

Проснулся я под вечер, чувствовал себя нормально. От сна на земле ничего не болело и не затекло. Ну тут да, что у меня может затечь? "Броня"? Хэх, не смешите мои тапочки, для таких как я их не шьют.

Ладно, пора вставать, и добить недостачу в биомассе. Может, еще чего интересного найду. Или оно меня найдет... Но это так, мелочи, главное чтобы жить было интересно!

Дальше я опять лазил по лесу. Возвращаться к деревне смысла нет, куда еще пойти - я не знаю. Поэтому и остается бродить между холмов и деревьев и иногда ловить всякую живность. К сожалению, ничего я не находил, до того, как с разгона чуть не напоролся на защиту из кольев. Острые палки торчали из земли под разными углами. Такая стена шла почти квадратом, а внутри него и рядом были раскиданные трупы людей и коней. И, если судить по броне, флагам и орнаментам, то тут произошло столкновение двух враждующих фракций. Походу обороняющие знали, что эта стычка случится, и подготовили защиту. Или их отправили перехватить, чтобы они не дошли до чего-то, например замка. Хотя замок оборонять легче, чем это место. Или я просто в этом ничего не шарю, что на самом деле скорее всего верно. Поэтому пофиг, и есть полугниль я не собираюсь. Может, я ничем и не заболею и не отравлюсь, но нет. К черту.

Дальше были следы копыт и обозов, все они шли куда-то. Ну, люди после драки пойдут или в бар, или к начальству. Для меня оба варианта хорошие, но первый получше. Поэтому прогуляемся.

Шел по следам я долго, часа четыре, пока не вышел на какой-то замок. На нем было много развешанных флагов и прочего, и вывод, что это замок обороняющихся, сам собой напрашивается. Ну, в замках я никогда не бывал, вот и возможность прогуляться и поесть. Но для начала подождем ночи и проникнем внутрь, а дальше поиграем в "убей еду, но так, чтобы этого никто не заметил". Хэ-хэ, надеюсь, игра будет долгой и интересной! Хотя, после того как я накоплю биомассу, я свалю. А потом вернусь. Буду я аки страшный сон для жертв маньяков....

- End POV Иной -

Замок Альмерра встречал очередной закат. Деревянные стены были прочными и большими, как и всегда. Впрочем, это долго не должно продлиться, и в ближайшее время начнутся работы по перестройки деревянного форта в каменный замок. Это будет долго, сложно и дорого. Но нужно усилить стены, ибо, как рассказывают некоторые знатные лорды, с такой политикой, как у двух человеческих царств, скоро начнется еще одна "граничная" война.

Таких войн уже было много. Две только за время правления короля Аргона, а ему только 53. И в эти войны замки и деревни часто меняют своих хозяев. Но из-за равности сил, люди только и могут играть в мяч несколькими замками, то забирая их, то теряя. Поэтому пограничные замки и считают самыми худшими феодами как для правления, так и для службы воинов. Никогда не знаешь, когда начнется новая война, и ладно если наши первые нанесут удар, но если это сделает противник, то никогда не знаешь, на какой замок будут произведены осада и захват.

А иногда во время походов вражеские силы могут и напасть на феода без хозяина. И если осаду пережить еще можно, то вот разграбления деревни - нет. Благо, лорду замка Долр Эхст принадлежал только замок, а не село за горами. Ибо оно служит хорошим местом для разграбления свадом.

Ночь, как и прошлые, прошла спокойно, утренняя перекличка показала, что не хватало некоторых воинов, но их быстро нашли в казармах в пьяном состоянии. После пяти ударов плети их тушки отнесли в лазарет. Другие воины только и смогли, что покачать головой на глупость новобранцев и на жестокость нового начальника гарнизона. Впрочем, этот начальник не сильно отличался от графа, он тоже был приверженцем жестокости. Из-за этого ходило много слухов, и шепотом его не раз проклинали. И видит небо, рано или поздно все эти проклятия сведут его жизнь в могилу, и все будут только рады.

После этого случая начальник послал всех по местам, а сам пошел к графу доложить о случившемся.

Так и прошел еще один день, и ночью с забытой крыши вылезло зло, что проклиная кого-то, можно и самому попасть под раздачу. Странное существо, как будто плод воображения какого-то психа, тихо бродило по замку и стенам, и хватало разных людей, чтобы убить и спрятать на крыше. Ведь поест можно и днем, а вот охотиться порождению тьмы лучше в своей родной стихии. Под утро больше четверти воинов, что охраняли замок ночью, пропали, и на утренней перекличке выяснили что не хватает семнадцати людей. Не найдя их, хоть каких-то следов, их обвинили в дезертирстве.

С утра весь замок открывал окна, несмотря на холодный воздух начавшейся осени. В замке стоял запах крови. Старые воины быстро узнали этот запах крови и пошли к графу. Но тот их просто послал делать свои обязанности и не лезть к знати, если не хотят потерять работу или головы.

Все в гарнизоне весь день ходили напряженными, и при этом тихо, в тени, молились всем светлым богам чтобы зло не обратило на них взор. Но некоторые от страха, или еще от чего, решили что честь и золото не стоит жизни, и готовились сбежать сегодня ночью. Главное - не нарваться на того или тех, кто забрал собратьев по оружию в иной мир.

Ночью граф решил усилить охрану, и объявить, что дезертиров убьют без промедления. Никто не хотел убивать своих, но ничего поделать никто не мог. Но, к их счастью, никто сегодня не пропал.

Пока с утра воины радовались, что ничего не случилось, граф в который раз сидел в своем кабинете и со стеклянными глазами, уже на автомате разбирал все документы. Из-за того, что замок был захвачен меньше года назад, дел у нового хозяина замка, а точнее деревянного форта, было много. И так было множество дел, но к ним прибавились еще, приказом укрепить замки. И каждый граф понимал, что скоро должна начаться новая кампания. И это прибавляло еще проблем. Найти людей, обучить, одеть, найти деньги для зарплаты. И все это только вершина айсберга. Нужно найти людей, которые будут обучать, решить, какие воины ему нужны, чем их вооружить, где найти коней для конницы. Это опять же были не все проблемы.

Единственное, что добавляло радости графу, то, что деревня, что была около форта, отошла другому лорду и переживать за неё не нужно.

Все эти проблемы и нехватка сна изрядно подпортило ему настроение и характер, и до этого просто серьезный граф, сейчас в глазах людей выглядел как садист и человек, любящий жестокость. Он все это видел, но ничего поделать не мог. Пусть он и выглядит таким, но главное, что они тренируются, и после кампании кто-то да выживет и будет меньше проблем с наймом нового гарнизона и войска. Он уже и не был столь доволен тем что из-за смерти отца он смог раньше влиться в общество знати, а не быть простой золотой молодежью. Он бы сейчас все отдал, чтобы вернуть те времена. Он даже жены не нашел за те два года, что носит титул.

Как и говорили некоторые философы, которых он когда-то видел, все познается в сравнении и деле. И в хорошем всегда прячется тьма. Тьмой для него стал завал дел, и еще пропажа почти двух десятков людей. Хорошо хоть он смог открутиться от новых проблем, объявив их дезертирами. Пусть он и понимал, что в этом нет чести, но он и так почти не спит... А бросив дела, он может и не пережить кампанию или интриги пауков голубых кровей.

- Отряд Аруона Эфкро, что послан к деревне-

Отряд из двадцати воинов подходил к деревне и уже в километре они видели мертвое село, и что-то темно-красное вдали. Зайдя в неё, они увидели праздничный стол с едой и кровь с костями всюду. Начиная от дорог, заканчивая стенами домов и тарами с едой. Из-за этой картины некоторым воинам пришлось снимать шлемы, чтобы не заблевать в них.

Как и говорили братья, никого в селе не осталось, и все было только в крови и костях. После они сходили на поле, где было первый раз совершено убийство. Найти его не составило труда. Там все опять же было в крови и костях. Сделав вывод, что после того, как все были убиты, монстр мирно ел, не переживая о том, что пропавших могут заметить. Ибо все село уже было мертво от его когтей или как он там убивает. К сожалению, братья сбежали до того, как он показался, хоть и крики людей слышали, поэтому сомнений в том, что они мертвы, у них не было. Хотя в бреду они и просили спасти младшую сестру и маму с папой... Но от всех остались лишь кости, и понять какое кого нельзя. Разве что найти некроманта, но они запрещены почти везде. Исключение только саванна, ибо там вообще законов нету, и пески ибо там сам король из этой братии. И то что он делает он не скрывает, а народу пофиг, поднимает мертвых он редко и то лишь для защиты своего царства. А все остальное время учит другие виды магии, ибо как сказал "Чтобы пойти дальше в этой магии, нужно самому умереть. А терять возможности живого тела я пока не хочу". Естественно, этой фразы никто из наемников не знал. Но предположить что-то такое могли.

В то время, когда группа воинов уже ушла из мертвой деревни, в ней подала признаки слизи, что активно лилась с иного, когда тот ел. Из насыпной дороги начали расти тоненькие фиолетовые нити, что постепенно начали сплетаться, срастаться и расти. И постепенно оно оплело всю дорогу где была кровь, а после перекинулась на дома, а на всей поверхности, что выглядела как плоть, начало расти что-то маленькое и редкое, что напоминало грибы. После того как вся кровь была покрыта, оно начало расти заметно медленнее...

- POV Наследник бывшего советника короля Родоков, Рокс Диен -

Очнулся я на берегу, вместе с сознанием пришло желание встать и закашляться, что я и проделал. После этого пришло понимание, что у меня неплохо так болят ребра. Но для начала стоит осмотреться и попробовать понять где я.

Находился я на берегу какой-то речки. При этом за лесом виднелся черный дым. Подумав, что хуже вряд ли станет, я пошел в сторону дыма, при этом вздрагивая от каждого шороха в лесу. И с каждым шагом воздуха в легких становилось все меньше и меньше. И когда я увидел дома деревни и рядом стоящих воинов Свадов я только и смог потерять сознание.

В себя пришел я, лежа на чем-то твердом, а, осмотревшись, понял, что лежу на тюремной скамье. Мой торс был обвязан тканью, а к ноге прицеплена гиря на 20 килограмм. Мне ничего не оставалось делать кроме как тихо сидеть и ждать того, кто придет с звуком открытых дверей. И ждал я долго, но сколько, сказать я не мог, тут не было окон, лишь голые кирпичные стены и решетка передо мной. В тюрьму спустился сам граф Учхалы, Миринд Зэх.

- О! Очнулся, Рокс. Как там отец? Как мама? Сестренка? Ах да, их же обвинили в предательстве. Каково это, а? Думать, что все это ложь?

- Мой отец никогда бы не предал своей клятвы! - Всё, что мне оставалось, это злобно огрызаться в ответ.

- Да? А может это правда? Хэх, ты ведь никогда не интересовался его взглядом на политику и вашего короля. Он был как и все, был готов сменить сюзерена в тот момент, когда это будет выгодно. Даже больше, он уже начинал готовиться к этому. И этот город стал бы нашим, если бы не эта сука с её семейкой. Но ничего, скоро все изменится. А пока посиди здесь. У нас на тебя есть планы.

- POV Иной -

После охоты я смылся в лес в какую-то пещеру. Не, меня не заметили и я не испугался, просто я добил очки биомассы, и сейчас могу получить очередное усиление! Хэ-хэ... Проходим это, и сразу же тупо вырезаем лагерь! Ах да, первый день я решил просто разведать форт, а вот после со знанием места начать охоту. И это мне помогло, еды было много!

А сейчас пора подумать что выбрать... А вот что можно выбрать.

Биомасса заполнена (2000/2000)!

Выберите дальнейший путь эволюции:

(А:Выбираем дорогие читатели)

1) Усиление кислотности крови - и до этого сильная кислота, что заменяет вам кровь,

становится ещё более опасной, и её по праву можно назвать одной из лучших кислот в этом мире. Помимо этого ваше тело подстраивается к такой кислотности, и все что, слабее вашей крови, вас не растворяет. При этом во рту появляется орган, что способен стрелять кислотой, и вы сможете сделать 5 выстрелов за 5 минут. Заряд восстанавливается за 30 минут.

2) Усиленное давление крови - подняв давление крови вы становитесь сильнее и быстрее, и в случае ранения ваша кровь выбрызгивается еще большим фонтаном, чем до этого. Ваше тело подстраивается к такому давлению, и, приспособившись, становится прочнее, и получает возможность выживать и нормально функционировать под толщей воды высотой до 10 километров. Присутствует защита от слишком большой потери крови.

Примечания:

Мда... Ну, как получилось. Вставлять слишком много "второстепенного сюжета" не вижу смысла.

А сейчас думайте, и делайте выбор.

<http://tl.rulate.ru/book/33475/727849>