

Переводчик: Боко

"Лорд Гранде Локсия?" - спросил Кан О.

Побольше информации о новом мече!

"Тц, тц. Вы сказали, что семья пришла в упадок, так что, похоже, вас не обучали истории семьи Локсия".

Ангел прищелкнул языком.

"Это так".

Очевидно, что его никогда не обучали истории семьи Локсия, да и в будущем его этому не научат. Ведь он был подделкой!

"Лорд Гранде Локсия — первый глава и основатель семьи Локсия".

"У него был при себе такой необычный меч? Например, похож ли он на этот чёрно-угольный меч, который со мной?"

Кан О указал на рукоять меча за спиной.

"Он совсем другой. Его меч был чрезвычайно красив, настолько, что его можно было бы назвать зловещим".

'Вот оно!'

У него было предчувствие, так как не все магические мечи выглядели как Убист.

"Ммм. Передавался ли этот меч как семейная реликвия? Если это так, то я должен его найти..." - Спросил Кан О с хитростью.

"Это не семейная реликвия. Это меч, которым пользовался Лорд Гранде".

"Понимаю. Но это ведь все равно меч основателя, так что мне следует его достать?" - Спросил Кан О, выглядя совершенно искренним, как будто он был совершенно бескорыстным.

"Похоже, вы не знаете семейных традиций. Это не обязательно. Семья Локсия хоронит меч вместе с его владельцем. Этот меч должен быть похоронен вместе с первым главой".

[Вы получили чёткую зацепку в отношении меча семьи Локсия. Создан квест.]

Да!

Он ждал этого.

[Найдите могилу Гранде Локсия]

Гранде Локсия, основатель Локсия, семейство меча и леопарда!

Он герой, который когда-то победил демона, угрожавшего миру.

Его называли Мудрым Мечом и его приравнивали к образцовому рыцарю. Все уважали его за превосходный характер и идеалы.

Если вы найдёте его могилу, вы обязательно найдёте что-нибудь важное...

Сложность: Неизвестно.

Условия: Нет.

Неудача: Неизвестно.

'Каким же будет магический меч?'

Квест показывает, что основатель убил демона, поэтому он предположил, что меч был магическим мечом, в котором был запечатан демон.

Однако в данный момент он ничего не мог подтвердить.

"Могила основателя находится вместе с могилами других членов семьи?" - спросил Кан О.

"Основатель не похоронен вместе с другими членами семьи, он похоронен в другом месте. Я точно не знаю, где он похоронен. Почему вы спрашиваете?"

Ангел внезапно сузил глаза. Казалось, его глаза говорили: "Что-то вы подозрительный".

"Он основатель нашей семьи, поэтому я должен пойти и отдать ему дань уважения", - поспешно ответил Кан О.

"Понимаю".

"Вы знаете, как туда добраться? Как последний член семьи, я должен пойти и найти могилу".

"Я тоже не совсем уверен. Но, возможно, это связано с местом, где он победил демона".

"Почему вы так думаете?"

"Я слышал, что Лорд Локсия часто говорил, что перед смертью ему нужно что-то там сделать".

"Тогда вполне вероятно, что его могила там".

"Это всего лишь моё предположение".

"Где он победил этого демона?"

"Я не помню. Об этом должно быть подробно написано в Летописях Локсии!"

Летописи Локсии!

Все части пазла сложились.

Просьба Тино искать Летописи Локсии в конечном итоге означала найти место, где Гранде Локсия победил демона.

Затем Ангел внезапно встал.

"Вам лучше пойти. Я чувствую, как он приближается", - взволнованно сказал Ангел.

"Под "он"... Вы имеете в виду Галмосса?"

"Да, его!"

Кан О наклонил голову.

'Он ещё не должен был сюда приходить.'

"Хотя у вас и есть этот грозный меч, вы все ещё не равня Галмосу. Уходите пока".

"Понял".

Кан О выполнил его поручение.

У Ангела не было причин обманывать его, и если бы он это сделал, его Гипер-Интуиция предупредила бы его.

Кан Ох бросился ко входу в оружейную.

"Вернись сюда, когда станешь сильнее. Если ты победишь его, то я, как и все остальные рыцари, попавшие в ловушку здесь, будем свободны!" - кричал Ангел ему в спину.

"Ага, ага. Я подумаю об этом. Подчеркни слово "подумаю".

Галмосс был слишком силен для него, чтобы исполнить желание Ангела.

Галмосс был известен тем, что убивал обычных пользователей в течение 3 секунд.

"Уф."

Кан Ох выбежал из оружейной и спрятался за грудой камней.

Галмосс быстро приближался издали по коридору со скоростью, которую он никогда раньше не видел.

"Фух, я чуть не умер."

Кан Ох вздохнул с облегчением.

Если бы он остался в оружейной, то был бы убит Галмоссом.

И его бы наказало проклятие магического меча. Думать об этом было слишком страшно.

"Так что в его бродячем шаблоне было что-то ещё."

Должно быть, в бродячем шаблоне Галмосса было что-то ещё, помимо того, что видел Кан Ох.

Однако сейчас не было необходимости выяснять этот шаблон. Поскольку он уже получил то, за

чем пришёл.

Убедившись, что Галмосс исчез в оружейной, Кан Ох пробрался, словно таракан, и покинул глубины замка.

И он покинул замок Таксен, вернувшись в Альтеин.

* * *

Эдер все еще находился в центральной библиотеке, читая "Хроники Локсии".

"Эдер."

"Добро пожаловать обратно."

"Я нашёл зацепку по поводу магического меча."

"Правда?" - радостно сказал Эдер.

К этому времени он уже должен был пресытиться "Хрониками Локсии".

"Место, где основатель семьи Локсия отразил демона - там должен быть и магический меч."

Он продолжил: "И! По всей видимости, место, где он победил демона, записано в "Хрониках Локсии". Где это?"

"Я поищу."

Эдер сразу же начал просматривать "Хроники Локсии".

Он переворачивал страницы своими облаченными в перчатку костлявыми пальцами.

И вскоре нашёл то, что искал Кан Ох.

"Это подземный лабиринт Пармарл!" - воскликнул Эдер.

"Пармарл?"

Он слышал об этом впервые.

"Я тоже никогда об этом не слышал."

Эдер был таким же.

"Эдер, забудь о "Хрониках Локсии"; посмотри другие книги на предмет информации о подземном лабиринте Пармарл", - распорядился Кан Ох.

"Понимаю."

"Я пойду искать информацию по-своему."

Кан Ох вышел из системы Arth.

* * *

Дже У включил свой компьютер.

Он сразу же зашел на крупнейший сайт сообщества Arth, Arthtory.

Arth был огромным миром.

И запись всей информации об этом мире была главной целью этого сайта.

"Вот оно."

На сайте сообщества была информация о подземном лабиринте Пармарл.

[Подземный лабиринт Пармарл]

Подземный лабиринт, о котором говорят, что он находится где-то в Великом Лесу. Точное местоположение неизвестно.

Если точное местоположение известно, пожалуйста, предоставьте информацию.

По всей видимости, подземный лабиринт Пармарл находился где-то в Великом Лесу.

"Великий Лес, значит..."

Великий Лес, который называли Морем Деревьев, был гигантским лесом в южной части континента.

Там жили могущественные монстры, полулюди и боссы.

"Я не могу сразу туда пойти."

Arth уже вышел более чем на полтора года.

Лучшие игроки были близки к 200-му уровню.

Одним из охотничьих угодий, которые часто посещали лучшие игроки, был Великий Лес.

"Пока что я отложу это."

Кан Ох, который только что достиг 60-го уровня, пока не мог туда пойти. Это было досадно, но ему пришлось отказаться.

"Ну что ж."

Теперь, когда он отложил поиски магического меча, Кан Ох вернулся к своему основному заданию.

Его основная задача состояла в том, чтобы зарабатывать деньги как профессиональный игрок!

"Пока я здесь, я также могу просмотреть некоторые информационные сообщения."

На Arthtory была информационная доска для пользователей.

Если запись имела определенное количество просмотров, то она снабжалась рекламой, а автора записей вознаграждали на основании количества просмотров.

«Потайное подземелье оценивается примерно в 100 000 вон».

Термины «скрытый класс» или «скрытое подземелье» привлекали игроков.

Если информация правдивая, тогда запись могла получить множество просмотров.

«Раскроем тайну Лежбища Алиши».

Кан О отыскал два потайных подземелья: Лежбище Алиши и Секретную лабораторию Эдера.

Из этих двух секретная лаборатория перестала заселяться монстрами, поэтому она перестала быть ценной.

В итоге, только Лежбище Алиши осталось единственным ценным подземельем; Кан О заработал на нем больше 80 золота.

А что, если никто не сможет его отыскать?

Тогда в сокровищнице будет копиться богатство, и Кан О сможет когда-нибудь вернуться и забрать все эти богатства себе.

«Это лишь в том случае, если никто его не найдет».

Был шанс, что другой человек найдет его, пока там будет копиться богатство.

Если так случится, то Чэ У не получит ничего.

Поэтому он предпочтет открыть потайное подземелье для дополнительного дохода.

«Для начала...»

Чэ У создал новый аккаунт в Arthtory, а не воспользовался своим старым.

Его псевдоним — Gladiator Oga.

Это имя он использовал во время трансляции «Битва со 100 мужчинами».

Это было своего рода саморекламой!

Он закончил создавать аккаунт и сразу нажал «создать запись».

Его курсор мигал.

«Хм».

Кан О глубоко вздохнул и начал описывать свое завоевание потайного подземелья — Лежбища Алиши.

Написать запись было несложно.

Он писал несколько информационных записей во времена Военачальника, поэтому у него был большой опыт.

«Сначала нужно заинтересовать».

Сначала ему нужно привлечь людей с помощью имени Ога, а затем удерживать их внимание, представив правильную концепцию.

«Хм. Давайте назовем так: "Человек, который завоевывает подземелья"».

Клац-клац.

Клац.

Его пальцы ловко двигались: левая печатала, а правая управляла мышкой.

И вот, некоторое время спустя, его запись была готова!

[Человек, который завоевывает подземелья — Потайное подземелье, Лежбище Алиши]

Автор: Gladiator Oga

Всем привет. Это Gladiator Oga, прошедший Битву со 100 мужчинами.

Это оригинальная неотредактированная запись Битвы со 100 мужчинами, которую не показали в трансляции; это должно подтвердить мою личность.

Некоторое время назад я случайно нашел потайное подземелье, Лежбище Алиши, Паучьей королевы.

Я также победил босса самой большой сложности.

Теперь я расскажу, где находится потайное подземелье, и что вас там ожидает.

Ах да, если вы похожи на последнего гладиатора Дариона из «Битвы со 100 мужчинами», то можете нажать «Назад». Мне тут не нужны идиоты.

Итак, начнем с основ подземелья?

Потайное подземелье, Лежбище Алиши, Паучьей королевы, спрятано в Колонии теневых пауков (уровни монстров — от 10 до 15), которая находится в мертвом дереве Аграши.

Говорят, что в этом подземелье нет босса, но на самом деле босс просто спрятан.

...

Победив всех четырех монстров с именами, вы сразитесь с Алиши, которая использует все свои умения. Победа над ней перенесет вас на самый высокий уровень сложности.

Вы сможете легко завершить подземелье, если не будете вести себя как Дарион.

Здесь можно найти следующие предметы...

Это все. Это была запись Gladiator Oga.

P. S.

Относительно Битвы со 100 мужчинами... я не могу рассказать обо всем, но я могу рассказать о награде.

Это огромный запас адамантия (я ничего не продаю. Запросы не принимаются).

«Я закончил».

Чэ У еще раз все проверил и нажал «Ввод».

Запись опубликована!

На тот момент Чэ У еще не знал.

Он не знал, что из-за этой записи он попадет на телевидение.

<http://tl.rulate.ru/book/32777/4005523>