

Пролетело пять дней, первая ночная вылазка прошла успешно и позволила мне более подробно изучить устройство деревни. В самой большой хижине был зал, где собирался какой-то совет для обсуждения дел деревни. В здании поменьше напротив «зала собраний» находился храм, судя по антуражу и поведению заходящих туда. Оставшиеся крупные строения это производственные помещения.

Вся инфраструктура и важные строения были вынесены в центр поселения, всё остальное были обычные жилые хижины, в некоторые такие дома забивалось до девяти гоблинов.

В первый день, поселение было беспокойно, они заметили пропажу охотников. Самые влиятельные лица собрались в зале собраний и что-то обсуждали. Естественно я ничего из их речи не понял, мои познания любого местного языка равны нулю. Но скорее всего, обсуждалась убиенные мною охотники, что в итоге подтвердилось.

Утром они отправили группу на поиски, устраивать на них охоту в тот момент не было резона в условиях недостатка информации. Так что под вечер они вернулись, неся с собой обгорелую тряпку и обугленную деревяшку, которая недавно была копьем. Ничего полезного в дальнейшем действе не было, поэтому внимания уделять ему не стал.

Интересней была информация о боеспособном населении, а его оказалось больше чем мне довелось увидеть при первом взгляде на деревню. В течении дня в поселение вернулось восемьдесят четыре местных воинов или охотников, с таким вооружением фиг поймёшь. Это значительно повышало трудность запланированной операции. Ничего дельного помимо постепенного ночного устранения по одному в голову не приходило.

К счастью эта проблема вскоре решилась, во время обследования прилегающей местности мне посчастливилось наткнуться на стычку двух групп гоблинов. Одна из них из известной мне деревни, а другие, имели более тёмную окраску, и стиль тряпок исполняющих роль одежды. Между ними разгорелся какой-то спор, но до драки не дошло. Раздраженные друг другом они разошлись, между тем я двинулся за незнакомцами.

В конце концов, они привели меня к другой деревни гоблинов, а в голове уже оформился простой план. Стравить два поселения и под шумок кого-нибудь убить ну и натырить МСС. Теперь надо было собирать информацию о второй деревне, чем немедленно и занялся.

Через пару дней изучения и сравнения двух деревень выяснилось что, гоблины живут тесными семейными группами. В основном деревни между собой не общаются без необходимости. Естественно они имели свои устоявшиеся варианты религий, а так же взгляды на управление поселением, собственно скорее именно этим и вызвана взаимная неприязнь, которая наблюдалась во время столкновений отрядов охотников.

Если всё верно тогда стравить их будет довольно легко, надо симитировать тайное нападение на что-то важное. И этим важным были, на мой взгляд, алтари деревень, при этом надо оставить улики, указывающие на другую деревню. Скоммуниздив пару характерных тряпок и оружия, направился обратно в первую деревню, припрятав улики неподалёку. Пробрался туда, хорошо, что в первое посещение удалось найти новые точки проникновения изнутри, после этого проделав ту же операцию, отправился уже ко второй, прикопав вещи и там.

Теперь оставалось дожидаться ночи, и привести свой план в исполнение. Устроившись возле нычки с будущими уликами, стал ждать. И вот солнце наконец зашло за горизонт, теперь можно было начинать. Оторвав от одежды кусок с характерным красным узором в виде каких

то завитков, прихватил его так же отломав каменный наконечник от «продвинутого» копья. Добравшись до святилища, разрезал когтем ветки с внешней стороны здания, проделав, таким образом, большую дыру.

Скинув рядом с ней отломанный наконечник, направился к алтарю, он представлял собой грубую деревянную платформу, в центре которой был тотем, состоящий из длинной вертикальной палки на которую насажен олений череп. Сам череп был украшен венком, из засохших цветов и частично обмотан полосками кожи, а на рога были нацеплены какие-то амулеты на нитках, сделанные из всякого мусора. Перед тотемом так же стояла деревянная чаша на простой распорке из трёх веток.

Стараясь создавать меньше шума, обрезал с черепа все амулеты, отломал рог, это случайно получилось, ну и сломал палку опоры. И на последок опрокинул чашу на пол, картина завершена теперь осталось, оставить улику номер два, зацепив кусок ткани за обломленную опору, огляделся чтобы удостовериться что моих, следов не осталось. Собрал несколько клочков моей шерсти, и вышел через дыру, попутно замечая следы на земле хвостом, это было очень неудобно. Теперь оставалось только надеяться, что гоблины придут к нужным мне выводам.

Покинув первую деревню, направился ко второй, подходя к границе, взял из тайника приметный каменный топор и характерный кусок ткани больше похожий на сетку. Проделав те же действия оказался в святилище, тотем в этот раз представлял из себя какой-то сложный плетёный узор из веток, перетянутый в некоторых местах кожей, и отдаленно походил на ту же форму что и тотем их соседей. Естественно на этом всём были развешаны похожие амулеты. Вместо чаши была здоровая каменная глыба, на которой были различная растительная еда фрукты корнеплоды и прочее.

Поломав похожим образом тотем, оставил рядом с алтарём топор, а кусок ткани, повесил на край проделанной дырки. Оставалось только копьё, сломаю и положу его с внешней стороны здания. И вот когда последний штрих был завершен, внутри хижины послышались какие-то звуки, аккуратно заглянув через дыру, увидел местного шамана, тот обнаружив, что случилось, быстро подбежал к тотему и что-то запричитал. Сразу возникла идея, для полноты картины не хватало убийства.

Незаметно прокравшись через дыру, быстро оказался у шамана за спиной. Вырастив длинный коготь, по диаметру совпадающий с диаметром копья, рывком проткнул его сердце. Шаман по инерции от прилетевшего в него груза упал лицом на землю. Воспользовавшись моментом, прикрыл своим телом его голову, чтобы приглушить его крик. Подёргавшись немного шаман умер, проглотив МСС морщась выдрал коготь из тушки и вернул ему обычное состояние. К сожалению, лапа уже была залепана кровью, и чтобы не оставить следов, дальнейшие передвижения приходилось совершать на трёх конечностях.

Выйдя на улицу забрал сломанное копьё, и вернулся назад, воткнув его в дыру от моего когтя, к сожалению, на древке от этой манипуляции остались следы зубов, их я решил скрыть, немного подпалив подозрительное место. К счастью текущий контроль огненного дыхания это позволяет.

Аккуратно исполнив задуманное, потушил загоревшееся древко слабой стрелой тьмы. Кстати, она ещё и запахи хорошо удаляет, если правильно воспользоваться. Прогнав стрелу в воздухе по помещению, несколько кругов, снизил концентрацию запаха до минимума.

Осмотрев место на наличия следов указывающих на меня, убрал их и направился к выходу из деревни, теперь всё готово.

<http://tl.rulate.ru/book/3348/97307>