весьма удивлен. Он вспомнил, что только английский язык может быть использован для создания учетной записи в Hell4PRO. Теперь казалось, что эта игровая консоль, скорее всего, была произведена внутри страны.

Выбрать имя было легко для Жэнь Со.

Он был весьма искусен в создании имен. Чтобы определить, как его информация просочилась из его нежелательных сообщений и нежелательной почты, он всегда предпочитал использовать название компании непосредственно как свое собственное имя.

Например, в учетной записи для Penguin Telecommunications его имя было Penguin_Ren. Его игровой аккаунт в Nine Cities Games был Nine Cities_Ren. Просто и вульгарно.

На самом деле он уже определился с именем Hell-Ren для своей учетки. Если он не мог использовать Пиньинь, то мог использовать английский.

Однако эта игровая приставка была не от Hell Co... Она называлась «игровая приставка Мини-Мир».

Он ведь не может назвать себя World_Ren, не так ли?

Жэнь Со подумал об отправителе игровой приставки — Naisser Co. Этот Naisser Co. должно быть, по крайней мере, был дистрибьютором этой игровой приставки, верно?

Поэтому Жэнь Со выбрал имя «Naisser_Ren».

Красное свечение внезапно вырвалось из игровой консоли Мини-Мир и просканировало Жэнь Со с головы до ног, напугав его до чёртиков. На экране появилось сообщение:

[Записываются душевные и физические данные. Кроме Naisser_Ren, никакой другой носитель информации не может использовать этот продукт.]

[Naisser_Ren, геймер 1 уровня. Добро пожаловать в Мини-Мир. Мини-мир ждет бесконечного веселья!]

Тут же появилось главное меню. Жэнь Со не увидел ни одной игры на экране. Фоном была земля, уютно устроившаяся среди россыпи звезд. Он даже мог увидеть все звезды в Солнечной системе, изображенной на заднем плане. В меню даже играла медленная музыка, которая вскоре расслабила Жэнь Со.

— Какие здесь есть игры? Где я могу пополнить счет на покупку игр?

На экране появились две опции: [Мировой Магазин] [Что сейчас лучше всего сделать?]

Жэнь Со выбрал [Что сейчас лучше всего сделать?], и выскочило сообщение:

[Сейчас лучше всего сделать — получить доступ к бесплатной игре месяца в Мировом Магазине.]

— О, тут даже есть бесплатная игра? — Жэнь Со был удивлен. Он вспомнил, что все члены Hell Games наслаждались бесплатной игрой каждый месяц. Но он должен был купить членство.

Что касается этой игровой консоли «Мини-Мир», всё, что он сделал, — это создал учетную запись и даже не пополнял счет.

— Может быть, это просто обычная мини-игра. Как те аркадные игры... — Жэнь Со вошел в Мировой Магазин только для того, чтобы найти его пустым. Вариантов было всего два: [Бесплатная игра месяца] и [Поиск]. Когда он нажал на кнопку [Поиск], выскочило сообщение:

[Каждый поиск стоит 10 очков заслуг. Вы не можете себе этого позволить, голодранец.]

Жэнь Со тупо уставился на экран. Только тогда он заметил свои очки заслуг в правом верхнем углу экрана: 0. «Валюта у этой консоли — очки заслуг? Но вы же должны сказать мне, где я могу пополнить очки! Да и это сообщение, не слишком ли оно разговорное?» Пожаловался Жэнь Со.

Затем он выбрал [Бесплатную игру месяца]. После трех секунд загрузки на экране появилась безумно крутая игра:

«Хитман».

<http://tl.rulate.ru/book/33488/767762>