

Только я начал и действие чакры закончилась. Что за отстой!?

Минут через десять до меня дошло.

Была одна маленькая деталь, которую я упустил.

Цена: 20 ЧИ в минуту

Да, именно это. И учитывая, что у меня было всего 25 ЧИ, это означало, что я мог использовать упражнение только минуту. Но и это было ещё не конец. Так как... барабанная дробь...

Контроль - 20%

Это значит, что я могу использовал только 20% всей моей чакры! Мне даже на минуту не хватит! Я мог бы использовать это только в течение 16 грёбанных секунд! БЛЯ-Я-Я-Я-Я-Я-Я-Я-Я-Я!

Через шестнадцать секунд я был пуст. Не осталось ни капли чакры. Я не мог в это поверить, потратить 80% всей своей чакры просто потому, что у меня не было достаточного контроля. Что за херня?!

Так что теперь я сидел, тяжело дыша на кровати. Насколько же мир был несправедливым. Либо я поднимаю свой уровень чакры, либо я улучшаю свой контроль. И, честно говоря, я не знаю, какой вариант выбрать.

Я открыл меню и увидел, что ЧИ медленно восполняется. Нужно узнать скорость регенерации. Я щёлкнул по кнопкам, и появилось новое меню.

ЗИ Ловкость [Базовые 50 + 50 за 10 очков Ловкости]

ЗИ Регенерация [Базовые 10% + 2% за каждые 10 очков Силы в минуту]

ВИ Живучесть [Базовые 25 + 25 за 10 очков Живучести]

ВИ Регенерация [Базовые 10% + 2% за каждые 10 очков Живучести в минуту]

ЧИ Чакра [Базовые 25 + 25 за 10 очков Чакры]

Контроль [+ 2% за 10 очков Контроля чакры]

ЧИ Регенерация [Базовые 10% + 2% за 10 очков Чакры и Контроля чакры в минуту]

Отлично, как раз то, что нужно. Получается, мне нужна Ловкость, чтобы получить больше здоровья, а Сила увеличивает темп регенерации.

Далее Живучесть, которая повышает мою выносливость, и о, она также отвечает за регенерацию. Черт, этот показатель прям очень важен.

Затем идёт чакра. То, что больше всего беспокоит меня прямо сейчас. В соответствии с полученной информацией Чакра связана, собственно, с количеством чакры, а также добавляет к регенерации. Контроль чакры связан с Контролем и снова добавляет к моей регенерации. Оба показателя невероятно важны.

Но... я заметил кое-что очень важное. Контроль чакры имел дело с процентами, а Чакра - с точными числами. Если бы я поднял Чакру, это дало бы мне ограниченное повышение, но если улучшить Контроль чакры, то это поможет и в будущем, когда количество чакры повысится, не будет ужасающих потерь как сейчас.

На данный момент важнее контролировать чакру, чем стать следующим бесхвостым зверем. И хотя повышение уровня упражнения для концентрации на листе поможет мне получить дополнительные очки в Контроле чакры, я не смогу этого сделать, если у меня не хватит чакры для практики!

С этими мыслями, я неохотно взял четыре свободных очка, которые у меня были под рукой, и поместил их все в Контроль чакры.

Контроль чакры - 8

Черт возьми, это нужно было сделать. По крайней мере, теперь у меня контроль получше... но почему ничего не поменялось?!

Я пыхтел и перечитывал условия и понял, что это применимо только к каждому 10 точкам Контроля чакры, то есть... мне нужно ещё два очка. Я опустил голову от стыда. Я не заслуживаю того, чтобы жить.

Прождал около десяти минут, чтобы вернуть свою чакру на 100%. Я снова положил лист на лоб и приклеил его чакрой. Я начал считать: один, два, три... десять, одиннадцать, двенадцать, тринадцать, четырнадцать, пятнадцать и стоп!

Я остановил поток чакр. Я посмотрел на свой показатель ЧИ и увидел капли оставшейся чакры. Я слегка запыхался, но по крайней мере не страдал от чакроистощения, которое было в 100 раз хуже!

Мне все ещё приходилось ждать десять минут, но, по теперь я не выл от боли.

У меня не было часов, поэтому я не знаю, как долго я этим занимаюсь. Я монотонно повторял одно и то же. Сначала пятнадцать секунд контроля чакры, затем десять минут ожидания. Я наблюдал, как ЧИ медленно восстанавливается, и когда надоедало, смотрел в окно, удивляясь происходящему в этой, казалось бы, тихой ночи.

Но мои мучения были вознаграждены.

Динг! Динг! Динг! Динг!

Да, навык поднят на четыре уровня. Что очень радовало. Думаю, упражнение было верным решением.

Упражнение для концентрации с листом, Ур - 5 (32%)

Благодаря чакре, вы удерживаете лист на лбу, это не только помогает с контролем чакры, но также увеличивает вашу концентрацию.

Цена: 18 ЧИ в минуту

Количество листьев: 2

+1 к Интеллекту, при активации

+1 к Контролю чакры, постоянный бонус за уровень

Стоимость ЧИ снизилась, что позволило мне продержаться немного дольше. Она снижалась на один пункт каждые два уровня, а когда навык достиг 5 уровня, количество листьев, которые я мог использовать, возросло до двух!

Я пытался использовать два листа одновременно, но по глупости не понял, что будет использоваться вдвое больше чакры. Я думал, что это просто означает использование двух листьев на одну и ту же сумму ЧИ, каждый мог ошибиться.

Но я обнаружил нечто удивительное. Каждый лист добавлял к Интеллекту. Т.е. сейчас +2 к Интеллект при активации с двумя листьями! Да, сейчас это невозможно сделать, но, в скором времени, я это сделаю.

За повышение навыка поднялся и Контроль чакры.

Теперь это был мой самый большой показатель. Но даже после того, как он преодолел порог в десять пунктов, мой Контроль не повысился с 20% до 22%, и как это понимать? Я был почти в слезах, когда я увидел это. Но после того, как Разум Игрока успокоил меня, я понял, что, вероятно, повышение произойдёт только после того, как я подниму свой уровень, похожим образом работает любая другая система очков.

Дальше я сосредоточился только на получении следующего уровня навыка. Я примерно подсчитал, сколько времени уходит на уровень. Похоже, нужно чуть больше часа, чтобы получить уровень, но время увеличивалось с каждым уровнем.

Только сейчас я, с удивлением, понял, что солнце начало подниматься. Тренировки пролетели совершенно незаметно, но на самом деле заняли часов семь.

Но самая странная вещь... Я не был сонный. Даже чуть-чуть. Я знаю, что чувствуют, когда не спят всю ночь, но у меня этого не было!

Может быть, это потому, что я всю ночь направлял чакру в свой мозг? Может быть, это бодрит? Нет, что за бред! Это должно быть из-за игры, я никогда не видел, чтобы персонажам видеоигр нужно было обязательно спать... да, в этом есть смысл, скорее всего здесь замешано Тело Игрока!

Поразительно! Мне не нужно спать! Но, черт возьми, это значит, что мне действительно нужно найти какое-нибудь интересное занятие, может быть, книгу? Хм, в Конохе есть библиотека? О чём я? Конечно, есть.

Я выглянул наружу и увидел, как к воротам подошёл сторож и открыл их. Улыбнулся, теперь у меня есть возможность сбежать!

Я выбежал из своей комнаты с полотенцем в руке. Я видел, как Ксумэ ходила и будить детей. Она заметила меня и с ненавистью посмотрела, но ничего не сказала. Это её тактика? Ну, с таким отношением я могу справиться.

В ванной я задержался подольше, потому что было рано, и горячая вода всё ещё была доступна, плюс мне не пришлось делить душ с другими детьми. Затем я вернулся в свою комнату, надел свежую одежду, черная майка с белыми шортами и сандалии.

Я заглянул в столовую, к сожалению, еды ещё не было. Люди работали на кухне, готовили, но я сомневаюсь, что она будет скоро готова.

Жаль, хотя... не то чтобы я был голоден... подождите-ка, а я могу проголодаться? Мне не нужно спать, возможно еда тоже не обязательна, верно??! Пойти поесть или нет?!

Решив проверить свою теорию, я пропустил завтрак сегодня. Я знаю, знаю, очень плохо для растущего организма, но я экспериментирую! Вместо этого я вышел из приюта, остановившись, чтобы спросить сторожа, где находится библиотека Конохи.

Человек был довольно разговорчивым, спросил почему я ухожу так рано. Я ответил, что не голоден и нужно найти себе дело, например, почитать книгу. Он казался довольным ответом и отпустил меня.

Следуя его указаниям, вместе со смутными воспоминаниями, которые были у меня в голове, я оказался на ступенях гигантского здания, которое уже открылось. Я нашёл старушку с темной кожей, которая подметала лестницу. У неё были волосы в пучке и очки. В общем типичный библиотекарь.

Миса Рулан, Библиотекарь

Ур - ?

Репутация: 0

Вау, вопросительный знак вместо уровня? Она должно быть довольно сильная. Может сильный Чунин? Или даже Джонин? Хм, в этом есть смысл, библиотека – это дом знаний, а для ниндзя знание – это сила. Поставить на эту должность гражданского охранника – это как 8-летний полицейский.

Миса подняла глаза и сразу заметила меня, она улыбнулась.

- Могу я чем-нибудь помочь, дорогой?

Я сглотнул и кивнул:

- Да, мне просто интересно, открыта ли библиотека.

- Да, это так...

- Ями, – представился я.

Миса кивнула.

- Ями, милое имя. Пожалуйста, проходи внутрь, – она указала на открытые двери. Я поблагодарил её и побежал к помещению заполненному рядами книг.

Было три этажа с лестницей между ними. На первом этаже комната была разделена на две части: на одной была надпись «Только для ниндзя», на другой ограничений не было.

Очевидно, только ниндзя могли получить большую часть знаний.

Я вошёл в гражданскую секцию и огляделся, пытаюсь найти книгу, которая бы меня заинтересовала. Несколько было приличных, таких как книги по кулинарии, истории, математике, науке, генетике, вооружению ниндзя... - подождите, что?!

Я схватил книгу с надписью на обложке «Оружие - лучший друг ниндзя», а внутри нашёл список всего оружия, которое понадобится обычному ниндзя, вместе с инструкциями по его использованию.

Это очень, очень интересно. Беру!

Я продолжал поиски. В итоге взял книгу по истории (для уроков в академии) и одну романтико-фантастическую историю, у которой, был блестящий сюжет, бедный фермер становится ниндзя, чтобы спасти свою жену от военного лорда! Не могу сказать много о качестве письма автора, но хоть что-то.

Взяв эти три книги, я подошёл к стойке, где теперь сидела Миса, улыбаясь мне.

- Нашёл, что искали? - спросила она.

Я медленно кивнул.

- Да, - положил книги на прилавок, - можно их взять?

- Конечно. Но сначала, мне нужно разрешение твоих родителей. Некоторые из этих книг могут быть опасны, я не хочу, чтобы ты пострадал, - сказала она, глядя на книгу об оружии.

Я кивнул.

- Хорошо, но я сирота.

Миса моргнула.

- О, тогда подожди минутку. Не думаю, что у тебя есть читательский билет, верно?

- Нет, мэм, - я покачал головой.

- Не волнуйся, сейчас сделаю для тебя, - она улыбнулась, прежде чем взять форму и попросить меня её заполнить. Я сделал всё быстро и, используя информацию из формы, она сделала мне маленькую карточку с моим именем и адресом на ней, а также с определенной строкой цифр.

- Вот, возьми, Ями, - улыбнулась женщина, складывая книги в пластиковый пакет и протягивая мне библиотечную карточку, - не потеряй книги! Они очень важны, и заменить их будет очень дорого, понимаешь?

Я кивнул.

- Да, мэ, - слегка поклонился, - спасибо, что помогли мне.

- О, все хорошо, я просто рада, что по-прежнему есть дети, которым все ещё в радость учиться, - улыбнулась она.

Я снова поблагодарил её, прежде чем покинуть библиотеку. Когда вышел, я вдруг понял, что старуха была права. Если я потеряю эти книги, мне конец! У меня нет денег, чтобы заплатить штраф!

Я мог бы спрятать их в своей комнате... но смотрительница ненавидит меня. Она может украсть их или сжечь, пока я не вижу. Или это может быть какой-то другой ребёнок. Черт! Я сам создаю себе проблемы.

Если бы у меня была какая-то печать для хранения, которая может... Вот оно! Печать хранения! Нет, не печать хранения, в видеоиграх есть похожая функция, - открыть инвентарь!

И в этот момент, передо мной открылось синее окно. Внутри него было несколько окошек (ячеек) поменьше, ряд за рядом. У меня закружилась голова от волнения. Я огляделся, улицы были практически пусты, но нельзя быть слишком осторожным имея дело с ниндзя.

Поэтому я свернул в переулок, прошёл за мусорный бак и сел на корточки. Оглядевшись по сторонам, я вытащил книги из пластикового пакета и прижал их к окну инвентаря.

При первом контакте с экраном инвентаря, объект 'проскользнул' внутрь. Я с благоговением наблюдал, как каждая книга появляется в своей ячейке. Я выбросил пластиковый пакет и улыбнулся, это может быть интересно!

Я коснулся одной ячейки, выбирая книгу. Это привело к тому, что книга 'вышла' из экрана так же, как туда попала. Таким образом, мне не нужно беспокоиться о ворах!

Всё своё ношу с собой!

Я убрал книгу вместе со своей библиотечной карточкой, её тоже нельзя терять. Освободив руки, я решил, что наконец-то пришло время проверить тот таинственный символ, который я вчера видел в парке.

Я побежал к месту так быстро, как только могло себе позволить моё маленькое тело. В результате добрался туда за десять минут. Я оглянулся вокруг и довольно легко нашёл монумент огня. Я посмотрел вниз и увидел светящийся символ листа.

С улыбкой, коснулся его, и вдруг открылось новое сообщение.

Вы обнаружили подземелье! Хотите зайти внутрь?

Да / Нет

Подземелье, Ур-1

Я был в смятении, с одной стороны, подземелье означало много лута и другие вкусности, возможно, даже немного денег. Но с другой стороны... я могу умереть, бя. У меня не было никаких навыков, никакого оружия и абсолютно никакого понятия, как сражаться.

Да, я действительно могу умереть. Так что нет, не сейчас. Можно зайти позже, но не раньше, чем у меня будет оружие, техники, которое я смогу использовать, и уметь сражаться.

Динг!

Оповещение о квесте!

«Подготовка к подземелью!»

Изучить одну технику (0/1);

Получить оружие (0/1);

Научиться сражаться.

Награды:

?

50 опыта

Провал:

Стать неудачником и никогда не осмелиться войти в подземелье.

Вы принимаете квест?

Да / Нет?

Я проворчал, читая вариант провала, это немного раздражает! В любом случае, я принял квест.

Я закрыл сообщение и ушёл, намереваясь пойти в академию немного раньше. Но тут я понял. Я забыл свою чёртову тетрадь! Должно быть, я оставил её на кровати, когда пошёл в душ! Е*ать колотить!

Я сразу направился обратно в приют и обнаружил, что там довольно оживлённо. Я вошёл в свою комнату и быстро нашёл тетрадь, похоже, смотрительница не успела испортить её... пока не успела.

Не желая ничего оставлять на волю случая, я закрыл дверь и начал складывать все, что у меня было, в свой инвентарь. Одежду, сандалии и все принадлежности для академии. Я также убрал свою зубную щётку, пасту и запасную подушку. Зачем? Никогда не знаешь, когда это может пригодиться!

<http://tl.rulate.ru/book/33405/743529>