Я поворчал, но быстро выбрал огонь, так как у меня было в основном огненное дзюцу.

[Пинг!

Вы выбрали огонь!

Ями, Маленький Профессор

Уровень - 24 (600/11900)

ЗИ - 2800/2800 (+20)

ВИ - 1375/1375

ЧИ - 1600/1600

Контроль - 100% Огонь - 0%]

...Значит, теперь мне придется начинать все с самого начала? Трахните меня прямо в задницу! Да ну нахрен!

Я вышел из подземелья и спрятал Кусачку. Я вернулся домой и сел у себя в кабинете. Я открыл меню и вытащил все свитки навыков, которые у меня были, а их было четыре.

Два свитка + 10 я получил, когда все это началось, свиток + 2 и свиток + 5.

[Хождение по воде, Ур - 10 (30%)

Направляя чакру в подошвы ног, вы можете ходить по воде.

Использование: 15 ЧИ в минуту]

Я набирал +5 баллов Контроля чакры за каждый полученный уровень, я знал, что сохранение этих вещей однажды будет стоить того. Я взял свиток и открыл его, выбрав навык Хождение по воде, чтобы повысить его.

[Пинг!

Уровень навыка повысился на 10!

Хождение по воде, Ур - 20 (МАКСИМУМ)

Направляя чакру в подошвы ног, вы можете ходить по воде.

Использование: 10 ЧИ в минуту

+ 50 Контроля чакры!]

Да, оно того стоило.

[Контроль чакры -129]

[Пинг!

Вы получили новый перк за превышение 100 баллов Контроля чакры!

Датчик чакры - обнаруживает чакру людей и их настроение. Дальность - 300 метров.]

Ха! Потрясающе! Новый перк! Получай, Цунаде! Посмотрим, как ты побьешь меня! Если мои расчеты были верны, это означало, что в следующий раз, когда я подниму уровень, я... давайте посмотрим, 2% за каждые десять уровней означает... стоп, давайте просто поставим точку в статистике.

[Контроль чакры - 130

Очков – 4]

Вот так, гораздо лучше. Теперь, 2% на 13 - это 26%, добавьте, что я получу идеальный контроль над огнем!

Но хорошие вещи приходят к тем, кто ждет, если эта ситуация и научила меня чему-то, то именно этому.

Затем я обратился к другим навыкам, имевшимся в моем арсенале, и задумался, какие из них мне следует повысить. Я нашел два.

[Стиль помех, Ур - 32 (74%)

Это похоже на движения в танце, пользователь этого стиля способен быстро и безжалостно атаковать свою цель с точностью, под разными углами и в разных местах. Этот стиль, состоящий из совершенно непредсказуемых движений, может легко застать врасплох противников.

Урон - +50 + Сила + Точность атаки, ловкость

Скорость - на 47% быстрее]

[Фууиндзюцу, Ур - 38 (83%)

Искусство изготовления печатей с использованием бумаги и чернил.

Показатель успешности - 76%

Максимально сложный ранг – печать класса B]

Стиль помех был моим лучшим набором движений, мне действительно нужно было, чтобы он был на высоте. Поэтому я решил использовать свой другой свиток навыка +10 на него.

[Стиль помех, Ур - 42 (0%)

Это похоже на движения в танце, пользователь этого стиля способен быстро и безжалостно атаковать свою цель с точностью, под разными углами и в разных местах. Этот стиль, состоящий из совершенно непредсказуемых движений, может легко застать врасплох противников.

Урон - +80 + Сила + Точность атаки, ловкость

Скорость - на 57% быстрее]

А затем я использовал свиток навыков + 5 и свиток навыков +2 на фууиндзюцу;

[Фууиндзюцу, Ур - 45 (0%)

Искусство изготовления печатей с использованием бумаги и чернил.

Процент успешности - 90%

Максимально сложный ранг – печать класса А]

М-м, круто. Покончив с этим, я решил, что на сегодня хватит, можно и поспать.

-Год спустя.-

За последний год, что я провел в Академии, мало что произошло. Как-то все шло само по себе... вроде. О, я очень вырос, теперь я был ростом пять футов четыре дюйма, неплохо для одиннадцатилетнего ребенка. Мое тело было подтянутым, не толстым, но и мускулы не выпирали.

Ну и что еще? Ах да, мне удалось поднять уровень пять раз!

Это означает, что я каждый раз получал 26% -ный контроль к своему сродству с огнем. И во время четвертого повышения уровня я довел до совершенства свое сродство с огнем, что позволило мне получить доступ ко второму сродству!

На этот раз я выбрал ветер и когда мой уровень поднялся в пятый раз:

[Ями, Маленький Профессор

Уровень - 29 (7600/15200)

ЗИ - 4000/4000 (+20)

ВИ - 1925/1925

ЧИ - 2250/2250

Контроль-100% Огонь -100% Ветер - 26%

Принадлежность – Коноха, гражданский

Сила - 32

Живучесть - 42

Точность атаки, ловкость - 42

Интеллект - 35 (+2)

Чакра - 50

Контроль чакры - 130

Удача - 26 (+5)]

И когда Чакра достигла 50, я получил новый перк:

Активизация Чакры - получите 20% бонусной чакры, как только ваши резервы закончатся.

Это был действительно крутой перк, так как он будто давал мне дополнительную ногу, чтобы устоять на ней, как раз когда бой станет действительно плохим. Враг подумает, что мне конец, и тогда! Бац! Прямо в морду!

http://tl.rulate.ru/book/33405/1071273