

Шаг, еще один и я укрываюсь за большим камнем. Позади слышны громкие голоса, и я чувствую, как вокруг меня раздаётся легкое потрескивание. Вот уже стали видны стены, с сияющими кристаллами в них. Чем их больше, тем значит ближе, место для перехода на второй уровень. Послышалась дрожь и медленно, в сторону звуков протопал первый Страж. Выше трех метров, четырехрукая фигура. Сейчас его движения кажутся неуклюжими и неловкими, но, когда пройдет период акклиматизации, он станет настоящей машиной смерти, и таких как он, на первом уровне, несколько десятков. В двух длинных руках у него были зажаты толстые, длинные жезлы, а в тех, что покороче, сверкающие тесаки и, если кто-то думает, что это обычное стальное оружие, то он очень сильно не прав. Их режущая кромка выделяется в этой полутьме яркой полосой, и я знаю, что это оружие может шинковать стальные рельсы, как капустные листья. Кто только создал таких монстров и такое оружие?

Голоса стали громче, и вскоре послышался душераздирающий крик. Они встретились. Я, все также, полусогнувшись, добрался до перехода на следующий уровень и лег, видя, как на глазах, растет мох, скрывая мою фигуру.

- Аааа! - раздался крик и появилась окровавленная фигура парня, держащего в руке, каким-то образом, вырванный у Стража тесак.

- Суки! Твари! Куда вы меня затащили?! - орал он, размахивая тесаком и отступая от приближающихся Стражей, шагнул на мерцающий круг, который немедленно перенес его на следующий уровень.

Мой выход.

Поднявшись, бросился за ним следом, по пути выпустив короткую очередь в ближайшего Стража. Пули попали ему точно в голову, что и немудрено, ведь нас разделяло метров пять-шесть. Он лишь дернулся, и стал поднимать в мою сторону длинный жезл, но слишком поздно, я уже был этажом выше. Стоило появиться, как я увидел, сердце подземелья, огромный кристалл парящий в воздухе, и хозяина подземелья на которого бросился парень. Вот он замахивается тесаком, вспыхивает яркая полоса, рассекающая грудь хозяина и тот вскидывает руку. Кончики его пальцев, подергиваются дымкой и из них вылетает ослепительный разряд, проделывающий дыру в груди парня. Сделав несколько шагов назад, тот падает и в дело вступаю я. Гулко грохочут короткие очереди, стреляю и приближаюсь к хозяину подземелья. В моем сне, из-за этой раны, он стартовал хуже всех, и выбыл одним из первых. Приседаю и меняю магазин. Несмотря на то, что всадил в него целый магазин, хозяин подземелья, шатается, но еще держится на ногах. Подбегаю и расстреливаю его в упор. Стреляю в эту большую, вытянутую голову, с громадными глазами и короткими антеннами наверху. Стреляю в это тело, покрытое грубыми, сморщенными складками. Стреляю в эту мразь, которая пришла сюда убивать, таких как я. Нам нет места на одной дороге, дальше пойдет только один, а другой станет компостом. Откидываю в сторону автомат и выхватив пистолет, разряжаю его в упавшее тело. Дело сделано.

Ссссс

Слышу свист и обернувшись, вижу, что-то вроде полупрозрачного осьминога перед собой, а

затем, из него начинает проецироваться голографический экран, по которому побежали строчки на русском языке.

Сенсация! У подземелья появился новый Хозяин. Мужество! Убив прежнего Хозяина подземелья, вы получили 300 000 очков. Достоинство! Вы доказали свое право быть не фигурой, а игроком. Кто же вы? Введите свое имя или примите имя убитого вами Хозяина подземелья, получив за это 50 000 бонусных очков.

Принимаю. - ввел чуть дрожащими пальцами на голографической клавиатуре это слово.

Великолепно! Драйс'Эсс умер и Драйс'Эсс возродился. 50 000 бонусных очков начислены на ваш счет. Принимаете ли вы помощь Системы? Система имеет свои рамки, за которые нельзя выйти и главы 7 фракций, отказались от нее, но если вы новичок, то она, это ваш единственный шанс на спасение. Принимаете ли вы помощь Системы?

Принимаю. - повторил слово.

Восхитительно! Система назначает вам помощника, который ответит на интересующие вопросы. Если же на поставленный вопрос, нет ответа, вы можете за очки улучшить своего помощника, расширив его базу данных и получить доступ к его новым функциям. Напоминание! Стражи первого этажа подземелья враждебно относятся к новому Хозяину подземелья. Они получаю + 50% урона в сражение с ним. Очки опыта за их уничтожение увеличены на + 50%

Голографический экран свернулся, и осьминог передо мной, стал более материальным.

- Ты что ли, мой помощник? - спросил его, держа нож в руке.

Писклявый голос тут же произнес:

- Я помощник Системы, ИИ номер 0692356/657

- Это слишком длинно. - покачал головой. - Я буду звать тебя Сепия. Теперь, Сепия, вкратце расскажи мне откуда появились эти подземелья.

- Раса называющая себя Разрушители Миров нашла эту планету годной, для турнира, победитель которого получит Титул и станет Лидером новой фракции. Семь действующих фракций послали сюда своих представителей и их последователей. Кроме них, в турнире участвуют дерзкие смельчаки, не связанные ни с кем обязательствами, но и не имеющие поддержки. 64 участника, 64 подземелья. Часть подземелий открыта взглядам посторонних, часть замаскирована. Это подземелье замаскировано. На данном этапе, вы может создавать свою армию из местных существ, изменив их с помощью генной инженерии. По оценке Системы существа Земли имеют классификацию от 1 до 3. Хозяин подземелья, может купить

более высококлассных существ, других измерений и миров, за очки. Перед этим вы должны выделить для них этаж и создать в нем благоприятную атмосферу. Система предупреждает, что существа других измерений, будут иметь штраф в сражениях с местными существами, так же, как местные существа получают усиление, сражаясь с пришельцами. Так же некоторые существа получают штраф из-за особенностей атмосферы и силы гравитации планеты. Делайте свой выбор осмотрительно!

- Откуда мне брать местных существ?

- Система сделала копию матриц всех живых существ из инфополя планеты. Система берет на себя их производство и доставку. Оплата за очки.

- Хм. Ладно. У меня есть что-то вроде окна статуса, с моими параметрами?

- Создаю. Окно статуса готово. Открыть?

- Открой.

Драйс'Эсс

Хозяин подземелья

Сила 5

Интеллект 3

Ловкость 3

Выносливость 5

Духовная сила 1

- Система рекомендует. - тут же затараторила Сепия. - Заменить органы и произвести модернизацию организма. Так же рекомендует приобрести навыки в магазине Системы.

- Как мне попасть в этот магазин?

- Соединяю.

Из Сепии начал снова проецироваться голографический экран, на котором появилась надпись

большими буквами:

Добро пожаловать в магазин Системы! Произнесите или введите название нужного раздела.

- Навыки. - сказал, вспоминая, что делал один из хозяев подземелий.

Открывшийся список был огромен, но я помнил, что мне было нужно. Не знаю почему и как, но я запомнил те иконки и не колеблясь тыкал на них, делая покупки.

Навык Сочетания куплен. Рейтинг редкий. Вы можете сочетать навыки редкого уровня и ниже.

Навык Дальность зрения куплен. Рейтинг обычный. Вы можете лучше видеть вдаль.

Навык Концентрация куплен. Рейтинг обычный продвинутый. Вы лучше сосредотачиваетесь.

Навык Обзор 360 градусов куплен. Рейтинг редкий. Вы видите все, что происходит вокруг вас.

Навык Легкая рука. Рейтинг редкий. Вы чаще получаете желаемое.

Навык Пристальный взгляд. Рейтинг обычный продвинутый. Вы видите то, что другие не замечают.

Редкие навыки были по 50 000, обычный 30 000, обычный продвинутый 40 000. В общей сложности я отдал 260 000. осталось 90 000 очков и это крайне мало. Ведь если не получится задуманное ... Я еще не закончил обдумывать эту мысль, как мое тело начало меняться. Закружилась голова и меня закачало. В глазах замерцали блики, а когда они пропали, я стал видеть все вокруг себя гораздо лучше. Все стало более красочным, ярким и более детальным.

- Использовать Навык сочетания.

Выберите навыки для Сочетания.

- Дальность зрения. Концентрация. Обзор 360 градусов. Легкая рука. Пристальный взгляд.

Система напоминает, что в случае провала, навыки будут изъяты у пользователя. Продолжать?

- Да.

<http://tl.rulate.ru/book/33329/723900>