

Шевеление под боком, заставило меня таки открыть глаза, хотя поспать ещё хоть немного хотелось неимоверно. Все-таки последние месяцы спокойного сна у меня почти никогда не было. Повернув голову, я обнаружил рядом сопящую принцессу. Секундочку, она же засыпала на кровати, когда успела переползти ко мне, и главное - зачем? Ай, не важно! У меня под боком лежит красивая девушка, а я задаюсь вопросом, что она тут делает... Наслаждаться надо! Провалились мы ещё два часа, за это время я успел обдумать как плюсы, так и минусы нашего текущего положения.

Плюсы были, но... скажем так, незначительные. Первое - это, конечно, отдых, который нам давно требовался. Второе - это помощь от союзников, хотя помочь они нам, на самом деле, особо не могут. Третье - это выяснение обстановки в мире на данный момент. Четвертое - запуск механизма подготовки к войне. Больше плюсов нет, как бы печально это ни было.

Минусы же... Он один, но гораздо более солидный. Гальбаторикс теперь в курсе о нашем местоположении, глупо было бы рассчитывать на то, что он чего-то не знает, особенно, когда в книге, король сказал Насуаде, что о Варденах он знает больше неё. Времени у него будет вполне достаточно для того, чтобы подтянуть ко всем трем путям достаточное количество сил. И как выкручиваться из сложившейся ситуации я пока плохо представлял, ибо единственный приемлемый для нас сейчас вариант - это прорываться силой. Нужно будет продумать этот момент.

Не стоит забывать и про лидеров Варденов, в первую встречу они явно растерялись, но сейчас начнут действовать в полную силу, а значит нужно готовиться к словесным баталиям, ничуть не уступающим в сложности сражениям с Забытым и Мятежником. Все же я в этом новичок, и что они могут предпринять не знаю. Хм... а вот и первые гости, к нам, в специально обустроенную для драконов пещеру, шел один эльф, слишком плавная и бесшумная походка. Поднявшись, и увидев, что Арья спит, эльф собирался уже разбудить её, но мой многообещающий взгляд остановил его.

- "Не искушай судьбу, парень." - Эльф опасливо отступил, однако быстро очухался и начал хитро закручивать руку в стандартном эльфийском приветствии, но я его прервал. - "Оставь формальности, зачем ты пришел сюда?" - и снова замешательство.

- "К сожалению, я принес плохие вести. Наши разведчики, посланные на ваши поиски, сообщили о прибытии в район Беорских гор двух Проклятых, а так же 50-ти тысяч солдат..." - дальше я его уже не слушал, так как выскочило очередное окно.

Получено новое задание: Схватка Драконов.

На вашу поимку отправили двух Проклятых. Прорвитесь к лесам Дю Вельденварден с боем или без него.

Награда: 10000 очков опыта, +25 к свободным очкам характеристик, +1 к свободным очкам таланта.

Штраф за провал: вас возьмут в плен.

Кстати об очках таланта, у меня же их есть аж три неиспользованных штуки! В нынешней ситуации неплохо их вложить в Проклятье Смерти, а заодно и в Щит Смерти. Однако меня ждал форменный облом. Вкладывать можно только определенное количество очков, от одного до пяти, и в Проклятье Смерти как раз можно вложить только одно очко. Ну что ж, тогда добавляем в Щит Смерти и Вместилище Смерти, ну и возьмем Дыхание Смерти. Этого должно хватить... надеюсь. Эльф тем временем выжидающе уставился на меня. Ну и чего он хочет?

- "Информация принята к сведению. Свободен." - Ушастому не оставалось ничего, кроме как уйти. Мда... подкинул он мне задачку. Путей для прорыва всего три, через пустыню, вдоль реки Элда и по самому краю континента. И сейчас путь вдоль моря уже не кажется мне таким уж предпочтительным, Гальбаторикс легко поймет куда и каким путем мы движемся, а значит может и сам прилететь. Пустыня отпадает по той же причине - догонит. И это при условии, что эти направления ещё не перекрыты. Остается только прорываться с боем вдоль реки, без боя явно не получится. А значит надо связаться с Глаэдром и уточнить что можно ожидать от Проклятого.

Вот только я понятия не имел как это сделать. Все же магией Древнего языка я не владею, придется ждать пробуждения Арьи, будить это воплощение милоты мне не позволяла совесть. Впрочем долго ждать не пришлось, спустя час непрерывного любования принцесса, наконец-то, проснулась.

- "С добрым утром." - поприветствовал я её.

- "С добрым..." - все ещё сонно отозвалась она. Дождавшись когда эльфийка окончательно прогонит остатки сна я все же задал животрепещущий вопрос: - "Арья можешь связаться с Глаэдром?"

- "Могу, а зачем?" - поинтересовалась она.

- "Уточнить возможности Проклятых." - девушка немного удивилась, но ничего не спросила, лишь подошла к зеркалу, благо пещера в которой мы спали была обустроена как вполне приличное жилье и, пробормотав заклинание, терпеливо ждала ответа. Спустя две минуты появилось изображение Оромиса, на его лице отражалось некоторая заинтересованность вместе с ехидством и желанием сделать пакость.

- Да сопутствует тебе... - начала Арья, но была бесцеремонно прервана мной.

- "Может хватит? Я слышу ваше приветствие всего третий раз и оно меня уже бесит."

- "Поддерживаю." - сзади эльфа появилась морда золотого дракона.

- Поддерживаешь? Ты же неоднократно его слышал? - недоуменно произнес Оромис.

- "Да как-то повода не было сказать как оно меня достало." - флегматично ответил дракон.

- "Интересно, эльфийское приветствие всем драконам не нравится?" - вставил свои пять копеек уже я.

- "Не знаю, никогда не интересовался. Впрочем это не важно, вы что-то хотели узнать?" - впрочем Глаэдр смотрел только на меня, уже понял, что я главный в паре с Арьей, да и сейчас она не лезла вперед, предпочитая молчать.

- "Да, я хотел узнать возможности Проклятых, особенно драконов, с Всадниками как-нибудь разберемся."

- "Я бы не был так в этом уверен. Всадники всегда были сильными магами и доставят проблем, а Арья, при всем моем уважении к ней, не сможет противостоять им на равных." - сурово произнес дракон.

- "У нас есть свои козыри в рукавах." - уверенно ответил я ему, подразумевая немалый арсенал новых заклятий незнакомой магии.

- "И все же постарайтесь не сталкиваться с ними. Что же до их возможностей, то они весьма разнообразны..." - В течении часа мы выслушивали специфику сражений в небе. В целом, ничего нового я не узнал. Кроме некоторых нюансов. Например - техника полета, оказывается, она тут практически не развита. Нет, драконы в воздухе маневрировали, но не так активно. Так что те фигуры высшего пилотажа, что я помню из прошлой жизни могут оказаться важными, осталось только им научиться. Впрочем, почему-то чутьё подсказывает мне, что все равно придется действовать по ситуации. Что же, выкрутимся, благо не впервой, иногда и хуже было. На выходе меня ожидало с десятков людей, недобро друг на друга поглядывающих. Весело, уже выслали посланцев, надо валить из этого змеиного логова.

- То есть как, улетаете? Вы же только вчера прибыли! - гвалт возмущенных голосов лился со всех сторон. В принципе их понять можно, они собирались уже на полную развернуть сети интриг для использования меня, а тут пропадает тот ради кого все это затевалось. Что примечательно Хротгар снова молчал, хороший правитель, по крайней мере, в отличие от остальных, он все прекрасно понимал.

- "А вот так! Улетаем и все! Здесь оставаться слишком опасно, Гальбаторикс пока только перекрывает пути отсюда, но когда сделает это, он не поленится и устроит полноценный штурм всего королевства. И поверьте, сил у него хватит! В общем разглагольствовать вы можете долго, я все равно поступлю так, как считаю нужным." - Гном на мои слова фыркнул, почему-то мне кажется, что он очень часто хочет сказать именно эти слова.

- Что вам нужно? - Одна фраза... и тишина, а какие убийственные взгляды достались гному. Впрочем, он их стойко игнорировал и смотрел только на меня.

- "Немного пополнить припасы, больше ничего."

- Можете поконкретней? - подал голос невзрачный толстячок средних лет, вот только стальные глаза выдавали волю человека, заставляющего беспрекословно подчиняться других.

- "Три колчана стрел, немного еды в дорогу, различные бытовые мелочи..." - Перечисление немного затянулось, Арья так же пополняла список необходимого. На удивление именно этот толстячок молча принял наше отбытие.

- По вашему плану подготовки к войне мы все приняли, но на исполнение потребуется много времени. У нас просто нет столько средств на проведение таких глобальных изменений. - Вновь вылез толстяк.

- "Так объедините все свои возможности."

- Это возможно, - сказал человек и после некоторых раздумий добавил: - Но кто будет управлять всем этим?

- "А вот ты и будешь всем этим управлять!" - указал я на толстячка. В его глазах мелькнул торжествующий блеск. - "А остальные будут смотреть чтобы не воровал." - Блеск угас, а ты думал я позволю тебе единолично управлять всем? - "И вы сейчас принесете клятву на Древнем языке дословно повторяющие эти слова: Я клянусь по мере своих сил и возможностей улучшать состояние армии и благосостояние народа. И всячески препятствовать действиям несущих вред этому процессу."

- "Малигос, ты уверен в этом человеке?" - Арью мучили сомнения относительно правильности моего выбора.

- "Уверен. Он политик и управленец, справится, как никто другой." - Я бы не был так уверен, если бы передо мной не висело окно, указывающее на сорок третий уровень данного персонажа, а так же класс политик, подкласс управленец.

- Кхм... это большая честь для меня, но клятва...

- "А ты думал, что власть бывает без ответственности? Тогда тебя ждет облом, дорогуша." - Оскалился я, приблизив морду вплотную к нему. - "Хочешь власти, забирай, но не за просто так. Мне нужны гарантии, что ты ей правильно расporядишься." - И уже только для него я добавил: - "Император - это империя. Империя - это император. Враги императора - это враги империи. А враги империи - это враги императора. Ведь империя - это собственность императора."

Поздравляем! Вы смогли убедить разумного в ваших суждениях подавив его волю.

Склонность к Менталу повышена на +5!

Склонность к Менталу: 8

Поздравляем! Навык Драконья Мудрость повышен!

Навык Драконья Мудрость, Уровень 5 (Пассив). Мудрость увеличена на 100%, +1 ко всем характеристикам за каждый уровень, +2 к свободным очкам характеристик за каждый уровень, +35% к набору опыта, +10% к репутации с дружественными расами.

О как, шикарно! Потихоньку раскачиваемся, особенно нравится, что за каждый новый уровень получаю уже не один, а два бонусных очка характеристик.

Политик тем временем, произнес положенную клятву, чем несказанно удивил всех присутствующих. В принципе понятно почему, столь толстый намек не понять... сложно. Интриговать они против меня собрались... ХА! Да мне плевать на ваши интриги, главное чтобы дело делали, а этот индивид постарается навести порядок в вашем серпентарии, освободив меня от лишней головной боли.

- "Вот все и разрешилось господа. Если кто-то желает помочь сему благородному мужу в его начинаниях, можете приносить клятву." - К моему удивлению, ещё два разумных согласились. Видимо идейные. Только они сами не понимали на что идут, в отличие от толстяка, сразу сообразившего чем ему грозит клятва.

- "Вопросы у вас ещё остались?" - Задаю риторический вопрос и обвожу всех не слишком дружелюбным взглядом. - "Молчание, знак согласия. На этом я с вами прощаюсь, нам пора."

- В таком случае удачного пути! - подвел итог ухмыляющийся Хротгар.

Не дав остальным придумать повод задержать нас, я и Арья в темпе вальса свалили, благо король гномов начал раздавать указания сразу как услышал, что нам нужно. Так что выдвинулись в путь мы буквально через час после окончания совещания. Чтобы выиграть хотя бы пару часов форы, мы отправились по дороге к Сурде, все же наши точные планы не знал никто, в том числе и принцесса. Может быть я параноик, но лучше перестраховываться, чем сдохнуть из-за мелочи.

- "Малигос, а ты не беспокоись, что нас перехватят Всадники пока мы будем огибать Империю вдоль моря?" - наконец задала эльфийка вопрос о наших дальнейших планах.

- "Абсолютно нет. Ведь мы же не полетим вдоль моря, а вдоль реки Элда." - как само собой разумеющееся отвечаю ей.

- "То есть как вдоль реки Элда? Мы же собирались пройти вдоль моря, как наиболее непредсказуемым путем." - удивлению в её голосе мог бы позавидовать любой разумный, увидевший честного чиновника.

- "Помнишь, что я говорил? Обмануть, значит победить. Это правило справедливо во всех отношениях. На тот момент, когда мы приняли решение идти вдоль моря, король не знал о наших планах. Но теперь он знает, или по крайней мере предполагает, что мы так движемся, но он не знает о том, что мы знаем, о том, что он предполагает, или догадывается, что мы движемся вдоль моря. А значит мы поступим так как он не предполагает и даже не догадывается, о том что мы теперь поступим самым очевидным вариантом решения. Впрочем, это не мешает ему перекрыть и это направление." - Уловив от Всадницы что-то вроде недоумения, я обернулся и встретился с абсолютно очумелом взглядом. Не понял, вроде же все понятно объяснил, чего это она?

- "Что?" - все же не поняла. И вот как мне с этим бороться? Даже с боссами, если так можно сказать про особо сильных монстров на моем пути, было не так сложно. А вот как научить свою вторую половинку мыслить стратегически? Вот это вопрос!

- "Эээххх, если проще то на тот момент, Гальбаторикс не ожидал от нас такого шага, а сейчас он его предполагает как наиболее вероятный. Значит мы поступим так, как он не ожидает - то есть тем вариантом, который изначально предполагался как самый очевидный, но на данный момент, как самый маловероятный. Так понятней?" - с надеждой спросил я, не особо надеясь на успех.

- "Хм, да, так понятней." - с серьезным видом кивнула Арья, посмотрев на неё я понял, что ещё не все потеряно. - "И как у тебя получается так мастерски сворачивать мозги в трубочку?" - Ха, поработала бы ты в страховом агентстве хотя бы год и не такое бы смогла, уж наши юристы могут сказать все, не сказав ничего, или не сказать ничего, рассказав обо всем.

- "Врожденный талант." - можно сказать отмолчался я. Ну не говорить же ей о своей работе в другом мире... в котором, я к тому же умер.

Выбравшись из осточертевших подземелий, мы двинулись сначала по дороге к Сурде, но в первом же каньоне с довольно широкой долиной, я свернул в сторону. Наверняка Гальбаториксу доложили каким путем мы пошли, а значит нужно менять направление движения. Только делать это необходимо скрытно. Поэтому сейчас мне приходится материться поминая свой размер, не позволяющий спокойно двигаться по лесу, что рос в долине. Зато незаметно... я надеюсь.

Два дня такого передвижения вымотали меня, как будто снова с Ануб'Ихзалом сразился. Но все плохое подходит к концу, и я смог, наконец, расправить крылья, чтобы убраться из этой ненавистой долины. Поначалу, перелёты были короткими, из-за низкого уровня навыка, но чем дольше я летел, тем больше становился навык полета, в конце концов дойдя до десятого уровня, где расход составлял всего сто ОВ за минуту полета. Вроде кажется много, а на деле, когда поешь, баф сытость снижает затраты расходы на ОВ пятьдесят процентов и увеличивает регенерацию ОВ на десять процентов. В итоге, просто поев я могу лететь около трёх часов. Плюс - выносливость, за счет таких продолжительных полетов, понемногу растет.

Думаете мало? А обычный человек без отдыха сколько пройдет не останавливаясь? Вот то-то же! В общем, передвигались мы довольно быстро, и буквально за неделю достигли края

Беорских гор. Впереди больше не было каменных массивов, лишь сплошная степь, с разрезающей её голубой полосой реки и изредка виднеющимися островками деревьев. А ещё виднелись костры с солдатами, причем довольно часто.

- "И как мы мимо них пройдем? Ты теперь не настолько маленький, чтобы спрятаться в подлеске." - Если честно, меня этот вопрос тоже беспокоит. Хм, мда... вариант, конечно не очень, но лучше него у меня ничего нет.

- "Передвигаться будем по ночам, днем сидим тихо и не вылезаем. Если солдаты подойдут близко к нам, то скрываемся с помощью магии." - Выкладываю своей Всаднице план действий.

- "Попробуем, иных предложений у меня все равно нет."

Вот так мы и двинулись в опасный путь. Поначалу все шло неплохо, за три недели мы преодолели почти все расстояние от Беорских гор до Дю Вельденвардена. Было, конечно, несколько опасных моментов, когда патрули проходили буквально в паре метров от нас, но, к счастью, в отличие от гномов, люди нас в Сокрытии не обнаружили. И вот, когда до эльфийского леса оставался буквально один-два ночных перелета, случилось самое неожиданное событие из всех возможных. Рассвет вступал в свои права, я с Арьей, уже можно сказать привычно, расположились в подлеске, под кронами деревьев, но в тоже время недалеко от степи, для свободы маневра. Естественно, все необходимые сигнальные заклятья мы выставили заранее, благо Укил'Сакар обучил нас им, как раз перед путешествием.

По сложившейся привычке я караулил и осматривал окрестности, готовый в любой момент применить Сокрытие. Всё как обычно, мне сна нужно меньше чем эльфийке. Однако что-то не давало мне покоя. Первый час всё было нормально, но вот дальше, с каждой минутой непонятная мне тревога всё усиливалась. Я ещё раз оглядел округу внимательным взглядом и... ничего. Переключил зрение в режим ночного и снова ничего. Солдат империи нигде нет, Проклятые, тоже уже дня три даже близко не показывались. Вот только интуиция мне говорила, что что-то не так. Попробовал прислушаться, когда вроде как послышалось хрустнувшая ветка в лесу, но это оказалось бесполезно. Конкретно сейчас ветер в лесу разгулялся так, словно идет ураган, настолько активно шумят кроны деревьев и скрипят от нагрузки их стволы. Ещё раз осматриваюсь вокруг себя, начиная опять крутить башкой на триста шестьдесят градусов. Что-то царапнуло сознание, какое-то несоответствие. ТАК СТОП!!! Какого черта трава в степи активно ходит ходуном только метрах в двадцати от нас, а дальше как будто штиль? При чем, даже границу такой аномалии видно.

Резко начинаю переключаться между режимами драконьего зрения, пока не увидел в магическом зрении парочку непонятных светлячков, что как раз и поднимали такой ветер. Когда я посмотрел в сторону деревьев, то увидел не только ещё нескольких светлячков, но и несколько десятков существ комплекцией напоминающих людей. И все они двигались в нашу сторону. Не раздумывая дальше, я без всякой подготовки дышу огнем в сторону надвигавшихся врагов. А никем иным они быть не могли, к друзьям со средствами маскировки не подкрадываются.

Огонь из моей пасти немедленно поджег большинство нападавших, которыми к моему

удивлению оказались ургалы. На редкость отвратительные твари. Представьте себе двухметрового качка на стероидах, которого мама долго и упорно всё детство лупила лопатой по морде, за то что лазил за вареньем в сервант. А папа окунал морду в кипящее масло. Добавляем сюда серый цвет кожи и получаем. Перекошенное лицо с отсутствием симметричности как таковой, вся морда сморщенная как будто от ожогов и венчают эту преотвратительную рожу бараньи рога. И при этом мускулатура развита, как у опытного культуриста со стажем. Полная дисгармония, без слёз не взглянешь.

Впрочем, до их внешнего вида в данный момент мне не было дело. Десятки глоток взревели от боли. Однако, те кого моё пламя не затронуло, всё-таки ургалы шли довольно широким фронтом, немедленно бросились на меня с Арьей уже ни капли не скрываясь, да и их маги, которые в магическом зрении светились куда как ярче обычных воинов, перестали поддерживать маскировку. Я едва успел активировать Щит Смерти, когда в меня врезалось несколько весьма солидных заклятий. Арья, несмотря на внезапную побудку, уже обнажила клинок из адамантина, практика в подземельях Ахзжул'Неруба не прошла даром, а там такие побудки были частенько.

С меча эльфийки срывается встроенное заклятье Цепная Молния, убивая сразу пять ургалов, а остальным нанося крайне болезненные повреждения. Дальше всадница, используя Скачок, приближается к остальным и начинает свой танец смерти. Арья буквально пронесется мимо ургалов, не особо обращая внимания на их попытки сопротивления, уж больно быстрой она была. Да и после одичавших нерубов, ургалы были медленнее, не сильно, но разница была заметна.

Всё это я отметил краем глаза, сосредоточившись на противниках с другого бока. Помимо зарекомендовавшей себя Цепной Молнии, я скастовал ещё парочку Ледяных Взрывов, по особо крупным скоплениям ургалов, и дополнил парой Стрел Смерти уже по магам. И если обычные воины повели себя как положено, то есть умерли или получили солидные повреждения, то вот маги даже не почесались. По крайней мере эти обряженные в шаманские побрякушки, а иначе их пародию на облачение индейцев не назовешь, ургалы никак не изменили своей активности, ну кроме пары потухнувших светлячков вокруг них.

В меня отправляются ещё несколько самых базовых заклятий, Огненные Шары, Молнии и Ледяные Стрелы. По крайней мере именно так они выглядели, правда урона нанесли очень даже неплохо. Щит Смерти просел, не сильно, но ощутимо. Определив свою главную цель, я сосредоточился именно на магах ургалов. Проклятье Смерти, накладывается на одного из врагов, в остальных несутся обычные Стрелы Смерти, запущенные с лап и кончиков крыльев. Попутно я раздавил лапами тех ургалов, что смогли подобраться ко мне вплотную. Так как брони на них не было, то и противопоставить мне что-либо они были не в состоянии. Правда на короткий момент вокруг ургалов вспыхивал небольшой щит, но видимого эффекта он не произвел. Ещё раз формирую Цепную Молнию, что отправляю в обычных воинов, просто чтобы не мешались под ногами. Краем глаза подмечаю, как Арья активно используя Скачок, перемещается между врагами и также используя встроенные в меч заклятья. Враги под её мечом складывались один за другим, да и от заклятий страдали.

Я же продолжал убивать оставшихся магов. Поняв бесполезность нанесения урона по разным целям, так как они продолжали сражаться, пусть и не так активно, да и ургал наравшийся на Проклятье Смерти всё же погиб, огласив округу истошным воем боли. Я начал отправлять

сразу несколько Стрел Смерти в одного мага, не забывая давить, разрывать и перекусывать обычных врагов. Это моментально дало результат, сразу трех Стрел Смерти маг ургалов не переживал. А так как мой резерв ОН пополнялся с каждым убитым врагом, сдерживаться не было причин. Так что спустя всего пару минут всё было кончено.

В целом ургалы оказались не так страшны, как их описывали. Но тут всё-таки нужно учитывать разницу между обычным человеком и мной с Арьей. Это у меня не было особых проблем с магами ургалов, но исключительно за счет магии Смерти. Щит Смерти позволял держать магические атаки, а обычные воины даже не успевали нанести удар. Арья же намного превосходила по силе и скорости даже ургалов, что уж говорить про обычных людей. Впрочем, с её характеристиками она и по силе не уступала им. В итоге бой продлился всего пару минут. Около сотни ургалов были убиты без особых проблем. Но если бы проблемы на этом заканчивались.

- "Откуда они взялись тут?" - задала вполне логичный вопрос Арья.

- "Я бы не об этом думал, а о том, что нас теперь гораздо проще вычислить благодаря этой стычке!" - аргумент эльфийкой был принят моментально.

- "Уходим!" - был ответ моей всадницы и я с ним был полностью согласен.

Наплевав на наступающий рассвет и расход маны, я под Сокрытием продолжал лететь почти весь день. До Дю Вельденвардена оставалось совсем чуть-чуть, когда в месте нашей стоянки приземлился дракон. Причем приземлился очень своеобразно. Никаких звуков, никаких запахов, все в полном порядке, небольшая рощица в которой я с Арьей скрывался, и тут на тебе! Прямо перед нами из ниоткуда, хотя скорее из невидимости, появляется здоровенный, раза в два больше меня, коричневый дракон с эльфийкой на нем, прямо в зеркало посмотрел.

В этот момент в моей душе царил настоящий кавардак из мешанины чувств. Надежда на иллюзорность происходящего, чувство облома, разочарование, недоумение и немного фатализма. В таком состоянии, единственное на что меняхватило, это фраза:

- "Ты откуда бл*** здесь взялся, скотина?"

Дракон Форморы.

<http://tl.rulate.ru/book/32540/704266>