Наблюдая за туманом, который производил его палочка, Луна спросила его, что это такое.

И Саске объяснил ей о заклинании.

Луна:

- Это потрясающе, ты можешь научить и меня?

Саске объяснил всю теорию Луне, и она быстро все поняла, и смогла создать туман, который стоил Саске так много усилий.

Практика продолжалась в течение месяца, пока Луна не сформировала свой Патронус в виде кролика, который прыгал вокруг нее, Луна была счастлива.

Саске незаметно активировал Шаринган, но, будучи заклинанием, усиленным счастливыми воспоминаниями, он не смог дать форму патронусу, у него был только щит, чтобы держать дементоров в страхе.

Попрощавшись с Луной, Саске отправился напрямик в свою комнату, чтобы на следующее утро отправиться на свою тайную базу.

Живоглот спал в его комнате, и радовался каждый раз, когда Саске брал его с собой в лес.

Саске находил его расслабляющим, так как он невольно тренировался, как кошка ниндзя, но только в своей скорости.

В общей комнате она была дерзкой девчонкой, но каждый раз, когда они выходили, Саске заставлял его бегать, чтобы держать ее в форме.

Саске отправился на свою базу, чтобы снова поработать над техникой призыва, но на этот раз появилась небольшая дымовая завеса, после чего появилась только голова змеи, она умерла сразу, но Саске понял, что наконец нашел путь для выполнения этой техники.

Итак, наступает дата матча против Пуффендюя.

На другой стороне замка.

Игроки Пуффендюя нервно обсуждают тактику, которую они будут использовать завтра, потому что, победив Слизерина, они будут в одном шаге от Кубка.

- Это немного странно.

Сказала невысокая, темнокожая студентка.

- Что именно?

Спросил другой студент.

- Студенты Слизерина даже не провоцировали нас в последние дни, обычно они всегда это делают со своими соперниками.

Слабо сказала студентка.

- Наверное, студенты Слизерина поняли, что будет лучше, если они покажут свою силу на поле, во время матча.

Сказал Седрик.

В день игры, семь игроков Слизерина появились на стадионе.

- Не паникуйте.

Сказал Седрик спокойно, он ловец и капитан команды Пуффендуй, поэтому он должен сохранять спокойствие. Если даже главный игрок команды будет нервничать при виде соперников, то и играть нет смысла.

- Капитаны, пожмите руки!

Сказала миссис Хуч.

Флинт и Седрик пошли навстречу друг другу, и пожали руки, последний также вежливо улыбнулся Флинту, затем оба вернулись во главе своей команды.

- Три-два-один, игра началась!

Крикнула миссис Хуч

И 14 метел поднялись в воздух, очевидно, что члены команды Слизерина поднялись быстрее, чем соперники, потому что у них были дорогие метлы.

- Игра официально началась!

Ли Джордан начал свои комментарии.□

...□

Пуффендуй сильно отставал от Слизерина, а болельщики Слизерина были в восторге.

- Теперь единственный шанс Пуффендуй – поймать золотом снитч, если Седрик сможет поймать снитч вовремя, они смогут выиграть эту игру!

Продолжал Ли Джордан.

Седрик старался сохранять спокойствие, и вдруг, позади него раздался пронзительный звук, он резко повернул метлу и полетел вертикально вверх, чтобы избежать этой атаки, но мяч снова полетел к нему, и ударил его в спину, в результате чего, Седрик чуть не упал с метлы. Это Саске не давал Седрику прохладиться. В это время, игроки Слизерина, у всех которых был нимбус 2001, безжалостно атаковали Пуффендуйцев, которые ничего не могли сделать, кроме как бесполезно защищаться, поскольку счет рос только в пользу Слизерина.

Драко увидел снитч и бросился его ловить, Седрик с досадой наблюдал только за тем, как Саске не дает ему погнаться за снитчем.

Седрик был подавлен, он был окружен, что не мог даже поговорить со своими товарищами по команде.

Глубоко вздохнув, Седрик успокоился, хотя они и проиграли игру, жаловаться было не на что.

Честно говоря, у него все еще было какое-то чувство бросить вызов себе в таких неблагоприятных условиях, он даже почувствовал, что его способности значительно улучшились. Он знал оригинальный стиль игры Слизерина, основанный на физической силе, но даже так, он не смог нечего сделать.

Все игроки вернулись на землю, капитаны с обеих сторон снова подошли друг к другу, и пожали руки.

Флинт был очень рад, и его напарники по команде тоже, они никогда не думали, что выиграть кубок будет так легко.

- Это была хорошая игра!

Сказал Седрик.

- О, конечно!

Реакция Седрика удивила Флинта.

- В следующий раз это будет не так просто, видимо, нам также придется улучшить наши метлы.

Сказал Седрик

Саске подошел к нему и похвалил его за то, что он продолжает пытаться убежать от него, вместо того, чтобы застыть в страхе быть сбитым с метлы. Все были удивлены таким заявлением, когда Саске уходил с поля.

Подавленные игроки Пуффендуча, были рады такому признанию Учихи и в уме пообещали поработать над улучшением своих метел и тактики.

<http://tl.rulate.ru/book/32947/745042>