

## Глава 164: Взрывное соглашение бога игры (Часть 39)

Ло Цин Чэнь немного нервничала, глядя на Му Цянь Лю, который непринужденно стоял сбоку, и ее ладони неосознанно вспотели.

Хотя здесь была система, и она контролировала весь мир, поэтому она не боялась!

Так как мужчина впервые видел ее игру воочию, да еще и после того, как она только что обменяла навыки на Пустотный Нефрит, она немного нервничала.

Бай Янь Нянь был полон воодушевления и несравненной уверенности, сидя перед компьютером и набирая очки навыков. Луо Цин Чэнь посмотрела на дерево навыков Void Jade и скривила губы, переключаясь с [Огненного набора], обычно используемого для дуэлей, на [Ледяной набор].

Пустотный Нефрит был очень гибкой профессией, и по сравнению со Струящимся Светом, Пустой Нефрит был более популярным.

Это было потому, что можно было выбрать один из трех различных атрибутов: [Огненный набор], [Ледяной набор] и [Громовой набор].

[Огненный набор] предназначался в основном для дуэлей.

[Ледяной набор] - для поддержки.

[Thunder Set] был в основном для фермерства.

Большинство Пустотных Нефритов в игре выбрали Огненный набор. Все они думали, что Огненный набор может наносить большой урон, но это было не так.

В конце концов, Void Jade [Fire Set] фокусировались в основном на нанесении урона и имели слишком мало навыков CC и CC removal, поэтому противник легкоправлялся с ними.

С [Ледяным набором] все было иначе. Этот атрибут назывался деревом навыков поддержки, потому что все навыки этого атрибута были навыками CC!

Надо сказать, что Воид Джейд номер один на всем сервере должен быть Воид Джейд из [Ледяного набора]. Возможность одновременно критовать и наносить удары - это называлось захватывающе.

Тогда почему бы ей не попробовать?

Через тридцать секунд они закончили настраивать привязки клавиш и вышли на поле для соревнований.

Бай Янь Нянь первой начала действовать, бросившись к области позади Луо Цин Чена. Она использовала малый навык [Ледяная печать], чтобы остановить его на полпути, и поскольку она полностью вложилась в крит-навыки и руны, хотя это был лишь малый навык, он все равно был довольно болезненным.

На самом деле у этого вида Пустотного Нефрита не было недостатков. Самый большой недостаток заключался в том, что если вы брали навык мгновенного убийства, это означало, что прежде чем вы успеете замучить другую сторону до смерти, вы умрете первым.

Таким образом, это был очень тяжелый для навыков атрибут, которым люди обычно не играли.

Это происходило потому, что было слишком много навыков уклонения, и если вы не уклонялись должным образом, вы могли вернуть накопленное преимущество.

Или даже потерять всю табличку.....

Но Ло Цин Чен не дал Бай Янь Нянь такого шанса!

Она играла почти идеально, уклоняясь от всех умений Бай Янь Нянь. Надо сказать, что Пустотный Нефрит и Струящийся Свет все-таки отличались. Течение Света могло переходить в свою световую форму, чтобы исцелить себя, поэтому у них всегда был выход.

Но с Void Jade все было иначе. Будучи самым хрупким DPS-специем, если по ней ударят большим умением, ей будет трудно выжить.

Не говоря уже о том, что это была [Ice Set] Void Jade без каких-либо тяжелых навыков урона.

Но ослепительные навыки Ло Цин Чэн появились в этот момент и ослепили всех присутствующих.

Она бегала кругами вокруг Бай Янь Нянь, применяя один навык CC за другим, не давая Бай Янь Нянь даже шанса отдохнуть.

Until.....

Последний маленький навык приземлился на него, и он был убит.

Что касается [Ice Set] Void Jade Ло Цин Чэн, то она не потеряла ни одного пункта HP.

Это было легендарное идеальное убийство!

"Ax, ax, ax..."

"Bay..."

Почти в одно и то же время все присутствующие сотрудники закричали.

Это было приветствие, которое исходило из их сердец, уважение к эксперту.

Бай Янь Нянь все еще не покорился, но он знал, что в плане контроля, навыков или связи между навыками, он не был на одном уровне с Lo Chin Chenom!

Но он не понимал, играла ли Lo Chin Chén в "Небесный Меч" раньше? Почему она была так сильна?

<http://tl.rulate.ru/book/33245/2981509>