

- Вот же..... чтоб они..... и..... в.....

- Неплохо, - признал Укил'Сакар, слушая мой поток мата. Наконец, я успокоился и смог конструктивно мыслить.

- И что нам дальше делать? - спрашиваю в пространство.

- Вам, ничего. Ты с Арьей отправляешься к гномам, как и планировал. И без задержек! - твердо сказал Верховный маг.

- Но учитель...

- Никаких "но"! Если этот демон смог сломить волю лорда, то вы ему на один зуб. Так что ваше отбытие не обсуждается! - припечатал учитель. - Отдыхайте и немедленно отправляйтесь. - С учетом того, что неруб впервые говорил эмоционально, без его привычных фраз, когда весь контекст достраивался у тебя в голове.

- Хорошо, - пришлось смириться, все же Укил'Сакар прав, ни я, ни Арья не сможем противостоять ментальной атаке демона. - Ну хоть с зачисткой оставшихся войск помочь можно? - Верховный маг вновь хотел меня отбрить, но задумался и обреченно вздохнул.

- В этом можешь помочь, - смирился он. Отлично, хоть пополнию запасы ОН, а то они сейчас на нуле.

Зачистка оставшихся войск мятежников превратилась в рутину. Час отдыха и вперед на поиски диких нерубов, а найдя их, либо я дышал огнем, либо Укил'Сакар кастовал Геенну Огненную. Хорошо, что в накопителях было ещё достаточно маны. А дальше я смог уломать учителя на очищение Ухзжул-Неруба от эманаций Смерти, их оказалось довольно много, все же бои кипели не одно тысячелетие. Но после этого... Мне с Арьей выдали такого направляющего пинка, что мы вылетели как пробка из бутылки, и летели аж до поверхности.

Плита закрывающая верхний вход в королевство нерубов закрылась, отсекая нам путь назад. Впрочем, увидев, наконец небо и ощутив дуновение свежего ветра, никто из нас не рвался назад в подземелья. Арья просто фонтанировала счастьем и радостью, ещё чуть-чуть и запрыгает. Хотя я и сам недалеко ушел от её состояния.

- "Арья?" - немного игривым тоном начал я.

- "Что?" - жизнерадостно отозвалась она, подставляя лицо лучам солнца.

- "Полетаем?" - секунда на осознание и вот уже радостный крик разносится по округе, а спустя мгновение она оказывается у меня на спине, хорошо, что нерубы озаботились и сделали седло для Арьи. Я засмеялся, поддавшись радостному порыву всадницы, и расправил крылья.

Немного приседаю и с силой отталкиваюсь от земли, крылья делают могучий взмах и мы отрываемся от земли. С каждым взмахом я взлетаю все выше и выше, Арья радостно смеется, наслаждаясь чувством полета и свободы. Решив немного повыпендриваться, делаю петлю Нестерова, от чего всадница сначала с ужасом вцепилась в меня, а потом завизжала от счастья. Набрав побольше скорости, выполняю уже горизонтальную бочку, и сходу ухожу в колокол. А из него выполняю иммельман с плавным переходом в восьмерку. Ну и напоследок решил сделать хаммерхед, чем привел Всадницу в дикий восторг, она уже не могла кричать, только пищать. Решив больше не мучить её перегрузками, я выровнял полет и снизил скорость практически до планирования.

- "Ну как тебе?" - веселым голосом спрашиваю у неё. Если честно, я удивлен, что все эти фигуры высшего пилотажа у меня получились с первого раза, а уж ощущения при этом. Класс!!!

- "Это... Это..." - Арья задыхалась от переполняющих её эмоций. - "Не могу подобрать слов!" - Нашлась с ответом она, не удержавшись, обернулся посмотреть на неё. Раскрасневшаяся, со счастливой улыбкой, с развевающимися волосами и полуприкрытыми глазами, она выглядела просто божественно, я никогда ещё не видел её такой красивой.

- "Что?" - Всадница почувствовала моё восхищение, но не поняла с чем оно связано. Мысленно передаю ей изображение того, что я вижу.

- "Ты очень красивая!" - нежным голосом отвечаю ей. Арья тут же заливается краской ещё больше, сравниваясь по цвету с помидором. По связывающему нас каналу до меня доносятся огромное смущение и удовольствие от похвалы.

- "Спасибо." - очень тихо отозвалась она. Не зная, что делать, я принялся искать место для привала, к счастью, долго искать не пришлось. Между горами была небольшая, но уютная рощица с небольшим озерцом, долго не раздумывая поворачиваю к ней.

- "Хорошее место для отдыха, тут и остановимся."

Приземлившись, я с удобством разлежся на земле, попутно отмахнувшись от нового сообщения, после каменных катакомб, немного жестковатая почва показалась мягчайшей периной. Арья направилась к озеру, краем глаза наблюдая за ней, я принялся размышлять, что нам делать дальше? Мы смогли вырваться из этих подземелий и даже в плюсе остались, артефакты, новая магия, знания, союзники и бесценный опыт. Но как действовать дальше? Делать крюк, огибая империю вдоль моря это по прежнему в силе, а вот заскакивать ли к Варденам с гномами это под вопросом. С одной стороны, мы сможем нормально отдохнуть и выяснить положение дел в мире, с другой стороны шпионы короля узнают где мы находимся, и я склоняюсь к мысли, что лучше идти тайно.

Тут по каналу связи со Всадницей до меня донеслось разочарование с небольшой толикой грусти. Обеспокоившись, я посмотрел в сторону озера. Арья с несчастным видом стояла рядом с кромкой воды.

- "Что такое?" - настороженно произнес я.

- "Вода холодная." - печальный голос ввел меня в ступор, не понял. На всякий случай уточняю.

- "Иии?"

- "Искупаться не получится." - Тьфу ты блин, напридумывал себе всякого, а тут обычные женские заморочки. Но настолько печальный вид принцессы разжалобил меня.

- "Отойди в сторону." - Арья недоуменно посмотрела на меня, но все же послушалась. Дождавшись когда она встанет подальше, я дыкнул огнем на водную гладь. Подержав пламя десять секунд убираю его... Хмм... Кипяток... Ну ладно, Ледяной Взрыв. - "Так сойдет?" - Всадница, ошеломленно наблюдая за моими действиями, как-то механически подошла и проверила температуру воды.

- "Да, все нормально." - безэмоционально ответила она.

- "Все в порядке?" - непонимающе спрашиваю у неё.

- "Ну если не считать, что ты использовал боевые заклятья для того чтобы подогреть воду, то да, все абсолютно нормально." - Все тот же голос. А-а-а... Вот в чем дело, слишком стандартно мыслит.

- "Вот тебе и пример разного применения магии." - Арья призадумалась, но тряхнув головой начала стаскивать с себя доспехи. Я застыл, не дай бог вспомнит обо мне! Так, закрылись от неё, а то ещё почувствует, моё предвкушение. Не двигаться, вообще дышим через раз. Пластинчатый доспех уже лежит на плаще, туда же отправляется поддоспешник вместе с сапогами. И вот на ней уже только легкая полупрозрачная туника, заправленная в обтягивающие штаны. Ещё чуть-чуть, её руки уже начали стягивать тунику через голову, когда я чисто рефлекторно облизнулся, подбирая капающую слюну. В окружающей тишине звук облизывания слышался очень хорошо, Арья на мгновение застыла, а по округе раздался дикий рев... нет, не так... РЕВ!!!

- МАЛИГОС!!! НУ-КА ЖИВО ОТВЕРНУЛСЯ!!! - блин, вот это облом. А гаркнула-то как... Хотя сама при этом была красная как рак, правда непонятно, от возмущения или от смущения.

- "Эх, не дала насладиться эстетически приятной картиной." - немного обиженным голосом бурчу вполголоса.

- Я ТЕБЕ ДАМ, ЭСТЕТИЧЕСКИ ПРИЯТНАЯ КАРТИНА!!! ЛУЧШЕ НАЙДИ ЧТО ПОЕСТЬ!!! - вот и помогай после этого всяким неблагодарным эльфам.

Пришлось спешно взлетать, пока ещё чем-нибудь не заняли. Взлетев на пару километров,

включил Драконье Зрение в режиме тепловизора, быстро найдя два достаточно крупных объекта, пикирую прямо к ним. Это оказались два оленя, что успели только дернуться, прежде чем когти перебили им позвонки. Основная проблема заключалась в их переносе к месту стоянки, пришлось одного съесть на месте, а второго тащить в лапах. Приземлившись я не удержался и все же глянул в сторону озера... И встретился с убийственным взглядом Всадницы.

- "Малигос!" - полурык отбил всякую охоту подсматривать. Ладно, тогда хоть посмотрю что там за гора сообщений от системы. Сразу отмахиваюсь от сообщений о получении урона и его нанесении, а вот выполненные задания порадовали. И тем более порадовали новые таланты вместе с открывшимся резервом ОН и его РЕГЕНЕРАЦИЕЙ!!!

Поздравляем, вы выполнили задание Недра Земли.

Награда: 6500 очков опыта, +5 к свободным очкам характеристик.

Поздравляем, вы выполнили задание Убить Чудовище.

Награда 13000 очков опыта, +50 свободных очков характеристик, репутация с расой нерубов Превознесение.

Внимание! Склонность к Смерти составляет больше 100 единиц!

Вы переходите на новую ступень погружения в искусство магии Смерти!

Теперь вы сами можете производить Некроэнергию! 1 единица склонности добавляет 10 ОН в резерве и увеличивает скорость восстановления на 1 ОН в час.

Доступно 5 новых талантов.

Аура Смерти: (Актив) некроэнергия окружает вас, всем живым в радиусе 25 метров наносится 50% урона от магической атаки. На поддержание ауры каждую секунду тратится 1 ОН.

Вместилище Смерти: (Пассив) ваше тело лучше усваивает некроэнергию. За каждую единицу склонности к Смерти дается на 10 ОН резерва больше, а регенерация увеличивается на 1

единицу.

Поглощение Души: (Актив) вы можете поглотить душу разумного, ускорив восстановление резерва ОН в 10 раз на 1 час.

Спасение Смерти: (Актив) вы можете отогнать Жнеца, дав существу второй шанс. Затраты 1000 ОН. Условия: можно применить в течении 5 минут после смерти, чтобы существо оживо необходимо исцелить раны, в противном случае, существо станет нежитью.

Дыхание Смерти: (Актив) вы можете дышать самой сутью Смерти, убивая все живое попавшее под дыхание. Наносит 1000% урона от магической атаки в секунду. Затраты 2000 ОН за единоразовый выдох и по 20 ОН каждую следующую секунду.

Даже не знаю... Дыхание Смерти я сейчас просто не потяну, маленький резерв, Аура Смерти бесполезна, но вот остальное... Пожалуй по одному очку в Поглощение Души, Спасение Смерти (На всякий случай, при этом мой взгляд сам собой остановился на Арье, что по прежнему плескалась в озере), оставшиеся три очка вложил в Вместилище Смерти. Хотя изначально хотел ещё добавить в Щит Смерти, но подумав пришел к выводу, что резерв получше будет. С характеристиками поступил попроще: сто семнадцать в Силу, семьдесят пять в Выносливость и Ловкость, а в Мудрость и Интеллект по пятьдесят. Надо развиваться гармонично, иначе можно коньки откинуть. Пример, когда Ануб'Ихзала пришлось давить голой силой, поскольку к магии у него был почти полный иммунитет, или Забытый с его щупальцами, которые и блокировали магию и не подпускали близко. Ладно, посмотрим, что у нас получилось.

Сведения о персонаже.

Имя: Малигос.

Уровень: 178

Очки Некроэнергии (ОН): 6600/6600 (660 очков/час)

Мда... не будь всех этих испытаний прыгал бы до потолка от такой прокачки, но сейчас, я понимаю, что система только помогает, а не делает всю работу за тебя.

- "Малигос." - неуверенно позвала меня Арья.

- "Что?" - отвлекаюсь от размышлений, посмотрев на Арию, я все же подзавис. Полотенца у неё не было, так что туника весьма плотно прилегала к телу, а из-за воды она стала ещё более прозрачной. Заставив меня жадно пожирать взглядом её фигурку.

POV Арьи Дретнинг.

Малигос только что приземлился с оленем в лапах, помня его странные наклонности в отношении меня, сразу взглядом говорю ему, чтобы не лез. Однако встретившись с ним глазами я невольно вздрогнула. Нет! Это не связано с неожиданной для меня симпатией к нему! Нет, вовсе не поэтому!

Его глаза... Из чистого сапфирового цвета они стали сине-зелеными, причем по самому краю радужки они уже практически изумрудные. Так похожие на... Его сгустки магии, которые вроде и ничего не делали, но от каждого попадания, нерубы взывали от боли, или этот щит тонкой пленкой покрывающей его тело, выдерживающий сильнейшие удары. И это началось после того случая... До сих пор передергивает от того ощущения могильного холода, что прошелся тогда по тоннелю.

Что же тогда произошло? Чувствую как в голове началась борьба между разумом и любопытством. Это не мое дело, когда надо он сам расскажет. Но интересно же. Любопытство кошку сгубило, как он говорил. И тем не менее, не убьет же он тебя. Нет, но поссориться с ним вы можете. Так оденем только тунику со штанами на мокрое тело, он давно облизывается, так что развяжем ему язык...

Это я подумала?! Чувствую как начинаю медленно краснеть, да что со мной происходит? Я же не могла влюбиться! Ведь не могла? Не о том думаешь Арья, надо спросить, а то так и будешь гадать до конца жизни. Надо решаться... Надо... Надо...

- "Малигос." - неуверенно произнесла я, голос чуть не дрогнул.

- "Что?" - Он обернулся и тут же буквально впился в меня взглядом. Черт, я же в одной тунике и штанах... Как и советовало моё любопытство. В груди разлилось немного тепла от такого взгляда, а вот лицо пылало от смущения. Раньше, когда на меня таким образом смотрели мужчины мне было противно, а сейчас... приятно.

- "Я хотела спросить..." - снова замялась я.

- "Что именно?" - заинтересованно спросил дракон, уже не так сально рассматривая меня, наоборот, во взгляде появилось больше тепла. От чего сердце екнуло, на секунду замерев.

- "Что это за магия, которой ты часто кидаешься во врагов?" - Кинулась в пропасть я... И тут же отшатнулась. Из его глаз пропало все тепло, оставив только могильный холод. Как будто сама смерть посмотрела на меня, я рефлекторно сделала ещё шаг назад. Как вдруг ощутила обвивающийся вокруг талии хвост, запаниковав я попыталась вывернуться, но все эти попытки остались тщетны.

- "Тише, тише, Арья... Я не причиню тебе вреда." - Глубокий голос дракона смог отрезвить меня. - "Ты уверена, что хочешь знать это? Это знание в разы опаснее того, что ты уже знаешь о магии. Тебе придется скрывать это неизвестно сколько. И последствия от этого знания будут очень серьезными. Так что спрошу ещё раз, ты уверена, что хочешь это знать?" - Все это было сказано настолько серьезным голосом, что я не смогла усомниться.

- "Зачем ты это сделал?" - к счастью, он не стал уточнять что именно.

- "Чтобы защитить нас." - сердце снова ёкнуло, как само собой получилось прижаться к Малигосу поближе.

- "Да... уверена..." - почти прошептала я.

- "Это... Магия Смерти." - Не знаю почему... Но я вздрогнула.

- "Звучит грозно... Но я в первый раз о таком слышу. И разве не любым заклинанием можно убить?" - Малигос настолько ошалело посмотрел на меня, что я невольно осмотрела себя, вроде все нормально. Чуть погодя дракон начал смеяться, смеяться истерично, как будто сбрасывает нервное напряжение. В шоке наблюдаю за истерикой дракона, не понимая чем вызван его смех.

Конец POV Арьи Дретнинг.

Вот же идиот, ведь в этом мире классической магии не было уже пару тысячелетий, да и не факт, что до этого была магия Смерти. А я основывался на привычных мне реалиях, когда магов Смерти презирали и истребляли.

- "Не обращай внимания, позже объясню." - Арья немного посверлила меня непонятым взглядом, после чего устало вздохнула.

- "Ну хоть немного мне приоткрылся." - прошептала она, положив голову на меня и прикрыв глаза. Дальше мы лежали в молчании, я анализировал информацию по Варденам и Гномам. Все же в катакомбах до встречи с Аноуб'Хаталом, мы не только сражались, но и разговаривали на все возможные темы.

- "Как считаешь, нам стоит останавливаться у Варденов?" - все же решил спросить я у неё, после продолжительного молчания.

- "Угу..." - невнятно донеслось от неё. Скосив глаз, я понял, что принцессу разморило на солнышке, и она гордо уснула. Ну что ж, мне не привыкать быть подушкой, полежав немного, я неожиданно для самого себя уснул.

Проснулся я ближе к закату, а вот причина пробуждения мне однозначно не понравилась. К нам приближался довольно крупный отряд солдат, причем они были очень опытными, поскрипывания кожи или бряцанья доспехов было минимум и еле слышно. И, судя по звукам, там человек тридцать, не меньше.

- "Арья, подъем! У нас гости!" - Всадница вскочила моментально, все же пару месяцев в подземельях нерубов сказались на ней довольно сильно.

- "Где, кто и сколько?" - спросила Арья уже надевая доспех.

- "Северо-запад, похоже люди, больше тридцати." - Хм... Идут кучно, думаю одного залпа Драконьим Дыханием им хватит. Арья уже забралась мне на спину и накинула Ледяной Щит. Я же накинул на нас обоих Соккрытие, пропав из видимой части спектра. Через пару минут в просветах между деревьями показались силуэты... гномов. Хм... Ну да, кого я ещё ожидал увидеть в горах. Отряд гномов передвигался слаженно и без особой суеты, и тем не менее уже через три минуты они полностью окружили полянку на которой мы расположились, самое интересное, показались только десять гномов, остальные так же находились в округе, но не афишировали свое местоположение как и само присутствие.

- Здесь явно была стоянка Проклятого, - понятно, нас приняли за другого всадника с драконом.

- И куда он делся? Наблюдатели докладывали, что ещё сегодня днем они были тут.

- Меня больше волнует, что он делал так глубоко на нашей территории? Сюда даже имперские разведчики не заходят.

- "Малигос, ты долго ещё будешь скрываться? Они вроде как наши союзники." - поинтересовалась принцесса.

- "Не уверен, в этой войне каждый преследует свои цели, и будь я проклят если внутри каждой группы не плетёт интриги кто-нибудь ещё." - Арье не нашлось что сказать.

- А трава до сих пор примята, - после этих слов все как-то подобралось.

- "Кажется, у нас нету выбора." - констатировала факт всадница.

- "А я все думал заметите или нет?" - обращаюсь напрямую ко всем гномам, одновременно снимая Сокрытие. Реакция была просто потрясающей, гномы резко отшатнулись перехватывая оружие поудобней и приготовились к атаке.

- СТОЯТЬ! - раздался командный рывк от командира, - Арья Дретнинг? - с сомнением спросил он.

- Да, а вы? - из вежливости спросила принцесса.

- Хродрик, третий сторожевой отряд Дальгона. На счет вас есть особое распоряжение короля Хротгара: "Немедленно сопроводить в Фартхен Дур." - Он не угрожал, просто констатировал факт.

- Тогда чего мы ждем? - решила за нас двоих Арья. Ну вот, теперь не отвертеться от остановки в столице гномов. Так что пришлось нам топтать в рассадник пауков и змей, надеюсь я преувеличиваю.

- Как обстановка в мире? - спросила принцесса пока мы шли по тоннелю, снова! И то, что это уже гномий тоннель, настроения не поднимало.

- Весьма напряженная. После вашей пропажи Королева эльфов сильно переполошилась. Поисковые отряды до сих пор обследуют половину империи. Гномов с варденами тоже подняли по тревоге, заставив прочесывать горы. И ладно бы мы, но вот имперцы делают тоже самое, что приводит к частым стычкам. Потери идут с обеих сторон, что рождает ответную реакцию, народ империи требует мести за своих солдат, - хм... А этот народ не задумывался над тем, что эти солдаты делали на вражеской территории? - Аналогичная ситуация и с нашей стороны. В общем все жаждут чужой крови, однако никаких действий пока никто не предпринимает. - ситуация, конечно, веселая. И на кой-черт я сдался королю? У него же три Всадника есть, не считая его самого, ещё один, конечно, желателен, но не критичен. Бл*ть! Он же думает, что я - дракониха, причем последняя, а значит и будущее пополнение для Ордена. Вот будет потеха, когда он узнает, что я мужик. Ладно, потом будем издеваться над врагами, сейчас надо поразмыслить над своими действиями в самом Фартхен Дуре.

Неделя пути прошла не слишком заметно, осточертевшие мне катакомбы выводили из себя, и я потихоньку зверел. Арья поддерживала непринужденный диалог с Хродриком, я предпочитал молчать, изредка уточняя информацию по одному или нескольким событиям у принцессы. Самое запоминающееся событие пришлось на второй день пути. С нами связалась Имиладрис.

- АРЬЯ!!! ГДЕ ТЫ БЫЛА И ПОЧЕМУ НЕ ДАВАЛА ЗНАТЬ О СЕБЕ???! - сходу начала кричать королева.

- Привет... Мам, я тоже рада тебя видеть. - сухой и без эмоциональный тон был словно удар пощечиной, а ещё и это обращение, мам, дочка явно обиделась. Имиладрис осеклась, несколько секунд она была растеряна, но смогла взять себя в руки.

- Ты не ответила. - и пусть голос был спокойный, но сдерживаемый гнев чувствовался легко.
- Была в подземельях, в каких именно, не могу сказать, это не моя тайна. Связаться не могла из-за мертвого железа. - Кратко ответила Арья и наступила тишина.
- И все? Больше ничего не хочешь добавить? - Угрожающий голос? Ха, мог бы помочь, если бы нам не довелось общаться с нерубами.
- Нет. - как я и говорил, не прокатило.
- Да как ты смеешь?! - Снова начала заводиться королева. Тут уже не выдерживаю я, нагло пристраиваю свою не маленькую мордочку позади всадницы. Наглый тон королевы выводил меня из себя.
- "Слушай, а твоя мать всегда такая злобная стерва, или это просто роль у неё такая?" - Арья прыснула на мой вопрос, что не осталось не замеченным королевой.
- Приветствую вас, Малигос. Арья, что он спросил? - и снова грозный тон.
- "Я спросил: всегда ли ты такая злобная стерва, или это просто роль у тебя такая." - принцесса аж подавилась, а её мать опешила и только рот то открывала, то закрывала.
- Всегда, - флегматично ответила Всадница, когда справилась с кашлем.
- "Ах, жаль, не повезло тебе с матерью." - Говорю одновременно двум эльфийками. - "Когда мы прибудем на место, нам нужно будет обстоятельно поговорить." - И быстро разбиваю лапой зеркальце.
- "Малигос." - А вот угрожающий тон от Арьи мне не понравился. - "Это было моё единственное зеркало." - Я попал... судорожно озираюсь в поисках путей спасения, нашел только один. Где там амулет связи с Укил'Сакаром.
- "Учитель, мне срочно нужно заклинание отката времени для небольших предметов! Меня собираются разделять на части." - К счастью, он не стал задавать глупых вопросов, а сразу переслал требуемое заклятье. Арья, прекрасно все слышавшая, только прыснула со смеху. Понятно, надо мной решили пошутить, а я и повелся.

Получено новое заклинание: Откат времени.

Позволяет отмотать время назад одному объекту. Затраты: 300 ОМ за использование и 50 ОМ за каждую минуту отмотанного времени.

Тут же кастую предельный на данный момент для меня по сложности узор магии, жить захочешь и не так раскорячишься, и применяю на зеркальце. Фух, сделал.

- "Слушай, Арья, а все же нормально, вон твое зеркало целое и невредимое." - Аки фокусник достаю уже новое зеркало. всадница остановилась, перевела свой тяжелый взгляд на предмет конфликта, спустя 10 секунд снова на меня, опять на зеркало, на меня, на зеркало, на меня. Это настораживает, и что-то мне тревожно. В эмоциях у моей всадницы все же пробилося веселье.

- "Пока живи!" - Вздох облегчения прокатился по пещере. Не успел я толком обрадоваться, как на связь вышел Укил'Сакар.

- "Малигос, что там у вас случилось и нужна ли помощь?" - обеспокоенный голос Верховного мага раздался у меня в голове. Все-таки когда неруб общается мысленно его голос более живой.

- "Уже все в порядке, гроза миновала."

- "А что там у вас произошло, и зачем нужно было это заклятье?" - Учитель немного успокоился.

- "Я разбил единственное зеркало Арьи." - На той стороне повисла тишина. Дело в том, что старый неруб заинтересовался нашими взаимоотношениями ну и пришлось пояснить.

- "Понятно... Ты цел?" - Раздражение нашими играми явственно ощущалось от неруба.

- "На удивление, да."

- "Хорошо, тогда не буду больше отвлекать." - На этом связь прервалась.

Дальнейший путь протекал без эксцессов, и вот мы наконец заходим в Фартхен Дур. А ничего так, размер впечатляет. Гора практически полая, в центре возвышается километровая пирамида со множеством ступеней и здоровенным драгоценным камнем. Напоминает зиккурат из третьего варкрафта. К ней ведет несколько внушительных каменных мостов шириной метров двадцать. Под ними располагаются жилища обычных гномов, а также различные кузницы, цеха и прочие необходимые городу сооружения. Насколько я помню, есть ещё несколько подземных уровней, если можно так сказать про город в горе.

А нас встречает довольно много народу, по краям моста стоит целая толпа людей и гномов. Наш эскорт, кстати, тоже солидно разросся, по пути присоединилось ещё несколько отрядов как гномов, так и людей. И вот как раз люди больше всего и раздражали. От них постоянно слышались крики о начале боевых действий, то что королю скоро придет конец, просьба о благословлении и прочая чушь которую я старался пропускать мимо ушей, всадница так же старалась не обращать внимание на эти выкрики. К счастью, никаких старушенций с младенцами на руках не выскакивало, как это произошло с Эрагоном.

Получено новое задание: "Переговоры!"

Вам предстоит перекрестные переговоры с представителями варденов и гномов. Постарайтесь вынести максимальную пользу из этих переговоров.

Награда: вариативно.

Штраф: вариативно.

Наконец-то мы подошли к воротам в пирамиду, здесь нас уже встречали только воины. Десятка три людей и около сотни гномов, плюс несколько магов. Так же присутствовали лидеры варденов и даже король гномов Хротгар. К моему удивлению, присутствовало и несколько эльфов, первыми заговорили именно они, и судя по взглядам остальных, эльфы только что поломали некоторые планы.

- Да сопутствует тебе удача. - о Вечная, неужели они каждый раз будут так говорить.

- Да пребудет мир в твоём сердце. - ответила уже Арья.

- Да хранят тебя звезды. - закончили ритуальную фразу эльфы.

- Приветствуем тебя, благородный дракон, - обратились они уже ко мне.

- "Ага." - пофигистически отвечаю им, а что? Плевал я на их этикет, занудство сплошное. Эльфы, как и ожидалось, опешили.

- "Малигос, тебе не стыдно?" - укоризненно поинтересовалась Арья.

- "Абсолютно нет. Я слышу это обращение уже в который раз, и оно меня достало." - Ну, если

честно, то оно достало ещё в книге, но это так... Мелочи. - "И по какому поводу здесь собралось столько народу?" - спрашиваю уже у всех присутствующих.

- Кхм, меня зовут Гильфтен, я представляю варденов, - Ага, конечно, то-то на тебя волком посмотрели остальные люди. - Мы здесь собрались, чтобы обсудить дальнейшие действия против империи.

- "Я полагал, что военные советы собираются в кабинетах, а не на пороге. Или вам так не терпится получить сокрушительное поражение?" - ехидно осведомился я.

- Поражение? Вместе с вами мы одержим... - возмущенно начал какой-то хиленький мужик.

- "Давайте все же пройдем в более удобное помещение, где я подробно объясню вам все заблуждения ваших игр в войнушки."

- Хорошо, - впервые подал голос Хротгар. Нас провели в просторный зал, мне вот интересно, гномы из-за своего маленького роста строят такие здоровенные помещения?

- Не изволите ли объяснить, "уважаемый" дракон, почему вы считаете, что мы проиграем? - подал голос один из людей, кстати, я тебя запомню, совсем охамел, так пренебрежительно обо мне отзываться.

- "Итак, начнем по порядку и с самого верха. Кто будет командовать ВСЕЙ армией непосредственно в бою?" - Повисло непродолжительное молчание.

- Я лично буду вести в бой армию гномов! - твердо сказал Хротгар.

- Как посол Сурды, я могу сказать, что возможно принц Ларкин возглавит армию Сурды. - добавил какой-то сморчок, выглядящий как попугай.

- Мы так же готовы представить вам командующего варденами, после небольшого совещания. Кто будет командовать эльфами вам виднее. - ответил тот самый человек, что грубил мне.

- "Понятно, значит командующего нет и не предвидится. А это значит, что первое же сражение, если вы и выиграете, то с колоссальными потерями." - закончил за всех я.

- Как это нет? Вам же только что сказали, неужели вы настолько ту... Кха... - поперхнулся этот выскочка. А кто бы не поперхнулся, когда тебя придавили здоровенной лапой к полу.

- "Я же четко сказал, командующий ВСЕЙ армией, а не отдельными кусочками! Возможно мне стоит отрезать тебе уши? Все равно, очевидно, это совершенно бесполезный для тебя орган. А раз единого командира нет, значит в бою будет сплошная несогласованность действий, что

неизбежно приведет к поражению! Не в битве, так в войне! Или скажете, что я не прав?" - Окидываю всех присутствующих тяжелым взглядом и, наконец, убираю лапу с посиневшего человека.

- Прав. - отвечает Хротгар.

- "Идем дальше. Можете сказать, каково основное вооружение армии и общее количество?" - Ответил мне, на удивление, король гномов.

- Гномы полностью экипированы в латные доспехи, имеют короткие копья и топоры для ближнего боя. Вардены... легкие доспехи, щиты и мечи, правда качество страдает. Сурда, армия в основном состоит из кавалерии, как легкой, так и тяжелой. Примерная численность — максимум сто тысяч. - отвечал по прежнему король Хротгар.

- "Хм, не так плохо как я ожидал. Но вы серьезно собираетесь начинать кампанию с настолько не слаженной армией, да ещё и с разными командирами. К тому же численность, Гальбаторикс на данный момент имеет полумиллионную армию. Пусть она и рассредоточена, но это не значит, что он не может собрать её в кулак. Да и атаки по нескольким направлениям вам не особо понравятся. Добавьте к этому, что армия короля имеет прекрасную выучку и солидный опыт реальных сражений. А у вас, фактически, ополчение."

- Как бы неприятно не было это признавать, но дракон прав. - вставил свои пять копеек Хротгар.

- "Далее, что со снабжением? Как долго вы сможете поддерживать боеспособную армию, обеспечивая её всем необходимым?" - Ехидство в моем голосе продолжало расти.

- Полгода максимум. И то это самый оптимистичный прогноз. - словно припечатал король гномов. Остальные сидели, сжав кулаки и зубы в бессильной злобе. Возразить мне было нечего.

- Но мы можем брать всё необходимое в землях самой империи! - высказался тот самый попугай из людей.

- "И наткнетесь на абсолютное противодействие со стороны мирных жителей, а значит партизанские действия и увеличение притока добровольцев в армию короля. Что влечет за собой ещё большие проблемы! Или скажете, что будет не так?" - молчание было мне ответом.

- "Тогда подведем итоги. Ваша армия выдержит максимум два сражения, или король просто будет тянуть время, результат один, неминуемое поражение. Теперь, что вам нужно сделать, чтобы выиграть войну." - Вот тут уже начинаю говорить серьезно.

- "Во-первых, начать проводить регулярные учения с участием всех видов войск имеющихся в

распоряжении.

Во-вторых, разнообразить вооружение. Начиная от банальных лучников, которых в распоряжении настолько мало, что о них даже не упомянули. Осадные машины, катапульты, стрелометы и прочие механизмы несения добра и справедливости ближнему своему.

В-третьих, провести переформирование войск. Гномы — тяжелая пехота, основное вооружение длинные копья, чтобы в боевом положении они напоминали оцетинившегося ежа, отработать наступление и оборону в плотном сомкнутом строю. Ваша задача идти в лоб и напролом, продавливая боевые порядки противника. Можете ещё собрать отряды всадников на фельдуностах.

Вардены — легкая пехота, войска поддержки, лучники и осады, основное вооружение любого солдата короткий меч и щит. Ваша задача закрывать бреши между полками гномов, бреши нужны для свободного маневрирования тяжелой пехоты, обстрел противника, вылазки на вражескую территорию, осада замков.

Сурда, усильте свою кавалерию, тяжелая конница должна быть полностью закована в броню вместе с конем. Это должен быть таран, сметающий все на своем пути. Легкую конницу надобно перекалвалифицировать для таких задач, как разведка, нападения по принципу удар-отскок, бить по уязвимым местам: обозы, тылы, линии снабжения, небольшие отряды и тому подобное.

В-четвертых, наладить снабжение и запастись достаточное количество припасов с амуницией на активные действия армии в течении пяти лет.

В-пятых, собрать нормальный военный штаб, который и будет заниматься всем этим, а так же разработает минимум три плана по захвату Империи."

- Ха, малыш, если все это сделать, то и ты не будешь нужен. Это же все сметающая боевая машина. - влез один из людей.

- "Которая накроется медным тазом, стоит появиться Проклятому. И не забывайте, что у Империи УЖЕ такая армия. Или вы думаете я один справлюсь и с тремя Проклятыми, и с вражеской армией? Нет, самим тоже придется потрудиться." - Немного позлорадствовал я.

- И откуда нам взять на все это деньги? - подал голос какой-то толстяк.

- "А вот это уже ваши проблемы. Я за всех все делать не нанимался. Но пока я не увижу боееспособную армию, на уровне хотя бы имперской, я и пальцем не пошевелю." - добил я всех присутствующих. Тягостное молчание повисло в воздухе, меня сверлили десятки взглядов, и если от гномов они были одобрительными, а от эльфов ошарашенными, то вот люди смотрели волками.

Но, наконец, их прорвало. Как меня только не называли, куда только не посылали и в таком духе продолжалось до тех пор пока я не рыкнул на них. Дальше всем пришлось волей не волей начать обсуждать выполнение моих наполеоновских планов, так как Хротгар, стукнув молотом поддержал меня. Понеслись различные уточнения и дополнения, пришлось даже показать королю гномов некоторые сцены из фильмов. Вроде битвы пяти армий из "Властелина колец", увидев которую, он поклялся, что его гномы будут не хуже, поклялся на Древнем языке кстати. Так же были показаны: осадные лестницы из "Две крепости", колесницы гномов, общее командование орков и слаженность действий из «Битвы пяти армий» и много другого.

Так же мы обсудили и некоторые общевойсковые вопросы, вроде гигантского количества амуниции, я просто подсказал объединить кузницы в одно большое предприятие и сделать оружейный завод. В общем, мы с Хротгаром игрались в стратегию, попутно составляя план действий на ближайшие пять лет. Задавались вопросы и про магов, откуда их взять. Пришлось договариваться с эльфами об учителях и поддержке войск магами, ух как Имиладрис на меня смотрела.

Все это мудрейшее собрание длилось часов десять, и все это время меня пытались урезать хоть в чем-то, и каждый раз сталкивались с убойными аргументами, после чего затыкались... Минут на десять. Про нерубов я не упоминал, но держал в уме эту неплохо подготовленную армию. Закончилось все когда Хротгар утвердил план действий, а передо мной выскочила табличка оповещения.

Поздравляем, вы выполнили задание "Переговоры!"

Вам предстоит перекрестные переговоры с представителями варденов и гномов. Постарайтесь вынести максимальную пользу из этих переговоров.

Вы смогли запустить механизм подготовки к войне с Гальбаториксом, но не смогли найти компромисса с варденами и королевой эльфов Имиладрис.

Награда: 33800 очков опыта, +25 к свободным очкам характеристик, +2 к свободным очкам талантов, уважение с расой гномов.

Штраф: неприязнь с предводителями варденов и королевой эльфов.

Поздравляем, вы получили новый уровень!

- "У вас есть десятка два лет, на выполнение всего вышеперечисленного, а я пока буду учиться. За сим позвольте откланяться, нам с Арьей требуется отдохнуть перед длительным перелетом в

Дю Вельденварден." - И, не слушая возражений, покинул это сборище, попутно подхватив уснувшую Всадницу.

Арья и Малигос после выхода на поверхность.

<http://tl.rulate.ru/book/32540/704263>