

Миссия по захвату Однохвостого или как все пошло не так. Часть 2.

Внимание: Получено новое задание.

Ранг: Необычное.

Описание: Много лет назад когда народ Ветра страны Ветра , а ныне страны Песка был един, начался раскол между двумя лидерами тогдашних кланов. В те страшные времена по всему матерiku гремели ожесточенные войны, кланы сражались с кланами, станы со странами. Наиболее известными были кланы Сенджу и Учиха. Их сражения затмевали знания о всех других. Во времена клановых войн территория страны Ветра была покрыта густыми лесами, здесь была буйная жизнь. Жило много кланов и эта территория считалась самой безопасной и стабильной на всем континенте. Территория на которой велась торговля и был подписан пакт со всеми кланами о ненападении на этой территории. Даже Сенжу и Учиха следовали этому пакту. Но однажды все изменилось. В местности недалеко от нынешней деревни Песка была найдена жила очень интересного и странного металла. Кусочек такого металла внедренный в любую вещь делал ее невесомой, способной парить в воздухе. Два клана Фумуру и Тидорики обнаружившие жилу благополучно смогли скрыть информацию о ней. Шли годы и на месте жилы был построен неприступный замок. Когда он был закончен ,кланы измыслили что должны править миром и попытались поднять в небо крепость, но у них не получилось. Банально не хватало энергии. Посоветовавшись собрали команды и отправились ловить Однохвостого Биджу. У них все получилось как не странно. Биджу спал , а цепи которыми они обвязали и уменьшили его были созданы из сплава чакропроводящего металла и найденной руды. Так страшный Однохвостый стал впервые батареей в человеческих руках. Крепость подняли в воздух и начался террор кланов. Многие пытались остановить сие летающее чудовище но никто не мог. Время шло и территория страны Ветра была подчинена двумя кланами. Но ни что не длится вечно. Клан Фумуру захотел власти над всем континентом , а клан Тидорики пытался их остановить и говорил что и страны хватит. Между кланами вспыхнула война. Последствия были страшными. Цветущие территории страны превратились в пустыню. Клан Фумуру проиграл но крепость пропала вместе с ними. Во время битвы глав кланов, глава клана Фумуру использовал чакру биджу и выстрелил всей его мощью по противнику. Образовался огромный взрыв после которого появился огромный кратер , куда и упала крепость. Биджу погиб и заодно тронулся умом. В кратере было так жарко что песок несшийся ветром застывал на еще работающих шитах, так крепость обзавелась купол что даже после выработки всей энергии остался. Некоторое время крепость была потерянна но остатки клана Фумуру нашли ее и стали там жить и готовиться вернуться в мир и покорить его. Клан же Тодорики остался жить в песках, в последствии из него появился клан Собаку ,что стал править этими местами.

После вашего появления в месте гибели крепости ее сенсоры засекли источник питания , тобиш джинщюрики Однохвостого. На накопленной энергии крепость была поднята в воздух а Гаара схвачен и используется как источник питание крепости.

Задачи:

Первая - Вы на данный момент член организации Акацуки и должны выкрасть Однохвостого и доставить Пэйну.

Вторая - В случае гибели Гаары предоставить Акацуки 5000000 ед чакры Однохвостого.

Третья - Не дать сокомандникам погибнуть.

Дополнительная информация: В вашу сторону движется отряд шиноби Конохи с непредсказуемым ребенком пророчества. Не дайте обратить вас в нарутоверу!

Награда: Десять тон антигравитронной руды. Возможность собрать что останется с крепости. Новые технологии. Неизвестно.

Так это все интересно и познавательно. В первый раз вижу такое длинное сообщение от системы , да еще и с заданием. Такого точно в каноне не было . Блин ну что за геморрой.

- Так слушайте меня. Сасори ты отвлекаешь летящих мух которые направляются в нашу сторону, Дейдара , жхни по шиту и предоставь мне проход, а то Ками не может пробиться через защиту. Я же проникну в нутрь и вытащу этого долбаного Однохвостого. Все все поняли? Спросил я.

-Хахаха они познают мое искусство. Вскрикнул Дейдара.

- Будет очень интересно испытать мои новые силы на этих лабораторных мышках. Добавил Сасори

-Поехали. Сказал я.

Тут же Дейдара призывает дракона из С4 и пускает на купол , взрыв , и я через Камуи просачиваюсь в Нутрь крепости.

Битва Сасори красного песка.

Ну наконец то я смогу развлечься. Из этих шиноби получатся замечательные новые обрашки кукл. Ну что же начнем веселье. Акахиги: Хьяки Но Соен! Сложив руки призываю свою армию марионеток. Появляется сотня марионеток но управление благодаря моим новым способностям просто великолепное. Они вступают в бой с противником. Везде летаю отравленные сенбоны, кунаи , слышаться стоны раненых. Лепота, как давно я не слышал столь прекрасных звуков войны. Да с третьей и не слышал. Эх были ж времена. Тут мои мысли прерывает здоровенный меч от которого я отпрыгиваю в сторону , а возле рельсы появляется шиноби и скалиться мне в лицо.

- Ну что Куколка поиграем?

- Ненавижу. Сказал Сасори и начал атаку.

Битва Дейдары.

Ну вот Акиру куна отправил можно и повеселиться с этими недошиноби. Я покажу им что есть настоящее искусство. На меня летят шиноби. Ну что же вот вам мой подарочек. Запускаю в карман с глиной руку , пережевываю глину и создаю своих прекрасных птичек. Вперед. Взмахиваю рукой и в сторону противника уносятся стрелой мои бомбы. Кац! О этот взрыв, эта экспрессия, этот цвет, красота. Что? Резко ухожу прыжком в право, то место где я только что был взрывается от попадания чего-то взрывоопасного. Черт, еще раз уклоняюсь и земля опять взрывается. Да кто посмел эпатировать мое искусство? Тут передомной появляется девица и нагло так показывает мне язык, а точнее языки из своих рук.

Акиро Узумаки, крепость.

Проникновение прошло хорошо, но вот дальше все пошло не очень. Вот сейчас бегу по коридорам и уворачиваюсь и убиваю все что движется. Задолбали марионетчики! Да и ловушки. Вот очередной смертник пожаловал. Бью его но тут отлетаю и впечатываюсь в железную стену сам.

<http://tl.rulate.ru/book/32466/741586>