

Война святого грааля , священная война повторяющаяся каждые шестьдесят лет . Семьи трёх основателей : Тосака , Мато и Айнцберн , являющееся создателями ритуала святого грааля .

Победившая пара слуга/мастер должна воспользоваться отведенным им желанием .

Грааль избирает семь слуг и семь мастеров для битвы .

Сейбер - Искусный Мечник .

Лансер - Быстрый и точный Копейщик .

Кастер - Волшебник , имеющий в своём арсенале множество различных способностей.

Арчер - Воин дальнего боя , способный не подпускать к себе врагов .

Ассасин - Убийца мастеров , почти не имеет шансов в битве с другими классами.

Берсеркер - Потерявший разум воин , способный биться до конца и уничтожать врагов .

Райдер - Наездник , использующий различные виды транспорта и мифических животных .

Грааль сам избирает мастеров , для призыва слуг необходим катализатор . Вещь которая как-то связана с ним , или его мифом .

Слуга необязательно существовал в этом мире . Грааль собирает информацию и поверия об чем либо , а после воплощает людские желания в виде объектов .

После пятой войны , маг часовой башни Лорд Эль-Меллой 2 потребовал уничтожить грааль . Но ассоциация магов не позволила ему этого сделать . Прошло уже 14 лет с момента прошлой войны , но войны будут продолжаться и дальше .

Желания грааля нельзя игнорировать . Он требует крови .

<http://tl.rulate.ru/book/33315/723914>