

Излишне говорить, что единственное, чему я никогда не жадничал, работая над этим, был мой контроль, у меня только 23-й уровень, а контроль уже близок к совершенству! Ах! Это просто слишком хорошо, чтобы быть правдой! Да благословит господь гребанную систему!

И кроме того, в тот момент, когда мой уровень Контроля чакры пересек показатель 50, я получил свой самый первый перк (*индивидуальная прокачка персонажа)!

Регенератор чакры - время регенерации чакры сокращается вдвое.

Моя скорость регенерации составляла около 32% в минуту, довольно прилично, я так думаю. Но с этим перком, который уменьшил время моей регенерации вдвое, то есть на 32% каждые тридцать секунд... Да, черт возьми!

Теперь, однако, я сосредоточился и на своих резервах чакры, что очень и очень важно. Но помимо чистого опыта, мои навыки также улучшились.

Чакра нити, Ур - 27 (39%)

Концентрированная нить чакры, которая может быть прикреплена для манипулирования определенными объектами.

ЧИ стоимость - 3 ЧИ в минуту на 1 фут

Максимальная длина - 250 футов

При достаточном обучении мне удалось на самом деле использовать нити чакры достаточно точно, чтобы теперь я мог направлять ими кунаи и сюрикены.

Кулинария, Ур - 32 (55%)

Вы можете приготовить что-нибудь поесть. Но это может быть и не съедобно.

Бонус - 64% ко всем продуктам питания, которые вы делаете

Так как Наруто и я жили вместе так долго, и этот болван в принципе понятия не имел, как готовить, я в конечном итоге увеличил уровень Кулинарии на сколько смог.

Стиль помех, Ур - 32 (74%)

Это похоже на движения в танце, пользователь этого стиля способен быстро и безжалостно атаковать свою цель с точностью, под разными углами и в разных местах. Этот стиль, состоящий из совершенно непредсказуемых движений, может легко застать врасплох противников.

Урон - +50 + Сила + Точность атаки, ловкость

Скорость - на 47% быстрее

Поскольку я всегда заканчивал тем, что дрался с Саске или побеждал нескольких покемонов голыми руками, я часто использовал это. И поверьте мне, оно того стоило. Эта техника становится вдвое смертоноснее, когда я использую свои кинжалы, что я и делал всякий раз, когда мог.

Подслушивание, Ур - 23 (3%)

Ваша способность слушать чужие разговоры так, чтобы они об этом не знали. Это очень важный навык ниндзя для сбора информации.

Диапазон: 35 футов (100% точность)

-10% точности на каждый дополнительный фут

Постоянное шлифование этого навыка позволило мне увеличить его.

Флирт, Ур - 9 (30%)

Ваша способность очаровать свою цель, чтобы ослабить их защиту, запутать их или заставить их полюбить вас.

18% шанс это сработает

+ 5 бонусов к Репутации, если это сработает

Не спрашивайте... просто... не... спрашивайте.

Техника Кунай, Ур - 28 (39%)

Ваша способность точно обращаться с кунаем.

Меткость - 100%

Бонус - 50% к Урону

Честно говоря, я больше даже не утруждаю себя шлифованием этого навыка, я уже и так идеальный стрелок.

Упражнение концентрации листа, Ур - 20 (МАКСИМАЛЬНЫЙ)

Удерживая лист на своем лбу благодаря чакре, вы не только улучшаете контроль чакры, но и улучшаете свою концентрацию.

Использование: 10 ЧИ в минуту

Листья для удержания - 5

+1 к Интеллекту при активации

Когда я достиг этого уровня навыка контроля чакры, я уже достиг более 56% скорости контроля, так что этот предел меня не очень беспокоил. Но это позволило мне освоить новый навык управления чакрой - Хождение по деревьям!

Хождение по деревьям, Ур - 20 (МАКСИМАЛЬНЫЙ)

Направляя чакру в любую часть вашего тела, вы можете прилипнуть к поверхности.

Использование: 10 Чи в минуту

Упражнение Хождение по деревьям предлагало мне бонус в размере 2 Контроля чакры за каждый уровень, который я освоил. И после того, как я овладел этим, я перешел к следующему логическому шагу.

Хождение по воде, Ур - 10 (30%)

Направляя чакру в подошвы ног, вы можете ходить по воде.

Использование: 15 Чи в минуту

За навык Хождения по воде я получаю 5 Контроля чакры за уровень, но было трудно поднять его даже до этого уровня. Но у меня было более чем достаточно очков статистики, чтобы в конечном итоге получить высокий уровень контроля, что у меня и получилось. Так что все было здорово!

Кроме того, я улучшил свои навыки лжи, обслуживания, обращения с сюрикенами и бег.

Ложь, Ур - 20 (43%)

Ваша способность лгать людям, не попадаясь.

44% шанс на успех

-20%, если ложь слишком невероятна

Техническое обслуживание, Ур - 24 (60%)

Поддерживать что-то так же важно, как и владеть им.

+ 35% бонуса ко всем предметам, которые вы поддерживаете (чистота, полировка маслом) для любого их использования

Бонус длится 40 минут

Техника сюрикен, Ур - 21 (9%)

Ваша способность точно обращаться с сюрикеном.

Меткость - 75%

Бонус - 30% к Урону

Бег, Ур - 28 (40%)

Ваше умение бегать на удивительно высоких скоростях.

Максимальная скорость - 12 км в час

Стоимость - 10 ВИ в минуту

Этот последний навык был так высок, потому что мне постоянно нужно было убежать или что-то подобное делать в подземельях или в реальной жизни. Довольно круто, да?

В любом случае, к концу двух лет, прожитых в этой деревне, я, наконец, становлюсь все более и более уверенным в себе, нет ничего, что могло бы сбить меня с пути! Я полностью готов ко всему!

- Ями, - позвал меня Ирука-сенсей в первый день моего третьего курса. Я только что пришел в Академию с Наруто, который пошел дальше без меня.

- Что это, Ирука-сенсей? - спросил я с любопытством приблизившегося человека, - Что-то не так?

Мужчина улыбнулся:

- О, ничего подобного, Ями. На самом деле все совсем наоборот. Видишь ли, после твоих последних тестов я поговорил с Хокаге, и он согласился перевести тебя вперед на один курс.

Мои глаза расширились:

- Что?!

Ирука усмехнулся:

- Именно так! Ты будешь учиться на четвертом курсе! Это значит, что ты на шаг ближе к выпуску! Разве это не здорово?!

Я понятия не имею, что я должен чувствовать по этому поводу. Паника? Да, паника. О, подождите, разум геймера отказывается позволить мне сойти с ума. Агрррр! Я чертовски ненавижу эту игру!

<http://tl.rulate.ru/book/33405/1055483>