- Готовьте патереллы! - приказала Лети, и подразделение, которое отвечало за эти камнеметы, толкнуло несколько больших машин к стенам.

Патереллы были похожи на деревянные башни с большим наклонным шестом на вершине. Конец, расположенный ближе к земле, имел форму ложки, а другой имел большой блок с закрепленными на нем различными шнурами.

Солдаты начали заряжать оружие различными сумками, а некоторые монстры Раиза заняли места под веревками. Некоторые заряжающие даже были четвероногими и быстро работали, но, несмотря на их замечательную скорость, подготовка требовала времени.

- Огонь!

Монстры одновременно прыгнули и схватились за веревки. Блоки качнулись вниз, как большие качели.

Когда они коснулись земли, в воздух взмыли мешки, которые при ударе выпускали облако порошка. Монстры, вдохнувшие этот порошок, впадали в буйство атакуя всё, что попадало в их поле зрения, начиная со своих товарищей.

- Это работает! Они атакуют друг друга! - Доложил наблюдатель и люди на стенах разразились поздравительными криками и смехом.

- Я знал, что споры Матанго сработают!

- Не хотел бы я оказаться на их месте!

Странное поведение монстров было вызвано сильным галлюциногенным веществом содержащимся в спорах Матанго. Оголодавшие звери сейчас видели в своих товарищах лишь еду, а искатели приключений и солдаты могли только представлять, что было бы в такой ситуации с ними.

Интересный факт, но из этих спор делали одно из сильнейших лекарств.

- Перезарядить! - Отдала следующий приказ Лети, но на этот раз снарядами служили обычные камни. Всё таки Матанго не мог произвести слишком много спор за такой короткий промежуток. Сейчас настало время сиять палтереллам.

- Огонь! - Когда Лети указала пальцем перед собой, в небо взметнулось бесчисленное количество камней.

Они не только были смертоносным оружием, но и становились помехой после приземления - чем больше они накапливались, тем труднее монстрам становилось приближаться.

Создание поля битвы, заполненного препятствиями, было вторым этапом плана.

- Враг расходится!

В попытке вновь атаковать стены монстры снова изменили модель поведения. Теперь они были слишком близко для камнеметов и только лучники могли их атаковать.

- Отряды копейщиков и монстры, готовсь!

Приключенцы-ветераны, которые стояли перед стенами, повинуясь приказу Троу, положили свои луки и взялись за копья.

- В атаку!

Первый ряд монстров, готовых уже кинуться в атаку, издал громогласный рёв, но, когда они уже были готовы растерзать копейщиков, их лапы и ноги угодили в ловушку лоз, что проросли из земли. Пытаясь освободиться, монстры лишь больше запутывались в них.

- Получай!

Монстры злобно клацали зубами, пытаясь хоть так добраться до людей, но так и не смогли никого достать и вскоре были уничтожены.

Убийство неподвижных мишеней было легче легкого для искателей приключений, которые уже готовились к уничтожению следующей волны монстров, которые, как и первые, внезапно увязли в лозах.

- Пока всё идёт хорошо, не правда ли?

- Даааа.

Дриада и Энт наблюдали среди близлежащих деревьев. Как растительные монстры они могли контролировать растения замедляя своих врагов.

Пока атака не была направленной, такая тактика работала. Среднестатистический авантюрист не увидел бы особой разницы, но наиболее опытные из них могли добить цель лишь увидев брешь в ее защите. Их общая работа заметно снизила количество монстров на передней линии.

- Думаю, было бы эффективнее, если бы действовали более грубым методом… - Сказала Дриада мягким голосом.

- Мы не мооожем!

- Знаю, знаю. Мастер хотел, чтобы мы помогали из тени понимая, как опасна ситуация прямо сейчас.

Вообще, они не могли сделать больше. Если они будут слишком заметны, их могут задеть по ошибке, или они случайно уничтожат город пытаясь защитить его. Поэтому укротитель приказал им выполнять роль поддержки для остальных.

Конечно, Троу и те, у кого был хоть какой-то опыт, понимали, насколько звери Райза были полезны и надеялись на длительные и дружелюбные отношения. А потому Дриада и Энт были не единственными кто помогал из тени.

Среди их врагов ревели вервульфы, это были монстры специализирующиеся на скорости. Если бы они прорвались сквозь линию обороны, они убили бы очень многих, прежде чем их даже удалось заметить. Однако, обычно они не в слепую уничтожали все на своем пути, а использовали особую тактику. Они посылали волков, чьи небольшие тела делали их проворными, замедлять своих жертв, после чего скрытно их добивали.

Искатели приключений могли стать для них лёгкой добычей, учитывая, что волки легко могли пролезть сквозь стену копий. Но когда они кинулись в атаку, их просто разрезало напополам.

Вервольфы не понимали, что происходит. Между копьями была натянута паутина Арахны.

Она могла производить из своего брюшка различные нити, и один из таких видов она использовала на охоте, для обезглавливания бегущей целей. Честно говоря, это не было чем то уж очень страшным, так как такие нити можно было просто осторожно оборвать, и они не смогли бы оставить глубоких ран. Но, к несчастью для волков, они попытались прорваться меж копий на полной скорости, что и послужило причиной их смерти.

Это была ещё одна неудача с которой столкнулись атакующие.

Поскольку, вервольфы поняли, что не смогут таким образом прорвать оборону, они решили изменить тактику перепрыгнув врага. Однако они приземлились прямо в ловушки, сломавшийся под их весом и отправив их в ямы наполненные слизью слаимов.

Самые невезучие из них застряли намертво, другие, пытавшиеся выбраться обнаружили, что земля была слишком скользкой и все их попытки оканчивались очередным падением. Скорость была их коньком, но сейчас они не могли нормально передвигаться и авантюристы не упустили шанса прикончить их всех.

Эти монстры погибли из-за своего же ума.

- Я вижу босса! - раздался крик наблюдателя, заставивший стражу напрячься.

- Где он?! - Троу вскочил со стула и начал вглядываться в окно, где посреди толпы монстров виднелось чудище значительно превышающие других в размерах. - Такой большой… да, это босс орды, никаких сомнений.

Начался решающий момент битвы за город.

http://tl.rulate.ru/book/32898/1349819