

Глава 6

[Извлечение баз данных завершено]

[В меню статус добавлены новые переменные]

[Создан новый раздел]

[Доступны обновления системы]

[Повышение уровня завершено]

[Активация пользователя]

...

..

.

Опять меня вырубило. Если так будет проходить каждое повышение уровня, мне не стоит делать этого в небезопасном месте. Учту на будущее.

О мои раны затянулись и мех вырос. Это что побочка поднятия уровня или я ещё не всё о себе знаю? Так сейчас не об этом, больше всего меня интересует мой статус.

[=====]Уровень: 1/10 +3 (Количество МСС 67/1000)

Имя: НетРаса: ЛисицаПол: Ж

Сила: 1/9 +Выносливость:2/8 +Ловкость: 3/10 +Интеллект:6/12 +Мудрость:3/9 +Удача:-6/5 +
(Количество МРС 2000/2000)

Достижения:< Штирлиц >< 30 >< Победитель по жизни >< Жертва МПВ >< Жертва ЖКХ >< Ломастер >

Соппротивления:< Соппротивление огню +5%]>< Соппротивление холоду -5%]>

Пассивные навыки:< Чёкотализация [MAX]>< Скрытность [8] >< Стихия огня [0] +1>< Магическое чутьё [0] +1>

Активные навыки:< Поглощение МСС [1]>

Заклинания:< Щит 3Д [1] >< Вызов СТ [1] >< Огненное дыхание [0] +1>

Улучшение системы:[Оптимизация магических цепей (1)][Привилегии модератора: Смена окраски][=====]

Ого, тут кое-что новенькое появилось. Две пассивки, заклинание, а самое главное появился новый раздел для улучшения системы. Начну, пожалуй, с него, уж очень, на мой взгляд, интересная вещичка.

[Оптимизация магических цепей (1) МСС 210/ МРС 500: Используя новые данные появилась возможность оптимизировать потребление манны, заклинания будут расходовать меньше

манны.]

Полезная фиговина, в будущем пригодится. Пока заклинание которое я могу использовать в ближайшее время это < Щит ЗД >. И то после прокачки интеллекта до двадцатки, всего один раз. Хотя я ещё не посмотрел новое заклинание, но это потом. Следующее я знаю, но всё равно посмотрю.

[«Привилегии модератора: Смена окраски» МСС 200/ МРС 100: устанавливает модуль расширение для прав модератора.]

Как и ожидалось. Тогда следующим идёт заклинание.

[0 +1 {МСС: 50 МРС: 70} Огненное дыхание (МП: 2 мп/сек): почувствуй себя огнемётом!]

Зашибись, теперь у меня есть атакующее заклинание. Теперь только осталось его установить.

[Ошибка... Навык требует наличия < Стихия огня [1] >]

Вот тебе и нате здрасте. Ладно, посмотрим что сколько он там стоит.

[0 +1 {МСС: 180 МРС: 720} Стихия огня: является базис структурой для всех огненных заклинаний.]

Замечательно, это мне ещё и не по карману. Ну что поделать, просто смотреть дальше, последние тут.

[0 +1 Магическое чутьё МСС 5/ МРС 30: Создаёт структуру позволяющую чувствовать потоки манны]

Похоже это единственная новинка которую я смогу прокачать, и стоит не дорого. И так жмакаем на «+1» и... Окошка не появилось, зато в текущем пошли изменения.

[1 Магическое чутьё 0.08%: Структура позволяющая чувствовать потоки манны]

Так посмотрим что там со стататами. Ага цифры справа изменились, похоже на каждый стат нужны ресурсы.

[=====]Мудрость (0/100) +Чем больше мудрости тем ты лучше соображаешь, а ещё твои навыки пылесоса растут.(Поглощение атмосферной маны: +0.1 Маны в минуту за каждую единицу мудрости)Текущее значение сбора: +0.3 ед/мин.(Заклинания требуют на 0.000001% меньше магии за каждую единицу мудрости)[=====]

Так, по всей видимости сто единиц, надеюсь не МСС.

[=====]Мудрость 3/9МРС |0/100| (+) (-)[=====]

Жмакаем до конца, реген мне сейчас до зарезу нужен.

[=====]Мудрость 9/9 0.01%МРС |0/100| (+) (-)[=====]

Хм стоимость не изменилась странно, но это даже к лучшему. Если б она повышалась на прокачка характеристик у меня заняла бы уйму времени. Теперь осталось выбрать другие стататы. Интеллект мне пока не нужен, а вот сила и ловкость пригодится и выносливость тоже нужна значит так пять единичек в силу, четыре в ловкость и ещё четыре в выносливость. И

получилось у меня.

-----Сила: 6/9 0.05% +Выносливость:6/8 0.03% +Ловкость: 7/10 0.02% +Интеллект:6/12
+Мудрость:9/9 0.17%Удача:-6/5 +-----

Замечательно, осталось дожидаться окончания апдейта. И я по всей видимости как минимум три дня провалился без сознания, судя по количеству МРС.

Идти никуда не хочется, чем бы заняться. А точно, оптимизирую интерфейс, а то он какой-то громоздкий.

Количество МСС и МРС рядом поставлю и сокращу описание. Так достижения и прочее сверну и поставлю индикатор, на случай если что-то новое появится. Ну, больше пока ничего в голову не идёт. В итоге получилось так:

[=====]Уровень: 1/10 +3 (МСС: 67 / 1000) (МРС: 70.36 / 2000)

Имя: НетРаса: ЛисицаПол: Ж

Сила: 6/9 0.73% +Выносливость:6/8 0.31% +Ловкость: 7/10 0.28% +Интеллект:6/12
+Мудрость:9/9 0.29%Удача:-6/5 +

Достижения ▼Сопротивления ▼Пассивные навыки ▼Активные навыки ▼Заклинания
▼Улучшение системы ▼[=====]

Коротко и ясно, остальное мне пока не нужно. Вроде ещё что-то хотел сделать, не помню, придётся ждать завершения, скука.

Спустя некоторое время, часы мне бы не помешали, апдейт закончился. После того как было завершено магическое чутьё, я сразу почувствовал изменения. Вокруг меня всё стало по другому, появился новый запах. Хотя нет не так не запах а скорее нечто среднее между запахом и тактильным ощущением, это было ощущение чего-то, что покрывало всё. Скорее всего это и есть мана, вокруг меня проносились потоки маны словно я нахожусь под водой. В связи с обилием нахлынувших чувств мне пришлось потратить ещё некоторое время для того чтобы привыкнуть к окружению.

Привыкнув к новому навыку, мне стало понятно что поток маны не однороден. В воздухе витали разные «запахи» манны, и некоторые были более концентрированные, чем другие. Выйдя из пещеры, я осмотрелся, ничего не изменилось, разве что гусь начал подгнивать. Однако относительно маны от гуся всё ещё фонило своеобразным «запахом». Это натолкнуло меня на мысль.

«Возможно обладатели МСС или ядер, имеют свой запах в магическом чутьё.»

Тогда это всё упрощает. Я могу по запаху манны найти своих жертв. Единственное что меня смущает это то, что я не могу определить силу своих оппонентов. Но есть ещё одно предположение, что чем более концентрирован запах, тем более силён монстр.

«Надо будет проверить»

С такими мыслями я снова насторожился и по привычке начал незаметно двигаться. В тот же момент от меня начало очень слабо фонить в магическом чутьё. Остановившись и мысленно сняв напряжение перешел в обычный режим. Фон сразу пропал, потом снова мысленно вошел

в скрытность, фон появился.

«Так вот почему гусь меня заметил!»

Если учесть что он обладал этим навыком, тогда всё встаёт на свои места. Обычные животные не чувствуют манны, а гусь видно почувствовал изменения. По тому, как, на подходе к его логову я всё время использовал скрытность, запах моей маны был обнаружен.

«Занятная информация, мои жертвы тоже могут иметь что-то подобное.»

Так что придётся на определённом расстоянии выходить из режима скрытности. Проблематично будет разделить мысли с действиями. Ну не беда по дороге потренируюсь. Надеюсь, чутьё не фонит, а то может, я его просто не чувствую.

Сконцентрировавшись, я выбрал самый слабенький запах. Меня окружали потоки манны, они были как вялотекущие реки, приносящие с собой множество различных запахов, но меня сейчас интересовал только один. И так неспешно, попутно тренируясь, не включать скрытность в то время когда я крадусь, я двинулся вперёд.

<http://tl.rulate.ru/book/3348/64164>