

Скачка продолжалась, мы уже собирались сделать привал, когда я услышал драконий рык. Остальные тоже переполошились, так что никакого привала нам не светило, наоборот, скорость возросла. К моему удивлению, ночью мы не прекратили движения. И какого черта я сейчас не вижу в темноте? Да я же магию должен видеть, а тут просто ночного зрения не имею! Неожиданно, передо мной выскочило окно.

Открыто новое умение Драконье Зрение (Актив)!

Драконье Зрение, уровень 0. «Как и любой небесный хищник, дракон имеет отличное зрение.»
Высоко сажу, далеко гляжу!

Драконы отлично видят не только днем, но и ночью. Затраты: 60 ОМ в час

Видно я не обращал внимания на это, а во время моего дежурства стояла полная луна. Ай, черт! Опять отвлекся! Драконье зрение! Мы по-прежнему скакали без передышки, хорошо, что эльфийские кони намного быстрее и выносливее людских. Странно, что Всадники не показались, ведь по идее они должны были в первую очередь лететь на перехват. Наконец, мы достигли гор.

- Арья, мы с Фаолином отправимся дальше к Фартхен Дуру, иначе след в горы будет слишком заметный! Сворачивайте, почва каменистая, вас не должны заметить. Только лошадь оставь, в горах от неё толку не будет. Мы постараемся оставить как можно больше следов.

- "Нет, скачите как обычно! Всадники тоже эльфы, могут заметить подвох!" - вставил замечание я.

- Спасибо вам, увидимся в Эллесмере! - Арья прямо на ходу отстегнула несколько вещей, что было довольно неудобно, так как я незаметно для себя достиг метра в длину, и сидеть на плечах своей всадницы уже проблематично. Не прошло и минуты, как принцесса спрыгнула на землю, я молча спланировал с лошади, а дальше был спринт по пересеченной местности. ОВ стремительно снижались, до горы оставалось где-то двести метров, когда мы услышали рёв, нет, не так... РЁВ!

Обернувшись, я увидел двух здоровенных драконов! Твою мать, накаркал! Нас они пока не заметили, но это временно. С Фаолином и Гленвигом мы разошлись минут десять назад, Всадники их догонят за минуту! А там быстрый досмотр с допросом и начнутся наши поиски, которые увенчаются успехом, если мы не спрячемся. Что проблематично, так как с высоты все отлично видно, а в горах нет навесов. Кстати, выглядели драконы паршиво, особенно фиолетовый, но сейчас не время размышлять, надо рвать когти, а в моем случае почти буквально.

- "Малигос! кхаа-хаа, справа от ближайшего дерева метров через 100 пещера!" - Арья, даже в мыслеречи запыхалась.

- "Понял!" - Ни на секунду не останавливаясь, а наоборот, ускорившись до невозможности, мы все-таки успели. Из-за гор раздался дикий и полный ярости рык, а потом над нами стали

слышны хлопки крыльев. - "Фух, это было близко, повезло, что тут оказалась эта пещера."

- "Да... нам повезло, в отличии от Фаолина с Гленвигом..." - принцесса все ещё пыталась отдышаться. Я же несколько стушевался, только сейчас поняв, что они пожертвовали собой, чтобы выиграть нам пару минут. От эльфийки сначала пришла волна боли и сожаления, а потом грусти, тоски и печали, вскоре раздалась всхлипы. Присмотревшись, я подтвердил свои подозрения — она плакала. Не могу сказать, что сильно удивлен, все же моя всадница по сути девчонка молодая. Может, подготовка и некоторые врожденные навыки помогают ей в обычных ситуациях, но сейчас... Она впервые столкнулась со смертью. Я же... Как-то спокойно к этому отнесся, все-таки я знаю что это такое и не скажу, что пожелал бы этого кому-либо.

- "Арья, возможно, я покажусь сейчас тебе бесчувственной сволочью, но сейчас не время скорбеть! Да, они либо мертвы, либо в плену, а мы живы и на свободе, благодаря им. Но подумай, хотели ли они, чтобы их жертва прошла напрасно? Соберись! Не время отчаиваться, мы должны спастись, хотя бы ради них!"

Открыта скрытая характеристика Харизма.

Благодаря Харизме вы можете воодушевлять своих союзников или переубеждать врагов. Чем больше Харизма тем выше шанс на успех! 1 единица Харизмы повышает шанс на успех воодушевления или переубеждения на 1%!

Текущее значение, Харизма: 1

Это, конечно, хорошо, но сейчас не до этого. У меня тут Арья расклеилась и проблемы намечаются.

- "Тебе не понять!" - с гневом сказала она и полностью закрылась от меня.

- "Возможно, однако подумай над моими словами, подумай над причинами такого поступка Фаолина и Гленвига, подумай зачем они это сделали, и подумай что ты сейчас делаешь. А я подожду, пока до тебя дойдет! Все же у нас много времени! За нами не гонится чертова армия!" - Разозлился в свою очередь я. Блин, я же ей все подробно объяснил, что, как и почему! Но ей, как и любому челов... эммм, эльфу, нужно потонуть в своем горе, смаковать, как чертов деликатес!

Надо поесть, кстати говоря, а то ОВ почти на нуле, вот только где еду достать? Наружу высовываться противопоказано, остается только осмотреть саму пещеру, она вроде глубокая. Голод заставил меня плюнуть на предосторожности и идти на поиски пропитания. К счастью, далеко идти не пришлось, пещера была обитаема, и кто тут у нас?

Сведения о персонаже.

Раса: Пустынный шакал.

Уровень: 6

Шакал, увидев меня, сразу стал угрожающе рычать, я же... предвкушающие улыбнулся. Мной вновь завладел азарт охоты, видимо гены хищника дают о себе знать. От животного отчетливо разило страхом, это чувствовалось и без эмпатии. Странно, почему оно не убежит? Пещера широка и глубокая... а, не важно, ужин не убегает — и то славно. Неторопливо приближаясь к нему, внешне никак не реагируя на его рык и периодические прыжки вперед. В конце концов, шакал прыгнул по-настоящему, я разочаровано цокнул языком, это не охота, а убийство. Немного смещаюсь влево, и, едва шакал приблизился к земле, атакующий рывок, когти погрузились глубоко в тело, а пасть сомкнулась на горле.

Нанесено 112 единиц урона!

Нанесен критический удар!

На противника наложен отрицательный эффект, Кровотечение!

Наносит 5 единиц урона в секунду, в течении 3 часов от рваной раны горла.

Отпускать противника я не стал, подождать 12 секунд можно.

Вы убили Пустынного шакала 6 уровня.

Получено 75 очков опыта!

Текущее значение: 300/600

Ничего себе! За какого-то жалкого шакала дали столько опыта! Вопрос, в чем подвох? Надо в настройках покопаться...

Вы поели, получено временное усиление!

На 3 часа регенерация ОЖ, ОМ и ОВ повышена на 10%! Расход ОВ снижен на 50%!

Механически доедая ужин, я раздумывал над сложившейся ситуацией. Найдя в настройках описание по получению опыта, я впал в ступор. С одной стороны бред, для того чтобы повысить уровень, нужно убить 10 врагов своего уровня. Так как получаемый опыт рассчитывается по формуле: $\text{Получаемый опыт} = \text{уровень врага} \times (\text{Уровень врага} - \text{Уровень игрока} + 10)$ И такое на любом уровне, хоть на 1000! С другой стороны, не думаю, что противники сотых, трехсотых и пятисотых уровней тут толпами бегают. А опыт можно получить только за противников, которые меньше тебя максимум на 10 уровней. При этом умереть можно легко! Это не игра, где цифры решают все, а реальность, где какой-нибудь 5 уровень может грохнуть... у меня там было Кровотечение на 3 часа, в одном часе 3600 секунд, умножаем на 5 и получаем 54000 единиц урона! Тут, конечно, играет роль характер раны, насколько я понял, но суть остается та же. Получается, уровень особо ни на что не влияет, за него только очки характеристик дают! Тоже неплохо, но хотелось бы большего.

Итак, подведем итоги! За уровнем гнаться в принципе бессмысленно! Все решают навыки и умения! Но пока есть возможность, надо набрать уровни на всяких животных, а дальше пойдём

по заданиям, так как высокоуровневых личностей мало. Очки характеристик нужны, но особо тоже не влияют. Значит, нужно качать умения и навыки. Может я и поторопился, но судя по всему, так оно и есть, в любом случае, от того, как идет прокачка персонажа, много потерять трудно... наверное. Блин, и почему я не так часто играл в RPG-шки?

Не понял, что это был за писк? Ааа, вот и причина почему шакал не убежал, три щенка, что сейчас с любопытством выглядывали из-за камней. И что мне с ними делать? Родитель мертв, а добыть пропитание себе в таком возрасте они не смогут, так что их ждет голодная смерть. Убить или бросить? Вот в чем вопрос! Почему-то мысль о убийстве беззащитных щенков не вызвала у меня никакого отторжения или неприятия. Покопавшись в себе, я так и не понял в чем дело, может это хищнические инстинкты, может человеческая жалость, а может что-то другое. Я не думаю что голодная смерть — это хороший конец, и, надеюсь, не настолько лицемер, а потому я быстро и без затей, перерезал каждому горло.

Ладно, пора возвращаться, а то мало ли. Как оказалось, мало ли уже наступило. Солдаты! Сразу десяток! А Арья лежит связанная у ног командира. Вот черт! И как она умудрилась проморгать их? Они же не бесшумные, кольчуги немного да звенят, кожаная подкладка под ними скрипит, оружие нет-нет да бряцает, лошади фыркают, а люди говорят! Тут только глухой не услышит! А ведь говорил ей, не надо расклеиваться, бл*ть, теперь вытаскивать нужно. И даже эмоциональный блок не сняла, так хоть бы действия скорректировали, нет, ну что за дура? Ан, нет, врасплох не застали, семь трупов солдат оперативно оттащивали в сторону их более удачливые сослуживцы.

И что делать? Идти напролом? Спасибо, идиотов нету. Вырезать по тихому? Можно, но трудно, я вам не рыцарь плаща и кинжала, чтобы незаметно всех убить. Все же тушка у меня больше метра в длину, да ещё и блестит от малейшего света. А тут у каждого второго факел, это нужно быть невидимкой. Вопрос: как этого добиться? Так, не будем изобретать велосипед, какие есть известные способы невидимости? Отвлечение внимания не пойдет, это ближе к менталу, где я сейчас полный ноль. Поглощение света уже ближе, но я не знаю как это сделать. А вот отклонение света... Создать сферу, которую фотоны будут огибать? Хм, это уже более реально.

Что, собственно, представляет собой свет? Поток фотонов. Блин, это труднее, чем кажется — пытаться представить одновременно луч света, потом вокруг себя покров, как свет огибает его, а ещё все тоже самое, но на молекулярном уровне. Черт-черт-черт! Арию уже начали бить! Да твою же солнечную мать! Свет должен огибать купол, а не отражаться!

Открыто новое умение, Сокрытие (Актив)!

Сокрытие, уровень 0. «Ты не можешь убить то, что не видишь!» Атаки по площади никто не отменял. Вы можете скрыться от обычного взгляда в любой момент. К сожалению, техника несовершенна и на месте покрова Сокрытия видно легкое марево. Затраты 50 ОМ в минуту! Внимание! При получении урона покров Сокрытия развеивается!

Тут же выявилась другая проблема. Я перестал что-либо видеть. Мда... Я и забыл, что мы тоже видим только отражения предметов. Пришлось делать небольшие проплешины в куполе для глаз. Вовремя, двое солдат уже ускакали, чтобы сообщить о нас. Осталось 9 человек и 11 минут на тихое устранение врагов, но для начала... кинем мы, пожалуй, этот камешек вон туда. А

заодно, наконец, послушаем, что они говорят.

- Что это было? - испуганно сказал один из солдат.

- Наверняка это ящерица эльфийской шлюхи, - это явно командир, форма побогаче остальных. - Дирон, Кириг, Вакур, Лиштен, сходите и поймайте её! Но даже не думайте доставать оружие! Рептилия нам нужна только живой!

- "Малигос! Беги! Я как-нибудь выберусь!" - Ага, конечно, только шнурки погла... Когти отполирую. Тем более у самой в эмоциях дикий страх, отчаяние и безнадежность, сняла блок? А вот и наши четыре смертника, заодно посмотрим, что они из себя представляют. Дирон и Вакур 34 уровня, Кириг 32 уровня, а Лиштен 29 уровня.

Сведения о персонаже.

Имя: Дирон.

Уровень: 34.

Очки Жизни (ОЖ): 600 (10 очков/час)

Очки Маны (ОМ): 250 (10 очков/час)

Очки Выносливости (ОВ): 480 (10 очков/час)

Неплохо, у остальных характеристики не сильно отличались, они, кстати, все гвардейцы. Странно гвардия по идее должна быть в полных латах, а тут только кольчуга, да кожаные доспехи под ней. Впрочем, тут довольно жарко, а на солнце и в кольчуге не особо комфортно, что уж говорить про латы. Но даже так все они, неслабые ребята, но как показала практика, уровень ничего не решает... и сейчас мы это ещё раз подтвердим! Хотя начнем мы с Лиштена, зря он идет последним, ой зря. Сокрытие! Тихонечко подбираемся сзади, подбираем ещё один камешек и бросаем через головы солдат.

- Он там! Бросай сеть!

- Лови его! - они идиоты, мало того, что кинулись всем скопом, так ещё и шуму подняли как табун лошадей! Пока они пытались разобраться, я быстро прыгнул на спину первой жертвы. Когти задних лап с легкостью пробили кольчугу с кожаными доспехами и вошли в тело Лиштена. Он попытался закричать, но уже было нечем, горло разодрано в клочья, когти передних конечностей даже царапнули шейные позвонки.

Нанесено 78 единиц урона!

Нанесен критический удар!

На противника наложен отрицательный эффект, Кровотечение!

Наносит 5 единиц урона в секунду, в течении 3 часов от рваной раны горла.

Не теряя времени отбегаю подальше, заодно подходя с другой стороны, чтобы снова оказаться за спиной крайнего, когда эти остолопы заметят своего умирающего друга. О, сообразили, что меня не было в той стороне.

- Черт, Лиштен, ты чего стоял как истукан?! Лиштен, я тебя спрашиваю! - Дирон, все же соизволил обернуться, секунда на понимание, хотя чего тут понимать, когда человек с полными ужаса глазами, судорожно пытается остановить поток крови из своего горла. - Твою мать!

- Дирон, ты чего? Ох, дьявол!

- Что у вас там происходит? - заорал командир. Дирон уже собирался ответить, как... тоже стало нечем отвечать.

Нанесено 52 единицы урона!

Нанесен критический удар!

На противника наложен отрицательный эффект, Кровотечение!

Наносит 5 единиц урона в секунду, в течении 3 часов от рваной раны горла.

Я не стал в этот раз прыгать, гвардейцу не повезло, он встал четко за уступом. Мне оставалось только быстро залезть на него и протянуть лапы к очередной жертве.

- Дирон! Мне долго ждать ответа?! - уже немного нервничая орет командир.

- Да чтоб тебя драконы поимели! Дирон тоже труп! - кажется, у кого-то нервы на пределе.

Лиштен умер от нанесенной вами раны.

Получено 1196 очков опыта!

Вы убили разумное существо! Получено 5 очков некроэнергии!

Вы получили новый уровень!

Вы получили новый уровень!

Текущее значение: 196/800 очков опыта.

Чего получено?! А хер со всем этим, потом разберусь!

Дирон умер от нанесенной вами раны.

Получено 1615 очков опыта!

Вы убили разумное существо! Получено 5 очков некроэнергии!

Вы получили новый уровень!

Вы получили новый уровень!

Вы получили 1 очко таланта!

Текущее значение: 111/1000 очков опыта.

Вот тебе и цена уровней! Быстро получаешь, а толку никакого, пример прямо перед глазами.

- Чтоб вас! Возвращайтесь назад! Живо! - они что, эстонцы? Тупость их я уже оценил, думал американцы, оказалось они ещё и гибрид с прибалтами. Недолго думая, быстро подбегаю и прыгаю на спину, драпающему Вакуру, вцепляясь в спину всеми четырьмя лапами, а зубами вгрызаясь в шею.

Нанесено 620 единиц урона!

Нанесен критический удар, перекушен позвоночник!

Получено 1445 очков опыта!

Вы убили разумное существо! Получено 5 очков некроэнергии!

Вы получили новый уровень!

Текущее значение: 556/1100 очков опыта.

Хм, 5 уровней за 3 убийства... мне нравится! А впереди ещё 6 смертников! Ну что ж, уроды, в штаны, я чувствую, вы уже наделали.

- Это что за хрень происходит?! Эта тварь невидимая что ли?! - о, неужели кто-то сообразил? Можно теперь и повеселиться, хе-хе-хе.

- "М-малигос? Это ты их убиваешь?" - кажется, Арья сама испугалась не на шутку.

- "Я, больше не отвлекай меня." - Принцесса фонила изрядным шоком, хотя я сам себе удивляюсь. Вот уж не думал, что охота на людей будет приносить столько удовольствия. Человека во мне остается все меньше... и самое паршивое, что я никак не могу этого даже заметить, не то что повлиять. Дьявол! Нашел о чем думать!

- В круг! Обнажить клинки! Смотреть во все глаза! - блин время заканчивается, осталось 300

ОМ или 6 минут невидимости. Снимем пока покров, надо подумать, как их убить, а то они теперь вооружены. Потихоньку крадемся между камнями, избегая освещенных участков. Чувствую себя ксеноморфом, наши техники охоты сейчас совпадают, так что, неудивительно.

Поздравляем, уровень умения «Сокрытие» повышен!

Сокрытие, уровень 2 (Актив). Вы можете скрыться от обычного взгляда в любой момент. К сожалению, техника несовершенна и на месте покрова Сокрытия видно легкое марево. Затраты 40 ОМ в минуту! Внимание! При получении урона покров Сокрытия развеивается!

Отлично!

— С-с-с, — что за хрень? Змея? А ну заткнулась живо! К моему удивлению, она тут же захлопнула пасть.

Открыто новое умение Подчинение (Актив)!

Подчинение, уровень 0. «Ментальная магия — одна из самых сложных и самых опасных магий в мире.» Это не те дроиды, которых вы ищете! Подчинение любого существа уровнем ниже, чем ваш, на 1 час. Выполнение только простейших команд. Затраты: подчинение мелких существ 100 ОМ за использование; подчинение крупных существ 300 ОМ за использование; подчинение гигантских существ 750 ОМ за использование; подчинение разумных существ 1500 ОМ за использование. Если у существа имеется защита от ментальной магии, то за преодоление каждого процента тратится дополнительно 100 ОМ.

Приобретена склонность к ментальной магии!

Текущее значение, склонность к ментальной магии 1!

+3% к силе заклинаний школы Ментала.

-3% к получаемому урону от заклинаний школы Ментала.

-0,33% к затратам на заклинания школы Ментала.

А вот и наш отвлекающий фактор!

- "Ползи к тому человеку!" - Я уж забоялся, что команда оказалась слишком сложной, но змея все-таки поползла туда, куда надо, передвигаясь как-то механически, впрочем, по барабану, главное чтобы задачу выполнила. А я уж постарался дать ей наиболее четкую задачу, сопроводив команду мыслеобразами. Теперь, задача для меня: как убить всех этих идиотов? Невидимости осталось на 6 минут, а врагов 6 человек: Ульвак, он же командир 43 уровня, Кириг 32 уровня, Наглар 26 уровня, Зарнул 25 уровня, Масас 29 уровня и Лонигзорам 22 уровня. Ну что ж, по минуте на жертву.

Хм, раз уж моя охота напомнила мне ксеноморфов, почему бы не атаковать сверху? Пещера

слишком низкая для полетов, но сочленения между камнями дают отличные возможности для лазания. Ну что, поиграем в ниндзя? Прохожу по потолку... Черт! Опять этот скрип когтей о камни, как же тут можно по-тихому убивать? Но, как оказалось, все было к лучшему, такие звуки изрядно действовали всем на нервы, даже Арию передергивало от этого. Соккрытие! Так, я прямо над солдатами, змея лежит между камней, готовая к броску, тогда начинаем!

- "Атакуй!" - приказ ушел к змее, и спустя секунду - бросок к незащищенной доспехами икре. Доспехи, хоть и добротные, однако прикрывать все тело не могут, иначе подвижность будет низкой. Вот и в данном случае небольшой зазор остался, чем, собственно, я и воспользовался.

Подконтрольное вам животное нанесло 10 единиц урона ядовитым укусом!

Наложено отрицательное воздействие, Отравление ядом пустынной кобры!

Наносит 50 единиц урона в секунду, в течении 10 минут!

- Ааа, сука! Какая тварь?! - ух какой голос-то у него вблизи. Таким только командовать, что в принципе он и делает, правда неудачно. Все повернулись к Ульваку, что мне и надо было, задние лапы ещё крепче впиваются в камень, крылья страхуют, точно так же вцепившись в сталактиты небольшими коготочками на сгибах. А вот передние свободны, и они уже устремляются к очередному горлу.

Нанесено 62 единицы урона!

Нанесен критический удар!

На противника наложено отрицательное воздействие, Кровотечение!

Наносит 5 единиц урона в секунду, в течении 3 часов от рваной раны горла.

Поздравляем, ваша Ловкость повышена на 1 единицу!

Видно, Масас сильно нервничал, давление у него было очень большим, если судить по фонтану крови. Поскольку все стояли очень плотно, то и забрызгало всех. Тут, кстати, и командир, конвульсивно дернувшись в последний раз, затих.

Ульвак умер от Отравления ядом.

Получено 1129 очков опыта!

Вы убили разумное существо! Получено 5 очков некроэнергии!

Вы получили новый уровень!

Текущее значение: 585/1200 очков опыта.

Поскольку рана была нанесена подконтрольным вам существом, вы получаете только 50% опыта!

- Боги спасите! Что же тут за чертовщина творится? Эта тварь уже пятерых наших убила, а мы её даже не видели! - у Лонигзорама уже не выдерживают нервы.

- Заткнись! Это просто мелкая ящерица 4 дней отроду! - а это уже почти оскорбление! Ну, пеняй на себя Зарнул.

- "Ты уверен в этом?" - мысленно спрашиваю у него очень едким и шипящим голосом, благо придать ему такой окрас в воображении не составило мне труда.

- Что?! Кто здесь?! Отвечай!!! - так и хочется сказать: "Здесь никого нет." - Хм, а змея все ещё жива, вон из под командира выползает.

- "Убей ближайшего к тебе солдата!" - А мне нравится это умение, сидишь в сторонке и молча наблюдаешь за всем, если бы еще не надо было каждый раз в подробностях передавать мыслеобразами что, и как нужно делать, цены бы ему не было.

Масас умер от нанесенной вами раны.

Получено 979 очков опыта!

Вы убили разумное существо! Получено 5 очков некроэнергии!

Вы получили новый уровень!

Текущее значение: 364/1300 очков опыта.

Подконтрольное вам животное нанесло 10 единиц урона ядовитым укусом!

Наложено отрицательный эффект, Отравление ядом пустынной кобры!

Наносит 50 единиц урона в секунду, в течении 10 минут!

Внимание, специальная атака Ядовитый укус больше недоступна! Яд восстановится через 24 часа!

- Ааа! Тут змея! Мочи её! - Зарнул, тебе не повезло, ты был ближайшим к змее. Осталось трое, четвертый пока жив, но ненадолго, интересно, когда они не выдержат и побегут отсюда? Надо бы их простимулировать, Кириг как раз стоит спиной ко мне. Прыжок и прочнейшие когти рвут плоть, доставая до костей, а челюсти начинают кромсать шею. Кириг начал орать как резанный, хотя, в принципе, так оно и было, остальные с ужасом смотрели на то, как нечто рвет их друга на части. Это мне кое-что напомнило, хм, попробуем.

Нанесено 99 единиц урона!

Нанесен критический удар!

На противника наложено отрицательный эффект, Кровотечение!

Наносит 5 единиц урона в секунду, в течении 3 часов от рваной раны горла.

Нанесено 33 единицы урона!

Я продолжал вырывать куски мяса из Кирига и специально снял покров Сокрытия. Не знаю, как это смотрелось со стороны, но видимо, более чем впечатляюще. Моя жертва уже обессилела и рухнула на землю, я же неторопливо перевел взгляд на оставшихся.

Поздравляем умение Сокрытие повышено!

Сокрытие, уровень 3 (Актив). Вы можете скрыться от обычного взгляда в любой момент. К сожалению, техника несовершенна и на месте покрова Сокрытия видно легкое марево. Затраты 35 ОМ в минуту! Внимание! При получении урона покров Сокрытия развеивается!

Зарнул умер от Отравления ядом.

Получено 344 очков опыта!

Вы убили разумное существо! Получено 5 очков некроэнергии!

Текущее значение: 708/1300 очков опыта.

Поскольку рана была нанесена подконтрольным вам существом, вы получаете только 50% опыта!

Кириг умер от нанесенной вами раны.

Получено 1160 очков опыта!

Вы убили разумное существо! Получено 5 очков некроэнергии!

Вы получили новый уровень!

Текущее значение: 568/1400 очков опыта.

Оставшиеся двое в страхе пятятся от меня. Я же, оскалившись, потихоньку подхожу к ним. Представляю, что они сейчас видят: метровая ящерица, не кажущейся опасной, вся в человеческой крови, но вырезавшая уже 7 гвардейцев.

- Да пошло оно все! Я жить хочу! - Лонигзорам не выдержал первым и, бросив оружие, стартанул так, что пятки сверкали.

- Куда?! Она только этого и ждет! - попытался образумить своего коллегу Наглар, только сам при этом оплошал, он отвернулся буквально на секунду, но мне хватило этого. Сокрытие! Обожаю этот голливудский трюк, на мгновение теряешь кого-то из виду, а когда смотришь на то же место, его там уже нет. Выражение ужаса в глазах солдата заставило меня улыбнуться, теперь поиграем. Смещаюсь вправо от последнего живого врага и даю команду змее зашипеть, а она как была, так и осталась возле трупов. В итоге, сначала слева раздалось шипение, а потом справа донёлся скрип когтей о камень, при этом разница во

времени между звуками составила всего пару секунд.

- Да к черту это все!!! - такого издевательства нервы солдата не выдержали и он побежал. Нагнать его и цапнуть за ногу не составило труда, естественно Наглар потерял равновесие и упал.

Нанесено 33 единицы урона!

Нанесен критический удар!

На противника наложен отрицательный эффект, Подрезанные сухожилия!

Скорость передвижения: -50%!

На противника наложен отрицательный эффект, Кровотечение!

Наносит 1 единицу урона в секунду, в течении 1 часа от глубокой раны ноги!

- Нет, нет! Пожалуйста! Я не хочу умирать! Пожалуйста... кха... - говорить дальше ему стало проблематично. Я не стал продлевать агонию, оставляя его истекать кровью, а просто перебил когтями шейные позвонки.

Нанесено 503 единиц урона!

Нанесен критический удар, перебит позвоночник!

Получено 715 очков опыта!

Вы убили разумное существо! Получено 5 очков некроэнергии!

Текущее значение: 1283/1400 очков опыта.

Фух, это последний! Вылезло ещё одно окно, но я от него просто отмахнулся, сейчас не до этого. Считаю мне крупно повезло, ОВ почти на нуле, а ведь на мне временное усиление Сытость, ОМ недалеко ушли, ещё бы чуть-чуть и всё, несите белые тапочки. Азарт охоты и бешенный уровень адреналина постепенно сходили на нет, усталость волнами накатывала на меня, дико хотелось прилечь где-нибудь и поспать пару десятков часов. Нет! Сначала освободим Арию и смотаемся из пещеры, а потом уже буду отдыхать.

- "Малигос!" — Крик полный радости добавил немного сил. Быстро и аккуратно разрываю когтями веревки на руках и ногах. - "Держи, а то еле на ногах стоишь!" - Не понял, чего держать?

Ваша Всадница передала вам 500 ОВ!

Вы получили 325 ОВ из-за слабой связи между вами!

- "Спасибо, очень кстати. А теперь бери свои вещи и валим из этой пещеры, у нас мало времени, скоро здесь будет очень много солдат!" - На этот раз принцесса беспрекословно меня послушалась. - "Все взяла?" - кивок, - "Тогда ходу!" - Однако пробежали мы немного, метров 15 от силы, даже из пещеры не выбрались. Вдали послышались крики солдат. - "Стоп, назад в пещеру!"

- "Уверен?"

- "Выбора нет. На открытой местности нас догонят, а тут есть шанс спрятаться. Если сильно повезет, пещера окажется сквозной."

- Твою же мать!! Что здесь произошло?! - эхо чьего-то крика достигло нас, подтверждая, что поступили мы правильно. Пещера оказалась гораздо глубже, чем я предполагал и... Она была искусственной. Спиралью она уходила под землю, дьявол, да мы уже на глубине сотни метров. Спустя десять минут сумасшедшего спуска бегом в темноте, хотя Арья и я отлично видели, мы уперлись в монолитную стену. Это явно ворота, слишком гладкая поверхность, вот только как их открыть?

- "Это явно не гномьи двери..."

- "Плевать! Нам сейчас не до этого! Арья, ищи любую несостыковку или просто необычную вещь! И быстро!" - через две минуты безрезультатных поисков, послышались голоса людей, солдаты приближались. Да где же этот рычаг? Бл*ть! Мы уже осмотрели все стены и пол... Стоп! А потолок? Перевожу взгляд вверх и сразу вижу орнамент в виде паутины, причем сделанный так, что его можно заметить только издали и снизу. То есть даже гном его не сможет заметить, про людей и эльфов вообще молчу. В центре конструкции был небольшой камешек, быстро взлетев под потолок, я старался открыть проход. Как я только ни нажимал на него — ни в какую! Может надо не давить? Вспомнив, все свои сегодняшние приключения, а так же то неуловимое ощущение, которое всплывало, когда я приказал змее, а она взяла и послушалась. Ведь и при создании заклинания Соккрытие я тоже чувствовал что-то подобное. Та самая пресловутая магия? Похоже на то, вот только попробуй её использовать, осознано как-то не получается. Может дело как раз в неосознанном воздействии? Попробуем просто пожелать и потянуться тем самым ощущением.

Открыто новое умение, Манипуляции маной (Актив)!

Манипуляции маной, уровень 0. «Магия это искусство, а не наука.» Ага, только картины не взрываются, если сделать неправильный мазок. У вас есть возможность манипулировать небольшими объемами маны, до 100 ОМ!

Есть! Проход открыт, с ужасающим скрежетом здоровенная плита стала медленно отъезжать в сторону. Точнее откатываться, плита была круглой, где-то я уже это видел.

- "Быстро внутрь!" - скомандовал я, едва зазор стал больше полуметра. Черт, а она толстая, метра три, не меньше. Едва оказавшись на другой стороне, я первым делом стал искать запорный механизм, который не понадобился... Видимо, постройка очень старая, раз едва

плита сместилась на метр, верхняя балка треснула и наглухо запечатала проход камнями.

- "Повезло, в который раз." - с облегчением, в котором слышалась дикая усталость, сказала принцесса.

- "Не уверен..." - протянул я, рассматривая статуи громадных пауков. А точнее - Нерубов!

<http://tl.rulate.ru/book/32540/703381>