

Тяжело. Мысли путаются. Впрочем, мыслю, значит, жив, хм... столь idiotские мысли посещают всех ожидавших смерти, но вопреки всему выживших? Ничего не понимаю, был же бой с Забытым и когда я дышал огнем... В меня влетели эти щупальца и похоже, чуть не убили меня. Дааа... А ведь на мне было две защиты, причем, может без них вообще бы отправился на встречу с костлявой... Тут вспышкой проскочила мысль об одной пассивке под названием «Восстание из могилы». Судорожно открываю глаза и просматриваю море окон.

Получено 625 126 очков опыта!

С вашей помощью убили Гигантское существо, получено 270 ОН

Поздравляем, вы получили 126 уровень!

Поздравляем, Навык Драконья Чешуя повышен! Уровень 1 (Пассив). «Драконья чешуя считается одним из прочнейших материалов во многих мирах.» Хрен его знает, из чего она состоит, но по прочности не уступает танковой броне.

Физическая и магическая защита +15%

Вы побывали на грани жизни и смерти, склонность к Смерти +10!

Посмотрел... Снова закрыл глаза, благо на это не обратили внимание. Мда... цензурных слов у меня нету. Спасибо, что вообще жив остался. С трудом подавив желание кинуться раскидывать очки характеристик и просматривать открывшиеся таланты, я решил в кой-то веки подумать перед этим. Основываясь на своем опыте могу с уверенностью сказать: УРОВНИ И ХАРАКТЕРИСТИКИ ПОЛНАЯ ЧУШЬ!!! Ощутимых изменений я не чувствую, от слова совсем. Вся моя прокачка была абсолютно бесполезна, если бы меня не исцелили во время боя, быть мне Драконом-Личем. Пора заканчивать жить как в игре, это РЕАЛЬНОСТЬ! А значит, и стараться выжить надо как в реальности. Вопрос заключается только в способах, хотя и так понятно, что нужно раскачивать умения... НЕТ! Нужно учиться их применять, изучить больше заклинаний, а то у меня сейчас только встроенные в браслеты. В общем, нужно учиться всему и в первую очередь сражаться.

- "Малигос?" - робкий вопрос Арьи с изрядной долей надежды, вырвал меня из своих невеселых раздумий.

- "Да?"

- "Наконец-то ты очнулся!" - облегченно-радостный голос Всадницы и незамутненное счастье затопило мои чувства. - "Ох и заставил ты нас поволноваться, малыш," - изображать из себя спящего дальше не было смысла и я окончательно открыл глаза осматривая окружающую обстановку. Остатки нерубов расположились кругом вокруг нас, многие залечивали раны, нанесенные Забытым, в основном остались только маги. Мда... От отряда свыше 1000 бойцов осталось дай бог сотня.

- Должен признать, это было смело... И безрассудно. - услышав эту фразу от Укил'Сакара, я не выдержал и захихикал, отчаянно борясь с рвущимся наружу ржанием. - Что смешного?

- Да так, ничего серьезного. - Не говорить же ему, что он неосознанно процитировал Маннароха Разрушителя одного из генералов Пылающего Легиона. - Вы лучше скажите мне, где мы находимся?

- Недалеко от логова Забытого, ты в состоянии идти? Нам нужно торопиться, войска в верхних и средних уровнях не бесконечные.

- Да, учитель, готов и полон сил. - Пока иду, можно и характеристики распределить, хотя толк от них почти никакой, и таланты посмотреть, что намного важнее.

- Тогда вперед!

И мы продолжили наше движение к цели, на этот раз оно было куда спокойней. Я, как обычно, расположился в голове колонны, отслеживая мимиков и остальных тварей. Пока ничего серьезного не происходило, решил просмотреть что за четыре новых таланта. С характеристиками решил просто: по сто очков в Силу, Ловкость, Выносливость, и по пятьдесят одному очку в Мудрость, Интеллект. Все равно толку от них никакого, так какая разница, как развиваться. А вот таланты оказались очень вкусными...

Щит Смерти: (Актив) формирует вокруг вас щит из некроэнергии, отражающий и физические атаки, и магические. На поддержание щита тратится 1 ОН каждые 10 секунд. При нанесении урона каждые 10 единиц урона поглощаются 1 ОН.

Хватка Смерти: (Актив) притягивает любого врага имеющего массу меньше вашей, в случае если масса врага больше вашей, вы притягиваетесь к врагу. Затраты: 5 ОН.

Проклятье Смерти: (Актив) наносит 1000% от магической атаки в течении 1 минуты. Затраты 100 ОН.

Поглощение Жизни: вытягивание ОЖ из цели и передача их себе, 100 ОЖ за каждые 10 ОН.

Хм... ну Поглощение Жизни явно не нужно, то же самое исцеление работает куда лучше. А вот остальное... Проклятье Смерти наносит шесть тысяч двести двадцать единиц урона, Щит Смерти позволит не сдохнуть, пока есть ОН, а Хватка Смерти поможет в некоторых ситуациях. Кинув по одному таланту в каждый пункт, я немного задумался и добавил оставшиеся в Щит Смерти. Все-таки жить ой как хочется. И когда увидел получившуюся способность... не пожалел.

Щит Смерти. Уровень 3 (Актив). Формирует вокруг вас щит из некроэнергии, отражающий и физические атаки, и магические. На поддержание щита тратится 1 ОН каждые 10 секунд. При нанесении урона каждые 25 единиц урона поглощаются 1 ОН.

Вот это я понимаю! Даже без остальных щитов смогу выдержать свыше пятидесяти тысяч

единиц урона! Да это же читерство! Впрочем... до этого мне тоже казалось, что я сильный, однако на тот свет все равно чуть не отправился. Все же надо учиться бою, что магическому, что физическому, и если с физикой можно подождать, то учитель магии идет в паре метров от меня.

- "О чем задумался? С тех пор как очнулся, ты почти не говорил." - Арья, как всегда влезла в самый неподходящий момент. Хотя...

- "Сейчас поймешь," - и уже обращаясь к Укил'Сакару.

- Учитель, не могли бы вы нам помочь в обучении магическому бою? - Верховный маг нерубов заинтересовано посмотрел на меня.

- А ты пришел раньше, чем я думал, даже пары часов не прошло, как очнулся, но уже смог сделать правильные выводы. С практикой пока придется подождать, ограничимся только теорией. Неизвестно, когда нас ждет бой и будет ли отдых перед ним. - А дальше начались лекции по ТМБ (теория магического боя), в ходе которых мы узнали много нового.

Так что теперь, если мы и вступаем в бой, то только когда Арья сидит на мне верхом, причем щит одного прикрывает и второго, что очень удобно и позволяет экономить ману. Также моя Всадница взяла на себя роль оперативного центра, то есть говорит, что и как делать. Ну это так, мелочи, в основном Укил'Сакар проводил с нами тактические игры, вроде: "Огненный вал справа, спереди два мага готовят что-то ещё, слева союзники," или "Ледяные копыя сверху, снизу готовятся Каменные шипы." Вот так он нас и мучал, периодически кидая подлунки наподобие: "Мана кончилась, противник сбил Арья с тебя. Но у меня ещё есть мана! (Арья) А я прикрывал нас щитом! (Малигос) Молчать, я сказал мана у Арьи кончилась, и её сбили с твоей спины. Ваши действия?" Вот так вот весело мы и шли к своей цели, с постоянной головной болью. Пока мы не наткнулись на патруль одичавших нерубов, его, конечно быстро уничтожили, взяв одного пленного для ментального допроса, но сам факт близости к цели обрадовал.

- Привал! Десять часов отдыха! - скомандовал Аноуб'Хатал. Я с Всадницей расположился чуть в сторонке.

- "Что тебя мучает? В последнее время ты стала очень задумчивой." - спрашиваю у неё, едва она улеглась на моей лапе, так как в округе ничего пригодного для отдыха не было, а тут двадцать три метра теплой подстилки, пусть и немного жестковатой.

- "О семье. Я не рассказывала, но мы с мамой в весьма напряженных отношениях. Она старается вырастить из меня образцовую принцессу: холодную, расчетливую, не терпящую возражений и абсолютно безэмоциональную наследницу короны," - мысленный голос был полон обиды и тоски.

- "Из таких получаются либо тираны, либо великие правители. Но и тот, и другой тип обречены на вечное одиночество," - вставил я.

- "Да, все верно. Вот только я с этим не согласна. В последние годы её стремление переросло в какую-то манию. Поэтому я вызвалась перевозить твоё яйцо, только бы сбежать из дома. А сейчас... Я изменилась очень сильно." - тем же тоном продолжала она.

- "И одна здоровая ящерица тому виной." - Арья только выдала легкую усмешку.

- "Тоже верно. Ты всегда рядом, всегда поддерживаешь, а если и ругаешь, то за дело и объясняя, в чем я не права. Что уж говорить про вашу последнюю лекцию по политике, я не стала тебя спрашивать обо всех причинах твоих действий, сама разобралась на удивление. Укил'Сакар был прав, с моим прошлым мировоззрением мне бы светила роль марионетки, в общем, за пару месяцев ты добился того, чего моя мать пыталась достичь пару десятилетий. Но ты при этом не менял мою личность, с друзьями я могу общаться так же, как и раньше. Вот только из всех кто мне дорог, осталось всего двое, ты и мама, а примет ли она меня такой?" - под конец у Арьи по щекам заструились слезинки. Черная депрессия во всей своей красе, что ж, будем лечить. Не шевеля лапой, я приблизил свою морду к ней и аккуратно слизнул её слёзы, отчего она чуть не навернулась.

- "Не переживай, я всегда подставлю своё плечо, чтобы ты не упала. А с твоей матерью... Я ещё поговорю." - немного грозным тоном закончил я. Всадница в ответ усмехнулась.

- "Вот как у тебя это выходит? Всего пара слов и я уже верю, что все будет хорошо, а мои проблемы это пустяк. И почему только у тебя так получается действовать на меня?" - На явно риторический вопрос, я все же не удержался и ответил.

- "Может влюбилась в меня?" - Принцесса ошалело посмотрела в мои ехидные глаза, секунд десять побыв в прострации, она задумалась, после чего покраснела.

- "Да ладно? И вправду влюбилась?" - продолжаем вгонять её в краску. Арья судорожно заметалась, ища спасение, и... Убежала к Укил'Сакару, через секунду до меня донеслись обрывки их разговора. Кажется она спрашивает о наших дальнейших планах, я же героическими усилиями сдерживал рвущийся наружу хохот. Нет, ну надо же, сорок пять лет, а ведет себя как девчонка малолетняя. Хотя с точки зрения эльфов, она и в правду девчонка, всего сорок пять лет. Правда почему она вспомнила о своих взаимоотношениях с матерью сейчас, я как-то теряюсь в догадках. Может нервное?

Десять часов привала пролетели незаметно, и хотя за это время мы обсудили многое, вновь пора идти вперед. Кстати, как выяснилось из памяти пленного, одичавшие нерубы с трудом, но смогли сдержать первые атаки наших воинов, однако из-за отсутствия подкреплений они перешли к обороне. И сейчас войска мятежников готовятся к решающему удару, скапливая в тылу новые силы. А это значит надо поторопиться.

- Малигос, - обратился ко мне Аруб'Хатал. - Впереди нас ждет решающая битва, постарайся сберечь силы до неё.

- Хорошо. - я не стал спорить, это и так очевидно.

Дальше наш отряд продвигался очень осторожно, степень паранойи и перестраховки достигла небывалых высот. Любой встреченный патруль уничтожался максимально быстро и очень тихо. К всеобщему удивлению, мы подошли практически вплотную к основному логову, при этом нас не обнаружили и не атаковали.

- Впереди тронный зал, это единственное место, где может находиться Королева, там же сидит и Мятежный Лорд-Паук.

- Уверен? - спросил я у Ануб'Хатала.

- Да, больше нет мест, способных вместить Королеву с кладкой. Малигос, Арья, Укил'Сакар и я, мы с вами атакуем Мятежника. Остальные, защищайте Королеву любой ценой, вы все знаете, чем закончится её смерть. - Краткий инструктаж закончился, я мысленно собрался, перебирая известные мне заклятья и попутно продумывая тактику.

- "Малигос, постарайся в этот раз побережь себя." - взволнованный голос Всадницы вырвал меня из размышлений.

- "Я всегда стараюсь сберечь свою драгоценную шкурку," - ироничный взгляд стал мне ответом.  
- "Я серьезно и... ты тоже себя береги."

- "Спасибо," - внутренний голос выдавал нешуточное напряжение.

- Вперед! - команда Лорда-Паука послужила спусковым крючком, запускающим весь механизм войны, в отдельно взятой группе. Воины-нерубы перехватывают поудобней оружие, маги накладывают на всех различные магические щиты и готовят наиболее мощные заклятья. На меня ложится Ледяной Щит от Арьи и Магическая Броня от Укил'Сакара.

Первыми в зал врывается наша ударная четверка, двери, выбитые телекинетическим тараном Укил'Сакара, на мгновение перекрывают обзор из-за образовавшейся пыли, что тут же рассеивается от ещё одного взмаха руки учителя. И вот перед нами предстает... ЧУДОВИЩЕ!!! И это мятежный Лорд-Паук?! Да он раза в два больше Ануб'Хатала! Метров двенадцать в высоту и около семнадцати в длину, вместо обычных двупалых конечностей у него гигантские костяные лезвия, всё тело покрывает хитиновая броня, ни единого уязвимого места!

- Вот вы и приш... ААААГГГРРРРХХХХ!!!

Что? Не нравится? Я не стал дожидаться его пафосной речи, а сразу пошел с козырей. Проклятье Смерти должно быть очень неприятной вещью, пока эта тварь не очухалась совершаю стремительный рывок к мятежнику, попутно скинув со спины Всадницу, в этом бою ей делать нечего. На всплывающие окна даже не обращаю внимания, также как и не стал смотреть характеристики врага, все равно нет смысла. Успеваю отправить две Стрелы Смерти до того, как мы схлестнулись. Одна многотонная туша на довольно приличной скорости врезалась в другую многотонную тушу.

Твою же мать! Как в скалу врезался, и хотя Лорда-Паука протащило пару метров по полу, все же мы одинакового размера, оставляя глубокие царапины в камне, видимого урона этот удар не нанес. Когти просто не достали до тела, слишком толстая броня. Краем глаза замечаю поднимающиеся для удара костяные клинки, Щит Смерти!

УДАР!!! Чудовищный по силе удар протащил уже меня по полу, однако никакой боли или повреждений я на себе не ощутил, отлично. Снова атакую, на этот раз перед атакой накидываю на себя Усиление и кидаюсь в атаку с такой скоростью, что из-под когтей вылетают искры. Ещё одна Стрела Смерти летит в мятежника, пока я приближаюсь, одновременно с этим под ногами гиганта расцветает Ледяной Взрыв, а также вспышкой проносится молния... толщиной в пол метра. Хорошо получилось... вот только Ледяной Взрыв всего лишь оставил царапины, Стрела Смерти заставила его только поморщиться, а от молнии он закрылся своим лезвием, и вот эта чудовищная молния только обуглила конечность в месте попадания.

Именно туда я и нацелился! Из-за отражения магической атаки он подставился под физическую. Вцепляюсь в конечность Лорда-Паука со всей своей драконьей силой, одновременно вгрызаясь в обгоревший хитин, чувствую, как под зубами крошится прочнейший материал, из которого состоят его клинки. С другой стороны в мятежника врезается Ануб'Хатал, блокируя второе лезвие и не позволяя мне получить удар, способный разом оторвать голову. Наконец, слышу долгожданный треск и гигантским усилием делаю рывок назад, естественно не разжимая челюстей. Пещера заполняется диким воем и громким хрустом ломаемого хитина. И тут же я получаю убийственный по мощи удар в корпус, от которого в глазах заплясали искры, а после ещё и ощутимый удар по спине.

Проморгавшись, понимаю, что удар в спину был результатом столкновения со стеной. Хорошо, что Арью я скинул в самом начале... А в целом, картина была препаршивейшая, Ануб'Хатал с трудом сдерживал атаки своего оппонента, заклятья, непрерывным потоком летящие в мятежника, не приносили видимых результатов. Дьявол! Как нам завалить этого монстра?!

Черт! Даже времени подумать нет! Вновь высекаю искры из-под когтей и вцепляюсь уже в спину этой твари... И вновь получаю удар, отправляющий меня в полет. Вот только я специально загнал когти поглубже, и получилось так, что мятежник сам мне помог содрать защиту с себя. Вновь чувствую удар о стену... вместе с болью.

Твою нерубову задницу! Какого размера был урон, раз он снес весь Щит Смерти за несколько ударов?! У меня теперь нет права на ошибку, один удар и здравствуйте, я нежить! Но и Ануб'Хатала надо выручать... ИДЕЯ!!!

Взлетаю под потолок и цепляюсь за орнамент, благо он довольно крупный, а под Усилением когти входят в камень достаточно глубоко. Подползаю, едва не срываясь вниз, к самой мясорубке и издаю рёв. Мятежный Лорд-Паук, разумеется поднял голову, что мне и нужно было. Пикирую прямо на него, цепляясь лапами в верхнюю и нижнюю челюсти, развожу свои лапы со всей драконьей силой, попутно ломая челюсть. Разумеется, это его не убьет, а вот поток огня прямо в глотку может. Усиленное Огненное Дыхание, это вещь весьма серьезная. Однако долго так удержать его не получилось, новый удар, пусть и весьма слабый, вновь откинул меня в стену... кажется, я начинаю к этому привыкать, попутно снеся половину ОЖ.

Впрочем, ход сражения был переломлен. Сил у мятежника осталось не много, а с ожогами внутренних органов это вообще пытка. И хотя он ещё вяло огрызался, ни я, ни кто-либо ещё понапрасну не рисковали, предпочитая бить наверняка и не подставляясь. Наконец, Лорд-Паук упал обессиленный, я тут же подскочил, придавливая оставшуюся конечность к полу, во избежание, так сказать. Но столкнувшись взглядом с ним, я ощутил дурное предчувствие. Там не было ни гнева, ни безумия, только благодарность и предупреждение, которое он старался передать всеми оставшимися силами.

Не зная что делать я глянул его характеристики, однако даже не читая их можно было понять причину такого взгляда.

Сведения о персонаже.

Имя: Одержимый Аноб'Ихзал

Возраст: 3299 лет.

Уровень: 2961

Одержимый! Он действовал не по своей воле! Но кто мог подчинить неруба, если у него почти абсолютная защита разума? Быстро переключаюсь на магическое зрение и вижу как от поверженного Лорда-Паука тянется постепенно истончающаяся ниточка магии, окрашенная в ядовито-зеленый цвет. И вот эта нить полностью исчезла, сигнализируя о смерти одержимого. От всплывающих окон я уже привычно отмахнулся.

- Наконец, этот предатель повержен! А Королева цела и невредима! - торжествующим голосом почти прокричал Аноб'Хатал.

- Он не был предателем, - тихо сказал я, но меня услышали. Тут же установилась гробовая тишина.

- Поясни! - требовательно произнес Укил'Сакар.

- Его кто-то контролировал, под конец боя я перешел на магическое зрение и увидел нить магии, идущей куда-то в глубину.

- Сейчас проверим, - жестко сказал учитель и принялся выжигать на полу здоровенный ритуальный круг с настолько мелкими символами, что они сливались в линии.

- Откат Времени, - благоговейно прошептал лучший ученик Укил'Сакара. Никто не смел даже шевелиться, пока Верховный маг готовился к заклинанию. Спустя пять минут он закончил и попросил дать немного моей крови, получив требуемое, учитель перешел к самому главному. От мощи содержащейся в заклинании пробирала нервная дрожь. Через полчаса мы все смотрели на живого и невредимого Аноб'Ихзала. Он ошалело уставился на нас и собрался уже кинуться в атаку, как ещё одно мощнейшее плетение накрыло помещение, заставив

одержимого споткнуться и упасть. Через пару минут он очухался и немного плавающим взглядом посмотрел на нас.

- Верховный... вы должны убить меня как можно скорее! Что-то контролирует меня на высочайшем уровне! И не только прямо, оно установило множество закладок в мой разум. Я пока сопротивляюсь, но долго это не продлится. Берегитесь... АГРХ... Скорее... Нельзя медлить... - Укил'Сакар, что-то прошептал и стоящий перед нами Ануб'Ихзал, исчез.

- Я знаю только одних существ, способных нас подчинить, - задумчиво и как-то обреченно произнес учитель. - Демоны!

Ануб'Ихзал

<http://tl.rulate.ru/book/32540/704251>