

Я провёл целый день, подробно изучая все навыки, данные мне для выбора. Так много времени потребовалось не только для того, чтобы изучить способности, но и дабы понять: каково это жить в мире меча и магии.

Здравый смысл говорит о том, что нельзя полагаться на данные, полученные мною в прошлой жизни. В конце концов, многое может отличаться.

Вообще, в этом мире очень много способностей – сто двадцать три тысячи восемьсот пятьдесят один навык...

В мире многие рождаются с навыками, но, как правило, они даются рандомно. Сами же умения могут быть не только боевыми, к примеру: [Имитация звуков животных], [Мытьё посуды], [Шитьё одежды], [Готовка].

Все навыки делятся на пять категорий: S, A, B, C и D. Каждый человек может получить только одно умение из ранга, правда, не всегда так происходит.

Вероятность получить навык S-ранга: один из ста миллионов.

Вероятность получить навык A-ранга: один на миллион.

Вероятность получить навык B-ранга: один на десять тысяч.

Вероятность получить навык C-ранга: один на сто.

Вероятность получить навык D-ранга: один на три.

Теоретически, ребёнок может получить навыки всех рангов, но шанс на это равен один к десяти секстильонам. Возможность выбрать способности самому и в самом деле – дар богини. Большинство людей имеют только один навык D-ранга.

Умение S-ранга, как правило, достаточно, дабы получить высокую должность просто за его наличие.

Естественно, шанс очень маленький: всего один на сто миллионов, то есть в Японии моего времени может быть только один, максимум два человека с навыками S-ранга.

[Призыв демонического меча] – особый магический меч, усиливающий способности владельца навыка. На первый взгляд это лучшее, что можно использовать. Но если немного подумать, то какой толк от оружия способного разрубить гору?

[Святой боевой дух] – душа воина, внутри сияющая золотым ореолом: сила атаки, защиты и скорость значительно повышаются. Обладая этим навыком, даже ребёнок способен уничтожить танк голыми руками. Словом, это универсальная способность для любого человека.

[Печать подчинения] – позволяет «приручать» себе других людей, просто касаясь их лба. Для абсолютного послушания необходимо, чтобы магическая сила владельца была больше, чем магическая сила «раба». Количество рабов не ограничено.

[Призыв демона] – создание или призыв ранее созданных монстров и их различных материалов. Комбинируйте группы и магические камни, чтобы создать армию живых мертвецов.

Это лишь самые сильные умения, которые я успел заметить, но вообще их около десяти.

При выборе навыков мне важно обеспечить себе огневую мощь. Герой не тот человек, которого можно убить при помощи столового прибора. Он всегда готов, а его кожа так прочна, что пробить её не так-то просто. Мне как минимум нужна огневая мощь для уничтожения героя одним ударом.

Так же мои навыки должны быть универсальными. Даже если после убийства героя у меня возникнут какие-то проблемы, я должен решить их незамедлительно.

Итак, основной навык, который я избрал [Сверхрегенерация] – физическая и магическая силы, а также все другие навыки восстанавливаются практически моментально. Скорость регенерации увеличена в сто раз от обычной. При этом она повышается пропорционально развитию возможностей тела.

На первый взгляд это не кажется чем-то особенным, но благодаря данному навыку можно тренироваться часами, не думая об усталости. К тому же бонусом к этой способности идёт устойчивость к травмам и болезням.

Кроме того, можно высыпаться в четыре раза быстрее, а восстановление после тяжёлого боя занимает всего несколько минут. Можно сказать, что это универсальный навык для любой чрезвычайной ситуации.

– Пора выбирать дальше.

Навык А-ранга [Создатель] – возможность создавать предметы при помощи магии. К тому же можно сотворить не только предметы, но и саму магию! Но почему-то количество её боевой единицы ограничено сотней заклинаний.

Это означает, что я могу создавать новую магию на основе знаний из моего мира!

- Выбрав [Сверхрегенерацию], мой навык В-ранга определился автоматически: [Неограниченный предел роста] – способность, позволяющая выходить за границы возможностей человеческого организма. Отныне у меня нет предела в максимальной скорости, силе или магическом запасе.

Благодаря тренировкам, навыкам сверхрегенерации и неограниченному пределу роста, я смогу стать одним из сильнейших! Навык С-ранга [Рукопашный бой] – тут я сделал упор на универсальность. Фехтование или владение копьем сильнее, чем рукопашный бой, но тот, в свою очередь, куда предпочтительнее.

Мой навык D-ранга – небольшая козырная карта!

Помимо выбора навыков, необходимо решить и другие вопросы.

Для начала разобраться с магией. В этом мире она подразделяется на шесть атрибутов: огонь, вода, земля и ветер. Плюс два редких атрибута: свет и тьма.

Магия даруется богами.

Каждый раз, когда волшебник использует несколько раз магию с каким-то атрибутом, то все заклинания автоматически становятся ему известны. Вот только с открытием каждого нового атрибута её становится всё тяжелее использовать.

Так что я выбрал только четыре атрибута из шести, отказавшись от света и тьмы.

- Ты сможешь использовать только несколько заклинаний в день, но так как ты выбрал сверхрегенерацию, то у тебя не будет проблем с магией.

Взяв возможность использовать четыре атрибута из шести, я так перегрузил свою магическую систему, что без сверхрегенерации смог бы использовать только два заклинания.

Уже к вечеру я всё выбрал, но не стал сразу говорить об этом богине, решив подождать до завтра. Возможно, я передумаю, кто знает!

Я обдумывал это весь вечер, но выбрал всё те же навыки, что и вчера. Увеличивать базовые характеристики путём тренировок, изучать магию четырёх атрибутов, составляя новые заклинания и предметы при помощи [Создателя].

Мой опыт ассасина, в ассортименте с такими навыками, позволит стать ещё более сильным, чем я был в прошлой жизни.

Богиня появилось к обеду второго дня.

- Похоже, ты нашёл подходящую комбинацию.

- Можно сказать и так.

- Меня удивляет твой выбор. Это далеко не самые сильные навыки, ты же знаешь об этом?

- Далеко не всегда самое сильное оружие становится таковым на войне.

Герой явно выходит за рамки стандартных физических возможностей, так что и подходить к нему со стороны простой силы - невозможно.

- Ладно, теперь ты готов к перерождению. Правда, я не могу отправить тебя в тело взрослого человека, а посему тебе вновь придётся родиться. Кстати, не строй из себя слишком взрослого, когда будешь питаться грудным молоком.

Богиня щёлкнула меня по лбу, и я провалился куда-то в пустоту, так и не успев ответить ей.

<http://tl.rulate.ru/book/33379/1330543>