

— Блестящая победа!

Получено 6000 очков опыта.

Освободившийся Ричард забрал награду за опыт в этой битве. Несколько сотен огров дали довольно щедрую награду.

В данный момент Ричард накопил 6560 очков опыта, и до следующего уровня, который требовал 8000 очков, оставалось совсем немного.

Судя по награде за предыдущее задание, после сдачи этого он должен был легко достичь пятого уровня.

Отряд Ричарда двигался быстро. Скорость небольшого элитного отряда, естественно, не шла ни в какое сравнение с передвижением большой армии.

Ричард и Рон быстро догнали воинов Летающих Медведей, которые выступили раньше, но Ричард не стал надолго останавливаться.

Отдав Куй Эру и остальным несколько распоряжений, он повел людей к Каменному замку. Повышение уровня было близко, и Ричард с нетерпением его ждал.

К счастью, солдаты, созданные системой, обладали хорошей выносливостью и высоким боевым духом, поэтому, несмотря на то что Ричард вел их всю ночь, никто не отстал.

Спеша изо всех сил, Ричард наконец добрался до Каменного замка рано утром следующего дня.

Снаружи Каменный замок почти не изменился, но внутри появилось много новых построек.

Замок уже был очищен людьми Ричарда, а территория в десяти милях от замка была объявлена запретной зоной, чтобы никто не узнал о его секрете.

Ричард в одиночестве вошел в зал совета. Внутри он тоже не изменился. Благодаря финансовой поддержке семьи Хантер, Ричард пока не стал улучшать зал совета до зала Внутренних дел.

Это стоило бы максимум несколько сотен золотых налов, но Ричард не был скрягой — деньги нужно было тратить с умом. Деньги, которые лежат без дела на складе, на самом деле не имеют никакой ценности.

— Уничтожено 278/50 огров. Задание выполнено. Получить награду?

— Да.

Ричард без колебаний сдал задание.

— Поздравляем, вы получили 3000 очков опыта.

— Поздравляем, вы получили 5 крестоносцев.

— Поздравляем, вы получили сокровище — сапоги-скороходы (скорость передвижения 2).

— Поздравляем, вы повысили уровень.

Новое задание:

Уничтожить огров (500).

Уничтожить воинов огров (10).

Сложность нового задания повысилась не на один уровень. Зная, как система выдает задания, можно было предположить, что вместо указанных пятисот огров придется столкнуться с более чем тысячей. К тому же, обязательно будет больше десяти воинов огров. Даже с учетом текущей силы Ричарда, это вызывало головную боль.

Больше всего Ричарда беспокоило то, что задания системы имели предупреждающий характер. Возможно, в будущем действительно придется столкнуться с нашествием большого количества огров.

Но что будет, то будет. Огры хоть и сильны, но Ричард и род Хантер — не мягкие груши. Кто победит в этой схватке, еще неизвестно.

Сейчас же было важнее всего продолжать укреплять свои силы, а для этого нужно было получить награду за задание.

Награда за это задание была действительно щедрой, так что у Ричарда даже закружилась голова.

Перед Ричардом внезапно появились изящные сапоги из звериной шкуры. Ричард потрогал их — они были мягкими и эластичными. Из чего они сделаны, было непонятно.

Ричард примерил сапоги-сороходы. Они оказались очень удобными и идеально подошли ему по размеру. Пройдя несколько шагов, он почувствовал, что его тело стало будто бы легче.

Ричард сделал пару кругов, а затем позвал Рона.

— Рон, ты ничего необычного не заметил?

— Доспехи стали легче.

Такие мастера уровня рыцаря, как Рон, очень чувствительны к изменениям. Он заметил разницу, как только Ричард надел сапоги-сороходы.

«Это стратегическое преимущество», — подумал Ричард, убедившись, что бонус от сапог-сороходов распространяется на всех солдат системы.

Ведь скорость — залог победы. Солдаты системы и так передвигались быстрее обычной армии, а с сапогами-сороходами они смогут совершать молниеносные атаки, что даст им огромное преимущество на поле боя.

Разобравшись с эффектом сапог-сороходов, Ричард переключил внимание на свои характеристики.

Имя: Ричард

Уровень: 5 (1560/8000) сила: 13,1

выносливость: 12,0

ловкость: 12,5

дух: 4,3

навыки: Дыхание зверя (мастер) — максимальный уровень, искусство ци синего цвета (Начальный), навык атаки (средний).

Армия: вожаки кентавров (20), копейщики (90), лучники (50), императорские грифоны (29), крестоносцы (19).

Очки навыков: 1

Получен новый талант: Сердце власти (эффект талантов героя распространяется на подчиненных).

Ричард еще не решил, как потратить очко навыка. Чтобы повысить средний навык атаки до продвинутого, нужно как минимум два очка навыков.

Искусство ци синего цвета можно развивать самостоятельно, и Ричард не хотел тратить на него очки навыков, поэтому он решил пока сохранить это очко.

Зато новый талант «Сердце власти» приятно удивил Ричарда.

Сейчас, когда Рон командовал крестоносцами, он получал только тридцатипроцентный бонус от своего таланта крестоносца, а двадцатипроцентный бонус от среднего навыка атаки Ричарда пропал зря.

С новым талантом средний навык атаки Ричарда и талант крестоносца Рона могли складываться, что значительно усиливало крестоносцев Ричарда, которые были его главной ударной силой.

Двадцатипроцентный и тридцатипроцентный бонусы, складываясь, давали не просто пятидесятипроцентный бонус. В итоге боевая мощь крестоносцев Ричарда увеличивалась почти на шестьдесят процентов.

— Ты, атакуй меня.

Ричард вышел на плац и выбрал одного крестоносца для спарринга.

— Чанг!

— Данг, данг, данг.

Выбранный крестоносец не церемонился. Его длинный меч превратился в размытое пятно, обрушив на Ричарда шквал атак. Ричард с трудом блокировал удары, не имея возможности контратаковать.

Крестоносцы владели искусством фехтования в совершенстве. По правде говоря, Ричард уступал им в этом.

Эти закаленные в боях воины-крестоносцы обладали богатым боевым опытом. Раньше их характеристики были на уровне начинающих рыцарей, и они не могли тягаться с Ричардом. Но теперь, благодаря двойному бонусу, их характеристики не уступали его, и они легко подавили Ричарда.

— Стой! Хватит!

Ричард громко крикнул, и крестоносец резко остановился, убрав меч в ножны.

— Фух.

Ричард перевел дух. Наверное, у этих железных болванов в головах вместо мозгов гранит. Если бы он не остановил его, Ричард всерьез опасался, что крестоносец его зарубит.

Однако Ричард был очень доволен боевой мощью крестоносцев. Если раньше они были на уровне начинающих рыцарей, то теперь достигли уровня выше среднего, превосходя самого Ричарда.

Такое усиление придало Ричарду уверенности в предстоящих сражениях.

— Пойдем обратно в Железный город.

Оставив небольшой отряд копейщиков охранять Каменный замок, Ричард с остальными солдатами отправился в Железный город.

Весенний сев закончился, и крестьяне были свободны. Теперь в каждой деревне под руководством шерифа проходили военные тренировки. Даже в деревнях, которые раньше принадлежали роду Виллоу, теперь действовали правила, установленные Ричардом.

По дороге больше не встречались следы сражений между родом Хантер и родом Виллоу. Казалось, что род Виллоу был полностью стерт с этой земли.

Жители графства смирились с правлением рода Хантер. Жизнь продолжалась, тем более что под их властью жилось неплохо.

Окинув все взглядом, Ричард не стал задерживаться и поспешил в Железный город. Благодаря сапогам-сороходам, они добрались до Железного города еще до захода солнца. Основные силы Летающих Медведей только недавно прибыли.

Вернувшись в Железный город, Ричард сразу же направился в Замок Железного леса. Сначала он нашел мать и заверил ее, что с ним все в порядке, чтобы она не волновалась. Выслушав ее нотации, Ричард отправился к главе семьи Хантер.

Глава семьи Хантер, как и ожидалось, больше всего интересовался военными делами. Он подробно расспросил Ричарда о ходе битвы. Судя по рассказу, все прошло без особых проблем.

...

Отчитавшись перед родителями в замке, Ричард вернулся в военный лагерь.

После битвы нужно было наградить отличившихся. Это было важно для поддержания боевого духа армии. И Ричард собирался заняться этим лично, не доверяя такое дело никому другому.

(Конец главы)