

Когда мы вышли из палатки, солнце уже клонилось к закату, орки подошли к вечеру, что дополнительно даст нам преимущество в бою.

Аванград – Ной, Тальта, Эпона.

Я в центре, буду поддерживать передние линии магией, а если кто-то прорвётся через них, уничтожу лично.

В арьергарде только Диа, её задача поливать противника самой сильной магией. За ней скрывались ополченцы, их задача помочь нам в случае прорыва.

– Орки подошли?

Мы наблюдали за противником через небольшую щель в стене. По долине маршировали трёхметровые великаны, ополченцы на стене пробовали стрелять в них, но стрелы лука только отскакивали от их толстой кожи.

Пара взрывных камней и чисто противников можно сократить на треть, но показывать эту силу я пока что не хочу. Как мы и планировали, Орки не могут идти к нам плотным строем из-за стены, и вынуждены двигаться хаотично.

Увидев противника, мы с Диа начали петь. Когда первые орки достигли прохода, мы завершили магию.

– [Взрывная волна]

Магия стихии огня невысокого уровня, но её вполне достаточно, чтобы уничтожить несколько орков. Наша магическая сила так же увеличила мощность заклинания – небольшой огненный шар полетел в сторону орков.

– Цель поражена, погибло восемь орков! – Так как мы закидывали противника по параболе, за точностью заклинаний следил наблюдатель на стене.

Мы с Диа сильные маги, но всего восемь орков?

Ладно, думать некогда, нужно продолжать закидывать противника магией, чем больше мы уничтожим орков при помощи дальнобойной магией, тем меньше их достанется авангарду.

Два орка уже достигли бойцов авангарда, Эпона пошла в атаку первой.

– Умри!

Она небрежно сократила дистанцию и ударила его кулаком, орка разорвало пополам, ноги полетели в позади идущих, а тело врезалось в стену. Эпона не использует оружие, пока что у королевства нет подходящего оружия для героя.

Когда я понимаю, что обучаю человека такой силы, мне становится страшно, а по позвоночнику бежит холодный пот.

- Тальта!

- Есть!

Другим орком занимается Тальта и Ной. Их битва полная импровизация, силы для одного точного удара им не хватает, но они оба наносят небольшие точные удары, постоянно калеча противника.

Отлично.

У Орков толстая кожа, которая по защитным показателям может сравниться с качественной бронёй. Однако у них есть слабые места, вроде глаз, запястье и суставов.

Фактически орки отличные бойцы, но их безумство на поле боя делает их слабее.

Благодаря тому, что мы встретили противников в узком проходе, их преимущество в численности и силе нивелировались.

А тем временем я и Диа продолжаем закидывать орков взрывными заклинаниями, уменьшая их количество. Интересно, что произойдёт быстрее: У Авангарда закончатся силы, или арьергард уничтожит орков?

С начала боя прошло тридцать минут, но битва так и не закончилась. Мы убили уже больше сотни орков, но сила натиска орков не спадала, а даже усиливалась.

Сами мы не можем видеть всю картинку, а потому надеемся на информацию, полученную от наблюдателей со стены.

Ной уничтожил ещё одного орка.

- Сколько там ещё?

- Около ста двадцати.

- Как? Мы убили уже не меньше сотни орков.

- Они идут один за другим, как будто подкрепления прибывает постоянно.

Перед началом битвы я думал, что увеличения числа орков уже проблема, но сейчас их двести двадцать.

И нет никакой гарантии, что их число не увеличится. Орков слишком много, чтобы их спрятать за деревьями или в лесу, к тому же отслеживающие заклинания позволяют находить любых противников. У меня плохое предчувствие, возможно тут где-то рядом есть демоны создающие орков.

- Мне жаль, но я уже бесполезна.

Диа упала на колени, у неё почти нет маны. Ничего удивительного, тридцать минут активно закидывать противника взрывными заклинаниями. Тальта тоже слаба, в её движениях не хватает скорости.

- А-а-а-а-а-а-а!

Тальта заблокировала удар орка, но тот откинул её далеко. Девушка упала на землю, несколько метров скользая по ней, а затем ударилась спиной о валяющийся камень. Орк подошёл к ней и попытался схватить Тальту.

Нет, я этого не допущу!

- [Ветровой клинок]!

Клинок разрубил шею орка и тот свалился на землю, пытаясь предотвратить кровопотерю.

- Тальта, уходи!

- Господин Лог, а как же Вы?

- У тебя нога повреждена, так что уходи.

Она не стала спорить, новые глаза отнимают у неё слишком много магической силы, чтобы долгое время вести бой на равных.

Девушка встала и медленно отправилась в сторону лагеря.

- Готов поиграть в авангарде Лог?

- Тут не игра, от наших действий зависят жизни людей.

- Ага, вечно забываю правильный ответ.

Мы уничтожили ещё пару орков, но вдруг Диа стоящая на коленях закричала, указывая пальцем на гору.

- Лог!

Все эти тридцать минут орки не только пытались прорваться через маленькую щель, но ещё и активно разбирали стену, к тому же порой удары Эпоны по оркам повреждали её.

Орки хлынули на нас большой лавиной, теперь они могут идти на нас большой волной.

Нас сомнут без особых проблем, у нас три бойца из школы, да ополченцы без опыта, травмированная Тальта и Диа без маны.

Если я ничего не сделаю, орки прорвутся.

Я коснулся взрывного камня в кармане.

- Грязные животные, ублюдки, я вас всех убью!

Эпона ворвалась в толпу орков. Это точно не входило в мои планы. Она попадёт в ловушку и будет окружена, вот чего я боялся.

Чёрт, и это герой? Больше похожа на кровожадного зверя, набросившегося на свою добычу.