

Внутри Лодки Мавзолея все стереоскопические призраки светились разными цветами.

Ло Фэн, Мастер Жук-олень, Мастер Колдунья и Мастер Теневой Пыли подошли к призракам и встали перед каменными колоннами. Они проникли своей божественной силой в призраки, чтобы изучить их.

«Хотя я и жил дольше их, мой мозг должен работать быстрее», – подумал Мастер Жук-олень.

Тень, Колдунья и Ло Фэн чувствовали в воздухе ощущение враждебности и конкуренции, хотя никто из них не говорил ни слова. Они первыми были здесь для получения наследия. У них были наибольшие шансы.

В миниатюрной вселенной Основателя Огромного Топора.

Вокруг участка земли были водовороты и чёрный туман, который, казалось, разрушал мир. Ло Фэн сидел на вершине горы со скрещенными ногами, наблюдая за водоворотами вдалеке. Его палец указал на пространство, и следы божественной силы проникли в него и образовали сложный стереоскопический призрак.

«Как удивительно! Такая сложная Игра Императора Носорога! Я пытался понять это некоторое время, но я понятия не имею, как она работает. Каковы правила этой игры?».

Ло Фэн раньше не играл ни в какую игру. Живя на Земле, он пытался улучшить свою жизнь и жизнь своей семьи. После того, как он стал воином, у него никогда не было возможности расслабиться. Однако теперь, когда он стоял среди самых могущественных существ в оригинальной вселенной, он начал изучать самую популярную игру древней цивилизации. Эта игра была очень любопытна ему. В конце концов, она могла проверить или даже улучшить понимание.

«Каковы правила этой игры?», – снова спросил Ло Фэн, внимательно изучая её.

Хотя он только начал изучать игру в Лодке Мавзолея, за её пределами прошло больше суток. Благодаря скорости его мозга он мог сразу закончить изучение космического корабля. Однако он не мог даже расшифровать основные правила игры.

«Всего 123 решённых игры?», – пробормотал он. «123 решённых и 123 нерешённых. Они соответствуют друг другу. Свет... Форма...».

Ло Фэн изучал это более трёх лет.

«Это игровое правило?», – прошептал Ло Фэн, слегка улыбаясь. «Игра Императора Носорога – это стереоскопическая игра, похожая на сложную гравюру».

«Правило номер один: есть 10081 базовых элементов!», – сказал себе Ло Фэн. «Правило номер два: на каждой микростереоскопической голограмме каждый базовый элемент может появляться только один раз. Правило номер три: каждая микростереоскопическая голограмма изменится, что заставит голограммы отличаться друг от друга. Никакие две линии голограммы не могут иметь одну и ту же картину».

«Правило номер четыре...».

«Правило номер пять...».

«Правило номер девять: в окончательно решенной игре стереоскопический призрак, сформированный божественной силой, имеет совершенный круг. Энергии будут существовать вечно».

Девять правил, и все они были чрезвычайно сложными. Даже разум мастера вселенной не мог вспомнить положение основного элемента. Бесчисленные основные элементы формировали микростереоскопическую картину; бесчисленное множество картин формировало небольшую стереоскопическую картину; бесчисленные маленькие картины формировали картину среднего размера; бесчисленные картины среднего размера формировали стереоскопический призрак. Даже мастера вселенной не смогли бы это запомнить!

Нужно было понять тайны игры. Точно так же, как выполнение техники, нужно было понять тайны, чтобы действительно выполнить это, поскольку его сложность не могла быть запомнена непосредственно мозгом.

«Впечатляет!», – воскликнул Ло Фэн. «Как сложны эти правила! И каждая сформированная игра завершена и не потребляет энергии? Впечатляет... Даже гравировка моей миниатюрной вселенной не может достичь идеального энергетического круга. Первый раунд Игры Императора Носорога не так сложен, как гравировка миниатюрной вселенной. Тем не менее, он чрезвычайно сложен, и энергии вечны. Вот почему это идеально! Неудивительно, что Игра Императора Носорога так популярна в Реке Дуань Дун У. Удивительно, что кто-то смог создать такую загадочную игру».

Ло Фэн был взволнован. После изучения правил было намного легче изучить Игру Императора Носорога, и он сразу же был вовлечён в игру.

Сразу же Ло Фэн был зависимым. Это было интересно, сложно и предлагало чувство выполненного долга. Теперь он ещё больше восхищался носорогом за то, что смог создать такую игру. У него были строгие требования к интеллекту, и нужно было быть как минимум бессмертным бойцом, чтобы понимать игру.

«Река Дуань Дун сказал, что в древней цивилизации всем, включая детей, нравилась эта игра», – подумал Ло Фэн. «Означает ли это, что даже дети этой цивилизации были бессмертными?».

Идея промелькнула в голове Ло Фэна. Затем он перестал думать и сосредоточился на изучении игры.

Мастер Жук-олень, Мастер Теневая Пыль, Мастер Колдунья и Ло Фэн смотрели на стереоскопические призраки.

Наконец Мастер Колдунья передала голос. «Теневая Пыль! Теневая Пыль! Я поняла правила».

«Каковы правила?». Мастер Теневая Пыль был вне себя от радости. «Эта чёртова игра! Я изучал её в течение долгого времени, но всё ещё не знаю, каковы правила».

«Правило...», – и Мастер Колдунья уведомила его.

Мастер Теневая Пыль был взволнован. «Конечно. Ха-ха. Неудивительно, что я не мог разгадать тайны этих призраков. Связи между этими стереоскопическими изображениями очень сложны. Колдунья, мы оба теперь знаем правила. Как насчёт двух других?».

Они оба посмотрели на Ло Фэна и Мастера Жука-олень. Мастер Жук-олень и Ло Фэн стояли неподвижно, как скульптуры.

«Не беспокойся о них», – сказала Мастер Колдунья. «Мы можем общаться друг с другом и понимать это вместе. Мы будем намного впереди них».

«Именно. Когда сюда придут Второй Истинный Мастер и другие из нашей расы, у нас будет больше шансов».

От трёх эпох вселенной до двух Священных Земель, великие существа почти всех сил направлялись к Лодке Вселенной. Первыми прибыли великие существа из Клана Небесных Часов.

Хун!

В 100000 раз быстрее, чем скорость света, разбитая тень бродила по космосу за пределами Региона Пламенного Льда. Он приближался к Лодке Мавзолея на большой скорости. Мастер Неспокойного Моря, Мастер Красный Жаворонок и безмолвный Мастер Каменный Гигант – все смотрели на эту тень.

«Это высший мастер вселенной!».

Хуа!

Эта разбитая тень немедленно замедлилась и остановилась перед воротами. Три мастера вселенной были в ужасе и сделали шаг назад.

«Демонический Мастер Теневых Часов?». Все три мастера вселенной выглянули наружу.

Чёрная тень от часов плыла за воротами. Затем тень рассеялась. Вслед за рябью появился странный старец с длинными волосами, на котором были миллиарды маленьких чёрных часов. Даже на его бровях и волосах были часы. Это был типичный внешний вид существа из Клана Небесных Часов.

«Демонический Мастер Теневых Часов», – поприветствовали три мастера вселенной.

«Ха! Клан Скелетов, спасибо за новость!», – Демонический Мастер Теневых Часов рассмеялся. «Три великих существа из моей расы спешат сюда».

Три силы появились.

«Идите в эту комнату управления», – приказал Демонический Мастер Теневых Часов. Он посмотрел на Мастера Неспокойного Моря. «Ты знаешь, как туда добраться?».

«Конечно», – сказал Мастер Неспокойного Моря. «Вот карта».

След божественной силы вылетел за пределы его тела, и сложная карта была сформирована, ведущая к центру дворца. Это был простой маршрут, и его было легко понять.

«Великолепно». Демонический Мастер Теневых Часов кивнул. «Тогда идите». Демонический Мастер Теневых Часов взглянул на трёх мастеров вселенной из Клана Небесных Часов и добавил: «Надежда нашей расы ложится на ваши плечи».

«Хорошо».

«Хорошо».

«Мы сделаем это или умрём, пытаясь».

Три мастера вселенной также были взволнованы. Они полетели в комнату управления, словно три полосы света.

Через полгода перед воротами Лодки Мавзолея...

«Как вы мешаете нам войти, Демонический Мастер Теневых Часов! Вы хотите сразиться с нами, первой Школой Предка Бога?».

«Убирайтесь отсюда».

«Демонический Мастер Теневых Часов!».

Шесть мастеров вселенной собрались перед воротами. Все они были мастерами вселенной, остававшимися вокруг Региона Пламенного Льда. Они пришли сюда, услышав новости. Тем не менее, Демонический Мастер Теневых Часов должен был позаботиться о своей расе. Ему нужно было задерживать любых других великих существ как можно дольше.

«Хмф!». Там стояли Демонический Мастер Теневых Часов, игнорируя их.

Хун!

Мощная сила разорвала окружающее пространство и время.

Демонический Мастер Теневых Часов был в ужасе и посмотрел в сторону силы. «Такая огромная сила!», – сказал он. «Что это за высший мастер вселенной? Я никогда тебя раньше не видел».

Пэн!

Луч света ворвался во врата.

Демонический Мастер Теневых Часов не смел этому сопротивляться. Он мог сказать, что истинное сокровище типа дворца было абсолютным истинным сокровищем. Его мощная сила пронизывала окружение.

Приземлился старейшина в белом плаще, окружённом листвой. Он посмотрел на Демонического Мастера Теневых Часов.

«Ты...». Демонический Мастер Теневых Часов нахмурился. «Из Священной Земли Восточного

Императора?».

«Хмф».

Старейшина в белом плаще даже не взглянул на Демонического Мастера Теневых Часов. Он взмахнул руками, и внезапно появилось 20 мастеров вселенной, 200 рыцарей вселенной и 2000 бессмертных бойцов.

«Идите», – приказал он. «Получите наследие для нашей Священной Земли Восточного Императора».

«Да!».

Все великие существа ворвались внутрь. Клан Скелетов давным-давно подарил карту Священной Земле Восточного Императора, чтобы подружиться с ними.

«Я, Северный Истинный, не был в Океане Вселенной более десяти эпох вселенной», – сказал старец в белом плаще, взглянув на остальных. «Если Священная Земля Фиолетовой Луны и другие силы ещё не прибыли, они уже никогда не смогут».

Хун!

Старец в белом плаще взмахнул руками, и гигантский чёрный овал заблокировал ворота.

«Теперь, когда я здесь, давайте посмотрим, кто сможет войти».

Старец в белом плаще сделал шаг вперёд и слился с чёрным овалом.

<http://tl.rulate.ru/book/333/473213>