

Но где же это место? Во снах...?

[Я уже давно жду. Я знал, что ты придешь.]

Кто же это? Почему меня тут ждали?

[Чтобы спасти меня ... нет, весь мир. Ты – единственный, в кого я могу верить.]

Откуда меня знают? Кроме того, внезапно захотел, чтобы я спас мир?

[Пожалуйста.]

Весь мир был белым и пушистым, словно выкрашенным в белый цвет, как будто ластик прошёлся в моей голове.

В моих ушах прозвучал ещё один голос.

[Да пребудет с тобой защита звёзд.]

– Ааааа! Нет! – я проснулся в мирном лесу, где щебетали птицы. – Это был сон...

Нет, это был не сон. Я слегка ущипнул себя. Действительно... это определённо был не сон. В настоящее время я находился в мире виртуальной реальности. Да, это был мир под названием Аркстар.

[Вы играете в эту игру уже два часа.]

Два часа...? Неужели я так долго спал?

– Фу.

Я поднял руку к виску от внезапной головной боли. Через некоторое время боль немного утихла, и я поспешно огляделся по сторонам. Затем...

– ...?

Я был в растерянности, не находя слов. Одна за другой птицы и животные появлялись из листвы. Они встретились со мной глазами и все начали опускаться на колени. В таких случаях, как змеи и птицы без колен, они просто склонили головы.

... А это ещё что такое? Но всё же я не был королём. Я был просто обычным отцом и дедом с двумя сыновьями, одной дочерью и четырьмя внуками. Это было очень тяжело, и я быстро встал. Затем все животные начали расходиться. Было довольно смешно видеть, как они все так деловито двигаются. Это было похоже на издевательство...

У меня было странное настроение. Такое чувство, что все остальные знали обо мне. Трудно было выразить такие чувства словами. Я же ничего о себе не знал... это было забавно.

- Во-первых, я поищу ближайшую деревню.

На самом деле, по словам Чон То, я должен был открыть глаза в месте под названием Мулань. Но мне показалось, что я попал в какое-то странное место. Хотя я и не понимал почему...

- А что случилось с Психеей и стариком?

У меня не было никакого способа узнать это. Я определённо помнил, что последнее место сломалось. Они, казалось, отчаянно пытались вытащить меня оттуда, и это, вероятно, означало...

- Неужели они мертвы?

Мои глаза закрылись, когда я вспомнил об этом. Мне не хотелось в это верить, но скорее всего так оно и было. Они позволили мне сбежать и, вероятно, были изолированы в этом пространстве. Однако...

- Они не должны быть мертвы.

Так и должно быть. Я мог бы только задавать им вопросы, если бы они были живы, а не мертвы. Почему было создано такое божественное послание? Что значит моё спасение и почему меня называют Истинным Королём? Я должен был спросить их об этом. Я остановился на мгновение и крикнул "Окно состояния", как учили меня мои внуки.

[Окно состояния.]

[Имя: Джексон]

[Уровень: 1 [Безымянный] Искатель Приключений]

[Небесная Звезда: Владыка блистательного обетования]

[Сила 1 (+20)]

[Ловкость 1 (+20)]

[Телосложение 1 (+20)]

[Знание 1 (+20)]

[Очки Характеристик: 0]

Владыка блистательного обетования...

Конечно же, это был не сон. Я просмотрел окно состояния и затем открыл свой инвентарь.

- Это...?

[Запечатанный Звёздный Плод]

[Светимость: 0]

[Ограничения по использованию: Владыка блистательного обетования.]

[Плод с силой Большой Медведицы.

Только те, кто был избран семью звёздами, могут съесть его.

В настоящее время он запечатан и не может быть съеден.]

Плод с силой Большой Медведицы, но он был запечатан? Звёздный Плод совсем не был похож на фрукт. Он был похож на базальтовый камень, который я видел на острове Чеджудо.

- Мне будет трудно его съесть.

Похоже, сначала мне нужно было снять печать. Я просто не знал, как это сделать.

- Гея дала мне такую вещь...

Я не знал почему, но не мог выбросить его. Я лелеял последние слова Психеи, потому что чувствовал, что должен это сделать. Таким образом, я положил Звёздный Плод обратно в свой инвентарь и пошёл через подлесок. Как долго я шёл пешком? Я начал слышать отдалённые звуки.

- Это то самое место.

Там слышался громкий мужской крик, как будто он усердно занимался делами, также слышался нежный женский голос, просящий кого-нибудь поохотиться, и звук детских голосов, смеющихся и болтающих. Это была деревня, которая воспринималась умиротворённой, но ни в чём не нуждалась. Я подошёл к человеку, стоящему у входа и держащего в руках копье:

- Простите, это Мулань?

- Именно так. Это Ваш первый визит?

Как и ожидалось, это была Мулань.

- Да. Я пришёл, чтобы встретиться с деревенским старостой. Где я могу с ним встретиться?

- Вы пришли повидаться с деревенским старостой? Он живёт на горе к югу от деревни. Вы легко найдёте его, если будете искать кузницу с вывеской в форме молота.

- Благодарю Вас, молодой человек.

С лёгким поклоном я оставил молодого солдата позади и направился к деревне.

- Дешёвая булава воина-гоблина!

- Все мои качественные кожаные доспехи продаются за полцены!

- Пылающий меч, сделанный лучшим кузнецом! Приходите в гости!

Это были шумные рекламные выкрики, похожие на рынок. Я стоял и медленно осматривал деревеньку Мулань. Это был первый раз, когда я видел такую архитектуру. Мне казалось, что я нахожусь в сельской местности в Европе. Я лихорадочно оглядел оживлённый переулок и понял, что заблудился.

... Чёрт. Моя чёртова природа "плохого чувства направления" так и не исправилась, независимо от того, сколько мне лет. Я вздохнул и заговорил с мужчиной средних лет, который занимался бизнесом рядом со мной. Я увидел, что его имя было зелёным, и это, казалось, указывало на NPC, о котором упоминали мои внуки.

- Простите, Вы не знаете, где сейчас староста деревни?

- Хм....? Это, должно быть, Ваш первый приход сюда. Ха-ха. Если Вы пойдёте туда направо, то

увидите фонтан. Идите прямо оттуда, и вы прибудете на гору Смир. Просто идите туда.

- Спасибо Вам.

- Не проблема. Ха-ха. Приходите позже, если Вам нужны будут зелья.

- Да, я так и сделаю.

Я поклонился ему и снова отправился в путь. Все люди на дороге были молодыми людьми. Я не мог найти никого моего возраста. Большинство из них были взрослыми в свои сорок лет, но в моих глазах они были всё ещё молодыми людьми, поэтому я фыркнул и прошёл мимо.

- Это игра, в которую играют многие дети. Такой старик, как я, даже не может понять этого. ГМ!

Я шёл, заложив одну руку за спину, и увидел фонтан, о котором упоминалось ранее.

... Неужели я пришёл прямо сюда? Или он был оставлен здесь специально? Таким образом, я снова заблудился.

* * *

Хорошая гора, хорошая вода и хороший воздух! Это была гора Смир на юге, где, как говорили, находился староста деревня Мулань. Пока я шёл, заложив руки за спину, мои глаза наслаждались окружающими пейзажами этого места.

... Это был новый мир. В эпоху урбанизации было трудно пережить это чисто деревенское чувство. Когда я был молод, в реальности были такие места, как Небесное озеро, но через несколько лет появилось новое деревенское движение, и они были похоронены с течением времени.

- Я хотел бы посидеть здесь и впитать в себя это прекрасное чувство...

У меня было посвежее лицо, когда я с нетерпением ждал встречи с деревенским старостой, живущим здесь. Место, куда я прибыл, оказалось кузницей, маленькой хижинкой с вывеской молота, висящей на ней. Я осторожно постучал в дверь.

Тук-тук!

- Входите!

Я открыл дверь и увидел крупного старика с несколькими прядями седых волос, выбивающимися из причёски. Я не мог удержаться от улыбки при мысли, что наконец-то встретил ровесника.

– Я рад Вас приветствовать. Я – Чэнь, староста деревни Мулань. Зачем Вы меня искали?

– Мне сказали, что здесь я могу достать оружие.

– А, Вы, должно быть, новый искатель приключений. Я не понял этого, потому что Вы выглядите немного староватым. Следуйте за мной, я дам Вам оружие, – он направился к стене, полной оружия, в соседней комнате. Все клинки выглядели ржавыми и не такими хорошими, как описывал Чон То. – Возьмите отсюда то, что Вам нравится. Они не так хороши, но идеально подходят для начинающих авантюристов, таких как Вы, которые отправляются в путешествие в первый раз. Я сейчас же уйду. Выберите один из них, а потом придите и найдите меня, – Чэнь договорил и вышел из комнаты.

Я посмотрел на оружие на стене и поднял их одно за другим. Там было много типов, но я чувствовал себя намного комфортнее с кинжалом, поэтому я искал кинжал, который подходит моим рукам.

[Ржавый кинжал Чэня]

[Рейтинг: Общий]

[Прочность: 100/100]

[Сила физической атаки: 15]

[Кинжал, сделанный старостой деревеньки Мулань, Чэнем. Он ржавый и долго не протянет.]

... Это был довольно хороший клинок. Я взмахнул кинжалом на месте и начал собираться с мыслями. Звук, с которым он рассекал воздух, был резким и приятным.

– Это будет очень полезно.

Я не знал, сколько времени прошло с тех пор, как я в последний раз держал в руках нож. На самом деле, это было почти рутиной, использовать кинжал, когда я был ребёнком. Нет, давай не будем об этом думать. Это не было хорошим воспоминанием для меня. Я покачал головой и вышел из комнаты, чтобы посмотреть, как Чэнь стучит молотком. Я подошёл к нему.

– Я выбрал то, что мне нравится. Теперь, когда у меня есть оружие, у Вас есть просьба ко мне?

... Было ещё кое-что, чего я не сказал сразу.

- Возможно, Вы хотите, чтобы я переловил гоблинов?

- А? Откуда Вы знаете? Я хочу попросить вас убить пятьдесят существ.

В то же время, как он закончил говорить, открылось окошко квестов.

[Просьба старосты Чэня]

[Сложность: F]

[Староста деревни Мулань, Чэнь, попросил Вас уничтожить гоблинов в качестве своей первой работы для него. Говорят, что он беспокоится, потому что численность монстров становится слишком высокой в последние дни.]

[Условия завершения: Охота на гоблинов 0/50.]

[(~Рекомендуется иметь партию из двух или более человек.)]

Всё было так, как сказал Чон То. Кстати, откуда этот парень всё это знает? Он занимался чем-то подобным вместо того, чтобы учиться... Тск-тск. Как бы я на это ни смотрел, мой внук забросил учёбу.

- Я поговорю с Чон То позже.

- А? Вы что-то сказали?

- Ничего. Я собираюсь уничтожить гоблинов.

- Спасибо тебе. Буду ждать хороших вестей.

[Задание было принято.]

Я принял задание и направился прямо вниз по горе Смир. Я вошёл на площадь и увидел, что фонтан переполнен людьми. Многие люди начали приставать ко мне, когда я спускался с горы, и я нахмурился, прислушиваясь к их громким голосам.

... Хух, это было действительно шумно. Став старше, я обнаружил, что предпочитаю тихие места. Должен ли я провести остаток своей жизни в тихом и уютном месте, а не в шумном? Я

поспешил в Восточный лес, о котором мне рассказывал Чон То. Он сказал, что там гоблины были менее многочисленны. Я прошёл через ворота и оказался в лесу. Вскоре после этого я нашёл группу гоблинов.

– Хм, давай посмотрим.

Я вытащил кинжал из своего инвентаря и энергично метнул его в Гоблина. Кинжал взлетел и пронзил сердце гоблина.

[Был приобретён опыт.]

Гоблин умер, даже не издав короткого крика, и я был ошеломлён.

– Он умер так легко...?

Я помню сообщение ранее из обучения о том, что все мои статистические данные были подняты. Может быть, это и было причиной? В этот момент передо мной стали появляться ещё более удивительные сообщения.

[Канал S-ранга предоставляет дополнительные льготы и преимущества.]

[Весь опыт удваивается.]

[Уровень владения всеми навыками удваивается.]

– А...

На какое-то время я забыл об этом. Капсула, которую я получил от спора с этими проклятыми врачами, имела льготное обслуживание.

<http://tl.rulate.ru/book/32715/2340478>