Пока Алекс читал информацию, собранную им в Башне Знаний, он наконец понял. Карты имели определенный ранг. Ранг описывал их иерархию в режиме генерации карт.

Однако у карты было и другое внутреннее свойство, которое учитывалось при ее работе. Такова была оценка карты. Каждая карта может иметь пять классов E, D, C, B и A. карты класса E имеют самую базовую производительность, но A можно считать пиковым пониманием и контролем мощности конкретной карты.

Степень карты может быть определена машиной или даже с помощью самоанализа. Когда карта проявляется, она образуется с классом E. Потребление специальных предметов того же энергетического атрибута может быть направлено через базовую карту для улучшения качества карты.

Таким образом, Алекс сразу понял, что эти специальные предметы используются для улучшения качества карты.

Вторым аспектом, который повлиял на работу карты, была практика. Практика с картой помогла увеличить контроль и гибкость использования карты.

Третьим аспектом, который повлиял на производительность, была физическая сила и использование боевой тактики, которая дополняла атрибут. Это было общеизвестно, и Алекс уже сравнил эту идею.

С этой информацией Алекс, наконец, понял. Ему нужно было собрать специальные предметы из светлого элемента, темного элемента и энергетического элемента. Энергетический элемент был неизвестным элементом, и ему повезло, что он нашел этот кристалл раньше, потому что он мог зависеть только от измерения карты. Светлый элемент действительно может быть продан, но темный элемент может быть сложнее.

Алекс ранее искал тренировочную формулу и специальные предметы темной стихии на границе карты и не нашел ни одного. У него была интуиция, что пользователи темных атрибутов либо скрытны, либо не имеют хорошей репутации, поэтому он спрятал этот атрибут. А пока он решил проверить дом приключений, и если это не удастся, ему придется искать его в Карточном измерении.

Затем Алекс потратил еще 200 очков, чтобы найти полную карту высокогорного убежища, насколько это было записано в башне знаний. Эта карта поразила его, потому что карта была очень подробной, и масштаб исследования, отмеченный на этой карте, был огромным, как и все монстры в каждой области, их фрагменты, а также ценность их туши и наиболее полезные части каждого монстра, а также травы и фрукты.

Алекс вздохнул. Присоединиться к башне знаний было совсем неплохо. После этого он покинул башню знаний и вернулся в Додзе. Он снова вошел в Карточную Границу и начал играть в PvP-игру. Уничтожив своего противника, Алекс сразу же отправился в Тренировочную Башню и за час прошел еще 10 уровней.

Теперь объявление о 40-уровневой полосе прошло через границу, и люди снова были ошеломлены. Люди были шокированы, и многие из лучших игроков в Карточной Границе также обращали внимание на то, что Твой отец-Нуб.

Тем временем Алекс закрывал на это глаза. Для него Карточная Граница теперь не была проблемой, его единственной целью было заработать очки, чтобы купить специальные предметы.

Алекс пошел в магазин. Он купил одну сгущенную легкую материю стоимостью 10 000 пограничных пунктов карты, а также еще пять семян лотоса, которые были последними из запаса. Затем он ушел в оффлайн, закончив все свои пункты.

Через несколько часов в Додзе появился беспилотник, и тогда он получил предметы. Он даже не проявил терпения. Он быстро подобрал чистые семена лотоса и сразу же проглотил их. Точно так же, как до этого семена превратились в густую жидкость и были поглощены его светлой атрибутивной картой.

Базовая карта на этот раз взяла два семя, чтобы сформировать точку, а затем взяла следующие три семени, чтобы сформировать еще одну точку. Очевидно, что использование одного и того же предмета многократно снижало его эффективность.

После того, как все семена были съедены, на светящейся базовой карте теперь было три точки. Затем Алекс взял сгущенную световую материю и тоже проглотил. На этот раз гораздо более страшное количество этой легкой атрибутивной жидкости затопило базовую карту, быстро увеличив количество точек на 10.

Теперь на светлой базовой карте было четко обозначено 13 точек. Алекс почувствовал желание внутри своего тела и последовал за ним, нажимая на свою базовую карту атрибутов света. Затем пять точек исчезли, и Алекс ясно почувствовал, что карта светлой ауры сломалась до нового уровня, она переместилась из класса E в класс D!

Алекс активировал карту светлой ауры, и снова бледный свет окружил его, как жидкость. Алекс взял стик в руку, и он ясно почувствовал легкость в покрытии палки светлой аурой. Очевидно, его навыки обращения с картой значительно улучшились.

Остаток дня он провел, постоянно используя карту светлой ауры. в данный момент у него явно был лимит использования в пять минут, и от его использования Алекс проголодался. Он понимал, как наличие более сильного физического тела поможет ему иметь более высокий предел использования.

Алекс постоянно использовал световую ауру и боролся с помощью своего стика, манипулируя контролем над бледной жидкостью, как покрытие над собой до предела. Как только он уставал, он съедал немного сушеного мяса монстра, которое он не продал, чтобы пополнить свою энергию, прежде чем продолжить практику.

Алекс провел неделю, практикуясь с картой светлой ауры. Карта энергетического средства была пассивной, которая всегда активировалась и поэтому постоянно практиковалась, но ему нужно было найти чистую энергию, чтобы улучшить ее качество. Алекс тренировался в гравитационном зале при 15 Gs, подталкивая свое тело к пределу, поскольку он продолжал усердно работать.

Алекс планировал вернуться в карточное измерение. На этот раз он думал о том, чтобы обратить свое внимание на темную базовую карту. Ему нужно было 100 фрагментов первого ранга, чтобы сформировать карту светлой ауры первого ранга, поэтому он, вероятно, снова нуждался в 100 фрагментах первого ранга, чтобы сформировать карту темных атрибутов первого ранга, но также нуждался в специальном элементе темной энергии для нее.