

Алекс посмотрел на специальные товары, выставленные на продажу на карточной границе. Он проверил, нет ли там каких-нибудь предметов с темным атрибутом, но ничего не нашел. Поэтому он в конце концов посмотрел на те, что были для атрибута света. Похоже, в лавку привезли какой-то новый товар. Чистые семена лотоса были пополнены, но теперь их эффективность была ужасна для Алекса.

"Конденсированная легкая материя - (на складе 1) - 10 000 очков."

Алекс уже однажды потреблял этот предмет, и он давал ему сразу 10 единиц накопленной световой энергии на его базовой карте. Если бы он взял еще один, то, вероятно, получил бы только половину этого, но теперь он не испытывал недостатка в очках и купил его.

"Очищающий Луч - (в запасе 1) - 100 000 очков."

Алекс купился на это, даже не моргнув глазом. Он охотился за этим предметом с тех пор, как впервые посетил магазин. Ему было любопытно увидеть его действие.

Этим он еще раз осушил свои очки. Алекс спокойно вышел из мира виртуальной реальности и стал ждать. Через два часа в додзе появился беспилотник и доставил Алексу два пакета. Он спокойно собрал их и закрыл двери додзе.

Затем Алекс открыл первый пакет, чтобы найти сгущенное световое вещество, и, даже не взглянув, проглотил его. Он немедленно превратился в концентрированную световую энергию атрибута, которая перетекла в световую базовую карту Алекса, увеличив восемь точек на ней до 13.

- Эффект действительно уменьшился вдвое. Тем не менее этого достаточно, чтобы обновить карту Световой Ауры один раз.

Алекс кивнул.

Вскоре энергия перетекла в карту светлой ауры, и 10 единиц энергии исчезли с базовой карты. Карта светлой ауры претерпела трансформацию, и Алекс почувствовал, что она достигла нового уровня власти и контроля. Светлая аура теперь была картой ранга 1 класса С.

Алекс остановился и активировал свою карту светлой ауры, чтобы проверить ее, и действительно использование улучшилось. Теперь Алекс мог частично выталкивать ауру из своего тела, чтобы сформировать формы, подобные щитам или мечам, сделанным из ауры.

Затем он достал следующий предмет. "Луч очищения", этот предмет стоил колоссальные 100 000 очков, и с его помощью он очистил стойло светового атрибута Карточной Границы.

Алекс открыл пакет и нашел белый корень, который ярко светился. Способ употребить это состоял в том, чтобы съесть его также. Алекс бесцеремонно проглотил корень.

Тут же вспыхнула ужасающе сильная конденсация световой энергии, однако она потекла прямо в его базовую карту, что дало ему вздох облегчения. Однако то, что он увидел, потрясло его.

Из трех единиц энергии, хранящихся в базовой карте, она быстро увеличивалась. С трех до восьми и до тринадцати.. двадцать три, тридцать три... наконец остановились на пятидесяти трех точках.

Алекс потрясенно вздохнул, этот очищающий луч был слишком силен. Это дало ему целых пятьдесят единиц энергии.

Алекс сконцентрировался на карте светлой основы и направил энергию в карту светлой ауры. 25 точек исчезли с базовой карты еще раз обновив карту Световой Ауры теперь из класса С в класс В.

Алекс почувствовал, что карта легкой ауры теперь стала довольно страшной, он мог свободно манипулировать ею по всему телу, и аура стала очень густой. Он также, казалось, развил несколько целебных свойств. Световая аура напомнила Алексу Зеленый Фонарь, за исключением того, что расстояние до него было всего несколько метров, и он был белым, а не зеленым. Кроме того, круг объектов, которые он мог формировать своей аурой, был ограничен. После некоторого тестирования Алекс почувствовал, что он может держать световую ауру активированной в течение пятнадцати минут в общей сложности.

Алекс вздохнул, глядя на колокольчик. Он хотел потратить больше времени на практику болезненных вибраций, однако не мог ускорить процесс. Алекс решил пойти в башню знаний, продать какую-то информацию, а также попытаться получить другую информацию.

Позже в тот же день Алекс вошел в башню знаний, щелкнул своим удостоверением личности и нашел личный терминал для доступа.

-А чем бы вы хотели заняться?- Спросил его электронный помощник.

- Сначала я продам кое-какую информацию.- ответил Алекс.

Портал открылся, Алекс немного подумал и ввел информацию о различных вещах, с которыми он столкнулся. Он писал о звере любопытства, атрибуте любопытства, одноразовом использовании карты любопытства второго ранга и ее использовании. Он также поделился отметинами, которые скопировал с двери в комнату. Наконец, он поделился новым озером, Долиной и горным хребтом, а также информацией о белых кои, которая, казалось, превосходила ранее известные картографические данные. Он также предоставил информацию о Скарлет Тайд, скрывающейся в Карточном Измерении."

После подачи всей этой ужасающей информации электронный помощник фактически попросил его подождать по крайней мере полчаса. Алекс тем временем использовал 1000 очков, которые он оставил до этого, чтобы найти информацию о классификации монстров в первом измерении карты с использованием 100 очков.

Наконец он понял, что каждое Измерение Карты имеет шесть типов классификации монстров. Особенно в первом измерении карты, классификации были следующими.

1. Обычный
2. Примитивный
3. Мутант

Эти трое были классифицированы как звери первого ранга, поскольку они представляют Ранг 1 фрагменты карты были убиты. Исключением был зверь мутантного типа, который всегда предоставлял одноразовую карту, однако класс одноразовой карты зависел от силы мутантного зверя.

4. Свирепый

5. Безлюдный

6. Высший

Эти три класса вместе рассматривались как звери второго ранга в пределах первого Измерения Карты, поскольку они предоставляли фрагменты карт второго ранга, а в случае высших зверей они предоставляли одноразовую карту.

Алекс кивнул. Наконец-то он хорошо понял силу зверей в первом Карточном измерении.

Пока он читал эту информацию, искусственный интеллект, наконец, объявил приговор. Информация, которую он предоставил, была признана действительной, и он получил 10 000 баллов и его уровень классификации поднялся с уровня 1 до уровня 2, что означало, что он мог получить доступ к большему количеству информации.

<http://tl.rulate.ru/book/33221/1013294>