

В любом случае, вернемся к тренировкам, редким, но интенсивным. В начале моего второго года я начал проходить подземелье третьего уровня, которое открылось после завершения второго уровня в первый раз.

На этот раз это был не лес, а долина между двумя горами. Долина была покрыта высокой травой и водными потоками, и покемоны, которых я там нашел, были... удивительными, если не сказать больше.

Я нашел Геодудов и Нидоран, как мужскую, так и женскую разновидность. Это было... совсем другое подземелье.

С каменными покемонами было трудно справиться, так как большинство моих дзюцу в то время были основаны на огне, и у меня было два покемона типа огня. Очевидно, что мне потребовалось много сломанных кинжалов, не говоря уже об окровавленных кулаках, чтобы победить одного Геодуда, который был на 15 уровне.

Поэтому я решил быть немного хитрее. Сначала я поймал самца Нидорана, так как это был боевой тип, и они будут сильны против каменных и земных типов. Я назвал его Кинг, круто, я знаю. Затем я взял Кинга и начал тренировать его в подземелье второго уровня, чтобы поднять его уровень.

А потом я отвел его обратно в подземелье третьего уровня и надрал всем их гребанные задницы!

Кинг был потрясающим! То, как он двигался, было похоже на полет пули, а двойной пинок - вообще супер! Каждый раз, когда мы сталкивались с Геодудом, Кинг и я получали свои сладкие очки к Опыту, хотя он сам делал всю работу.

Я использовал Кусачку, Факела и Блейз, чтобы отбиваться от диких Нидоран, так что им тоже удалось получить некоторый Опыт. И наконец, когда мы устранили их достаточно, появился босс. Оникс.

О да, мне очень нужно было его словить. Это была смертельная битва, меня чуть не разбили насмерть! Но... но... мы победили! Факел сумел направить взрывающийся заряд в голову Оникса, вызвав достаточно большой взрыв, чтобы его отбросило назад, и это уменьшило его ЗИ до 5. Я был так близок к тому, чтобы убить эту тварь.

Но после второго броска покебола он стал моим. Я начал называть его Крушитель, довольно точно, так как он очень любил идти в лобовую атаку.

Весь второй год я трудился в подземелье третьего уровня. Я усердно тренировал своих покемонов. А взамен мы получили кучу крутейшей добычи!

От Геодуда мы получили драгоценные камни: рубины, сапфиры и другие. Я продал почти все из них, получив хорошую сумму наличных денег на руки, около 3 миллионов. Легко! Но среди этих драгоценных камней был один очень важный.

Лунный камень, предмет класса А

Камень, который использует силу Луны, чтобы увеличить уровень покемонов

Во время тренировки Кинг поднялся до 16-го уровня, и он эволюционировал в первый раз! Это дало мне Нидорину вместо него. И сразу же после этого я использовал лунный камень, заставив ее эволюционировать в свою последнюю форму, Нидокинг!

Да, черт возьми! Кинг быстро становился моим любимым покемоном!

Очевидно, эволюция покемона позволила ему поднять уровень пять раз, дав ему плюсом не только 5 очков, а все 25!

Но вернемся к предметам добычи. Я получил несколько банок с ядом от Нидоран и кое-что для создания кинжалов. Но это было не сильно круто, так как яды, которые уже у меня были, гораздо более мощные.

А потом появился Оникс, который дал мне металл: железо и сталь. Он также дал мне редкий вид металла.

Металл обогащаемый чакрой

Металл, который чувствителен к чакре, проходящей через него.

Это было чертовски круто, и верите мне или нет, но у меня будет Клинок Чакры - траншейный нож, сделанный по аналогии с теми, что использует Асума. Это было нелегко, ведь сначала мне нужно было научиться делать руду пригодной для использования, а затем уже сделать металл. Но, к счастью для меня, металл обогащаемый чакрой был настолько популярным предметом, что было достаточно много материала, чтобы попробовать работать с ним.

Чакровый траншейный нож, предмет класса А

Траншейный нож из металла обогащаемого чакрой

Урон: 30 (урон основан на количестве пропускаемой чакры)

Ура!

Я быстро пристрастился к изготовлению этого оружия, так как на самом деле ножи были отличными. У меня осталось еще много руды, поэтому я решил сделать еще больше ножей, создав в общей сложности пять ножей. Они были... идеальными. У меня осталось немного металла обогащаемого чакрой, и я решил оставить его на черный день.

Так что с этими ножами и всеми моими покемонами я стал реальной силой, с которой нужно считаться в бою. Я много раз проходил третий уровень, но, к сожалению, поскольку мое время было так ограничено, я едва везде успевал.

Опыт, который я получил в подземелье третьего уровня, был хорош: 250 от 15-го уровня и 600 от босса Оникса. Я получил более трехсот тысяч за свои злоключения, которые привели к тому, что мои покемоны повысили свой уровень очень быстро.

1. Факел, Гроулит

УР - 22

Репутация - 62

ЗИ - 2850/2850

ВИ - 3630/3630

ЧИ - 0/0

Контроль - 0%

Опыт: 8105/11400

Принадлежность - Ями

Сила - 30

Живучесть - 54

Точность атаки, ловкость - 30

Интеллект - 21

Чакра - 0

Контроль чакры - 0

Удача - 21

Очки - 0

У Гроулита превосходное обоняние. Как только он почувствует что-нибудь, этот покемон не забудет этот запах, несмотря ни на что. Он использует свое развитое обоняние для определения эмоций других живых существ.

Атаки:

Огненная атака - 50 Урона

Толчок - 40 Урона

Царапание - 25 Урона

Рев - вызывает увеличение силы атаки на 10% для всех союзников

Острый Нюх - находит цель в радиусе 50 футов

Колесо Огня - 80 Урона

2. Блейз, Гроулит

УР - 21

Репутация - 46

ЗИ - 3050/3050

ВИ - 3150/3150

ЧИ - 0/0

Контроль - 0%

Опыт: 1900/11400

Принадлежность - Ями

Сила - 20

Живучесть - 55

Точность атаки, ловкость - 20

Интеллект - 18

Чакра - 0

Контроль чакры - 0

Удача - 13

Очки - 0

У Гроулита превосходное обоняние. Как только он почувствует что-нибудь, этот покемон не забудет этот запах, несмотря ни на что. Он использует свое развитое обоняние для определения эмоций других живых существ.

Атаки:

Огненная атака - 50 Урона

Толчок - 40 Урона

Царапание - 25 Урона

Рев - вызывает увеличение силы атаки на 10% для всех союзников

Острый Нюх- находит цель в радиусе 50 футов

Колесо Огня - 80 Урона

<http://tl.rulate.ru/book/33405/1047848>