

Настало время последней битвы.

Вайнкер отдал должное личу. Может быть, Фурибон и злой, но он сдержал свое слово. В назначенный день, в полдень, он телепортировался на остров Дронтов, поддерживаемый своими сторонниками и огромным орком.

Между тем, сторонники V&V превзошли их числом. Демоны, лунные жители, лошади и стая дронтов собрались, чтобы поддержать команду победителей, неся знамена с именем Вайнкера.

— Я не поскупился на расходы, Ваше Величество, — объяснил Человечек Виктор, открывая финальную колоду. — Я обновил эту колоду запрещенными картами со всех уголков мультивселенной, Хэппилэнд, Элементальных Планов....

— И даже с проклятой Планеты Луны? — Спросил Вайнкер, и Человечек Виктор серьезно кивнул. Дракон заметил среди своих сторонников Вкусного Малфи и кальмара Тул-Гатара. — Если мы хотим победить Фурибона, мы должны прибегнуть к крайним мерам. Да простит нас Старший Змей.

Орк с помощью магии наколдовал массивный деревянный стол, позволив личу и Человечку Виктору сесть по обе стороны. Их окружила толпа. Вайнкер остался позади своего главы персонала, чтобы отдавать ему приказы, а тот своими крошечными ручками будет манипулировать картами.

— Я - Маниту, арбитр этой битвы в Покер Монстров, — объявил орк, который также должен был обеспечить особые последствия. — С одной стороны... тактический гений, Фурибон-Контратака!

Все, кроме сторонников лича, освистали его. Даже дронты!

Рыцарь Киа не в счет. — Это глупо, — сказала она. — Карточная игра всех вещей...

— Даже боги играют в карты, — ответил Тул-Гатар на своем скользком языке, — Это поединок судьбы.

— С другой стороны, — Маниту протянул руку к стороне стола Вайнкера. — Непобедимый дуэт, дракон и миньон, мозг и мускулы... V&V!

На этот раз аплодисменты стали оглушительными, дракон поднял голову, гордясь тем, что всеми признан его гений.

— Я напомню всем о новых правилах стандартного формата Покера Монстров, — объяснил Маниту. — Каждый из вас будет играть колодой минимум из сорока карт, и в вашей колоде не может быть больше трех копий одной карты. В зоне подземелий у вас есть десять мест - пять

для миньонов, пять для ловушек. Заклинания можно использовать с руки, а снаряжение можно добавлять поверх вашей карты миньона.

И Фурибон, и миньон Вайнкера тасовали колоду, соперники свирепо смотрели друг на друга. Позади каждой стороны плавали по пять гигантских монет.

— Вы начинаете с клада из пяти золотых монет, представляющих вашу жизнь. Если у вас нет миньона, чтобы себя защитить, враг может уничтожить монету. Если ваш запас истощен, вы проиграли. То же самое, если вы исчерпали свою колоду и вам больше нечего вытащить в начале вашего хода.

— Пять монет - это слишком мало для меня и слишком много для такого нищего, как он, — сказал Вайнкер Фурибону.

— Ты станешь нищим, когда я покончу с тобой, виверна, — ответил лич с садистским ликованием.

— Теперь я кладу в середину поля лицевой стороной вниз эти специальные карты. — Маниту положил на середину стола пять карт, достаточно близко, чтобы каждый игрок мог до них дотянуться. — В любой момент вы можете поменять карты своей руки на эти. Они могут быть чрезвычайно сильными... или совершенно бесполезными. Это азартная игра, но таков дух... Покера Монстров!

— Есть одна вещь, с которой я не сдвинусь: вы не можете вдвоем обсуждать стратегию, — предупредил Фурибон V&V. — Далтон, вы можете констатировать очевидное и поощрять своего хозяина, как любой сторонник, но никаких тактических советов. Это касается только меня и змея.

— Мой фаворит - это моя рука, — с гордостью заявил Вайнкер. — Рука, которая тебя раздавит!

— Условия следующие, — заключил Маниту. — Если V&V одержит верх, Фурибон предается вечному искуплению через миньонство. Если выигрывает Фурибон, V&V будет связан запретительным приказом, и все его золото должно быть превращено в свинец, навсегда, в качестве штрафа. Наконец, проигравший должен отдать свою лучшую карту победителю!

Сердце Вайнкера екнуло. Его разум отказывался смириться с мыслью о проигрыше, но опасность была реальной. Судьба истинного золота, всего богатства мира, лежала в его руках.

— А сейчас.— Каждая сторона положила возле себя колоду и вытянула пять карт. — Битва!

[Король Игр] активирован!

— [iWin!] — Злорадствовал Вайнкер, раскрывая пять карт, автоматическую комбинацию

победы.

— Или ты так думаешь, — ответил Фурибон, показывая карту из своей руки. — Потому что для тебя активировано заклинание руки [Повторный Бросок Кости].

Над доской появилась иллюзия двадцатигранной кости, отменившая сообщение [iWin!].

— Это вынуждает тебя послать свою пятерку карт [iWin!] в крипту, отменить эффект и вытащить еще пять карт взамен, — объяснил Фурибон. — Неужели ты действительно думал, что я не буду заниматься своими исследованиями? Я знал, что ты всегда выигрываешь с первой руки, поэтому я соответствующим образом подготовился.

— Но как ты мог быть уверен, что при первом же повороте вытащишь эту фишку? — Подозрительно спросил Человечек Виктор.

Фурибон усмехнулся. — Я подправил свои карты.

— Ты жульничал! — взревел Вайнкер. — Дисквалифицировать его!

— Карточные фокусы не противоречат правилам Покера Монстров, — заметил Вкусный Малфи. — Как и использование Перков, подобных вашему [Королю Игр].

Покер Монстров - это все о нестандартном мышлении! — Крикнул Маниту, а в это время сторонники Фурибона продолжали выкрикивать его имя. Вайнкер ворчал, а у Человечка Виктора не осталось иного выбора, кроме как выбросить выигрышную комбинацию. Тем не менее, дракон внутренне улыбнулся, поскольку он выиграет со следующей вытянутой комбинацией.

Ибо у него в колоде было три экземпляра комбинации карт [iWin!].

— Я еще не закончил, — заявил Фурибон, открывая новую карту. — Посылая карты из твоей руки в склеп, я могу активировать это заклинание из своей руки: [Запрет Гарема]!

На карточке был изображен паладин в сверкающих доспехах, отгоняющий пятерых девочек-монстров, мальчика и слизняка.

— Это вынуждает тебя отправить все копии карт, которые ты сбросил в этот ход, из твоей колоды в склеп.

Вайнкер моргнул, когда до него дошли эти слова. — Что?!

Прежде чем он понял, чем его ударили, десять карт волшебным образом переместились из его колоды в склеп, две оставшиеся копии серии [iWin!] были уничтожены. Дракон кипел от шока и ярости, так как больше не мог выполнять свою любимую комбинацию.

Невозможно... никто пока не выжил после его первого розыгрыша!

— В чем дело, виверна? — насмеялся над ним лич. — Потерял дар речи?

— Этот Фурибон-Контратака, — ухмыльнулся Маниту. — Всегда на шаг впереди.

Вайнкер стиснул клыки, но сохранял хладнокровие, пока его миньоны выкрикивали его имя, заглушая насмешки заклятого врага. — Ты только отсрочил неизбежное, лич. — заявил дракон, когда Человечек Виктор вытянул пять карт. — Я верю в колоду моего Визиря! У него внутри больше выигрышных стратегий, чем у тебя ребер!

Фурибон фыркнул, а Вайнкер, наконец-то, смог продолжить свою очередь. Хотя это была не выигрышная комбинация, его миньон вытащил мощные карты.

— Я вызываю миньона 10-го уровня [Гоблин Герой], — объявил Вайнкер, и на поле появился Зеленый Гоблин в красной шапочке, размахивающий крошечным мечом.

Уровень миньона представлял их силу; и если два миньона с одинаковым уровнем сражались, они уничтожали друг друга. Миньоны с уровнем выше 30 были Украшенными Гербом Миньонами и, чтобы появиться, им нужна была жертва на поле более слабым миньоном. В то время как эпические миньоны, с уровнем выше 60, были настолько сильны, что у каждого из них был индивидуальный, уникальный метод вызова.

— [Гоблин Герой] позволяет мне каждый ход вызывать дополнительного миньона, на уровне 10 и ниже. Я выбираю [Кобольд Командир].

К Гоблину, ударив его кулаком, присоединился Фиолетовый Кобольд.

— [Кобольд Командир] позволяет мне добавить Украшенного Гербом миньона с моей доски в мою руку, — Вайнкеру даже не пришлось говорить Человечку Виктору, какого именно, потому что это символизировало его собственный обет миньонства. — [Повелитель Косы].

— Очевидно, — сказал лич. — Но на этот раз ты не можешь вызвать его без особого эффекта.

Вайнкер лича проигнорировал. — Поскольку я не могу атаковать с первого хода, я в своей подземной зоне ставлю ловушку и заканчиваю этот раунд.

Со стеной миньонов, защищающих его сокровища, дракону нечего было бояться.

По крайней мере, он так думал!

— Я сбрасываю с руки двух своих миньонов, [Злой Жрец] и [Рыцарь Крепости], — Фурибон сбросил почти половину со своей руки в склеп. — Что позволяет мне вызвать этого миньона в соответствии с его особым эффектом!

Появился скелет воина в плотной зеленой одежде с изогнутым клинком и в знакомом малиновом капоте. Его уровень, 60, появился прямо рядом с его головой. — [Нежить Матадор]!

— Будьте осторожны, Ваше Величество, это существо нельзя уничтожить в бою! — предупредил своего любимого хозяина Человечек Виктор, — Он может напасть на клад напрямую!

— Действительно, и я снабжаю его [Металлическим Планером], — Фурибон вызвал прямо под ногами монстра миниатюрный самолет, который позволял ему летать. — Что дает моему матадору возможность атаковать дважды за ход!

Что он и сделал.

Матадор пролетел над защитниками Вайнкера и быстро перерезал две его монеты. Дракон пошатнулся от боли, наблюдая, как его запасы истощаются, а Фурибон добавил на доску свою последнюю карту. — Я ставлю ловушку в своей подземной зоне и заканчиваю свой ход.

— Человечек Виктор, вытаскивай! — Приказал Вайнкер, и его напарник повиновался. — Я вызываю-

— Пока нет, — ответил Фурибон и открыл свою ловушку. На снимке был изображен человек, принимающий отравленное яблоко от Мэг Мелл. — Я активирую ловушку, [Отравленный Дар Фейри]. Заплатив одну монету, я могу вытягивать до тех пор, пока у меня в руке не окажется шесть карт.

— Ты пожертвуешь своим собственным золотом? — Вайнкеру оставалось только наблюдать, как лич опускается в разврат, превращая монету в свинец и вытягивая карты, чтобы пополнить свою руку. — Тебе это с рук не сойдет! Я жертвую [Гоблином Героем], чтобы вызвать своего [Повелителя Косы] 53-го уровня!

Его могучий слуга восстал из пепла гоблина, злой, закованный в броню жнец душ, размахивающий косой с вопящими внутри призраками. Карта, которая символизировала веру Человечка Виктора в своего хозяина и преданность ему.

Вайнкер вспомнил об испытаниях, которые они предприняли, чтобы завершить окончательную колоду. Человечек Виктор скептически относился к этой карточной битве, почти так же, как и Рыцарь Киа; но когда они вместе завершили свое мучительное духовное путешествие по

острову Дронтов, он, наконец, понял свою судьбу - помочь своему хозяину победить зло в Покере Монстров!

Слова не могли описать те испытания, с которыми они столкнулись, чтобы заработать [Повелителя Косы]... но с их помощью они завоевали верность этой карты.

И с ее помощью они победят!

<http://tl.rulate.ru/book/32685/962462>