

Жэнь Со включил свой компьютер и подождал более минуты, прежде чем появилось сообщение

«Текущее время загрузки: 10 секунд. Ваша скорость загрузки выше, чем у 99% компьютеров страны!»

Жэнь Со неторопливо открыл Word.

Прошло еще 10 секунд, прежде чем был запущен Word 2003 года.

На этом этапе возможности компьютера, который использовал Жэнь Со, должны быть на уровне, который не потянет ни одну современную игру. Тем не менее, компьютер был в состоянии удовлетворить повседневные потребности Жэнь Со. Он все еще мог смотреть видео или работать в Word.

Однако с тех пор, как Жэнь Со начал играть на игровой консоли Мини-Миры и испытал передовые возможности игровой приставки, он начал задумываться о смене своего компьютера. Его нынешний компьютер был старым и не имел особой «памятной» ценности. Более того, хотя новые технологии имеют тот же функционал, что и раньше, их внешний вид все равно становится все более ярким и привлекательным.

Открыв документ Жэнь Со начал писать.

[Над Мертвым Телом: Глава 1]

[Скрытность: Глава 1]

[Резня в Подземном Городе]

Немного поколебавшись, Жэнь Со продолжил писать.

[Над Мертвым Телом: Глава 1] - (Максимальная награда: 80 заслуг, сложность: □□, особая награда: способность «Укрепление Сердца»)

[Скрытность: Глава 1] (Максимальная награда: 100 заслуг, сложность: □□, особая награда:

способность «Искусство обмана»)

[Резня в Подземном Городе] (Максимальная награда: 60 заслуг, сложность: □, особая награда: нет. (Так как сложность этой игры всего одна звезда.))

Поскольку в этот раз у Жэнь Со было несколько заслуг, система теперь показывала максимально возможные награды, которые он мог получить за каждую игру (Их не было для бесплатной игры предыдущего месяца), также была подсказка, в которой говорилось:

«По завершении любой бесплатной главы из игры, необходимые заслуги для приобретения остальных глав соответственно уменьшатся».

«Общее количество заслуг, необходимых для приобретения игры, можно найти с помощью функции поиска в Мировом Магазине».

Например, Жэнь Со завершил главу [Кровавый Банкет] из игры [Хитман], и, таким образом, количество заслуг, необходимых для приобретения игры, будет уменьшено если он будет искать ее в Мировом Магазине. Однако он не знал, насколько меньше заслуг потребуется, поскольку он не собирался тратить 10 заслуг на поиск, который бы просто удовлетворил его любопытство.

[Над Мертвым Телом: Глава 1] - это игра-симулятор с жанром экономики. Синописис гласил - «Испытайте то, что значит управлять семейным бизнесом! В мире стихийных бедствий и техногенных катастроф, в мире призраков и духов, в мире, полном кризисов и бедствий, игроку необходимо защитить и спасти свою семью в этом сложном мире. Игроку также необходимо быть достаточно храбрым и смелым, чтобы вырваться из проклятых чар жизни и других внешних уязвимостей».

[Скрытность: Глава 1] была интерактивной сюжетной игрой. В синописисе говорилось - «С холодным, как камень, сердцем, но в то же время быстро бьющимся, вы бы предпочли всем сердцем пожертвовать собой ради лучшего будущего своей нации, даже если это означает, что вы попадете в бездонную адскую яму лжи? Предпочли быть нерешительным ради своей славы и чести?

[Резня в Подземном Городе] - карточная приключенческая игра. В синописисе говорилось - «Гнилая культура бездны, спрятанная в подземном городе, проникла в мир. Чтобы спастись, вам нужно выйти из коррумпированного мегаполиса, пройти через самые мрачные пещеры и покинуть ужасный подземный город, сражаясь с сильнейшими врагами глубин бездны в битве не на жизнь, а на смерть.

Жэнь Со оторвал руки от клавиатуры и посмотрел на то, что он только что набрал, тщательно обдумывая варианты.

Все три бесплатные игры за месяц казались интересными.

Но Жэнь Со мог выбрать только одну.

Сыграть во все три было невозможно. Система подсказывала, что по мере повышения уровня игрока количество бесплатных игр каждый месяц будет увеличиваться, и игрок также сможет выбирать больше игр для игры каждый месяц. Однако Жэнь Со все еще не знал, как повысить свой уровень игрока, поэтому ему не оставалось ничего другого, кроме как выбрать только одну игру из трех доступных.

Более того, больше не было скидки на покупку игр. Если Жэнь Со не выберет в какую игру играть, то в этом месяце он больше не поиграет. С его очень ограниченным количеством накопленных заслуг он определенно не смог бы себе ничего позволить, потратив несколько заслуг на поиск игр в магазине.

«И что же я должен выбрать?» - Жэнь Со задумался.

Выбирая по количеству наград за каждую игру, было бы очевидно, что он должен выбрать игру [Скрытность]. Краткосрочная выгода - это заработанные заслуги, а долгосрочная выгода - скидка на стоимость игры. К сожалению, специальная награда [Искусство Обмана] не казалась полезной ему.

Следующим лучшим вариантом будет [Над Мертвым Телом]. Хотя количество заслуг было меньше, чем у [Скрытности], особая награда [Укрепление Сердца] казалась полезной, но Жэнь Со пока не имел ни малейшего представления о том, что делает эта способность.

Последним вариантом будет [Резня в Подземном Городе] с наименьшим количеством наград за заслуги. И краткосрочные, и долгосрочные выгоды были непривлекательными. Кроме того, никаких специальных наград не было. Если у бы него не оставалось другого выбора, как раньше, когда у него была только возможность сыграть в [Хитман: Кровавый Банкет], Жэнь Со определенно не выбрал бы этот вариант.

Однако, если бы он принял во внимание игровой контент, выбор был бы не таким однозначным.

[Хитман: Кровавый банкет] имел рейтинг сложности: □. Точно так же [Сильный Воин Поднимается на 10 000 метров], который имеет рейтинг сложности: □.

Без сомнения, обе эти игры были двумя из самых простых доступных ему игр, но так ли они просты? Первое требовала от себя, чтобы Жэнь Со немного подумал, перед тем как делать, а второе требовало, чтобы Жэнь Со не спал несколько ночей.

Несмотря на то, что у Жэнь Со не было никакой другой игровой консоли до Мини-Миры он по-прежнему был частым посетителем интернет-кафе. Хотя его нельзя было считать легендарным игроком в онлайн-играх, он не был неуклюжим любителем. Он не был из тех, кто пренебрегает учебой и разрушает свое будущее, поэтому всегда играл умеренно. Тем не менее, Жэнь Со был одним из немногих лучших среди людей своего возраста. Многие из его одноклассников

собирались вместе с ним, чтобы играть в шутеры от первого лица и МОВА.

Жэнь Со был по сути приличным игроком, но даже игры с одной звездой оказались для него серьезным испытанием. Насколько сложными были бы игры с двумя звездами?

Через некоторое время Жэнь Со решил отложить выбор игры. В любом случае он только что вернулся домой после долгой поездки и вместо этого решил сначала отдохнуть.

CTRL + A, удалить.

Жэнь Со удалил все, что только что набрал, и пошел в душ. Он подогрел лапшу йи-фу с говяжьей грудинкой в уже остывшем соусе из жареной фасоли, затем, держа ее в руке, вернулся к своему компьютеру. Он зашел на сайт GiliGili, готовясь посмотреть видео, пока ел свой... ужин?

Однако, как только веб-сайт загрузился, он выплюнул полный рот кипящей горячей лапши, которая покрыла его экран и клавиатуру коричневым слоем горячей клейкой смеси лапши и соуса из жареных бобов.

Вверху веб-страницы был горизонтальный баннер, который обычно показывал сезонные новости и масштабные рекламные акции сайта. Но теперь его заменили шестью большими словами черным шрифтом на белом фоне.

«Сильный Воин Поднимается на 10 000 метров!

Жэнь Со поспешно убрал беспорядок на своем компьютере, затем глубоко вздохнул, прежде чем щелкнуть страницу, чтобы понять, что... что это за чертовщина?!

Масштабный многосерийный документальный фильм?!

Всего было 55Р (количество отдельных частей для всего видео), и, за исключением двух последних Р, все они были 120-минутными видео! Всего это длилось 4 с половиной дня!

У каждого отдельного Р был свой заголовок с соответствующими отметками времени. Например, первые несколько Р имели заголовки «3 апреля 00:00 ~ 02:00», «3 апреля 02:00 ~ 04:00», «3 апреля 04:00 ~ 06:00», а 54Р - «8 апреля 10:00 ~ 11:43».

Последний Р был видео, который казался сокращенной и комбинированной версией ошеломляющей длительности 200 минут! Это было почти три часа!

3 апреля?..

Жэнь Со вспомнил, что это был первый день с того момента, как он ушел в тренировочный лагерь.

Тем не менее, это также был день, когда он загрузил свой счет в игре!

<http://tl.rulate.ru/book/33488/1239984>