

Фурибон подошел к карточному столу, почти сразу же узнав Маниту: тучный, чудовищно высокий орк с клыками и смутными чертами лица, похожими на гоблинские. Зеленокожий монстр превосходил размерами своих конкурентов, бесстыдно выставляя напоказ свое богатство десятками ожерелий, колец, короной и другими кричащими аксессуарами.

— О, новый претендент, — сказал массивный орк, увидев приближающегося Фурибона. — Ты стоишь лицом к лицу с Маниту, Королем Игр!

Фурибон немедленно наложил на него [Усовершенствованное Магическое Сканирование], пытаясь собрать любую информацию, какую только мог.

Маниту

Очки Жизни.: 4600/4600

Специальные Очки: Бесконечные (Артефакт?)

Тип: Полу-Гоблин Орк Чемпион (Зверь / Гуманоид)

Слабый к: Убийца Людей, Убийца Зверей, Молнии, Игровой Зависимости.

Приблизительный уровень: Неизвестно.

Определены классы: Игрок, Профи Геймер, Картомант, Укротитель, Вождь, Неизвестный? Перки не могут быть идентифицированы; скрыты с помощью [Карточный Трюк].

Босс Небесного Казино, гибрид ботаника / уикбу, один из самых богатых монстров в мире; владеет огромной коллекцией магических предметов и мощных артефактов. Маниту одержим инопланетными играми из мира Земли, которые с помощью мощной магии делает реальными.

— Я пришел за Панацеей, — сказал Фурибон. — Отдай ее мне.

— Я не даю и не торгую, но могу поставить, — весело ответил повелитель орков. — Моя Панацея - бесценная вещь...

— У меня есть огромное количество магических предметов, чтобы тебе это компенсировать.

— Но ни один из них не может быть так бесценен для лича, как его филактерия, — орк немедленно обратил внимание на слабость нежити.

Фурибон не спешил снова становиться рабом, но решил выслушать это существо, прежде чем

его убить. — В какой игре я должен тебя превзойти?

— В единственной игре, в которой стоит бороться ради своей души.

Орк щелкнул пальцами, и к нему тут же телепортировался демон-слуга с дипломатом. Существо открыло перед Фурибоном дипломат, показав его содержимое: колоды карт, изображающие монстров, людей и других существ.

— Человеческие детские карточные игры!

Фурибон с трудом подавил желание положить руку себе на череп. Типичный орк.

— Но только не какие-то там игры, — сказал босс, согнувшись пополам. — Земные игры, целых три штуки! Чтобы получить Панацею, тебе придется победить меня в играх Эволюция Монстров, Вступление в Магию и Египетский Поединок! И если ты проиграешь хотя бы один раз...

Избавление от его последней связи с этим драконом стоило почти любой цены.

— Я начинаю любую игру с активированным мощным артефактом "Сердце Карт", — сказал босс. — Что позволяет мне вытягивать из своей колоды любую карту, какую я пожелаю, вместо того чтобы тянуть их по порядку.

— Что?! — Фурибон поперхнулся. — Это жульничество!

— Я здесь главный, — ответил монстр. — Ты ожидал, что поединок будет честным?

Фурибон вдруг задался вопросом, зачем ему вообще понадобилось играть в эту игру, когда он мог просто взять нужное силой. С его магической мощью и бессмертием он мог бы в мгновение ока сокрушить этого орка!

Нет.

Слишком часто, повинувшись импульсу, лич бросался в бой или совершал глупые поступки. Одним из них было превращение сокровищ дракона в свинец, а другим - противостояние Виктору, когда он вообще ничего не выигрывал.

Он должен был думать тактически. Одолеет или нет, но карта есть карта! Здравая стратегия всегда будет преобладать над мошенничеством!

— Я подумаю об этом, — ответил Фурибон. — Но я прошу время, чтобы изучить правила, и ресурсы, чтобы сначала создать мощные колоды карт.

— Я даю тебе три дня. — Орк ухмыльнулся. — Ты получишь доступ ко всей моей коллекции карт, кроме "Сердца Карт". Борьба может быть нечестной, но у тебя будет шанс победить. Есть ли у тебя на примете тема монстров?

— Драконы и Нежить.

И ловушки.

Много ловушек.

Три дня спустя, через четыре часа после начала отчаянной борьбы...

Вот оно, последнее сражение, и для него оно шло не очень хорошо.

Карточные Очки Фурибона: 600.

Карточные Очки Маниту: 2200.

Бойцы свирепо смотрели друг на друга, сидя по обеим сторонам стола, на поле были иллюзии миниатюрных монстров. Маниту сплавил из жидкой ртути мощную и почти непобедимую слизь, в то время как Фурибона защищал маленький дракон из костей. Слизь уничтожила его дважды, медленно истощая бар здоровья лича под бдительными взглядами зрителей, собравшихся вокруг стола.

— Ты хорошо сражался, лич, но твоя душа принадлежит мне, — злорадствовал Маниту, вытаскивая последнюю карту из своей колоды и начиная последнюю атаку. — [Металлическая Слизь], уничтожь его [Дракозомби] и истощи последние его очки!

Ртутная слизь закружилась вокруг зомби, готовая прикончить его... но оставаясь незащищенной для контратаки.

— Ты активировал мою ловушку! — Фурибон раскрыл свой тайный туз. — [Отравление Свинцом]! Все металлические монстры на поле будут уничтожены!

Ртутная слизь, не успев проглотить его дракона, начала превращаться в свинец.

— Это невозможно, — запаниковал Маниту. — Моя [Металлическая Слизь] мешала тебе установить хоть какую-нибудь ловушку!

— Но, уничтожив моего [Лорда Косы] три оборота назад, ты активировал его особую способность. Я могу использовать любую ловушку в любом из наших карточных склепов!

— То есть ... стоп! — Маниту заглянул в груды выброшенных карт и обнаружил среди них чудовище [Лорд Косы]. — Сначала я проверю эффект!

Орку потребовалось пять минут, чтобы прочитать огромную стену текста, детализирующего способности карты, в течение которых игра застопорилась до скучного ползания. Фурибон пел про себя, ожидая своей неизбежной победы.

— У тебя не могло получиться, — сказал Босс. — Я пропустил ту линию между двадцатым и двадцать первым!

— Я так и знал, что ты это сделаешь. А теперь твое время истекло.

— Но я еще могу изменить этот момент! — ответил орк, яростно глядя на свою руку, — Я могу найти решение...

— Ты - дурак, как и вся эта дуэль, ты использовал блестящие стратегии, но ни одна из них не сработала бы, если бы ты не вытащил ту единственную карту, которая тебе нужна, — злорадствовал Фурибон, — но, так как ты поставил на свой ход ловушку, у тебя не будет шанса вытащить ни одной волшебной карты.

— Но когда же ты- — выдохнул Маниту. — Подожди... тогда... тогда, на первом повороте ... это была та самая карта, которую ты выбросил?! Ты все это спланировал заранее?!

Да. Да, так оно и было.

Его магия закончила свою добрую работу, уничтожив эту адскую слизь и оставив Маниту беззащитным. — Теперь, когда твоя [Металлическая Слизь] уничтожена, я атакую тебя прямо своим [Дракозомби]. — Фурибон ткнул пальцем в сторону Маниту, а затем объявил с безграничной радостью: — Это - конец!

Иллюзорный дракон открыл пасть и закончил поединок, взорвав босса казино крошечным взрывом фиолетового огня.

Карточные Очки Маниту: 0.

Когда иллюзорное чудовище исчезло, Фурибон издал блаженный смешок.

Поздравляю!

Победив Маниту с помощью разумного использования уничтоженных существ, вернувшись из мертвых в середине дуэли и разработав новую стратегию блокировки нежити, вы заработали два уровня в [Личе]! Вы заработали Классовый Перк [Корона Нежити]!

+120 Очки Жизни, +40 Специальные Очки, +4 Жизнестойкость, +1 Ловкость, +1 Интеллект!

[Корона Нежити]: Немедленно [Захватывает] другую нежить и наносит [Ужас] другим типам, с успешной проверкой Харизмы.

Прошло так много времени с тех пор, как Фурибон повышал уровень, что он почти забыл, как это удивительно.

— Впечатляет, — сказал Маниту с неподдельным изумлением. Зрители начали аплодировать в знак уважения к их выступлению. — Сначала твой маневр в середине игры, теперь это... теперь ты будешь известен в игровом мире как Фурибон Контратаки.

— Ты хорошо сражался, — ответил лич, последняя битва была очень опасной. — Признаюсь, мне понравилось играть в эти игры.

— Сделка есть сделка, — орк щелкнул пальцами, и демон-дворецкий вручил Фурибону странную, великолепную золотую чашу, полную странной пурпурной жидкости... и [Герб].

Тем не менее, этот Герб отличался от того, который лич использовал, чтобы прорваться через уровень 30. Этот, казалось, был сделан не из золота, а из сплошного разноцветного света, похожего на слипшуюся радугу. — Это ... — Фурибон замолчал, удивленный увиденным.

— Это [Героический Герб], необходимый для того, чтобы пробить потолок в шестьдесят уровней, — подтвердил Маниту. — Возьми его.

— Я... я не могу. — Эти особые гербы были настолько редки и труднодоступны, что даже сам Брэндон Мор никогда не мог их получить. И все же этот монстр так небрежно выдал один из них. — Это уже слишком.

— Прошло очень много времени с тех пор, как я вкушал поражение, — сказал Маниту. — Я слишком уверился в силе Сердца Карт над удачей... тогда как карточные игры - это все о напряжении, риске, интеллекте! Твоя стратегия блокировки нежити была блестящей, и возродила мою любовь к спорту!

Возродила его любовь...

Битва тоже пробудила что-то в сердце лича. Впервые за многие десятилетия он по-настоящему веселился. Путешествуя по миру в поисках легендарного артефакта, открывая новые места, ставя на карту свою не-жизнь... Фурибон не хотел признавать этого, но время, проведенное в

косе Виктора, дало ему новое понимание образа жизни авантюриста.

...

Вот и все.

Вот чего ему все это время не хватало.

Лич схватил чашу и, не имея горла, выплеснул жидкость себе на череп.

Вы излечились от следующих недугов: [Стокгольмский Синдром], [Кризис Среднего Возраста] и [Сезонная Депрессия]!

К большому удивлению Фурибона, чаша словно по волшебству наполнилась сама собой. Поистине, артефакт, достойный своей репутации. Наконец-то, он освободился от последней цепи, удерживающей его на пути к Ишфании. Теперь у лича впереди была новая неживая жизнь.

Он знал, что должен сделать.

— Следующий!

Голова Фурибона поднялась, и он предстал перед деревянным столом. Секретарша гильдии авантюристов Барина, миниатюрная загорелая женщина, приветствовала его улыбкой. Это была приятная перемена по сравнению с ужасными взглядами, которые постоянно посылали ему остальные сотрудники.

— Я хотел бы зарегистрироваться в качестве авантюриста, — сказал Фурибон.

— Я так и подумала, — прощепетала она. — Хотя раньше у нас никогда не было разумного скелета.

— Троль лич. — К его изумлению, она даже не моргнула. — И вас это не удивляет?

— О, вы знаете, у нас были драконы, вампиры, орки, слизняки... я должна предупредить вас, что новички заполнили рынок. Найти работу в качестве авантюриста в наше время труднее, чем когда-либо.

— Я знаю, но мне нравится этот вызов. Я хотел бы подписать контракт с разведывательным

флотом, о котором слышал.

— Хорошо. — Не сбиваясь с ритма, она протянула ему стопку документов и знак авантюриста.
— Пожалуйста, заполните вашу анкету, возьмите свой знак и добро пожаловать в семью авантюристов.

Лич взглянул на знак и на металл, из которого он был выкован.

Свинец.

Должно быть, это был свинец. — У меня уровень шестьдесят, — заметил Фурибон. — Разве я не должен перейти к золоту?

— Шесть, шестьдесят, без разницы, — ответила секретарша с дерзкой улыбкой. — Здесь все начинают со свинца!

...

Назовите это Кармой.

<http://tl.rulate.ru/book/32685/843949>