

Глава 1. Начало ада

Часть 1. Первый запуск и неожиданный поворот!

3 февраля 2021 года.

Санкт-Петербург, Россия

- Ну! Наконец-то! Долгие полтора часа ожидания в очереди прошли не зря! И вот в моих руках она! "Завоевание". Игра которая покорила весь мир, и быстро стала одной из самых продаваемых игр в XXI веке! Надеюсь она и вправду так хороша как о ней говорят. Надо почитать описание и советы.

Ян вышел из магазина и направился домой. К счастью, дом находился недалеко. Придя домой, он быстро зашёл в свою комнату и сел на кровать. Открыл коробку с игрой и стал читать инструкцию и описание игры.

"Завоевание - это РПГ, в которой ваши характеристики зависят не только от уровня и навыков, но и от ваших реальных способностей. В "Завоевание" вам придётся выбрать одну из 3 сторон. И одну из 7 рас. И одну из 8 фракций. Будете ли вы на стороне зла и захватите мир во имя Владыки Демонов или свергнете его и займёте его место? Или вы спасёте мир от хаоса и разрушения с эльфами или ангелами? Или пойдёте по пути знания и узнаете тайны этого мира вместе с Дракономагами?"

"Как уже было сказано, есть 7 рас: Люди, Гномы, Эльфы, Орки, Ангелы, Демоны, Зверолюди. И 8 фракций: Вечная Священная Фракция Бога(ВСФБ), Тёмная Фракция Смерти и Хаоса(ТФСХ), Сумеречная Фракция Последнего Дня(СФПД), Фракция Апокалипсиса(ФА), Морозная Фракция Бурь и Метель(МФБМ), Огненная Фракция(ОФ), Святая Фракция Истины(СФИ), Призрачная Фракция(ПФ).

"Огромный мир не даст вам заскучать. Альдмерис, Ишен, Феллания, Аврора, Мерфия, Цеа-Влай, Троньян, Драконий остров и Альбион - вот сколько континентов ждут вашего покорения! Выберите класс Воина или Лучника, Мага или Вора, Защитника или Паладина. Выбирать вам.

«Советы для новичков: Выполняйте задания. Набирайте репутацию в фракции, городе, гильдии или стране. Сразу вас в фракцию не впустят, и выбирайте фракцию по классу! Не нападайте на сильных монстров. И потихоньку набирайте уровень. Максимальный уровень - 2000.

Характеристика: сила, скорость, магическая сила/мана, выносливость, интеллект. Выберите одну из школ магов, если собираетесь им быть: школа магии огня, воды, ветра, земли, света, тьмы, молнии, а как наберётся высокий уровень, откроются новые - школа магии льда, металла, мрака, пустоты и стихий.»

- Ух, думаю, пора начинать... -

Ян подключает игру к нейрошлему, надевает его и вот он, великий момент.

- Запуск! - Ян сказал это громко, так, что было слышно даже за пределами комнаты. Хоть это было и необязательно.

Игра стала потихоньку запускаться. И загрузка была очень красивой! Она проходила в космосе. Как будто его перемещают с Земли на другую планету!

И вот, Ян увидел голубое небо и белые облака.

- Так вот ты какая, Завоевание... -

Ян поднялся с земли и осмотрелся.

Вокруг было много деревьев и растений. Щебетание насекомых и чириканье птиц задавали хорошую атмосферу. 'Почти как... нет, в точь точь как реальность' - такая мысль появилась у Яна. Странно то, что ему даже не позволили создать персонажа... кстати насчёт этого!

- Странно, я... человек? Ну ладно, бог с ним, с рамой. Надо посмотреть профиль -

Ян открыл меню профиля.

[Имя: Ян Манн] [Раса: Человек] [Класс: Наёмник] [Положение: Житель Империи Юань]
[Уровень: 1] [Сила: 5] [Скорость: 5] [Интеллект: 5] [Мана: 5] [Выносливость: 5] [Навыки:
Базовое владение одноручным мечом ур.1, Базовое владение лёгким щитом ур.1, Атлетика
ур.1] Ян осмотрел меню: карта, инвентарь, бестиарий, квесты. Но стоп! Нет выхода!? Где
кнопка "Выход"?!

«1. Наёмник - это тот, кто может выбрать свой класс. 2. Островная Империя Юань располагается на 1 крупном и 3 средних островах. Вы находитесь на Коршаанге, 3 острове империи. 3. Классы предметов, артефактов и массивов делятся на: Обычные > Необычные > Редкие > Эпические > Королевские > Великие > Легендарные > Реликтовые > Мифические > Императорские > Мировые > Ангельские > Демонические > Божественные > Вселенские > Истинные.

4. Навыки делятся на: Базовые > Продвинутые > Элитные > Божественные > Истинные. Для повышения навыка надо улучшить его до 10 уровня.

5. Виды оружия: Одноручный меч, Двуручный меч, Два меча, Одноручный топор, Секира, Булава, Молот, Копьё, Посох, Кинжал, Лук, Арбалет, Катана.

6. Виды брони: Лёгкий щит, Средний щит, Тяжёлый щит, Шлем, Поножи, Сапоги, Перчатки, Нагрудник.

7. Атлетика, Акробатика, Гимнастика. Навыки-помощники.

8. Информация: Островная Империя Юань, как следует из названия, управляется Императором. Площадь империи около 70 тысяч квадратных километров, а население страны составляет чуть более 200 тысяч человек. Более 50 % территории занимает Аргаан и свыше 100 тысяч человек живут на Аргаане. Так-то это скорее не империя, а Королевство Юань.

9. Не умрите!»

Ян был в полном шоке, он плюхнулся на землю и разлёгся поудобнее. И стал думать.

Конец первой части.

Часть 2. Деревня на берегу озера.

Спустя 3 часа.

Ян до сих пор не успокоился, но решил идти на поиски деревни или города.

- Если верить карте, то я нахожусь недалеко от озера... О! На его берегу деревня! Ускар? Странное название, но какая к чёрту разница? Главное - это информация! - Ян пошёл в сторону деревни.

Красиво... очень красиво.

Птицы летают, бабочки порхают. Несомненно, лучшая красота - это естественная красота! Ян убедился в этом сам.

Ян остановился. Перед ним небольшая деревушка Ускар. Только вот... как завести разговор с местными?

Ян зашёл на "территорию" деревни, так как у неё нету забора, это было легко. Подумать только! Настоящая деревня в глуши! Пока Ян любовался простотой деревни, к нему подошёл мужчина.

- Эй! Ты! Ты не из местных? - он обратился к Яну.

Ян посмотрел мужчине в глаза. Это было нелегко, так как никак не каждый день видишь двухметрового гиганта. С русой бородой и русыми волосами и топором.

"Он наверно лесоруб", такая мысль появилась у Яна.

В отличие от лесоруба, Ян был около 167-168 см, с чёрными волосами и синими, цвета моря глазами, что как считал сам Ян, было невозможно. Его физические способности были не очень хороши. Не сможет победить? Пуф. Он убежит!

- Да. Если я правильно понимаю, то это деревня Ускар? - ответил Ян и одновременно задал вопрос, на который он и так знал ответ.

- Верно, 1 из 3 поселений на острове. Ты путешественник? Или торговец? Или ты Наёмник? - Лесоруб стал задавать кучу вопросов.

- Ааа, забыл представиться. Я Аргхант, Заместитель главного дровосека Улома.

Добыча и торговля деревом является одной из самых важных работ в Ускаре. Поэтому их положение более-менее высокое. - гордо сказал Аргхант.

- Я Ян, Вольный Наёмник. Рад знакомству, Аргхант. - Ян вежливо представился в ответ.

- Что ты забыл в этой части острова? Здесь и монстры слабые, и важных персон нет. - после этих слов Аргхант осмотрел Яна - Ясно... даже оружия нету? -

- Аха-ха-ха - самоучижительно посмеялся Ян. - Аргхант, а какого ты уровня? - этот вопрос очень интересовал Яна.

- 6, а что? - Аргхант не понял смысла этого вопроса.

- Да, ничего - грустно улыбнулся Ян.

- Вольный Наёмник... для тебя найдётся пара поручений, Ян. - Аргхант указал в сторону здания, по вывеске можно понять, что это отделение Гильдии Героев.

Вдруг Ян заметил сообщение от Помощника. [Гильдия Героев - самая мощная и сильная гильдия из известных в этом мире. Имеет множество экспертов и может дать кучу заданий. Лучше быть в ней, чем не быть]

'Ясно, надо вступить. Но стоп! Как я это прочитал?'

[Сообщение от Помощника]

[Вы можете говорить, писать и читать. Так устроена система для вашего облегчения]

Аргхант зашёл в помещение Гильдии, и Ян зашёл после него.

- Здравствуйте, чем могу помочь? - к ним обратилась регистраторша.

- Ты записан в Гильдии? - Аргхант обратился к Яну.

- Нет - честно ответил Ян.

- Пожалуйста, запишите этого молодого человека - Аргхант вежливо обратился к регистраторше.

- Хорошо - девушка улыбнулась и пошла к стойке регистрации, жестами приглашая Яна идти за ней.

- После регистрации вы получите карту гильдии. Её можно использовать в магазинах спонсоров или в зданиях гильдии. Но перед этим заполните анкету - она протянула бумагу Яну.

Имя: Ян Манн.

Раса: Человек.

Нация: Юанец.

Класс: Наёмник и ещё несколько вопросов. После записи ему пришлось дотронуться до хрустального шара.

- Готово - ласково сказала девушка.

- В Гильдии есть ранги, самые первые из них: крестьянин уровня В, А, S > новичок класса С, В, А, S. - Она объяснила Яну многие вещи.

'Значит я могу соединиться с другими в отряды? И сейчас мой ранг крестьянин ранга В... ладно. Валюта в этом мире одна и называется она Эрис.'

- Хотите взять задание? - Спросила девушка.

- Да, хочу - ответил ей Ян.

- Есть только одно задание вашего ранга. Поймать сбежавших кур. Награда 30 эрис. Берёте? -

'Поймать кур? Серьёзно? Да уж... выбора нет.'

- Беру! - Громким голосом сказал Ян.

- Вот это мотивация - Аргхант улыбнулся.

[Получено задание!]

[Квестодатель: Гильдия Героев]

[Цель: Поймать трёх сбежавших кур]

[Награда: 30 эрис и повышение до крестьянина ранга А]

Это высветилось после взятия квеста.

'Что ж... в погоню!'

Поймать первые две куры не составило труда.

Но третью поймать было сложно. Она забежала в густой лес и Ян искал её вот уже полчаса.

- Уууууууу! - слышался вой волков.

'Опасно. Очень опасно!'

Аргхант купил Яну деревянный меч с железными вставками.

Ян достал меч.

Вдруг из куста на него выпрыгивает волк, серый, с когтями и зубами. И тут Ян понял, волки очень больно кусаются.

- А-а-а-а-в! - хоть Ян и закричал от боли, он успел порезать волка в ответ

- У-у-у! - волк завыл от небольшой боли.

В лесу, на небольшой поляне, было 2 силуэта. Силуэт человека и силуэт волка.

Они смотрели друг на друга глазами полными ненависти и гнева!

Ян бросился к волку напрямик, но он, неожиданно для волка, повернул в левый бок и сделал финальный рубящий удар по телу волка.

- У-у-у-у! - Жалостно завопил умирающий волк.

Победа.

Ян радовался как никогда раньше!

Он победил первого монстра!

[Вы получили новый уровень!]

[Все характеристики увеличились на 2]

Вскоре после смерти волка пришёл Аргхант.

- Ян! Ян! Ты живой!? - Аргхант явно беспокоился о состоянии Яна.

- Да, я просто истощён. Ты поймал последнюю курицу? -

- Да, осталось вернуться за наградой - беспокойно кивнул Аргхант.

По дороге назад Ян подумал о многих вещах. Во-первых, он не знает и даже не представляет, как вернуться обратно. И поэтому должен качаться и копить доп. Очки и эрис. Во-вторых, он победил обычного волка 1 уровня за 4 удара. Что будет с необычным или даже редким волком?! 'Надо посмотреть профиль'

[Имя: Ян Манн]

[Раса: Человек]

[Положение: житель империи Юань. Член Гильдии Героев]

[Класс: Наёмник]

[Уровень: 2]

[Доп. Очки: 2]

[Сила: 7]

[Скорость: 7]

[Интеллект: 7]

[Мана: 7]

[Выносливость: 7]

[Навыки: Базовое владение Одноручным мечом ур.1 Базовое владение лёгким щитом ур.1 Атлетика ур.1]

Помещение Гильдии Героев, деревня Ускар.

- Вот ваша награда, 30 эрис - регистраторша вытянула мне руку с 2 серебряными и 2 медными монетами.

- Спасибо - Ян взял монеты.

'Серебряная равняется 10 эрис, а медная 5. Есть также деревянные, которые равны 1 эрис.'

- И ещё, ваш ранг повышен до крестьянина ранга А! Поздравляю! - она сказала это праздничным тоном.

- Поздравляю! Ян, ты становишься сильнее на глазах! - и Аргхант тоже поздравил Яна.

'Хоть это и малое достижение. Я горжусь собой!'

- Аргхант, а какой у тебя ранг? - Ян задал вопрос с волнением в глазах.

- Э-э-э, я новичок ранга А. - эти слова сокрушили Яна.

'Думаю, надо копить эрис, чтобы купить новое оружие и броню'.

Конец второй части.

Конец первой главы.

Послесловие автора.

Это первое произведение которое я публикую. В общем писал я эту главу около 3 с половиной часов. И я доволен собой.

<http://tl.rulate.ru/book/32680/707757>