

Меня зовут Слава, мне 31 год. Я обычный рабочий, который ничем не отличается от других людей. Обычно домой я возвращаюсь где-то в 8 часов вечера, но в этот день мне пришлось задержаться на работе, и в конце концов работу я закончил только в 10 часов. И вот так идя домой краем глаза я увидел, как какой-то странный мужик заводит молодую на вид девушку в темный переулок. Тут я насторожился, решив подойти поближе, ну вдруг там моя помощь понадобится. И боже, как я оказался прав! Потому что подходя я услышал слабый, но все же уловимый крик о помощи. Оказывается эта девушка либо была пьяна, либо этот мудака подсыпал ей снотворное или что-то подобное. Вы спросите, как я это понял? Да это легко можно было понять потому, как она шла. Каждый шаг она спотыкалась и чуть не падала, а когда этот урод полностью завёл девушку в переулок, то начал домогаться её, но видимо из-за слабости девушка смогла лишь тихо закричать, да если бы я не был рядом, то вообще ничего не услышал бы! Поняв, что тут без меня ну вообще никак, я как идиот зорал этому ублюдку остановиться и побежал к нему. 10 секунд и вот я стою и дерусь с ним. Поначалу я доминировал, но у этого козла, как оказалось где-то был запрятан нож. Я не успев увернуться хватаюсь за живот из-за сильной боли и начинаю потихоньку отходить назад, но видимо решив, что мне этого мала он напрыгивает на меня и начинает бить, как сумашедший! Больше я ничего не помню.

И вот так вспоминая, как я умер и проклиная этого мудака навечные адские страдания, при этом находясь в каком-то темном пространстве где ничего не видно и в положении лежа, прошло два дня, наверное. Точное время я знать не могу так, как в этом месте нет часов. За это время мне наскучило проклинать этого "человека" так, что я решил заснуть.

Когда я проснулся передо мной уже стоял человек метра 2 ростом и в белых одеждах, но (я сам не знаю почему) при виде его мне хочется пасть на колени и поклоняц ему, как богу. Может он и есть бог, ведь я умер. Вообще я не знаю кто он, но мне и не интересно. Больше меня интересует, где я? Вам наверно интересно почему? Да потому, что за место беспросветной тьмы, к которой я уже привык теперь был белый яркий свет! Я даже стою на этом свете! А главное то, что я не чувствую боли в глазах и не хочу их закрыть. И тут мои мысли прерывает спокойный, ровный, мягкий и немного гордый мужской голос.

-Приветствую тебя смертный. Тебе наверно интересно где ты? И я тебе отвечу, но попрошу не перебивать. Не люблю, когда так делают. Понял?-спрашивает мужчнина.

-Ладно, понял. - немного неуверенно говорю я. Решив, что пока лучше и правда не истерить, а послушать его.

-Пожалуй начну свой рассказ с того кто я. Не знаю догадался ты или нет, но я Бог. Причем не обычный Бог, а Верховный Бог Смерти. Место в котором ты сейчас находишься называется межмирье. Это что-то вроде тропы проходящей между всеми мирами. Проще говоря отсюда можно попасть в любой известный и не известный мир. Я призвал тебя сюда не для того, чтобы ты играл роль героя или как у вас там в мангах и новелах, нет. Ты здесь лишь из-за своей удачи (ведь выбирал я рандомна) и для того чтобы по веселить меня. Как это по веселить? Вот такой у тебя вопрос, да? Нууу просто в новом мире, который кстати создал я ты будешь творить историю, которую я буду с весельем наблюдать. И чтобы ты сразу не сдох я дам тебе свое благословение и пять способностей на выбор. Также у тебя есть право выбрать расу которую ты хочешь, внешность также можешь настроить по своему вкусу, но если ты думаешь, что это все то ты ошибаешься, у тебя есть право выбрать класс, который тебе по душе и место в

котором ты появишься. Если ты согласен просто ответить да, если нет то нет. Даю тебе пол часа на раздумье.-ответил Бог и начал ожидать моего ответа.

Мда... Не так я себе Верховного Бога Смерти представлял, ну тут ничего не поделаешь, а ответ мой итак очевиден вроде. Мне вот просто интересно, какой человек откажется от такой возможности? Нет, ну правда тебя не только возрождают так еще и плюшки дают, а тебе за это только и надо, что выживать да приключений на свою пятую точку искать. Но сначала я хочу узнать, что это за мир,поэтому спрашиваю:

- Великий Верховный Бог Смерти, а что это за мир?

-Помойму это и так очевидно, но раз тебе так интересно то отвечу, это мир меча и магии. В нем также есть система уровней и разные расы, например: нежить, драконы и ваши любимые эльфы, люди конечно тоже есть.

-Понятно, тогда мой ответ должен быть также очевиден, конечно я согласен.

- Ну и хорошо. Сейчас я тебя отправлю создавать своего персонажа, а оттуда ты и отправишься в новый мир. Советую как начальную точку какое-нибудь подземелье. До встречи.

-Досвидания- говорю я в ответ.

После того как исчез бог я простоял еще минуту, а потом меня опять окружила тьма и следующее, что я увидел это редакт персонажа. Первое, что я решил выбрать это раса. Их было просто до неприличия много и у некоторых под словом раса было написано начальный подвид, то есть тут присутствует элемент эволюции. В основном я выбирал среди этих:

Эльфы - мужские представители этой расы одни из лучших стрелков в мире с ними в этом деле могут посоперничать только маленькая кучка рас, а победить и того меньше. Женские же представители этой расы искусны в магии, в этой области сильнее них только драконы, да демоны и еще немного рас. Большинство представителей этой расы живут в лесу и лишь некоторые в городах. Средний срок жизни эльфов составляет 500 лет, но шансы рождаемости эльфов очень низки и из-за этого их раса малочисленна.

Свойства расы:

Мужчины:

+10% к точности стрельбы

+10% к ловкости

+3 очков ловкости за уровень

Женщины:

+10% к маг.урону

+10% к количеству маны

+3 очков мудрости за уровень

Драконы - это раса является истинными повелителями магии. Они первыми начали осваивать и использовать магию поэтому их познания в ней лучше всех. Для них создавать новые заклинания также легко как дышать. При этом чешуя дракона способна рассеивать часть маны атакующего их заклинания, также она прочна настолько, что ни один металл в мире не сравнится с ней по прочности, даже чешуя детей драконов тверда как сталь. Они являются сильнейшей расой. Средний срок жизни драконов составляет 3000 лет. Чаще всего живут в пещерах, но иногда местом своего проживания выбирают подземелья.

Свойства расы:

+30% к маг.урону

+30% к количеству маны

+50% рассеивания атакующих заклинаний противника

+5 очков мудрости за уровень

+5 очков интеллекта за уровень

Нежить - это раса является живыми мертвецами, которым неведом страх, боль и усталость. Нежить слепо верна тому кто ее призвал. Она очень искусна в магии тьмы и не считая драконов в этой области больше никто не способен соперничать с ними. Но она уязвима к элементам огня и света. Места обитания таких существ не определены так как они могут жить в лесу, пещерах, подземельях, заброшенных зданиях и т.д. Нежить бессмертна и её очень сложно убить.

Свойства расы:

+Бесконечная выносливость

+30% к маг.урону заклинаний элемента тьмы

+15% к маг.урону

+15% к количеству маны

+бессмертие

+4 очков мудрости за уровень

+4 очков интеллекта за уровень

+абсолютное сопротивление к ядам

-20% к защите от огня

-40% к защите от света

Немного подумав я все же выбрал нежить так, как дракон это слишком имбовая раса, а с плюшками от Бога я и так стану супер сильным, а если еще и расу драконов выберу так это вообще никаких интересных битв у меня не будет так, что я решил что стану нежитью. Кстати начальный подвид у нежити всего один и это скелет.

Дальше все было легко из классов я выбрал мудреца: +20% к маг.урону;+10% к количеству маны;+2 очка к интеллекту и мудрости за уровень. Из способностей: абсолютная защита от огня, абсолютная защита от света (думаю тут объяснять не надо). Нет, ну а почему нет? Хотя я и сказал, что хочу интересных битв, но подыхать из-за слабой защиты тоже не хочется.

Повелитель элементов - возможность использовать все виды магии.

×3 опыт - при убийстве получаешь в 3 раза больше опыта.

И вот на пятой способности я не знал, что выбрать либо оценка - можно узнать статус врага или союзника, либо переводчик - знание всех языков мира. Переводчик мне нужен, чтобы читать книги(вдруг найду), конечно про магию в них я могу узнать многое, а оценка чтобы выжить. В конце концов я решил выбрать оценку(жить хочется).

Теперь подумаем куда отправимся.

<http://tl.rulate.ru/book/32903/714218>