

- Карточное измерение? Инопланетяне?- Алекс был потрясен. Он вдруг понял, что этот параллельный мир был гораздо более безумным, чем он себе представлял.

-А что именно представляет собой Карточное измерение?- спросил он.

-Это целый мир. Ты можешь столкнуться с различными явлениями там, которые предоставляют фрагменты карт карт, которые в противном случае были бы недоступны на земле. Твой рост там также будет зависеть от того, на какой риск ты готов пойти.- сказал старик Рен.

- Старик, ты был членом Гильдии приключений? Ты исследовал это измерение Карты?- спросил Алекс.

Старый Рен кивнул.

- Каждый в какой-то момент попадает в карточные измерения. Я был там довольно успешным исследователем. Такие карты, как эта, её невозможно создать.- старик Рен вызвал карту зеленого цвета с красной розой на ней. Он активировал карту и колючая красная броня покрывала его тело, давая ему героическое преимущество, прежде чем рассеять и поглотить розовую карту обратно в его тело.

Алекс посмотрел на эту карточку и был потрясен. Сила, которую излучали карта и броня, была ужасающей. Однако было что-то еще, что заставило его задуматься о том, что сказал Рен.

- Измерений? Несколько?- спросил Алекс.

Старый Рен кивнул.

- Ты можешь войти в первое измерение Карты, но затем ты можешь подняться в более высокие измерения. На Земле мы соревнуемся друг с другом, но в карточных измерениях мы соревнуемся с инопланетянами и другими ужасающими существами внутри измерения.

Алекс погрузился в раздумья.

- Моя самая большая проблема в том, что я слишком мало знаю о мире карт. Такие вещи, как измерение Карты, о котором ты мне рассказывал, - это то, о чем я никогда не узнаю сам.

Вот почему я думал о Специальном отделе, но если отдел ограничил бы меня, я не знаю, хочу ли я присоединиться к ним.

Старик Рен улыбнулся.

-Существует универсальное учреждение, называется Башня Земных Знаний. Ты можете узнать там любую информацию, которую даже семьи могут не знать. Ты можешь обмениваться кредитами Гильдии авантюристов так же, как мы обмениваемся информацией с самой Башней Знаний, чтобы получить их кредиты и обменять на любую информацию.

Карточное измерение обширно и не было исследовано так много, потому что это слишком опасно. Если у тебя есть желание, ты можешь узнать все, что мы знаем о карточном мире.

Алекс кивнул:

-Нужно ли мне разрешение, чтобы войти в измерение Карты?"

Старик Рен покачал головой.

-Нет, это не так. Но прежде чем ты войдешь, ты должен стать сильнее. Внутри Карточного измерения ты будешь слишком слаб.

Некоторое время Алекс молчал.

-Как мне стать сильнее?

Старик Рен улыбнулся.

-Есть много способов, но лучший-это сражаться. Граница Карты -хорошее место для этого. Но есть и другие способы. Например, сосредоточиться на своих боевых способностях. Более сильные пользователи карт - это всегда сильные бойцы, даже без карт. Я могу помочь тебе с этим.

Алекс кивнул:

- Старик, ты очень добр ко мне. Когда-нибудь я отплату тебе за твою доброту. - он помолчал. - Прежде чем принять решение, мне нужно побольше узнать о Карточном измерении. Как мне узнать об этом?

Старый Рен бросил ему чип.

- Это имеет некоторую базовую информацию. Даже если ты не примкнешь к академическим влияниям, военным или даже Дому Авантюриста, есть много других небольших гильдий и влияний, связанных как с авантюристами, так и с частными партиями. Влиятельные семьи тоже имеют свое влияние.- сказал он.

Алекс кивнул. Он вернулся и внимательно прочитал полученную информацию. Измерение Карты было поистине таинственным местом. Алекс решил выбрать свой собственный путь. Сначала он сам изучит Карточное измерение, а затем посмотрит, к какому влиянию ему следует присоединиться, если таковое имеется.

Но сначала он должен был стать сильнее. Он решил войти в капсулу виртуальной реальности и войти в карточную границу. Он пошел на свой десятый PvP-бой. К этому времени у него была хорошая коллекция одноразовых карточек. Десятая битва началась на арене с оповещения о десятой подряд победной битве между двумя противниками.

Алекс изучал атрибут воды в течение последних двух недель, и в этой битве он прибыл с черным стиком. Битва привлекла небольшую аудиторию, в основном друзей противника Алекса, "Желания Шторма".

Желание Шторма был студентом Университета Воинов, элитного университета на Земле того же уровня, что и Звездный университет, и был посвященным карты с некоторым боевым опытом. Что можно было видеть из того факта, что он тоже был непобежденным 9 побед подряд из 9 матчей всего.

Когда его друзья в зале увидели имя соперника, они засвистели.

-Твой отец-нуб? Шторми, бро, убери этого тролля! - кричали они.

Алекс достал стик, и перед ним появилась карточка. Это была карта спешки первого ранга

атрибута ветра, которая улучшала скорость. Алекс спокойно активировал его, в то время как Желание Шторма посмотрел на его карту и отказался использовать её. Вместо этого он достал карту ветровой волны первого ранга.

Битва началась, и сразу же Желание Шторма начал парить над землей и летел к Алексу на небольшой высоте. Алекс спокойно вытянул ноги. Он был настолько созвучен водной стихии, что каждое движение создавало иллюзию воды даже без карты укрепления воды.

Алекс вовсе не выглядел напряженным, просто двигался очень плавно, и его стик врезался в летящую ногу Желания Шторма, которая вот-вот должна была ударить его. Когда Алекс увидел, что его противник пытается взлететь выше, он достал оглушающую карту, которой не пользовался целую вечность, и быстро активировал её.

За время многих сражений он заметил нечто необычное и приписал это достижению четвертого уровня внутреннего мира. Алекс мог активировать карты почти мгновенно и даже приостановить активацию, чтобы отсрочить выпуск. Его противники всегда имели задержку не менее четырех секунд при активации карт во время боя.

Таким образом, Желание Шторма смотрел в ужасе, как он был мгновенно оглушен и парализован активацией карты, падая вниз. Алекс спокойно пнул его с силой и довел свое здоровье до комфортной победы.

<http://tl.rulate.ru/book/33221/924274>