

Плод жизни и земляные саламандры.

«Раз уж ты так уверен, то отговаривать не буду, но всё-таки, будь осторожен.» - голос Мии был наполнен серьёзностью.

«Да-да, с земляными саламандрами проблем быть не должно.» - вновь самоуверенно высказался Тирос.

«Советую, перед тем как отправиться за плодом, зайди в алхимическую лавку, прикупи себе парочку другую зелий восстановления.» - взволнованно сказала девушка.

«Хорошо, думаю, они пригодятся, ни сегодня так завтра.» - беззаботно выразился Тирос.

После этой беседы Тирос вышел из здания гильдии. Следуя совету, он направился в алхимическую лавку. Это было прекрасное утро, город ещё только начинал свою активную деятельность, открывались первые уличные лавки, на них раскладывались различные товары вроде фруктов и овощей.

Наряд Тироса был не броским и ни чем не примечательным, редкие прохожие останавливали на нём взгляд и в большинстве своём это были молодые девушки. Взгляды, направленные на него, смущали парня и заставляли опустить глаза.

И вот, Тирос дошел до алхимической лавки. Путь от отделения гильдии до лавки составил всего 7-8 минут. Зайдя в лавку, Тирос подошел к стойке и стал рассматривать цены на зелья. Всего видов зелий было примерно штук пятнадцать.

Были такие зелья как, Слабое целительное зелье, Целительное зелье и Сильное целительное зелье, эти зелья лечат болезни разной степени тяжести. Также присутствовали зелья восстановления так же разделённые на слабое, обычное и сильное.

Слабое зелье восстановления поможет ускорить собственную регенерацию в несколько раз, до такой степени, что неглубокая рана заживёт уже за 10 минут и не останется и следа.

Обычное зелье поможет восстановить такую же рану за считанные секунды, быстро останавливает кровотечение, и раны заживают прямо на глазах.

Сильное зелье, или как его многие называют Спаситель Судеб, моментально восстанавливает легкие раны, кровотечение тоже останавливается почти мгновенно, но это не главное, оно может помочь восстановить повреждённые внутренние органы, чего другие более слабые зелья не могут.

Ещё среди них были довольно обычные зелья, такие как зелье сна, слабительное зелье, но речь не о них.

«Добрый день, молодой человек. Я так понимаю, вы за зельями восстановления?»

«Ах... да, именно так.»

«Тогда советую взять несколько слабых и парочку обычных.»

«Спасибо. Тогда я возьму десять слабых зелий и три обычных.»

«Ага... Вот, с тебя 1350 медных ариев.»

«Да-да, вот держите.»

Слабые зелья стоили по 75 медных за штуку, а обычные по 2 серебряных монете. Оплатив свою покупку, Тирос положил тринадцать зелий себе в сумку. После чего пошел на выход. Разобравшись со всеми делами, Тирос пошел к северным городским воротам.

Пятый час я иду по этому лесу. Уже через полчаса после того как я пересёк северные ворота города я наткнулся на первых в моей жизни монстров. Это были гоблины. Зелёные такие монстрики, внешне похожи на пятилетних хулиганов с дубинками, у всех как на подбор нос картошкой, а у некоторых вообще бородавки.

Гоблины являются монстрами F ранга. Почему не G? А потому что они сильнее одноухих кроликов находящихся на ранге G, а ещё они ходят группами. Возвращаясь к гоблинам, можно сказать одно, не на того человека нарвались эти мелкие хулиганы.

Кое-что было странным после их убийство. Буквально через секунду после смерти одного из них появилась черная, еле заметная вспышка света, которая тут же рассеялась в пространстве. Такое произошло с каждым.

Ещё в течении часа я раз шесть наткнулся на гоблинов и каждая их смерть сопровождалась черной вспышкой света. За эти полтора часа я убил уже около сорока пяти штук. Их уши я собирать не стал, мне всё-равно за них награду не дадут, ибо я более высокого ранга. Так я и шел дальше.

С последней группы гоблинов, в течение получаса никто не появлялся. Но после, я наткнулся на треххвостую лису. Обычно, её можно считать монстром ранга E, но если её хвост светится, то она уже считается монстром ранга D.

Из-за чего такое резкое поднятие ранга? Лисы со светящимися хвостами обладают силами элементов. В зависимости от цвета хвоста, меняется элемент. К примеру, у лисы с которой я дрался, был бурый хвост, что в свою очередь означает, что лисичка владеет элементом земли. Так же и с другими цветами.

Белый – воздух, синий – вода, красный – огонь, сине-желтый – молния, ярко желтый похожий на солнце – элемент света, черный – мрак, серый – металл, зелёный – природа, темно-оранжевый – хаос, прозрачный – пространство.

Земля, элемент позволяющий воздействовать на землю, преобразуя её во всевозможные образы и материи вроде кирпичей и бетонных блоков.

Как элемент, воздух позволяет изменять саму структуру, содержащуюся в воздухе, что даёт возможность рассеять ядовитое облако или его же и образовать.

Вода, элемент универсального направления, им можно лечить, им можно убивать, а также, с помощью него можно спрятаться.

Огонь, элемент страшный и опасный, обладает чудовищной разрушительной силой, имеет способность к преобразованию и способен воздействовать на любой элемент, кроме света, мрака, хаоса и пространства.

Молния – элемент, позволяющий создавать из нечего и направлять собранный электрический

заряд, в зависимости от силы молнии, может сразу же убить или парализовать цель.

Любое существо владеющее элементом света, может как лечить, так и калечить, напрямую воздействуя на организм.

Элемент мрака позволяет насыщать и снимать проклятия, а так же с помощью этого элемента можно прятаться в тени и ночи.

Элемент металла может воздействовать на любой металл, делая с ним всевозможные манипуляции, такие как расплавление и преобразование.

Элемент природы не подвластен людям и другим любым существам кроме эльфов и редких монстров, у которых есть родство с природой. Позволяет спрятаться в любом месте заполненном растительностью, а также позволяет манипулировать различными растениями.

Элемент хаоса, этим элементом обычно владеют демонические существа, редко когда им владеют другие расы. Этот элемент позволяет управлять разумом и телом, способен разрушить душу и саму сущность.

Элемент пространства, самый редко встречаемый элемент. Найти существо владеющее этим элементом настоящее чудо, ибо человек может за всю свою жизнь не встретить существа владеющего пространством. Но такая встреча может стать первой и последней в жизни человека.

Уже ближе к вечеру я заметил оранжево-красный плод. Хмм. А где же саламандры? Такое затишье меня напрягает. Мне бы не хотелось попасть в ловушку. Ладно, дальше буду идти аккуратней и как можно тише.

Пройдя буквально десять шагов, я заметил, как земля неподалёку от плода шевельнулась. Похоже, саламандры спрятались в земле. Что ж, продолжим тихо двигаться. Пройдя ещё десять шагов, земля вокруг меня внезапно задвигалась, и из-под земли вылезло восемь саламандр коричневого цвета. Они меня окружили.

Вот и наши дорогие земляные саламандры. Ну что, судари и сударыни, плод охраняем? Ну всё, спасибо что приберегли, я его возьму и тихо отсюда свалю, вы не против? Ах вы против, ну я думаю мы сможем договориться, верно?

Не успев я ещё закончить свой внутренний диалог, как тут же саламандры раскрыли пасти и задвигались по кругу, как будто выбирая кому какая часть меня достанется.

А хрен вам, черти проклятые. Буду резать, буду бить! Хе-хе, ну давайте, подходите по одному, сейчас мы поможем вам подсократить вашу популяцию. А заодно и плод жизни прихватим, нечего вам эволюционировать, итак не маленькие, даже акула ваших зубок испугается.

Моим желаниям они не последовали и напали одновременно. Меня это не очень-то и беспокоит, по сравнению со мной, они ещё малые дети, нападающие всем скопом.

Двое, из всей оравы, тут же и свалились замертво. Остальные шестеро немного отступили, осознав, что такая атака им выйдет боком. Теперь они разделись на три группы по двое. Уже что-то интересное, не думал я, что монстры могут думать и создавать стратегии. Интересно-интересно.

Поступим по-другому, я сам на них нападу. И... атака успешно прошла, ещё минус один, а вот

второй поступил неожиданно и не стал атаковать в грудь, а попытался сбить меня с ног. Хорошая попытка, но я быстро восстановил равновесие и рубанул по саламандру. Атака вновь была успешной, но беда, я ему только глаз рассёк, он вовремя отпрянул назад и избежал смертельного удара.

Нет, это бред какой-то. Они не могут обладать таким интеллектом, чтобы продумать тактику и обманные манёвры. По крайней мере, пока не достигнут А ранга, лишь тогда у монстров начинает появляться разум и самосознание.

Но это же бред, они являются монстрами D ранга, и интеллекта у них, собственно, не может быть.

Я продолжил битву пытаюсь понять, как так получилось. Добив последнего из этой восьмёрки, саламандра я, думая, что всё кончилось, и вновь направился к плоду.

Но не тут-то было, земля вновь зашевелилась, явив передо мной уже двенадцать саламандр. Среди этой толпы было четыре саламандры с рогами, которые светились бурым цветом.

Вот те на, у нас тут ещё и элементники, с ними может быть весьма напряжно. За пять минут расправившись с обычными земляными, попутно уворачиваясь от атак элементников. Теперь я могу спокойно драться с буророгими. С ними пришлось туго, они старались не подпустить меня к себе.

Только через двадцать минут я убил последнего. Теперь я был на стороже, беспокоясь о том, что появятся ещё такие же твари. Хотя смысла в этом не было, меня вновь окружи саламандры, но теперь их снова восемь и они все буророгие.

И вот, уже битый час я бьюсь с этими суками, убить у меня получилось всего четверых, что очень печалит. С оставшейся четвёркой стало труднее биться, потому что и я уже довольно –таки вымотался и они улучшили свою координацию действий.

В итоге, ещё через полтора часа я добил последнего из этой группы и не стал двигаться дальше. И вот я полчаса сижу, отдыхаю, мясо жую, воду пью, силы свои пополняю.

В конечном итоге, не успел я доест. Возле меня вдруг начал возникать холм, вырастая всё больше и больше, пока оттуда не вылезло оно...

Существо, гигантских размеров, которое только со слоном и можно сравнить. Издав поразительный рык, оно показало мне свои гигантские, способные разорвать почти любую материю зубы...

Это был он, Королевский земляной саламандр, чудовище с двумя бурыми рогами и длиннющим хвостом, ломавшим вековые деревья.