Я ухмыльнулся, это того стоило. Я взлетел по ветвям деревьев, направляясь к большой красной точке на карте. Я подошел к небольшому холму с пещерой на его склоне. Я предполагаю, что внутри должен быть какой-то огромный медвежий покемон, другого варианта быть не может.

Я знал, что войти в эту темную пещеру - самоубийство, поэтому мне нужно было выманить его оттуда. Но как это сделать? Я огляделся и обнаружил, что вокруг валяется несколько камней. Я схватил их и прицелился, бросил в пещеру и попал в камень внутри.

Я продолжал это делать, бросая один за другим, пока не услышал:

- Гроулит! - взревело существо внутри.

Я моргнул, Гроулит? Тень вышла из пещеры, огромное тело достаточно большое, чтобы доставать до моего подбородка. Он был покрыт ярко оранжевым мехом с клыками острыми как кунаи и аурой огня вокруг его тела.

Гроулит,

УР-5

ЗИ - 350/350

ВИ-300/300

ЧИ -0/0

Контроль-0%

Принадлежность – сам по себе

СИЛА-12

ЖИВУЧЕСТЬ - 21 Декс-12

Интеллект -4

Чакра -0

Контроль чакры -0

Удача -3

У Гроулита превосходное обоняние. Как только он почувствует что-нибудь, этот покемон не забудет этот запах, несмотря ни на что. Он использует свое развитое обоняние для определения эмоций других живых существ.

Опыта за убийство: 300 к опыту

- Ладно, сначала ослаблю его, а потом поймаю, - пробормотал я. Я быстро направил гендзюцу на щенка-покемона;

- 10 ЧИ!

И я наблюдал, как покемон начал действовать как сумасшедший, беспорядочно лая в воздух на

вещи, которые, возможно, не существуют. Он вскрикнул, ударил себя по голове раз или два, ведя себя так, словно был окружен врагами. А потом, как и первый Мяут, на котором я использовал гендзюцу, он рухнул и потерял сознание.

Я ухмыльнулся и спустился вниз, приземлившись позади покемона. Мне нужно было правильно рассчитать время, ранить его ровно настолько, чтобы я мог поймать его, и ни на йоту больше. Я поднял свой кунай и кинжал и вонзил их вниз так сильно, как только мог.

Пинг!

Вы применили критический удар! Урон умножается на 5!

Благодаря скрытности ваш критический удар удваивается!

- 55 ЗИ!

Пинг!

Вы применили критический удар! Урон умножается на 5!

Благодаря скрытности ваш критический удар удваивается!

- 40 ЗИ!

Покемон закричал от ярости, когда мое оружие вонзилось ему в шею и опустилось вниз по позвоночнику.

Пинг!

Вы ударили противника в спину!

- 40% к Живучести!

Я достал еще два кинжала из рогов и вонзил их ему в бока.

Пинг!

Вы применили критический удар! Урон умножается на 5!

- 20 ЗИ!

Пинг!

Вы применили критический удар! Урон умножается на 5!

- 20 ЗИ!

Я двигался, вставляя каждый кинжал, который у меня был в покемона, каждый раз ударяя его в шею или что-то менее жизненно важное.

Пинг!

Вы применили критический удар! Урон умножается на 5!

- 4 ЗИ!

Пинг! Вы применили критический удар! Урон умножается на 5!

- 4 ЗИ!

Пинг!

Вы применили критический удар! Урон умножается на 5!

- 20 ЗИ!

Пинг!

Вы применили критический удар! Урон умножается на 5!

- 20 ЗИ!

Пинг!

Вы применили критический удар! Урон умножается на 5!

- 20 ЗИ!

Пинг!

Вы применили критический удар! Урон умножается на 5!

- 4 ЗИ!

Пинг!

Вы применили критический удар! Урон умножается на 5!

- 4 ЗИ!

Пинг!

Вы применили критический удар! Урон умножается на 5!

- 20 ЗИ!

Пинг!

Вы применили критический удар! Урон умножается на 5!

- 4 ЗИ!

- 235 ЗИ!

ЗИ - 115/350

Этого мало, мне нужно сделать ему еще больнее!

Но затем покемон двинулся. Ему удалось повернуться ко мне и с хрипом выпустить на меня волну пламени.

Огненная струя, понял я, когда отпрыгнул назад, вынимая свои последние два кинжала и используя свой стиль помех, атакуя покемона, двигаясь вокруг него.

Он двигался хаотично, боль была слишком сильной, поэтому мне удавалось перехитрить его на каждом шагу благодаря показателю -40% Живучести.

Пользователь стиля помех- 7+2+ 4= 13 X 4 (оружие Урон) = 52 Урона!

ЗИ - 63/350

Я ухмыльнулся и двинулся к нему сзади, еще один удар пришелся на него;

Пользователь стиля помех- 7+2+ 4= 13 X 4 (оружие УРОН) = 52 Урона!

ЗИ - 11/350

Сейчас!

Я отскочил назад и отбросил кинжалы из клыков. Я потянулся в свой инвентарь и достал покебол, целясь в покемона и бросая его с моей лучшей точностью.

Он был придавлен, не в силах пошевелиться, так как из него торчали почти 10 кинжалов и один кунай. Мяч приземлился на его нос, и сразу же тело покемона стало красным, превратилось в свет, который затем был поглощен шаром.

Мяч приземлился на землю и начал раскачиваться. Я сглотнул, наблюдая, как он дрожит. Я произвел расчеты в уме. Шанс поймать его составлял 10% и -10% для каждого уровня выше меня. Это было -10%

До сих пор вероятность захвата составляла 0%. Но потом я добавил бонус за ослабление его здоровья. Я уменьшил до менее чем 90% его общего здоровья, а это значит, что я получил бонус в размере 90%! То есть шансы на успех были примерно 90%.

ДА, ЧЕРТ ВОЗЬМИ!

Я смотрел, как шар колеблется и полыхает красным. Он трясется раз, другой, и затем... успокаивается, теперь я уже не волновался. Я знал, что это сработало в мою пользу. И затем...

Пинг!

Квест завершен!

Поймай своего самого первого покемона!

Награда:

500 к опыту

Свиток дзюцу: отличная техника огненного шара

- Да! - я громко закричал, - я поймал Гроулита!

Пинг!

Новое сообщение открылось передо мной, показывая пойманного мной покемона и его статистику. Он был достаточно силен.

Гроулит,

УР-5

Репутация-0

ЗИ - 350/350

ВИ - 300/300

ЧИ - 0/0

Контроль - 0%

Опыт: 0/1000

Принадлежность - Ями

Сила - 12

Живучесть - 21

Точность атаки, ловкость - 12

Интеллект - 4

Чакра - 0

Контроль чакры - 0

Удача -3

Очки - 0

У Гроулита превосходное обоняние. Как только он почувствует что-нибудь, этот покемон не забудет этот запах, несмотря ни на что. Он использует свое развитое обоняние для определения эмоций других живых существ.

Атаки:

Огненная атака - 20 УРОН

Толчок - 10 УРОН

Царапание - 5 УРОН

Рев - вызывает увеличение силы атаки на 10% для всех союзников.

Вот это было круто! Да, черт возьми! Плюс оказалось, что после его захвата, он вернулся к полному здоровью! Чертовски круто!

Пинг!

Примечание: вы разблокировали список покемонов. Из списка вы можете получить доступ к своему покемону, чтобы вызвать его в бой. Любой побежденный покемон не умрет, а просто вернется для отдыха и восстановления сил. ЗИ будет восстанавливаться со скоростью 1 ЗИ в минуту для всех покемонов, за редким исключением.

Внимание: вы можете держать только в общей сложности шесть покемонов в любое время. Любой покемон, которого вы получите, заменит одного из тех, которые у вас есть в настоящее время.

Ладно, хорошие новости, мне не нужно беспокоиться о том, чтобы исцелять его после битвы, в конце концов, не на столько, как о том, как я объясню, где я взял гребаного покемона! И во-вторых, хотя лимит на шесть покемонов был обломом, я просто рад, что уже получил такую возможность!

Я повернулся к покеболу и взял его, сразу же, как только я коснулся его, мяч исчез, и на его месте появился новый черный экран, который показал мне всех моих покемонов в различных покеболах, их состояние здоровья, перечисленное рядом с ними, похоже на меню игры в покемонов.

Хм, так это был мой список покемонов. Круто. Я должен сказать, что мне очень нравится это новое дополнение.

Пинг!

Не хочешь ли ты дать своему Гроулиту новое имя?

Я моргнул, вспоминая имена! Хм... О, я знаю! Как насчёт...

Пинг!

Ваш покемон был назван Факел!

Хе-хе, прикольно. Я закрыл опцию и повернулся к предмету добычи, который я получил от своего квеста, свитку дзюцу!

Свитку дзюцу: отличная техника огненного шара

Дзюцу было определенно то, что я хотел, у меня, наконец – то, было мощное дзюцу для наступления. Я убрал этот предмет на хранение, и тут же появилось новое сообщение;

Пинг!

Вы очистили первый уровень подземелья! Второй уровень теперь разблокирован! Хотите выйти прямо сейчас?

+5 новых видов покемонов доступны!

Да/Нет?

С меня было достаточно на такой длинный день, что я, очевидно, нажал «да». И вдруг вспыхнул яркий свет, и я снова оказался в парке. Хотя я ожидал, что снаружи будет светло, я знал, что пробуду там, по крайней мере, несколько часов.

Время для меня будто остановилось... эта игра была так чертовски крута! Я поймаю их всех...

ох, нет, подождите, я не могу этого сделать, я могу поймать только шесть… тогда я собираюсь полностью обучить их всех до 100-го уровня! После того, как я сам туда доберусь, конечно.

Как бы то ни было, это дерьмо все еще так чертовски крут

http://tl.rulate.ru/book/33405/890347