Персонажи:

ГГ(М)(Чел.) - Везучий Илья Андреевич(Прошлая жизнь) – Тирос(Имя в другом мире) – Тирос де Конт-Альён(Тайное имя)

Отец ГГ(М)(Чел.) – Крис

Мать ГГ(Ж)(Чел.) – Сальма де Конт-Альён(старое имя) – Сальма(активно используемое имя

Прадед ГГ(М)(Чел.) - Урел

Нильза(Ж)(Чел.) - подруга ГГ(на год младше)

Мирия(Ж)(Чел.) - Травница из деревни Килим

Гин(М)(Чел.) - Кузнец из деревни Килим

Вивия(Ж)(Чел.) - Младшая сестра ГГ, родилась когда ГГ было 14. Имеется тайное имя. Имеется талант к магии.

Невиэль(Ж)(Элф.) - Израненная эльфийка бегущая в другой эльфийский лес - 32 года(ГГ-15) - путешествует с ГГ.

Мия(Ж)(Чел.) - регистратор в гильдии авантюристов в городе Мальто - племянница Марга.

Марг(М)(Чел.) - мастер гильдии авантюристов в Мальто. - племянница Мия.

Лилу(Ж)(Чел.) - Регистратор в гильдии авантюристов

Вармия(Ж)(Чел.) - Регистратор в гильдии авантюристов

Селия(Ж)(Чел.) - Регистратор в гильдии авантюристов

Альдана(Ж)(Дем.) - дочь короля демонов - путешествует с ГГ.

Зарна(Ж)(Звер.) - тигриный род - путешествует с ГГ.

Мир:

1.Континенты:

Материк Зистерия. - люди(кор), эльфы

Материк Альран - люди.

Ронган - зверолюди(племена)

Денос - демоны(королевство)

Кильвия

Сармони

Норзон

Филдан

Орон

Галд

Ун

Тэнг

Екун

Божественный континент - Альтория.

2.Страны:

Священное Королевство Сирель.

3.Реки:

Зарилья.

4.Озёра:

5.Горы:

6.Моря:

7.Океаны:

8.Языки:

Человеческий - Зарма

9. Города и др. поселения

Деревня Килим - место рождения ГГ.

Мальто - ближайший город к деревне Килим(8 дней пешего пути)

10. Леса:

Эльфийские - Сайрин(разрушен людьми)

Мирол

Сводка по городам и селам:

Мальто:

Лазурный берег - постоялый двор.

Предметы:

Книга – учение о водной магии

Сундучок по кроватью

Древний фолиант о сокровищах

Кузнечный молот(подарок Гина) - 8кг

Сборник по травам(подарок Мирии)

Таблетки из дым-травы(отгоняет зверьё, подарок жителей деревни Килим)

Палатка(двухместная, подарок жителей деревни Килим)

Огниво(подарок жителей деревни Килим)

Плод жизни(задание) - Зелье из плода жизни может снять сильное проклятье. Такое зельице не найти просто так на прилавках алхимических магазинов. Этот плод трудно найти и тем более отвоевать у монстров, ведь для них оно вроде катализатора для ускоренной эволюции и повышения по рангам.

_____

Знатные рода:

Конт-Альён – уничтоженный знатный род, последняя выжившая, мать ГГ – Сальма.

_____

Пантеон:

1.Боги человеческие:

Пресвятая Седьмица:

Первый бог – богиня жизни, Заря.

Второй бог – богиня плодородия, Лиэль.

Третий бог – бог виноделия, Хаб.

Четвёртый бог – бог силы, Минос.

Пятый бог – бог судеб, Энд.

Шестой бог – богиня любви, Алнуна.

Седьмой бог – богиня стихий, Шия.

Боги Разрушения:

Первый бог – богиня смерти, Лирель.

Второй бог – бог войны, Вард.

Третий бог – богиня болезней, Фурия.

Четвёртый бог – бог ярости, Берн.

Двенадцатый человеческий бог – богиня путешествий и приключений, Верна.

_____

Гильдия авантюристов:

Ранги:

1. Верхний этаж:

_____X - Этот ранг присвоен всем богам, демоническим императорам и предкам, а так же древним существам вроде драконов, кракенов, фениксов и черепах. И кстати, этот ранг присваивается древним существам только по достижению возраста в 1000 лет.

2. Средний этаж:

_____1S, 2S, 3S, MISTIC

3. Нижний этаж:

_____G,F,E,D,C,B,A.

Возможности:

Процентная ставка - 3%(на доход)

_____

Животные:

Гон – подобие коня в чешуе.

_____

Звери и монстры:

Повелитель земляных саламандр - монстр 2S ранга

Королевский катран - гигантский зверь кошачьего рода. (Катран на самом деле вид акулы, но красивые названия на дороге не валяются.)

Одноухий кролик - монстр G ранга.

Гоблин - зелёный монстр F ранга(из-за действия группами)

Трёххвостая лиса - монстр E ранга.

Земляные саламандры - ящеры любящие прятаться в земле, монстр D ранга.

Королевский земляной саламандр - монстр A ранга.

Лесной тролль - монстр C ранга. На правой руке нет мизинца.

Верховный волк - монстр D ранга, мех переливается разными оттенками серого, хвост от начала до кончика постепенно светлеет.

Кровавый огр - монстр B ранга.

_____

Стихии и характеристики:

Монстр владеющий стихией сразуже повышается на 1 ранг вверх.

Земля(бурый) - элемент позволяющий воздействовать на землю, преобразуя её во всевозможные образы и материи вроде кирпичей и бетонных блоков.

Воздух(белый) - Как элемент, воздух позволяет изменять саму структуру, содержащуюся в воздухе, что даёт возможность рассеять ядовитое облако или его же и образовать.

Вода(синий) - элемент универсального направления, им можно лечить, им можно убивать, а также, с помощью него можно спрятаться.

Огонь(красный) - элемент страшный и опасный, обладает чудовищной разрушительной силой, имеет способность к преобразованию и способен воздействовать на любой элемент, кроме света, мрака, хаоса и пространства.

Молния(сине-желтый) - элемент, позволяющий создавать из нечего и направлять собранный электрический заряд, в зависимости от силы молнии, может сразу же убить или парализовать цель.

Свет(ярко желтый похожий на солнце) - Любое существо владеющее элементом света, может как лечить, так и калечить, напрямую воздействуя на организм.

Мрак(черный) - Элемент мрака позволяет насылать и снимать проклятия, а так же с помощью этого элемента можно прятаться в тени и ночи.

Металл(серый) - Элемент металла может воздействовать на любой металл, делая с ним всевозможные манипуляции, такие как расплавление и преобразование.

Природа(зелёный) - Элемент природы не подвластен людям и другим любым существам кроме эльфов и редких монстров, у которых есть родство с природой. Позволяет спрятаться в любом месте заполненном растительностью, а также позволяет манипулировать различными растениями.

Хаос(темно-оранжевый) - Элемент хаоса, этим элементом обычно владеют демонические существа, редко когда им владеют другие расы. Этот элемент позволяет управлять разумом и телом, способен разрушить душу и саму сущность.

Пространство(прозрачный) - Элемент пространства, самый редко встречаемый элемент. Найти существо владеющее этим элементом настоящее чудо, ибо человек может за всю свою жизнь не встретить существа владеющее пространством. Но такая встреча может стать первой и последней в жизни человека.

Валюта:

Медный арий - самая малая человеческая валюта.

Серебряный арий - 100 медных ариев

Золотой Арий - 10 серебряных ариев

Кристальный Арий - неизвестная монета

На руках у ГГ - 2 золотых, 7 серебряных и 52 медные монеты.

Особое:

Приставка ‘де’ – признак рода при королевском дворе.

Искусства меча:

Меч рассекающий душу

Всплеск

Искусство меча Великих Волх

http://tl.rulate.ru/book/332/5866