

Мы долго шли по подлеску в сторону внутреннего леса. Здесь было множество трав, деревьев и овощей, растущих в дикой природе. Если быть точным, там были ингредиенты, но я ничего не мог подобрать. Я с любопытством оглядывалась вокруг, когда Ким Су Чон указала на что-то.

- Посмотрите на это!

- Хм?

... И что же это было? Я присмотрелся к тому месту, куда она указывала, и увидел что-то похожее на маленькую пещеру. Мы услышали шаги из пещеры и быстро спрятались за деревом. Через некоторое время оттуда появились две фигуры.

- Кухехе жарить и убивать людей!

- Я их сейчас сварю. Кихе!

Из пещеры появились два гоблина. Они огляделись вокруг, прежде чем скрыться в лесу напротив.

Я открыл рот, наблюдая, как они исчезают.

- Там что-то подозрительно пахнет.

- Это ужасно.

Если моя догадка верна, здесь должен быть потайной ход. Деревня гоблинов была так далеко, что было нереально высыпать сразу столько людей. Единственной возможностью был потайной ход.

- Может быть, Вы войдёте?

Я был обеспокоен её словами, которые, казалось, проникли в самую глубину моего сердца. Я понятия не имел, каково там было. Возможно, это было бы опасно. К счастью, мои внуки говорили мне, что игроки ниже сорокового уровня только потеряют опыт и воскреснут, если они умрут, хотя это всё ещё было опасно. Более того, я был не один...

- Просто побейте их всех. Не волнуйтесь слишком сильно.

... Неужели я слишком сильно переживаю?

Она мягко улыбнулась и покачала головой, как будто знала меня лучше, чем я сам. Таким

образом, мы осторожно приблизились к пещере. К счастью, охранников, патрулировавших периметр, не было. Добравшись до входа, я осторожно огляделся и вошёл в пещеру.

[Вы вошли в "тайную пещеру, ведущую к деревне гоблинов".]

Я нашёл её. Мы вошли в чёрную как смоль пещеру. Летучие мыши пролетели сквозь темноту, когда мы достигли внутренней части тёмной подземной пещеры.

– Это подземная пещера.

– Я думаю, что тайный ход должен быть туннелем.

Её слова напомнили мне несколько старых воспоминаний. Это была настоящая травма, поэтому я покачал головой и огляделся в поисках чего-нибудь, что могло бы осветить темноту. Однако я ничего не видел вокруг себя. Надо ли мне вернуться и принести что-нибудь, чтобы осветить это место...?

А потом я почувствовал, что кто-то идет. Судя по быстрому темпу, казалось, что кто-то заметил, что мы вошли. Мы поспешно спрятались за скалами.

... Кто же это?

Моё сердце упало, когда шаги стали ближе, и их личность была раскрыта.

– Кирик. Что я только что слышал? Может быть, я ослышался?

Владелец этих шагов был гоблином. Гоблин, который, похоже, был здесь стражником, держал в руке факел. Я быстро просигналил Су Чон, чтобы она замолчала, и осторожно приблизился к врагу. Я вынул кинжал и приставил его к шее гоблина, одновременно закрывая ему рот своей противоположной рукой.

– Киик, УФ! Ух!

– Шшш...

Гоблин быстро понял, как это был достаточно умён, и тихо успокоился. Мой рот искривился, и я продолжил:

– Если ты хочешь жить, тогда молчи, когда я уберу свою руку.

Я увидел, как он испуганно кивает, и почувствовал, что мне больше ничего не нужно говорить.

Я медленно освободил его рот.

– Кик, кто ты такой?..

Он был намного умнее гоблинов снаружи. Человек, убить. Он произнёс совсем другие слова.

[Мутировавший Вонючий Гоблин-охранник, уровень 7.]

Этому парню было семь лет, и он даже толком не знал хангыль (1). Кстати, он был мутантом. Вонючий...? В этот момент я почти видел дым, поднимающийся от его тела. Мне не потребовалось много времени, чтобы почувствовать жжение в носу. Куюк, этот парень. Разве он не пахнет очень плохо? Я подсознательно зажал нос одной рукой.

Я подумал, что будет лучше поскорее спросить его самого.

– Эй, ты. Может, ты знаешь это место как свои пять пальцев?

– Киик. А что там у тебя за рукой? Это звучит аппетитно.

Этот придурок...

Я ещё больше разозлился на эту чушь, потому что у меня был чувствительный нос. Гоблин застонал от боли, когда его ударили, но не закричал. Он был терпелив и крепко сжал губы, как будто знал, что умрёт, если закричит. Я увидел его сдержанность и невольно усмехнулась.

– Тебе лучше ответить честно. Второй попытки уже не будет.

– Я тебе сейчас скажу. Киийк. Спрашивай о чём угодно. Человек.

Я был удовлетворён тем, что он быстро стал таким послушным, и спокойно расслабил выражение своего лица, после чего спросил:

– Я не буду задавать никаких длинных вопросов. Вот это место. Что это?

– Кирик... ты отпустишь меня, если я скажу тебе?

– Конечно. Я обещаю, – я коротко кивнул. Затем гоблин ответил:

– Кирик! Это подземная тайная пещера, которая ведёт в нашу деревню гоблинов. Это также склад и тюрьма, где заперты захваченные люди.

Тиринг.

[Собрать информацию о деревне гоблинов 1/1.]

[Условия квеста "Найти деревню гоблинов" были выполнены.]

- Прекрасно.

Я увидел окно, которое говорило, что условия поиска были выполнены, и удовлетворённо улыбнулся. Затем последовавшее сообщение заставило мои глаза широко раскрыться.

[Начался скрытый квест "Спасти жителей деревни Мулань".]

... А?

[Скрытый квест - Спасти жителей деревни Мулань!]

[Сложность: D+]

[Это подземная тайная пещера, которая ведёт в деревню гоблинов. Говорят, что это тюрьма, где содержатся заключенные. Спасите захваченных жителей и солдат деревни Мулань!]

[Условия завершения: спасение жителей деревни Мулань 0/10 и солдат деревни Мулань 0/30.]

[(~Рекомендуется иметь партию из четырёх или более человек.)]

[- Если Вы умрёте, то задание провалится.]

[- После того, как вы завершите задание, Вы сможете пользоваться во всех магазинах деревни Мулань скидкой.]

- Это...

Я с интересом прочитал окно задания. Последняя строка была самой ценной. Все магазины будут предоставлять скидку...? Это было похоже на то, что я нашёл распродажу "Всё за полцены!" в универмаге или супермаркете. Я прочитал задание, быстро выключил окно и посмотрел на гоблина.

Гоблин посмотрел на меня и спросил:

- Кирик. Что ты теперь со мной сделаешь?

- Обещание есть обещание. Ты можешь идти. Впрочем, не здесь. Иди туда, - я указал пальцем на выход из пещеры.

- Кирик. Я понимаю.

Он слушал меня так покорно? На самом деле, я уже подумывал о том, чтобы сразу же прирезать гоблина, если он не послушается. Он был чудовищем, и я подумал, что он послушно последует моим словам, но до сих пор не мог в это поверить. Затем я увидел, что гоблин выполняет мои указания более гладко, чем я ожидал, и подумал, что он вёл себя очень подозрительно.

Я решил попробовать расспросить его.

- А ты не беспокоишься о своих друзьях?

- Кирик, у меня нет друзей. Я живу один. Мой дом тоже стоит отдельно. Кирик. Это потому, что я слишком плохо пахну.

У него не было друзей, и он жил один, потому что был немного вонючим. Я почувствовал жалость к нему и отпустила руку, закрывающую мой нос. Мой нос покалывало, но я терпел это.

- Тогда я ухожу. Прощай, человек. А теперь я ухожу отсюда.

- Подожди, - я окликнул гоблина, который пытался уйти. - У тебя есть что-нибудь вроде карты?

- Кирик. У меня есть одна. Мне это больше не нужно, так что возьми её с собой. Кирик.

[Была приобретена Гоблинская карта секретной пещеры.]

- А теперь я действительно ухожу. Прощай, человек. Кирик.

- Подожди.

- Кирик, почему ты всё время останавливаешь меня, человек?

Я прикусил губу, когда обнаружил, что тон этого парня был милым. От него пахло довольно отвратительно, но у него была милая сторона.

- Дай мне это.

- О чём ты говоришь? Кирик.

- Ты собираешься вынести его на улицу? - я указал подбородком на предмет в руке гоблина.

- Ах, я был не в своём уме. Извините. Кирик.

[Был приобретён факел.]

- Тогда я действительно ухожу. Человек, будь осторожен. Кирик.

Неужели этот парень беспокоится обо мне сейчас? Погоди, я действительно думал, что этот парень может хорошо ладить с людьми. У меня была такая мысль. Возможно, некоторые монстры были хорошими парнями. Я подумал, что было бы неплохо как следует подумать о хороших монстрах и плохих монстрах.

Я увидел, как Гоблин отодвинулся, и Ким Су Чон подошла ко мне.

- У Вас есть факел? Кстати, почему вы его не убили?

Я колебался, прежде чем ответить на её вопрос. Поразмыслив немного, я ответил Су Чон:

- ... Он хороший парень.

- А, понятно.

Мы долго стояли, глядя на спину удаляющегося гоблина.

* * *

Сколько времени прошло? Я разделил это скрытое задание с Су Чон, посмотрел на карту, которую дал мне гоблин-охранник, и прокрался туда.

Необычно, что строение пещеры было похоже на семизубый меч (2), один из знаменитых мечей Пэкче (3). Здесь была прямая линия, ведущая к входу и выходу. По пути имелись дополнительные пещеры, которые вели наружу подобно ветвям. Тюрьма, которую мы искали, находилась ближе всего ко входу в деревню.

- Похоже, это та самая тюрьма, которую мы ищем.

- Я тоже так думаю.

Мы молча обменивались словами, что-то шепча (4) друг другу. У входа стояли на страже два гоблина. Они каждый час сменялись.

... Это была полностью железная система безопасности.

У меня было такое предчувствие: жители деревни Мулань окажутся здесь в ловушке, если я буду производить много шума, другие гоблины подоспеют очень быстро... Что же мне делать?

Затем послышался ещё один голос гоблина.

- Эй! Это время смены! Кик.

Новые охранники на смене были немного меньше, чем предыдущие гоблины. Казалось, даже среди гоблинов существовала небольшая разница в силе. Чем сильнее они были, тем больше становились их тела. Через пять минут подходящая возможность мне, наконец, представилась.

- Кик, я ненадолго пойду в ванную. Кирик.

- Глупый парень. Идти быстро. Я буду охранять это место.

Это был наш шанс. Я послал Су Чон сигнал, чтобы она не двигалась. Женщина кивнула, а я поднял камень и бросил его в тюрьму.

- Хм...? А что это такое? Кирик?

Я бросил ещё один камень, чтобы охранник снова смог увидеть. Подозрительный гoblin покачал головой.

- Кирик. Тут есть что-то подозрительное.

... Вот и всё.

Он осторожно подошёл к тому месту, которое я и присмотрел. Я спрятался в темноте и ждал, когда он придёт. Как только он завернул за угол, я зажал ему рот и безжалостно ткнул его ножом в рёбра. Это были два критических удара, и гoblin глухо вскрикнул мне в ладонь, прежде чем исчезнуть.

Я оглянулся назад, и Ким Су Чон показал мне большой палец. Хех, это было что-то новое.

Я пожал плечами, подождал, пока придёт другой Гоблин, и расправился с ним таким же образом. Мы обыскали их тела, нашли тюремные ключи и открыли дверь. Мы вошли внутрь и увидели людей в тюрьме.

- Что... хеок? Человек?!

- Что? Человек?! Спасите меня!

- Спасите нас!

Жители и солдаты громко требовали, чтобы их вывели. Мне пришлось приложить палец к губам, чтобы успокоить их.

- Шшш...

- Да, конечно! Шшш...

Как только они успокоились, я осторожно приблизился и открыл двери ключами, которые только что нашёл. Каждый раз, когда мы открывали дверь, жители и солдаты благодарили нас.

- Благодарю вас!

- Спасибо, что спасли меня!

Однако времени оставалось совсем немного.

- Мы можем оставить приветствия на потом. Давай сначала уберёмся отсюда.

- Да, мы должны быть осторожны, чтобы остаться незамеченными.

Ким Су Чон применяла исцеляющую магию к раненым. Это было заклинание медленного исцеления, которое она ранее использовала на мне. Казалось, всё идет гладко. Как и ожидалось, история не могла быть слишком скучной.

- Что тут происходит?! Куруок!

Местные жители закричали от неожиданного звука и собрались вокруг меня. То же самое было и с солдатами. Я тихонько обернулся.

Большое тело. Много ужасных шрамов. Два коренных зуба торчат из нижней челюсти. Это был

самый большой гоблин, которого я когда-либо видел.

[Гоблин, Капитан гвардии, уровень 15.]

... С ума сойти...

1. Хангыль (кор. 한글), чосонгыль (조선글), корёгыль (朝鮮語) – фонематическое письмо корейского языка. Первое название хангыля – Хунмин чоным (훈민정음). Отличительной особенностью хангыля является то, что буквы объединяются в группы, примерно соответствующие слогам. Этот вид письменности был разработан в середине пятнадцатого века и является основным в Южной Корее и единственным в КНДР.

2. Клинок был изготовлен предположительно в четвёртом веке нашей эры на территории, где сейчас располагается Корея, а точнее в государстве Пэкче. В Японию его завезли из Китая в качестве дара, но прежде он был подарен правителем Пэкче в дар Китайскому Императору.

Легендарное оружие, согласно местному эпосу, принадлежало мифологической императрице-шаману Дзингу, жившей в Японии в 201-269 годах.

3. Пэкчэ (кор. 백제 [pɛkʰtɕɛ]; 18 до н. э. (по легенде) – 660) – одно из Трёх древних корейских государств, наряду с Когурё и Силла.

Оно было основано вождём Онджо, по легенде сыном основателя Когурё, в районе современного Сеула. Пэкче начало главенствовать в племенном союзе Махан в течение периода Самхан. В четвёртом веке, во время своего расцвета, контролировало большую часть западных территорий Корейского полуострова. В шестьсот шестидесятом году было завоёвано династией Тан и стало частью Силла.

4. "Молча" и "шепча" могло вызвать недоумение, поэтому я решила уточнить. В играх доступен так называемый "шёпот", когда, не разговаривая вслух, персонажи могут общаться на специальном канале "шёпота".

<http://tl.rulate.ru/book/32715/2340482>