

Вы выпалились! ОЖ, ОМ и ОВ, восстановлены!

Примечание: Во время сна ваши ОЖ, ОМ, ОВ, восстанавливаются на 200% быстрее.

Проснувшись, я первым делом огляделся... точнее, попытался это сделать. Но вокруг была только какая-то ткань, впрочем лежал я на чем-то мягком и теплом. Не скажу, что мне было неудобно, но сама поза в которой я спал была необычна. Хвост обвивал что-то круглое и тонкое, задняя часть туловища устроилась под сорок пять градусов на кожаной подкладке, а вот голова и шея явно были в каком-то мешке с чем-то живым, поскольку отчетливо были слышны удары сердца. Не став гадать где я нахожусь, напрямую спросил у Арьи.

- "Арья? Где я?"

- "Проснулся маленький негодник?" - интонации были непонятные, да и в эмоциях у неё царил сумбур. Что-то среднее между смущением, удовольствием, возмущением и веселостью. Брр, как можно испытывать одновременно столь противоречивые эмоции?

- "Насчет маленького не спорю, но почему негодник?" - недоуменно, спросил я.

- "А ты где сейчас спишь?" - кажется она начала испытывать садистское удовольствие от моего незнания.

- "Эммм, не знаю, я думал ты мне скажешь?"

- "О-о-о, я скажу тебе! Сегодня днем, ты заснул прямо во время разговора с матерью. Заснул на моих плечах, как правильно заметила мать, изображая воротник. Мы не стали тебя будить и отправились в путь, за время которого ты постепенно сполз вниз! И половину пути мирно дрых на моей груди!!! Никак не реагируя на попытки разбудить, да ещё и упирался, когда я пыталась тебя достать!!!" - Смущение и все остальные эмоции сейчас сменились праведным гневом. Только после её слов я сообразил где нахожусь, будь я по-прежнему человеком покраснел бы. Блин, блин, блин!!! Что делать?! Как отмазываться?! Стоп! Я же дракон! Меня не должны интересовать эльфийки! Попробуем сыграть на этом.

- "Ну тут правда тепло и уютно, а что-то не так?" - Нужен невинный голос, нужен невинный голос.

- "Все так" - фух, вроде прокатило. - "Вот только почему ты сначала устыдился, потом немного успокоился, а сейчас вообще в панике?" - Меня раскусили... обреченно вытаскиваю голову наружу, чтобы посмотреть ей в глаза.

- "Неужели меня так просто читать?" - Арья опускает лицо, смотря мне в глаза. Несколько

секунд, два взгляда изучают друг друга. Изумрудный и сапфировый.

- "Пока ты не закрываешься, то да. Читать тебя очень просто, несмотря на то, что ты дракон. И может уже наконец вылезешь из моего декольте?" - С грустным вздохом я вылезаю наружу. Вновь устраиваюсь на плече Арьи, меня охватила небольшая грусть, от того что в прошлой жизни не было никого, кто мог меня понять. А тут я сразу почувствовал, что вся злость принцессы напускная, она не сердится на меня, просто отчитала маленького ребенка. Немного подумав, я решил все же сказать о своих размышлениях.

- "Может в некоторых случаях и надо будет закрываться, но в большинстве своем, лучше этого не делать. Знать, что в мире точно есть существо, которое никогда тебя не бросит, всегда поймет, и всегда подставит плечо для поддержки, по-моему это прекрасно. Если у тебя нет такого существа, то власть, сила, богатство и все остальное, не имеют никакого значения, ведь всем этим не с кем поделиться. Это дороже всех денег на свете, роскошь, которую не всегда имеют даже боги, и счастье, не имеющее границ." - Я замолчал, не понимая что на меня нашло, словно что-то изнутри дало толчок к этому, но был полностью согласен с каждым словом, мною сказанным.

Поздравляем, навык Драконья Мудрость повышен!

Навык Драконья Мудрость, Уровень 1 (Пассив). «Издревле, Драконы считались мудрейшей расой во многих мирах и эти слухи полностью правдивы!» Ага, попробуй сказать лично Дракону, что он тупой, естественно их считают мудрейшей расой.

Мудрость увеличена на 100%, +1 ко всем характеристикам за каждый уровень, +1 к свободным очкам характеристик за каждый уровень, +15% к набору опыта, +10% к репутации с дружественными расами.

Поздравляем, вы повысили навык Узы Всадника и Дракона!

Навык: Узы Всадника и Дракона, уровень 1.

Этот навык позволяет Всаднику и дракону обмениваться ОМ и ОВ. Дает доступ к эмпатии и мыслеречи, между драконом и Всадником. Когда Всадник находится на своем Драконе, все характеристики дракона и Всадника увеличиваются на 15%.

- "Спасибо". - Еле слышно донеслось до меня по мыслеречи, а эмпатия обрушила на меня

колоссальный удар из настоящей бури чувств, сразу выбросившей из головы мысли о прокачке навыка. Даже пытаться понять, что она чувствует в этот момент, не буду. Повернув голову к Арье, я с удивлением увидел слезы, катящиеся по её щекам.

- "Арья! Ты чего? Не плачь пожалуйста! Прости меня, я не хотел тебя обидеть!" - Тут же я начал извиняться перед ней. Она в ответ только улыбнулась.

- "Ты действительно милашка. Я плачу от счастья! Ведь когда ты выбрал меня, я в первую очередь подумала о долге, о предстоящих мне делах, но никак не об обычных мирских чувствах! А ты открыл мне на это глаза. Я даже не задумывалась об этом, хотя всегда и мечтала! И теперь, похоже, моя мечта исполнилась." - Новая улыбка заставила меня пересмотреть мнение о своей Всаднице. Что произошло в её жизни до моего появления? Она и по книге мне казалась чересчур холодной, я думал это только с Эрагоном, но сейчас, вспомнив её разговор с матерью... Впрочем, пока рано судить. Дальше лезть в душу принцессы я не стал. Наоборот, надо её как-то развевать. Приблизив свою мордочку поближе, я лизнул ей нос. Отчего она рассмеялась искренним и веселым смехом. Отлично, глубоко в себя она теперь не уйдет.

- "Теперь точно все хорошо, я пойду поохочусь, если что, зови!" - Я действительно проголодался, а в округе наблюдалось некоторое шевеление различной живности. Заодно и посмотрим, будет ли мне перепадать опыт за убийства обычной живности. Хотя на деле это только отмазка, я просто чувствовал, что Арья хочет сейчас побыть наедине с собой.

- "Иди уж, негодник." - Кажется, она придумала мне прозвище. Ну да и черт с ним, надо поторопиться, скоро стемнеет. Что у нас поблизости бегают? Ага вон кролик сидит и жуёт травку. И что же у него за характеристики?

Сведения о персонаже.

Имя: не выбрано.

Раса: Кролик обыкновенный.

Класс: грызуны.

Подкласс: ушастые.

Возраст: 1,5 года.

Уровень: 1

Опыт: 5/100

Очки Жизни (ОЖ): 50 (1 очко/час)

Очки Выносливости (ОВ): 30 (1 очко/час)

Сила: 5

Выносливость: 3

Ловкость: 4

Интеллект: 0

Мудрость: 1

Свободных очков характеристик: 0

Физическая атака: 5

Физическая защита: 00,05%

Вы получили новое задание: Первая охота!

Награда: 50 очков опыта, бонус за успешную охоту с первой попытки 10 очков опыта.

Убейте любую дичь в округе за час!

В случае провала задания вы останетесь голодным!

Хм... подкласс ушастые? Система явно издевается. Ладно, и как мне его убить? Подкрасться и напасть? Сомневаюсь, что он меня не услышит, я все же не бесшумный охотник. Остается только напасть сверху, благо пролететь четыре минуты, под Усилением, я смогу. Заодно и не нужно будет думать о двух ударах. Подойдя метров на тридцать, я, активировав Усиление, взлетел и набрав высоту стал пикировать, как какой-нибудь бомбардировщик. Кролик успел

только ушами повести и встрепенуться, когда мои когти вонзились в его спину, а пасть сомкнулась на шее. Вкус крови буквально опьянил меня, никогда не думал что кровь может быть такой вкусной. Кролик в последний раз дернулся и затих.

Получено 5 очков опыта.

Персонажу Кролик нанесено 112 единиц урона!

Вы выполнили задание: Первая охота!

Награда: 58 очков опыта, бонус за успешную охоту с первой попытки 12 очков опыта.

Убейте любую дичь в округе за час!

Текущее значение 225/600 очков опыта!

Видно посчитали урон и за атаку когтями. Флегматично думал я пока потрошил кролика и сдирал с него шкуру, на удивление, меня не тошнило и какого-то неприятия в себе я не замечал.

Вы поели, получено временное усиление!

На 3 часа регенерация ОЖ, ОМ и ОВ повышена на 10%! Расход ОВ снижен на 50%!

Насытившись, я поспешил к Арье и вернулся, когда уже садилось солнце. Эльфы готовились ко сну и уже располагались возле костра. Принцесса, при виде меня, добро улыбнулась, видно время после нашего разговора не прошло для неё даром. Я буквально чувствовал, что она стала гораздо более открытой.

- "Ну, как охота?" - спросила она.

- "А по моей довольной морде не видно?" - ехидно отвечаю ей. Она снова улыбнулась, после

чего неожиданно схватила меня и притянула к себе поближе, начав тискать, как какую-нибудь плюшевую игрушку. Кажется, у Арьи проснулся материнский инстинкт. Впрочем, я не имею ничего против, всегда приятно, когда тебя прижимает красивая девушка. Кажется, она почувствовала, что мне это нравится, и принялась тискать ещё больше. Фаолин и Гленвиг разинув рты наблюдали за этой картиной, похоже, они никогда не видели Арию веселой, что наводит на определенные мысли...

- "Ааа! Хватит!!! Я больше не выдержу!" - Спустя две минуты пресса, Арья, наконец отпустила меня. - "Вот вырасту, буду тебя так же тискать!" - пообещал я. Принцесса, сообразив что я сказал, немного занервничала и самую малость покраснела. Как бы мне ни хотелось это прокомментировать, но лучше промолчать, не поймет... пока. Эльфы, по крайней мере мужская часть, ложились спать явно в шокированном состоянии, иначе с чего бы они молчали. Арья собралась уже нести ночную вахту, когда влез я с предложением покараулить вместо неё. Поначалу она упиралась, но сдалась после аргументов об изначально лучшем слухе, прекрасном ночном зрении, это я кстати выяснил случайно, когда обратил внимание, что, несмотря на ночь, я вижу точно так же, как и днем. Заодно покачаю полет, ОВ почти восстановились, а до конца ночи ещё далеко. Едва все улеглись, и дыхание эльфов выровнялось, я облетел округу, заодно подмечая что происходит и откуда можно ждать неприятностей. Раз уж взялся караулить, надо делать это ответственно. Хотя дозорный из меня тот ещё.

Вы повысили уровень навыка «Полет»

Чем дольше вы летаете, тем легче вам это делать!

Полет, Уровень 2 (Актив) До следующего уровня: 7 минут использования умения. «Драконы — Владыки неба, в воздухе им нет равных!» Ещё бы не были Владыками, конкуренции то нету.

Позволяет летать с помощью крыльев, затраты: 180 единиц ОВ за минуту полета.

Вы повысили уровень навыка «Усиление»

Ваше тело постепенно привыкает к прокачиванию магии сквозь него, и распределяется с меньшими потерями.

Усиление, уровень 2. До следующего уровня: 7 минут использования умения. «Магия многогранна, с её помощью можно не только колдовать, но и усиливать своё тело!» ХАЛК КРУШИТЬ!!! Усиление магией, 200 ОМ за использование и 100 ОМ за каждую минуту пользования. Повышение всей Силы и Выносливости на 110%; повышение физической защиты на 32%; ограничения: использования свыше 1 часа наносит урон 480 ОЖ в минуту; после

использования повторная активация невозможна в течении 50 минут.

Неплохо конечно, но что мне делать дальше? Однозначно ехать в Дю Вельденварден, чтобы как следует отточить свои навыки, это понятно, да и выбора особого нет, Арья так и так возвращается домой. Плюс ко всему - Глаэдр, надеюсь он обучит меня драконьей магии. Надо только добраться туда!

Вы получили новое задание: «Добраться до Дю Вельденвардена!

Награда: 500 очков опыта!

Доберитесь до эльфийского леса, чтобы начать обучение у Золотого Дракона!

Это конечно хорошо, но все это — канитель местного значения. Вопрос посерьезней, как дальше качаться? Как показала практика, Мудрость и Интеллект улучшить можно без особого труда, спасибо расовым бонусам. А вот Сила нужна срочно, летать без Усиления просто необходимо, иначе у меня после полета даже маны не останется на колдовство. Что является серьезным минусом, поскольку я становлюсь беспомощным! Нет я понимаю, что драконы это раса, которая на первых порах очень уязвима, а в дальнейшем становятся монстрами, но я же - Малигос! А значит нужно соответствовать местным представлениям о гениях. Ладно, это все лирика, значит, пока мы качаемся не тратя свободные очки, может на обучении что-то перепадет. Все равно пока ничего серьезного не предвидится, так что будем копить очки и качать навыки. С этой мыслью я и закончил своё дежурство, предварительно бессовестно растолкав Гленвига, а Фаолин пусть довольствуется собачьей вахтой. Ибо нефиг к Арье подкатывать, она моя! Сдав пост, я в наглую улегся на своей Всаднице, положив голову на импровизированные подушки.

- "А НУ ВСТАВАЙ, МЕЛКИЙ НЕГОДНИК!!!" - рев под стать драконьему, хоть я его и не слышал ещё, но почему-то я думаю, что он именно так звучит. Вот уж не думал что Арья сможет так крикнуть, да ещё и по мыслесвязи. Такой рывк вырвал меня из сладких сновидений, заставив с места отскочить почти на метр и приготовиться к черт знает чему. Зверский взгляд принцессы заставил меня в панике начать пятиться. - "А ну стоять, паршивец!" - она с Кацураги Мисато случайно не знакома? - "Куда собрался? Иди-ка сюда! Я тебе сейчас устрою".

Что именно она хотела мне устроить, я не стал выяснять, дав стрекача на все четыре лапы. Пусть Арья и на диво хороша в гневе, но наблюдать за этим я предпочту с безопасного расстояния. ОВ стремительно утекали, а моя Всадница никак не отставала, черт, придется Усиление врубать. Пусть его и хватит на четыре минуты, но выносливости осталось только на

две минуты даже под Усилением. Эх, чувствую меня все же поймают, но ничего, русские не сдаются! Оторваться мне естественно не удалось, по истечении двух минут ОВ полностью исчерпались, эффект сказался сразу, мышцы налились неподъемным грузом, каждый шаг давался с трудом, а глаза стали закрываться.

Вы заработали физическое истощение! Пока не восстановится 50% ОВ, вы пробудете без сознания!»

Приплыли... была последняя мысль перед меркнущим миром.

- "... игос! Малигос! Очнись! Прошу тебя очнись, пожалуйста!" - Как сквозь толщу воды доносился до меня женский голос. Я с трудом различал слова, но долго в небытие мне пребывать не дали. Меня кто-то начал активно тормозить, с трудом разлепив глаза, я увидел заплаканное лицо Арьи.

- "Арья? Что с тобой?" - слабым голосом спрашиваю у эльфийки.

- "Малигос!" - Радостный крик долбанул по ушам не хуже гранаты, хотя крик был мысленным. Эм, кажется у меня дежа вю. Додумать я не успел, меня стиснули в объятьях. Хм... может я вместо Эрагона в День Сурка попал? Уж больно последние два дня напоминают друг друга. - "Не пугай меня больше так, малыш!"

- "Постараюсь." - не слишком уверенно отзываюсь, попутно читая выскочившее сообщение.

"Бег на длинные дистанции по пересеченной местности улучшает физическую форму!" Жить захочешь и не так раскорячишься!

Ваша Выносливость повысилась +1!

- "Что с тобой случилось? Ты внезапно упал без сознания и целый час не приходил в себя!" - прервала мои любования результатом забега Всадница.

- "Да ты меня так загоняла, что у меня сил не осталось!" - возмущенно ответил я. Странные

они, эти девушки, сначала бьют, потом жалеют...

- "Тебе нужно больше есть, ты все растешь, вот сил ни на что и не остается." - как ни в чем не бывало ответила она, а ведь она права, все дети в младенчестве только спят и едят, это я тут уникум, постоянно ношусь как угорелый. Пока все собирались я гипнотизировал полоску с ОВ, ожидания не были долгими. Каждую вторую, а иногда и каждую третью минуту ОВ уменьшались на единицу, в чем причина такого казуса я искал довольно долго. Пока в настройках персонажа не нашел вкладку с параметрами по умолчанию.

Взросление Дракона. (Неизменяемое)

Драконы постоянно растут, особенно быстро на ранних этапах жизни! На это всегда уходит часть сил. На протяжении 1 месяца — 100 ОВ/час (длина +10 метров); 2 месяца — 75 ОВ/час (длина +7 метров); 3 месяца — 50 ОВ/час (длина +5 метров); 4 месяца — 25 ОВ/час (длина +3 метра); с 5 по 12 месяц 10 ОВ/час (длина +1 метр); в дальнейшем рост стабилизируется, и составляет 20 сантиметров в год без затрат ОВ.

А я то голову себе сломал в поисках ответа, что за хрень происходит! Выходит, чтобы не терять ОВ на ровном месте мне нужно каждые три часа есть. Хотя в дальнейшем можно обойтись и без этого, надо только Мудрость прокачать как следует. Но! Пока об этом можно только мечтать. Эх, жизнь моя жестянка, а я думал что попал в легкого персонажа, выясняется что на начальных этапах он ни хрена не может.

Тут же ограничений, как блох на собаке! Вы дракон? Молодец! Хочешь полетать? Прокачай Силу до пятидесяти, Выносливость до двадцати, чтобы полетать минуту, а потом свалиться с истощением! Хотите дышать огнем? Пожалуйста, только Интеллект поднимите до сто одного, дабы подышать хоть секунду! И не забудьте, что на первых порах ОВ будут расходоваться и на рост! Так что качайтесь батенька, качайтесь! Вот только где? От столь радостных мыслей меня отвлек появившийся Фаолин... очень бледный Фаолин.

- АрьяГленвиг! Надобыстроуходить! - протараторил он, столь быстро, что с трудом можно было понять о чем вообще речь. Однако остальные его прекрасно поняли и в разы ускорились.

- В чем дело? - поинтересовалась эльфийка, хотя по тону это было больше похоже на: «Докладывай!»

- Солдаты Империи! Очень много солдат! - кажется я хотел покачаться? Беру свои слова назад! - Но это ещё терпимо! Главная проблема - это Проклятые! Сразу двое! - убитым голосом закончил Фаолин. Всадница была бледна как мел, и испуганно-встревоженным взглядом смотрела на меня.

Вы получили новое задание: «Побег из Алькатраса!»

Награда: 1000 очков опыта, +5 свободных очков характеристик.

"Запомните, если вас съели, у вас два выхода. Либо перевариваться, либо выбираться из задницы!" Вы в ловушке, целый отряд солдат при поддержке двух Проклятых Всадников (хотя скорее наоборот) преследует вас! Спасите себя и свою Всадницу из западни, дабы сохранить свободу!

Пиз**, мы в дерьме!!!

<http://tl.rulate.ru/book/32540/703356>